



UNIVERSIDAD CENTRAL DEL  
ECUADOR

FACULTAD DE INGENIERIA Y  
CIENCIAS APLICADAS

COMPUTACIÓN

DISPOSITIVOS MOVILES

GRUPO 3

ANDRES CUEVA

MICHAEL CEVALLOS

JHON ENRIQUEZ

MANUEL LLUMIQUINGA

ANDRES LARA

BELÉN PACA

TEMA:  
CONCESIONARIA

QUITO – ECUADOR

2025-2025



## Tabla de Contenido

1. Logo.....	3
2. Tipo de Navegación.....	3
3. Lógica de Navegación (Flujo de Pantallas).....	3
Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin).....	3
Pantalla de Registro (RegisterScreen) .....	5
<b>Editar Vehículos .....</b>	<b>7</b>
<b>Vehículo editado .....</b>	<b>7</b>
<b>Agregar Vehiculo.....</b>	<b>8</b>
<b>Eliminar Vehiculo.....</b>	<b>9</b>
<b>Nuevo Listado .....</b>	<b>9</b>

## Documentación del Modelo de Navegación de la Aplicación DRIVEONIX

### 1. Logo



### 2. Tipo de Navegación

La aplicación utiliza un modelo de **navegación basada en el estado (State-Driven Navigation)**, implementado directamente en la MainActivity con Jetpack Compose. Este enfoque gestiona las transiciones entre pantallas controlando una variable de estado mutable (screen) que determina qué Composable se renderiza en un momento dado. No utiliza la librería Jetpack Compose Navigation con NavHost y un grafo de navegación explícito, sino un control manual del estado de la pantalla actual.

### 3. Lógica de Navegación (Flujo de Pantallas)

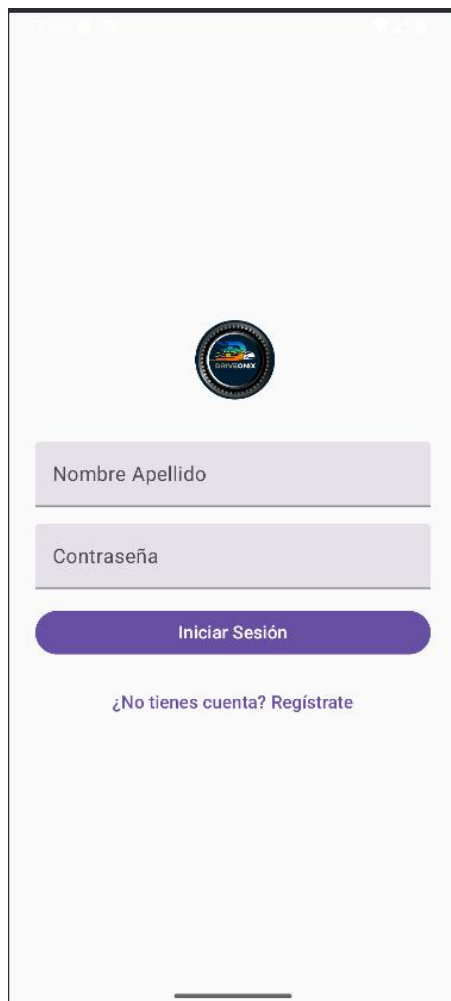
El flujo de navegación principal se define en la MainActivity y se basa en el valor de la variable screen. Cada pantalla expone funciones de callback que, al ser invocadas, actualizan esta variable de estado, provocando la transición a la siguiente pantalla.

#### Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin)

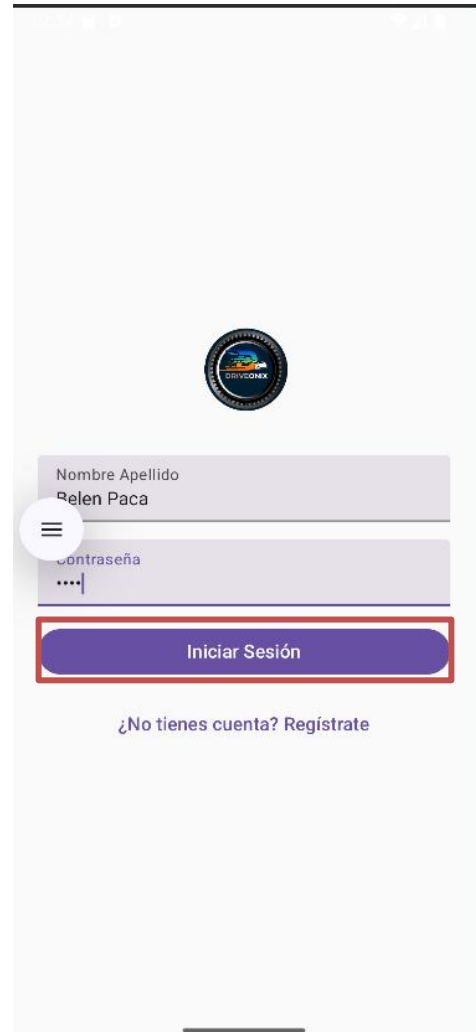
- **Propósito:** Permite autenticar, ingresando como credenciales su nombre y su apellido
- **Navegación Entrante:** Es la **pantalla inicial** de la aplicación (screen = "login" al inicio). También se accede a ella desde la pantalla de Registro (RegisterScreen) y desde la pantalla de Inicio (PantallaInicio) al cerrar sesión.

- **Navegación Saliente:**

- **onLoginSuccess:** Si el inicio de sesión es exitoso, navega a la **Pantalla de Inicio (PantallaInicio)**. (screen = "inicio")
- **onGoToRegister:** Permite al usuario navegar a la **Pantalla de Registro (RegisterScreen)**. (screen = "register")



Mobile app login screen mockup. The screen features a circular logo at the top center. Below the logo are two input fields: "Nombre Apellido" and "Contraseña". A purple button labeled "Iniciar Sesión" is positioned below the input fields. At the bottom, there is a link that reads "¿No tienes cuenta? Regístrate".



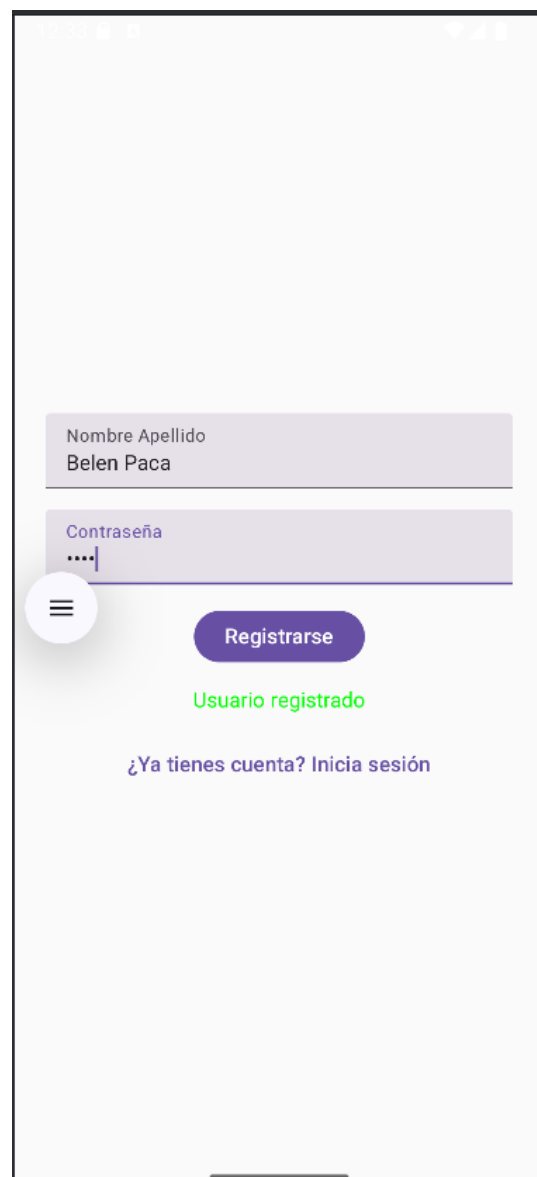
Mobile app login screen mockup showing user input. The "Nombre Apellido" field contains the text "Belen Paca". The "Contraseña" field is masked with dots. A red rectangular box highlights the "Iniciar Sesión" button. A small white circle with a hamburger menu icon is overlaid on the left side of the input fields. The link "¿No tienes cuenta? Regístrate" is visible at the bottom.

### Pantalla de Registro (RegisterScreen)

- **Propósito:** Permite registrar nuevos usuarios, que posteriormente puedan autenticarse en la App.
- **Navegación Entrante:** Se accede a ella desde la Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin).
- **Navegación Saliente:**
  - **onGoToLogin:** Después de un registro (o si el usuario decide no registrarse), navega de vuelta a la **Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin)**. (screen = "login")



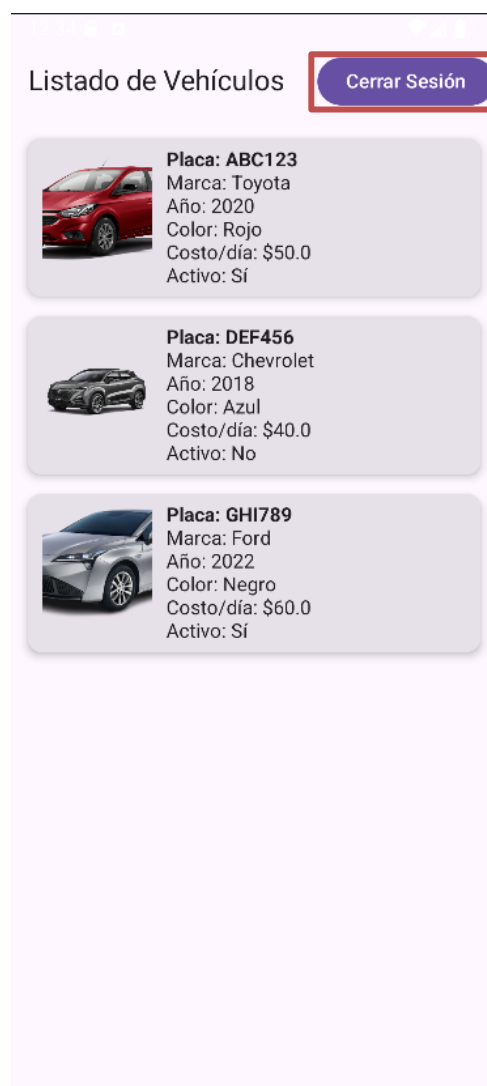
Mockup of the RegisterScreen form. It features two input fields: "Nombre Apellido" and "Contraseña". Below the fields is a blue button labeled "Registrarse" with a red border. At the bottom, there is a link that says "¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión".



Mockup of the RegisterScreen form after successful registration. The "Nombre Apellido" field is filled with "Belen Paca". The "Contraseña" field is filled with "....". A blue button labeled "Registrarse" is present. A green message "Usuario registrado" is displayed above the link "¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión". A hamburger menu icon is visible on the left side of the form.


## 2. Pantalla de Inicio / Listado de Vehículos (PantallaInicio)

- **Propósito:** Muestra la lista principal de vehículos de la aplicación, con sus datos: placa, marca, año, color, costo por día, activo. Desde esta pantalla se puede **Cerrar Sesión** para volver a la pantalla de Login., adicional se puede inserta, editar y eliminar los autos.
- **Navegación Entrante:** Se accede a ella después de un inicio de sesión exitoso desde la Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin).
- **Navegación Saliente:**
  - **onLogout:** Al presionar el botón "Cerrar Sesión", navega de vuelta a la **Pantalla de Inicio de Sesión (PantallaLogin)**. (screen = "login")




## Editar Vehículos


Listado de Vehículos [Cerrar Sesión](#)



**Placa: ABC123**  
Marca: Toyota  
Año: 2020  
Color: Rojo  
Costo/día: \$50.0  
Activo: Sí



**Placa: DEF456**  
Marca: Chevrolet  
Año: 2018  
Color: Azul  
Costo/día: \$40.0  
Activo: No



**Placa: GHI789**  
Marca: Ford  
Año: 2022  
Color: Negro  
Costo/día: \$60.0  
Activo: Sí

→ Dar click

← Editar Vehículo

Placa  
ABC123

Marca  
Toyota

Año  
2020

Color  
Rojo

Costo por Día  
50.0

Activo: ☒

[Guardar](#)

[Eliminar](#)

[Cancelar](#)

## Vehículo editado

Listado de Vehículos [Cerrar Sesión](#)



**Placa: ABC123**  
Marca: Toyotas  
Año: 2020  
Color: Rojo  
Costo/día: \$50.0  
Activo: Sí

## Agregar Vehículo

Listado de Vehículos

Cerrar Sesión



**Placa: ABC123**  
Marca: Toyotas  
Año: 2020  
Color: Rojo  
Costo/día: \$50.0  
Activo: Sí



**Placa: GHI789**  
Marca: Ford  
Año: 2022  
Color: Negro  
Costo/día: \$60.0  
Activo: Sí



**Placa: HBC**  
Marca: Chevrolet  
Año: 2010  
Color: Rojo  
Costo/día: \$65.0  
Activo: Sí

+

Nuevo Vehículo

Placa

Marca

Año

Color

Costo por Día

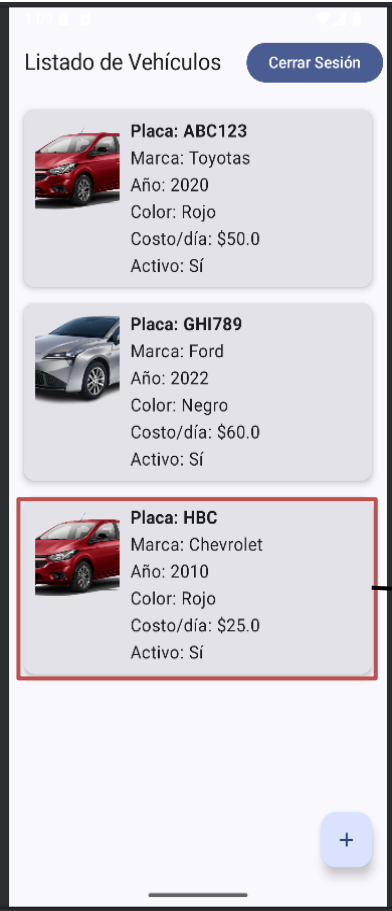
Activo: ☒

Guardar

Cancelar



# Eliminar Vehículo



Vehículo

← Editar Vehículo

Placa  
HBC

Marca  
Chevrolet

Año  
2010

Color  
Rojo

Costo por Día  
25.0

Activo: ☒

Guardar

Eliminar

Cancelar

# Nuevo Listado

