

第6章:操作臂的雅克比矩阵



主讲: 许璟、周家乐

单位: 信息科学与工程学院

邮箱: jingxu@ecust.edu.cn

办公: 徐汇校区 实验19楼1213室

主要内容

- 6.1 引例
- 6.2 速度雅克比矩阵
- 6.3 逆雅克比矩阵和奇异性
- 6.4 操作臂的灵巧度
- 6.5 力雅克比矩阵
- 6.6 冗余度机器人
- 6.7 刚度与柔度
- 6.8 误差标定与补偿

口 位移分析: 第三章运动学方程建立 (D-H、指数积)

口 速度分析:操作空间速度与关节空间速度的线性映射关系—雅可比矩阵J(q)

 \Box 力分析: 末端操作力与各关节驱动力的线性映射关系——力雅可比矩阵 $J^{T}(q)$



6.1 引例

口 R-P平面机械手,有2个关节,一个旋转关节(关节变量 θ),一个为移动关节(关节变量 r),运动学方程:

$$x = r\cos\theta,$$

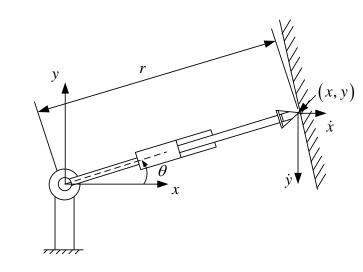
$$y = r\sin\theta$$

口 对时间求导,得操作速度与关节速度关系:

$$\dot{x} = -\dot{\theta}r\sin\theta + \dot{r}\cos\theta,$$
$$\dot{y} = \dot{\theta}r\cos\theta + \dot{r}\sin\theta$$

口 写成矩阵形式:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -r\sin\theta & \cos\theta \\ r\cos\theta & \sin\theta \end{bmatrix} \dot{q} = J(q)\dot{q}$$



R-P平面机械手

- 式中 $\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x} & \dot{y} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}}$ 表示末端操作速度、 $\dot{q} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} & \dot{r} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}}$ 表示关节速度
- \Box 速度雅克比矩阵J(q)表示:从关节速度矢量 到操作速度 \dot{x} 的映射
- 口 雅克比矩阵行列式为零 |J(q)|=0 ,机器人形位处于奇异状态(避免)

6.1 引例

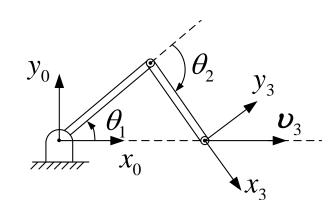
口 2R平面机械手,有2个转动关节,关节变量 θ_1, θ_2

运动学方程:

$$x = l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2)$$
$$y = l_1 \sin \theta_1 + l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2)$$

雅克比矩阵:

$$\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin \theta_1 - l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) & -l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \\ l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) & l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix}$$



2R平面机械手

逆雅克比矩阵:

$$\boldsymbol{J}^{-1}(\boldsymbol{q}) = \frac{1}{l_1 l_2 \sin \theta_2} \begin{bmatrix} l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) & l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \\ l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) & -l_1 \sin \theta_1 - l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix}$$

行列式为零: $\theta_2 = 0$ 或 $\theta_2 = \pi$, 即机器人完全拉直或缩回时处于奇异状

态;机器人末端只能沿一个方向(切向)运动,退化为1个自由度。

6.2 速度雅克比矩阵

□ 速度可以看作时单位时间内的微分运动,故雅克比可以看成是关节空间的微分运动dq向操作空间微分运动D的转换矩阵,即:

$$\boldsymbol{D} = \boldsymbol{J}(\boldsymbol{q})d\boldsymbol{q}$$

口 雅克比矩阵:不一定是方阵,行数等于机器人操作空间维,列数等于机器人的关节数。对于n个关节的机器人,雅克比是6×n的矩阵,前3行代表末端线速度映射、后3行代表末端角速度映射,分块为:

$$\begin{bmatrix} \boldsymbol{v} \\ \boldsymbol{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{J}_{l1} & \cdots & \boldsymbol{J}_{ln} \\ \boldsymbol{J}_{a1} & \cdots & \boldsymbol{J}_{an} \end{bmatrix} \begin{vmatrix} \dot{q}_1 \\ \vdots \\ \dot{q}_n \end{vmatrix}$$

口 微分移动矢量 d 和微分转动矢量 δ 与各关节微分运动dq的关系:

$$d = J_{l1}dq_1 + J_{l2}dq_2 + \cdots + J_{ln}dq_n,$$

$$\delta = J_{a1}dq_1 + J_{a2}dq_2 + \cdots + J_{an}dq_n$$

矢量积方法

 \Box 对于移动关节i,末端线速度 υ 与 Z_i 方向相同:

$$egin{bmatrix} oldsymbol{v} \ oldsymbol{\omega} \end{bmatrix} = egin{bmatrix} oldsymbol{z}_i \ oldsymbol{0} \end{bmatrix} \dot{oldsymbol{q}}_i, \quad oldsymbol{J}_i = egin{bmatrix} oldsymbol{z}_i \ oldsymbol{0} \end{bmatrix}$$

口 对于转动关节i,末端角速度为 $\omega=z_i\dot{q}_i$,线速度为矢量积,故:

$$oldsymbol{J}_i = egin{bmatrix} oldsymbol{z}_i imes igg(egin{array}{c} oldsymbol{z}_i & oldsymbol{p}_n \ oldsymbol{z}_i \end{array} igg)$$

式中 $\begin{pmatrix} {}^{0}\mathbf{R}^{i}\mathbf{p}_{n} \end{pmatrix}$ 表示末端原点在 $\{\mathbf{i}\}$ 坐标系的位置矢量在基坐标系 $\{\mathbf{0}\}$ 的表示

口 当需要在工具坐标系{T}中表示线速度和角速度时:

$$\begin{bmatrix} {}^{n}\boldsymbol{\upsilon} \\ {}^{n}\boldsymbol{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{o}\boldsymbol{R}^{\mathrm{T}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & {}^{o}\boldsymbol{R}^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\upsilon} \\ \boldsymbol{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{o}\boldsymbol{R} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & {}^{o}\boldsymbol{R} \end{bmatrix} \boldsymbol{J}(\boldsymbol{q}) \dot{\boldsymbol{q}} = \begin{bmatrix} {}^{T}\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q}) \dot{\boldsymbol{q}} \end{bmatrix}$$

工具坐标系{T}中的雅克比

微分变换法 (D-H方法基础上)

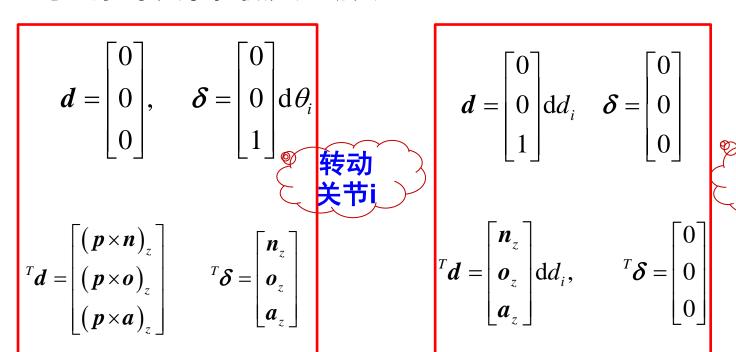
口 相对工具坐标系的微分与相对基坐标系的微分存在如下关系:

$$\begin{bmatrix} T d_{x} \\ T d_{y} \\ T d_{z} \\ T S_{x} \\ T S_{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n_{x} & n_{y} & n_{z} & (p \times n)_{x} & (p \times n)_{y} & (p \times n)_{z} \\ o_{x} & o_{y} & o_{z} & (p \times o)_{x} & (p \times o)_{y} & (p \times o)_{z} \\ a_{x} & a_{y} & a_{z} & (p \times a)_{x} & (p \times a)_{y} & (p \times a)_{z} \\ 0 & 0 & 0 & n_{x} & n_{y} & n_{z} \\ 0 & 0 & 0 & o_{x} & o_{y} & o_{z} \\ 0 & 0 & 0 & a_{x} & a_{y} & a_{z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d_{x} \\ d_{y} \\ d_{z} \\ S_{x} \\ S_{y} \\ S_{z} \end{bmatrix}$$

ロ 应用广泛:机器人速度分析、标定、补偿、夹具、加工等

微分变换法 (D-H方法基础上)

对于第i个关节,微分运动矢量



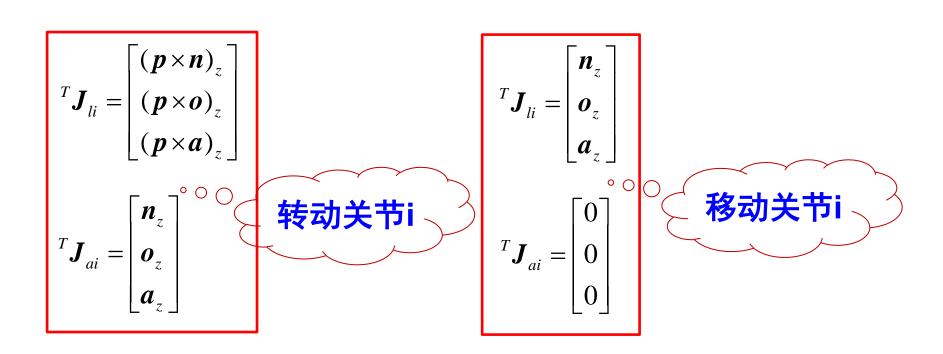
$$d = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} dd_i \quad \delta = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$d = \begin{bmatrix} \mathbf{n}_z \\ \mathbf{o}_z \\ \mathbf{a}_z \end{bmatrix} dd_i, \quad {}^{T}\delta = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

口 注意: T表示在工具坐标系{T}中表示线速度和角速度时

微分变换法 (D-H方法基础上)

口 对于第i个关节,雅克比矩阵 ${}^{T}J(q)$ 的第i列:



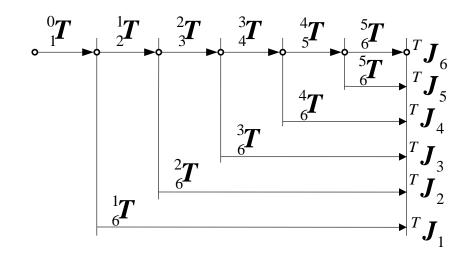
口 注意: T表示在工具坐标系{T}中表示线速度和角速度时

微分变换法 (PUMA560)

- **口 计算各连杆变换:** ⁰₁**T**, ¹₂**T**, ···, ⁿ⁻¹**T**
- 口 计算末端与各连杆的变换:

$${}^{n-1}\mathbf{T} = {}^{n-1}\mathbf{T}$$
, ${}^{n-2}\mathbf{T} = {}^{n-2}\mathbf{T}$ ${}^{n-1}\mathbf{T}$, \cdots , ${}^{i-1}\mathbf{T} = {}^{i-1}\mathbf{T}$ ${}^{i}\mathbf{T}$, \cdots , ${}^{0}\mathbf{T} = {}^{0}\mathbf{T}$ ${}^{1}\mathbf{T}$

口 计算雅克比 $^TJ(q)$ 的各列,第i列 TJ_i 由 i_n T 所决定:



口 工件坐标系中雅克比 $^TJ(q)$ 与 J(q)之间的关系:

$$J J (q) = \begin{bmatrix} {}^{0}\mathbf{R}^{\mathrm{T}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & {}^{0}\mathbf{R}^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} J (q), \quad J (q) = \begin{bmatrix} {}^{0}\mathbf{R} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & {}^{0}\mathbf{R} \end{bmatrix}^{T} J (q)$$

实例: 计算 T J(q)

$^{\mathrm{T}}\mathrm{J}(\mathbf{q})$ 第一列 $^{\mathrm{T}}\mathrm{J}_{\mathbf{1}}(\mathbf{q})$ 对应的变换是 $_{6}^{\mathrm{1}}T$

$${}_{6}^{1}\boldsymbol{T} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{n}_{x} & \boldsymbol{o}_{x} & \boldsymbol{a}_{x} & \boldsymbol{p}_{x} \\ \boldsymbol{n}_{y} & \boldsymbol{o}_{y} & \boldsymbol{a}_{y} & \boldsymbol{p}_{y} \\ \boldsymbol{n}_{z} & \boldsymbol{o}_{z} & \boldsymbol{a}_{z} & \boldsymbol{p}_{z} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^{T}J_{1x}$$

$${}^{T}J_{1y}$$

$${}^{T}J_{1z}$$

$$-s_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} - s_{4}s_{6}) - c_{23}s_{5}c_{6}/s_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} + s_{4}s_{6}) + c_{23}s_{5}c_{6}/s_{23}c_{4}s_{5} - c_{23}c_{5}$$

 $p_z = -a_3 s_{23} - a_2 s_2 - d_4 c_{212}$

$${}^{T}\boldsymbol{J}_{1x} = (p \times n)_{z} = \begin{bmatrix} a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23} \\ d_{2} \\ -a_{3}s_{23} - a_{2}s_{2} - d_{4}c_{23} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} c_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} - s_{4}s_{6}) - s_{23}s_{5}c_{6} \\ -s_{4}c_{5}c_{6} - c_{4}s_{6} \\ -s_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} - s_{4}s_{6}) - c_{23}s_{5}c_{6} \end{bmatrix}$$

$$= (a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23})(-s_{4}c_{5}c_{6} - c_{4}s_{6}) - d_{2}(c_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} - s_{4}s_{6}) - s_{23}s_{5}c_{6})$$

$${}^{T}\boldsymbol{J}_{1y} = (p \times o)_{z} = \begin{bmatrix} a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23} \\ d_{2} \\ -a_{3}s_{23} - a_{2}s_{2} - d_{4}c_{23} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -c_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} + s_{4}s_{6}) + s_{23}s_{5}c_{6} \\ s_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} + s_{4}s_{6}) + c_{23}s_{5}c_{6} \end{bmatrix}$$

$$= (a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23})(s_{4}c_{5}c_{6} - c_{4}s_{6}) - d_{2}(-c_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} + s_{4}s_{6}) + s_{23}s_{5}c_{6})$$

$$= (a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23})(s_{4}c_{5}c_{6} - c_{4}s_{6}) - d_{2}(-c_{23}(c_{4}c_{5}c_{6} + s_{4}s_{6}) + s_{23}s_{5}c_{6})$$

$${}^{T}\boldsymbol{J}_{1z} = (p \times a)_{z} = \begin{bmatrix} a_{2}c_{2} + a_{3}c_{23} - d_{4}s_{23} \\ d_{2} \\ -a_{3}s_{23} - a_{2}s_{2} - d_{4}c_{23} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -c_{23}c_{4}s_{5} - c_{23}c_{5} \\ s_{4}s_{5} \\ s_{23}c_{4}s_{5} - c_{23}c_{5} \end{bmatrix}$$

 $= s_4 s_5 (a_2 c_2 + a_3 c_{23} - d_4 s_{23}) + d_2 (c_{23} c_4 s_5 + c_{23} c_5)$

指数积法

口 经推导,末端速度与各个关节速度成线性关系,运动旋量坐标:

$$_{T}^{S}V^{s} = _{T}^{S}\boldsymbol{J}^{s}(\boldsymbol{\theta})\dot{\boldsymbol{\theta}}$$

式中 $_{T}^{S}J^{S}(\theta) \in \Re^{6\times n}$ 称为操作臂的空间雅克比矩阵

口 经推导(参考教材),速度雅克比的每一列为:

$$\begin{bmatrix} {}^{S}\boldsymbol{J}^{s}(\theta) = \begin{bmatrix} V_{1}^{'} & V_{2}^{'} & \dots & V_{n}^{'} \end{bmatrix}, \\ V_{i}^{'} = Ad\left(e^{[V_{1}]\theta_{1}} \dots e^{[V_{i-1}]\theta_{i-1}}\right)V_{i} \end{bmatrix}$$

显然: 雅克比第i列 V_i 仅与 $\theta_1,...,\theta_{i-1}$ 有关;第i个关节的运动旋量坐标

经伴随变换即可得到雅克比的第 V_i 。

口 空间雅克比与物体雅克比存在关系:

$${}_{T}^{S}\boldsymbol{J}^{s}(\theta) = Ad\left({}_{T}^{S}\boldsymbol{T}(\theta)\right){}_{T}^{S}\boldsymbol{J}^{b}(\theta)$$

□ 练习:用指数积方法推导SCARA机器人空间雅克比?

6.3 雅克比矩阵几何性质

- 口 线性映射J的域空间R(J)是操作空间R^m的子空间,代表机器人在该形位 时能达到的操作速度的集合(或微分运动的集合)
- 口 线性映射J的零空间N(J)是关节空间Rⁿ的子空间,代表不产生操作速度 (或微分运动)的关节速度(或微分运动)的集合

$$\dim[R(\boldsymbol{J})] + \dim[N(\boldsymbol{J})] = n$$

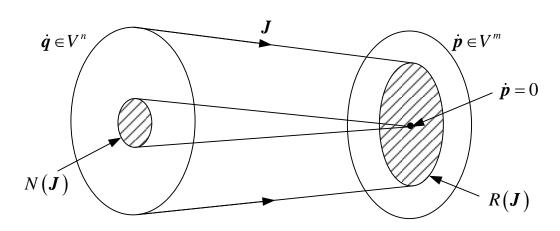


6.3 雅克比矩阵几何性质

- 口 线性映射J的域空间R(J)是操作空间R^m的子空间,代表机器人在该形位 时能达到的操作速度的集合(或微分运动的集合)
- 口 线性映射J的零空间N(J)是关节空间Rⁿ的子空间,代表不产生操作速度 (或微分运动)的关节速度(或微分运动)的集合

$$\dim[R(\boldsymbol{J})] + \dim[N(\boldsymbol{J})] = n$$

当n>m且J满秩时,机器人具有冗余自由度,冗余度定义为N(J)的维数;当n=m且J满秩时,机器人具有满自由度;当n<m,机器人是欠自由度。机器人处于奇异形位时,机器人冗余度将减少。</p>



关节速度与操作速度的线性映射

雅克比伪逆的计算

□ 雅克比表达式复杂,其逆J⁻¹(q)的求解十分困难,数值计算较慢,会碰 到奇异和病态情况。有学者提出采用伪逆J⁺处理奇异状态速度反解:

$$\dot{\boldsymbol{q}} = \boldsymbol{J}^{\scriptscriptstyle +} \left(\boldsymbol{q} \right) \dot{\boldsymbol{x}}$$

式中 $J^+ \in \mathbb{R}^{n \times m}$ 是雅克比矩阵J伪逆,是下面方程最小范数的最小二乘解:

$$\min \|J\dot{q} - \dot{x}\| = \|JJ^{+}\dot{x} - \dot{x}\|$$

口 伪逆J+满足JJ+=I, 如果J(q)的秩等于m, 可由下式计算:

$$\boldsymbol{J}^{+} = \boldsymbol{J}^{\mathrm{T}} \left(\boldsymbol{J} \boldsymbol{J}^{\mathrm{T}} \right)^{-1}$$

ロ 机器人处于奇异形位时,可采用Mayne修改算法计算J⁺。

6.4 操作臂的灵巧度

口 雅克比的奇异性定性描述了操作臂灵巧度,定量指标与奇异值有关:

$$J(q) = U \sum V$$

式中 $U \in \Re^{m \times m}, V \in \Re^{n \times n}$ 为正交矩阵,而:

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \sigma_m & 0 \end{bmatrix}$$

式中 $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \cdots \geq \sigma_m \geq 0$ 为J的奇异值。

口 对角阵 Σ 与雅克比矩阵J具有相同的秩,当 $rank(\Sigma) = rank(J) = r$ 时

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \sigma_r & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

灵巧性度量指标

口 条件数 (Salibury和Craig) : 采用条件数 (可证明 $k(J) = \sigma_1/\sigma_r$) :

$$k(\boldsymbol{J}) = \begin{cases} \|\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q})\| & \|\boldsymbol{J}^{-}(\boldsymbol{q})\| & (m = n \mathbb{H}) \\ \|\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q})\| & \|\boldsymbol{J}^{+}(\boldsymbol{q})\| & (m < n \mathbb{H}) \end{cases}$$

口 最小条件数: 采用最小奇异值作为控制关节速度上限的指标

$$\|\dot{q}\| < (1/\sigma_r) \|\dot{x}\|$$

口 运动灵巧性 (Angeles和Rojas) : 采用最小条件数的倒数

$$D = \frac{1}{k_m} \times 100\%, \quad k_m = \min_{q_2, q_3, \dots, q_5} k(\mathbf{J})$$

口 可操作性 (Yoshikawa): 采用雅克比与其转置的行列式

$$w = \sqrt{\det \left[\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q}) \boldsymbol{J}^{\mathrm{T}}(\boldsymbol{q}) \right]} = \sigma_{1} \sigma_{2} \cdots \sigma_{m}$$

显然: 当 \mathbf{m} = \mathbf{n} \mathbf{t} , $w = |\det(J(q))|$; 处于奇异时, rank(J(q)) < m, w = 0, 操作臂的可操作性为 $\mathbf{0}$

6.5 力雅克比矩阵

口 操作臂末端受到的外力 f_n 和力矩 m_n 组成6维矢量:

$$F_n = \begin{bmatrix} f_n \\ m_n \end{bmatrix}$$

- ロ 定义各个关节驱动力 (或力矩) 矢量: $\tau = \begin{bmatrix} \tau_1 & \tau_2 \dots & \tau_n \end{bmatrix}^T$
- 口 虚功原理: 关节空间虚位移产生的虚功等于操作空间产生的虚功

$$\boldsymbol{\tau}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{q} = \boldsymbol{F}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{D}$$

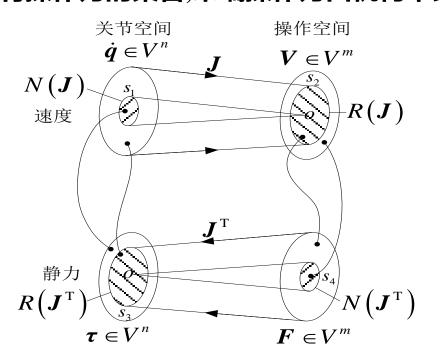
- 口将 D = J(q)dq 代入上式可得: $\tau = J^{T}(q)F$
- 口 上式是无摩擦时操作臂力平衡的条件。J的转置J^T(q)就是力雅克比矩阵, 表示将作用在末端的力F线性映射为相应的关节驱动力。

6.5 力雅克比矩阵

口 操作臂速度传递与静力传递存在对偶关系:

$$\dot{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{J}(\boldsymbol{q})\dot{\boldsymbol{q}}, \quad \boldsymbol{\tau} = \boldsymbol{J}^{\mathrm{T}}(\boldsymbol{q})F$$

- □ J(q)是m×n阶矩阵, n表示关节数, m表示操作空间的维数;
- □ J的值域R(J)和零空间N(J)前面已经讨论;值域空间R(J^T(q))表示操作力能够平衡的所有关节力矢量的集合,零空间N(J^T(q))代表不需要任何关节驱动力能承受的所有操作力的集合,末端操作力由机构本身承受:



速度与静 力的线性 映射

力旋量坐标的伴随表示

由虚功原理,6维力旋量坐标F从坐标系{B}到{A}可用伴随变换表示:

$${}^{A}F = Ad_{F}\left({}^{A}\mathbf{T}\right){}^{B}F$$

口 力旋量坐标的伴随变换(与速度伴随变换对偶):

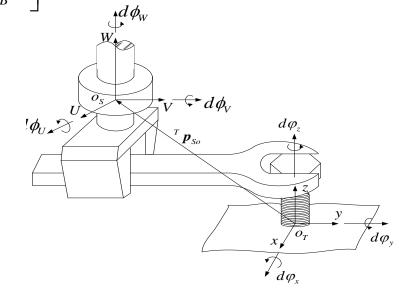
$$Ad_{F}\begin{pmatrix} {}^{A}\boldsymbol{T} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{A}_{B}\boldsymbol{R} & \boldsymbol{0} \\ {}^{A}_{Bo} \end{bmatrix} {}^{A}_{B}\boldsymbol{R} & {}^{A}_{B}\boldsymbol{R} \end{bmatrix}$$

练习:已知作用在手腕的 s_F , 求 T_F

解答:

1) 求变换矩阵:
$${}_{S}^{T} = \begin{bmatrix} {}_{S}^{T} R & {}^{T} p_{So} \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
2) 微分运动传递(速度伴随):

$$\begin{bmatrix} {}^{S}\boldsymbol{d} \\ {}^{S}\boldsymbol{\delta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{S}\boldsymbol{R} & [{}^{S}\boldsymbol{p}_{To}]_{T}^{S}\boldsymbol{R} \\ \boldsymbol{0} & {}^{S}\boldsymbol{R} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{T}\boldsymbol{d} \\ {}^{T}\boldsymbol{\delta} \end{bmatrix}$$



3) 由对偶性得静力传递:
$$\begin{bmatrix} T f \\ T m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} T R & 0 \\ T p_{So} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S f \\ S M \end{bmatrix}$$

6.6 冗余度机器人

- 口 冗余度机器人:完成某一任务具有多余的自由度;增加了机器人的灵巧性、避免奇异性、躲避障碍物、改善动力学性能。
- 口 关节空间维数大于操作空间维数: n>m; J 满秩时,冗余度定义为:

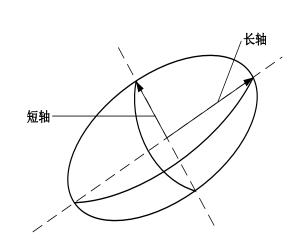
$$\dim \left[N(\boldsymbol{J}(\boldsymbol{q})) \right] = n - m > 0$$

- ロ 冗余度机器人运动反解有无限个、速度反解: $\dot{q} = J^+\dot{x} + \left(I J^+J\right)\dot{\phi}$
- 口 速度比椭球: 度量冗余度机器人运动过程的灵巧性:

$$\gamma_{v} = \sqrt{\dot{\boldsymbol{x}}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{w}_{x} \dot{\boldsymbol{x}}} / \sqrt{\dot{\boldsymbol{q}}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{w}_{q} \dot{\boldsymbol{q}}}$$

式中 $w_x \in R^{m \times m}, w_q \in R^{n \times n}$ 是加权矩阵,一般为对角阵。

- 口 给定机器人形位和末端速度, //, 表面形成椭球:
- ◆ 长轴等于J最大特征值,短轴等于最小特征值;
- ◆ 短轴方向, 机械手灵巧性最差, 末端变向很困难;
- ◆ 奇异点处,短轴为零,末端在短轴方向不能运动;
- ◆ 椭球越大、长短越均匀,灵巧性就越好。



操作臂速度比椭球

6.7 刚度与柔度

- 操作臂末端外力作用下变形:与操作臂刚度和作用力大小有关,刚度 影响操作臂动态特性和在负载情况下的定位精度;
- 口 工业机器人变形: 传动、减速装置和伺服驱动系统;
- 口 关节力矩 $\tau_i = k_i \cdot \Delta q_i$ 称为静态误差力矩,其矢量形式:

$$\tau = K \Delta q$$

式中 $K = diag[k_1, k_2, ..., k_n]$ 为由刚度系数组成的对角阵

口 根据 $\tau = J^{T}F$ 与 $D = J \triangle q$ 的对偶关系,得:

$$D = JK^{-1}J^{T}F = CF,$$

$$F = C^{-1}D$$

式中柔度矩阵C表示操作力F和末端变形D之间的线性关系;柔度矩阵的逆表示末端刚度矩阵,操作臂末端柔度和刚度矩阵决定了各关节的刚度和雅克比矩阵。

6.8 误差标定与补偿

- 口 机器人标定:运动参数标定、视觉系统标定、多维力传感标定等;
- 口 连杆变换法:

$${}^{i-1}T\left(a_{i-1},\alpha_{i-1},d_{i},\theta_{i}\right) = Trans\left(x,a_{i-1}\right)Rot\left(x,\alpha_{i-1}\right)Trans\left(z,d_{i}\right)Rot\left(z,\theta_{i}\right)$$



考虑了两轴线平行时奇异情况: $Rot(y,\beta)$

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} c\theta_i c\beta_i & -s\theta_i & c\theta_i s\beta_i & a_{i-1} \\ s\theta_i c\alpha_{i-1} c\beta_i + s\alpha_{i-1} s\beta_i & c\theta_i c\alpha_{i-1} & s\theta_i c\alpha_{i-1} s\beta_i - s\alpha_{i-1} c\beta_i & -d_i s\alpha_{i-1} \\ s\theta_i c\alpha_{i-1} c\beta_i - c\alpha_{i-1} s\beta_i & c\theta_i s\alpha_{i-1} & s\theta_i c\alpha_{i-1} s\beta_i + c\alpha_{i-1} c\beta_i & d_i c\alpha_{i-1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



微分移动矢量和微分转动矢量

$$\begin{aligned} \boldsymbol{d} &= \boldsymbol{M}_{\theta} \Delta \boldsymbol{\theta} + \boldsymbol{M}_{d} \Delta \boldsymbol{d} + \boldsymbol{M}_{a} \Delta \boldsymbol{a} + \boldsymbol{M}_{\alpha} \Delta \boldsymbol{\alpha} + \boldsymbol{M}_{\beta} \Delta \boldsymbol{\beta}, \\ \boldsymbol{\delta} &= \boldsymbol{R}_{\theta} \Delta \boldsymbol{\theta} + \boldsymbol{R}_{\alpha} \Delta \boldsymbol{\alpha} + \boldsymbol{R}_{\beta} \Delta \boldsymbol{\beta} \end{aligned}$$



求解线性方程: B偏导数矩阵、x变量、b观测矢量

$$Bx = b$$

6.8 误差标定与补偿

- 口 机器人标定: 运动参数标定、视觉系统标定、多维力传感标定等;
- 口 指数积法:
- ◆ 变换矩阵由各误差引起的微分:

$$\delta T = \frac{\partial T}{\partial L} \delta V + \frac{\partial T}{\partial \theta} \delta \theta + \frac{\partial T}{\partial V_T} \delta V_T$$

式中三项分别为 $T = e^{[V_1]\theta_1}e^{[V_2]\theta_2}V$, $\theta_{x_n}e^{[V_T]}_ne^{[V_T]} =$ 为 $\theta_{x_n}e^{[V_T]}$

引入的分量

◆ 最终可转化为如下运动参数辨识的约束求解问题:

Minimize:
$$\left\| \delta T T^{-1} - \left(\frac{\partial T}{\partial V} \delta V + \frac{\partial T}{\partial \theta} \delta \theta + \frac{\partial T}{\partial V_T} \delta V_T \right) T^{-1} \right\|^2$$
Subject to:
$$\begin{cases} r - jo \text{ int } \|\omega_i + \delta \omega_i\| = 1, & (\omega_i + \delta \omega_i) \cdot (\boldsymbol{v}_i + \delta \boldsymbol{v}_i) = 0 \\ p - jo \text{ int } \|\boldsymbol{v}_i + \delta \boldsymbol{v}_i\| = 1 \end{cases}$$

◆ 带等式约束的最小二乘法问题: 可采用拉格朗日乘子求解