

Ejercicios JavaScript básico

1. Solicita al usuario que introduzca el precio sin IVA de un artículo, a continuación solicítale el porcentaje de IVA (4%, 10% o 21%), el programa deberá mostrarte el precio con el IVA incluido (PVP).
2. Realiza el mismo programa que en el ejercicio 1, pero ahora debe solicitar el precio con IVA incluido y el IVA aplicado y devolver el precio del producto sin IVA.
3. Calcula la suma de los números pares del 0 al 1000.
4. Crea un programa que devuelva el factorial de un número dado (sin usar recursividad).
5. Crea una aplicación que te permita resolver una ecuación de segundo grado dados los coeficientes A, B y C, siendo la ecuación de la forma $Ax^2 + Bx + C = 0$
6. Pide a un usuario que introduzca la dirección IPv4 de una red, así como la máscara de red. A continuación solicita al usuario IPs adicionales e indica si la IP introducida está dentro del rango de IPs asignables de dicha red o no. El programa finalizará cuando el usuario introduzca una IP vacía.
7. Pide a un usuario que introduzca una dirección IPv4 y una máscara de red, a continuación indica cuál es la dirección IP de la red y la IP de broadcast.
8. Se desea programar el juego del 21. En este juego dos jugadores van sacando cartas de una baraja y gana el que más se aproxima a 21, pero sin pasarse.
REGLAS:
 1. Cada jugador deberá sacar al menos 1 carta
 2. Los posibles valores de carta son de 1 a 12.
 3. Cuando un jugador se plante, el otro puede seguir sacando cartas hasta que desee plantarse, alcance 21 (ganará) o se pase (perderá).
 4. El juego lo ganará aquel jugador/a que alcance la puntuación más cercana al 21 sin pasarse.