Mécanique des Fluides

Partie A

Introduction

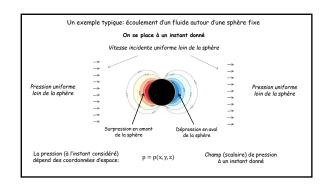
Prof. René Muller

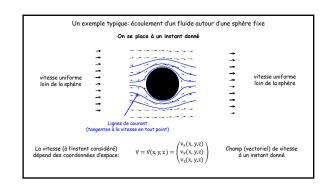
01/22

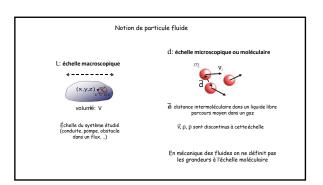
Introduction

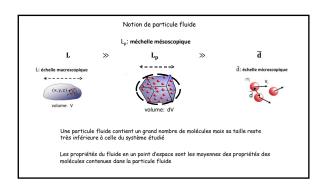
-Grandeurs caractéristiques en mécanique des fluides
-Champs scalaires et vectoriels
-Notion de particule fluide
-Outils mathématiques fondamentaux

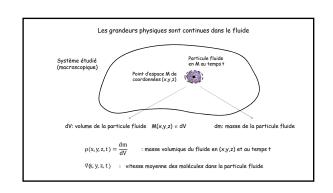
Grandeurs caractéristiques en mécanique des fluides Grandeurs liées à l'écoulement Vitesse du fluide: m-s-1 LT-1 vecteur -v Accélération du fluide m-s-2 LT-2 Pression dans le fluide: scalaire p Pa=N·m MLT-Température dans le fluide scalaire T Propriétés du fluide kq-m-Masse volumique : Viscosité dynamique: Pa-s scalaire n MLT-L2T-1 Viscosité cinématique: Autres grandeurs LT-2 Accélération de la pesanteur:











Outils mathématiques en mécanique des fluides 
L'opérateur gradient (ou « nabla »):  $\vec{V}$ C'est un <u>vecteur</u> de coordonnées cartésiennes:  $\begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial x} \end{pmatrix}$   $\vec{V} = \vec{e}_x \frac{\partial}{\partial x} + \vec{e}_y \frac{\partial}{\partial y} + \vec{e}_z \frac{\partial}{\partial z}$   $\vec{V}$  peut opérer sur un champ scalaire (par exemple le champ de pression p(x,y,z,1))  $\vec{V} = \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial p} & \lambda_{y,z}, t constantz \\ \frac{\partial p}{\partial y} & \lambda_{x,z}, t constantz \\ \frac{\partial p}{\partial z} & \lambda_{y,z}, t constantz \\$ 

.

# Outils mathématiques en mécanique des fluides

L'opérateur  $\overrightarrow{V}$  peut opérer de différentes façons sur un champ vectoriel (par exemple  $\overrightarrow{v}$ ):

La divergence de +est le produit scalaire de F et de +:

$$div(\vec{v}) = \vec{V}.\vec{v} = \left(\vec{e_x}\frac{\partial}{\partial x} + \vec{e_y}\frac{\partial}{\partial y} + \vec{e_z}\frac{\partial}{\partial z}\right).\left(v_x\vec{e_x} + v_y\vec{e_y} + v_z\vec{e_z}\right) = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

La divergence d'un champ vectoriel est un (champ) scalaire

L'expression est simple en coordonnées cartésiennes car les vecteurs de base  $\vec{e}_{x}$ ,  $\vec{e}_{y}$ ,  $\vec{e}_{z}$  sont indépendants des coordonnées

# Outils mathématiques en mécanique des fluides

L'opérateur  $\overrightarrow{\overline{V}}$  peut opérer de différentes façons sur un champ vectoriel :

$$\operatorname{rot}(\vec{v}) = \vec{v} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial v_x}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial y} \\ \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \\ \frac{\partial v_y}{\partial v} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \end{pmatrix}$$

L'expression est simple en coordonnées cartésiennes car les vecteurs de base extre expression et l'acceptant de la coordonnées vecteurs de base extre expression et l'acceptant de la coordonnées vecteurs de la c

Le rotationnel de vest le produit vectoriel de Fet de v∴

Définition: un champ de vitesse est irrotationnel si  $\mathbb{Z} \times v = 0$  en tout point de l'espace

# Outils mathématiques en mécanique des fluides

Le Laplacien est le produit scalaire de  $ec{\mathcal{V}}$  par lui-même, C'est un opérateur et un scalaire :

$$\vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{v}^2 = \Delta = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial x^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} \end{pmatrix}$$

L'expression est simple en coordonnées cartésiennes car les vecteurs de base es, es, es sont indépendants des coordonnées

Le Laplacien peut opérer sur un champ scalaire (comme la température) :  $\nabla^2 T = \frac{\partial^2 T}{\partial v^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial v^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2}$ 

Le résultat est un champ scalaire

Le Laplacien peut opérer sur un champ vectoriel (comme la vitesse) :  $\vec{\nabla}^2 \vec{\mathbf{v}} = \vec{\nabla}^2 \begin{pmatrix} \mathbf{v}_x \\ \mathbf{v}_y \\ \mathbf{v}_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 \mathbf{v}_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_x}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 \mathbf{v}_y}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_y}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 \mathbf{v}_z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \mathbf{v}_z}{\partial x^2} \end{pmatrix}$ 

 $\frac{\partial z^2}{\partial z^2}$  Le résultat est un champ vectoriel  $\frac{\partial^2 v_y}{\partial z^2}$ 

# **ECUST**

# Mécanique des Fluides

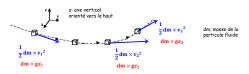
# Partie B

Equation de Bernoulli / première approche

# Equation de Bernoulli / première approche

- -Conservation de l'énergie mécanique d'un fluide parfait
- -Application aux écoulements externes
- Pression d'arrêt, force de traînée
- -Application aux écoulements internes
- Débitmètre de Venturi, conduite cylindrique de section constante

# Energie mécanique d'une particule fluide le long de sa trajectoire



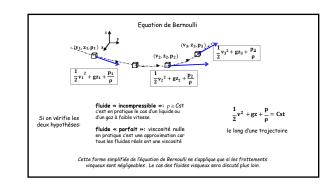
 $\text{Energie cinétique par unité de masse:} \qquad \frac{1}{2} \mathbf{v}^2 \qquad \quad (\mathbf{v}^2 = \vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{v}} = \|\vec{\mathbf{v}}\|^2) \qquad \quad \textit{Unités: } \mathbf{m}^2 \cdot \mathbf{s}^{-2} = J \cdot kg^{-1}$ 

Energie potentielle de pesanteur par unité de masse:  $\mathbf{g} \times \mathbf{z}$   $J \cdot kg^{-1}$ 

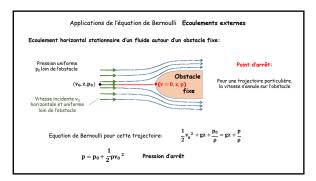
Une troisième forme d'énergie mécanique est liée au travail des forces de pression

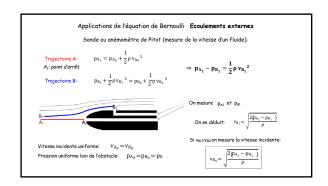
Equation de Bernoulli

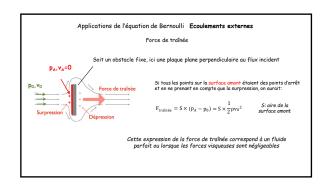
# 

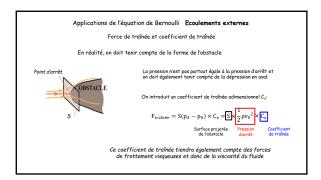


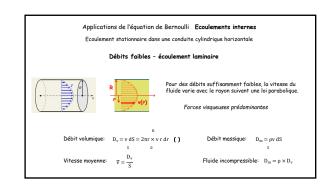
# On peut montrer que si l'écoulement est de plus <u>irrotationnel</u> et <u>stationnaires</u>: $\vec{v} \times \vec{v} = \vec{0}$ $\frac{\partial v}{\partial t} = 0$ Alors: $\frac{1}{2}v^2 + gz + \frac{p}{\rho}$ est <u>uniforme</u> (identique pour toutes les particules fluides) $\rho = \text{Cst, frottements négligeables}$ $\vec{v} \times \vec{v} = \vec{0}$ $\vec{v} \times \vec{v} = \vec{v} \times \vec{v}$ $\vec{v} \times \vec{v} = \vec{v} \times \vec{v}$ $\vec{v} \times$

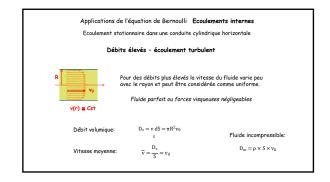


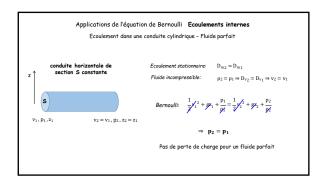


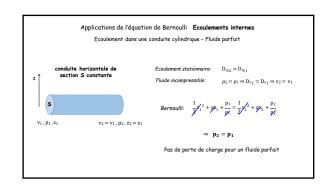


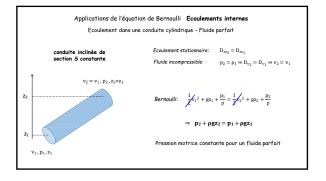


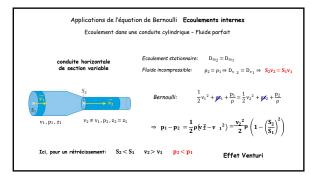






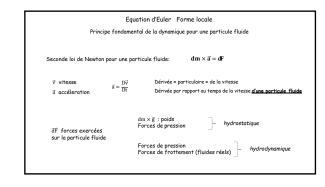


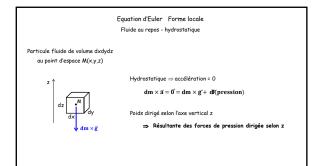


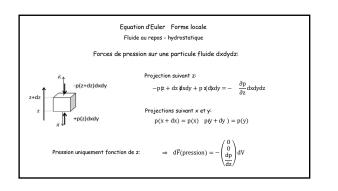


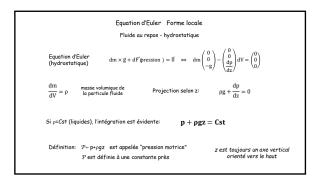


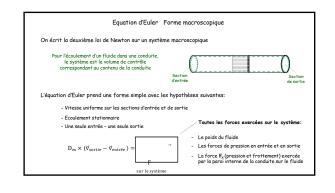
Equation d'Euler / forme locale et forme macroscopique

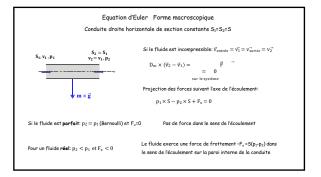




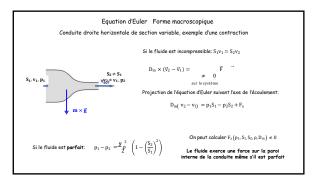


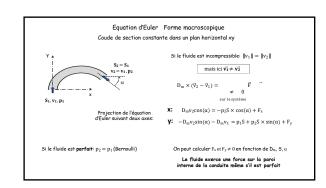






.



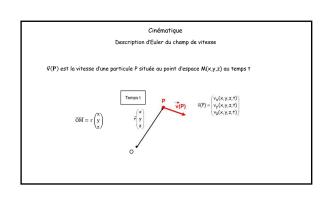


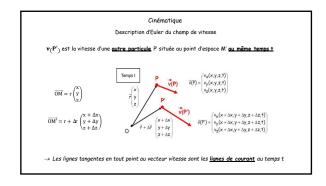
Mécanique des Fluides

Partie D

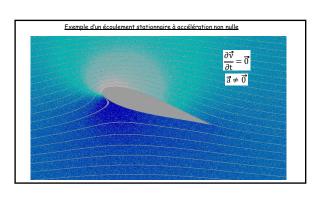
Cinématique / description d'Euler et de Lagrange

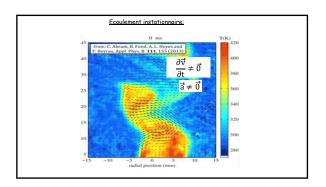
 $\label{eq:continuous} Cinématique \\ Description d'Euler du champ de vitesse \\ Vecteur vitesse en coordonnées cartésiennes: <math display="block">\vec{v} = v_x \vec{e_x} + v_y \vec{e_y} + v_z \vec{e_z}$   $Dans une description d'Euler, la vitesse est donnée en fonction en fonction des \\ \textbf{coordonnées d'espace} \text{ et du temps:} \\ v_x = v_x (x, y, z, t) \\ \vec{v} = \vec{v}(x, y, z, t) \text{ ou } v_y = v_y (x, y, z, t) \\ v_z = v_x (x, y, z, t) \\ V_z = v_x (x, y, z, t) \\ If faut bien faire la différence entre une particule fluide (P) et un point d'espace (M) \\ \\$ 





 $Cinématique \\ Description d'Euler du champ de vitesse \\ \hline \underbrace{Coollement \, stationnaire:}_{\text{Coollement stationnaire:}} \qquad Soit une description d'Euler: \quad \vec{v} = \vec{v}(x,y,z,t) \quad \text{ou} \quad v_y = v_y(x,y,z,t) \\ v_z = v_x(x,y,z,t) \\ v_z = v_x(x,y$ 





# Cinématique

Description de Lagrange du champ de vitesse

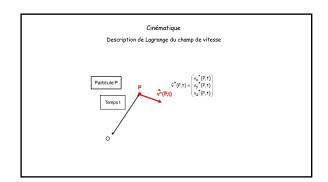
Dans une description de Lagrange, on donne la vitesse <u>d'une particule fluide</u> en fonction du temps

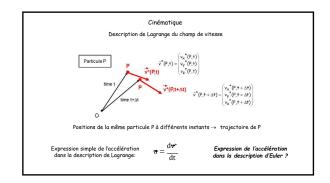
On repère une particule fluide par ses coordonnées  $x_0, y_0, z_0$  à un instant  $t=t_0$ 

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_x &= \mathbf{v}_x^* \left( x_0, y_0, z_0, \mathbf{t} \right) \\ \vec{\mathbf{v}} &= \vec{\mathbf{v}}(x_0, y_0, z_0, \mathbf{t}) \quad \text{ou} \quad \mathbf{v}_y &= \mathbf{v}_y^* \left( x_0, y_0, z_0, \mathbf{t} \right) \\ \mathbf{v}_z &= \mathbf{v}_z^* \left( x_0, y_0, z_0, \mathbf{t} \right) \end{aligned}$$

 $v_x^*$ ,  $v_y^*$ ,  $v_z^*$ : composantes de la vitesse **au temps t** d'une particule située en  $M_0(x_0,y_0,z_0)$  **au temps t**<sub>0</sub>

Dans la description d'Euler,  $v_x$ ,  $v_y$ ,  $v_z$  sont les composantes de la vitesse **au temps t** d'une particule située en M(x,y,z) **au temps t** 





Cinématique

Dérivée particulaire d'une grandeur scalaire

Soit une particule fluide P se déplaçant à la vitesse  $\begin{pmatrix} v_x = v \\ 0 \end{pmatrix}$  dans un gradient de pression selon x  $\begin{pmatrix} v_x = v \\ 0 \end{pmatrix}$ Comment varie la pression de la particule P au cours du temps 2

Avec une description d'Euler du champ de pression: p(x,y,z,t)La variation de p de la particule pendont le temps d't vaut:  $\frac{\partial p}{\partial t} dt + \frac{\partial p}{\partial t} dx + \frac{\partial p}{\partial t} dy + \frac{\partial p}{\partial t} dt$ 

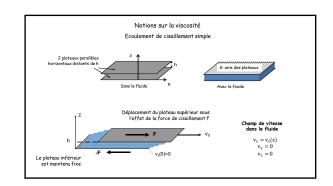
Où  $\begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix}$  est le vecteur déplacement de P pendant le temps dt

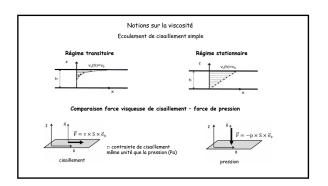
**ECUST** 

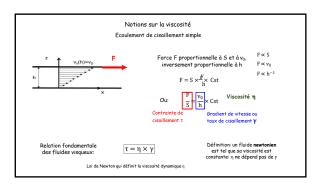
 $\begin{array}{c} \textit{Cinématique} \\ \textit{Dérivée particulaire d'une grandeur scalaire} \\ \textit{En divisant par dt an introduit la } \frac{\text{dérivée particulaire}}{\partial t} + \frac{\partial p}{\partial x} \frac{\partial p}{\partial x} \\ \textit{L'opérateur:} \quad \frac{\partial}{\partial t} + \left(v_x \frac{\partial}{\partial x} + v_y \frac{\partial}{\partial y} + v_z \frac{\partial}{\partial z}\right) = \frac{\partial}{\partial t} + \vec{v}. \vec{\nabla} = \frac{D}{Dt} \qquad \text{est l'opérateur dérivée particulaire} \\ \textbf{Pour l'écoulement stationnaire:} \quad \frac{\partial p}{\partial x} = 0 \quad \text{la pression en un point d'espace est constante mais:} \\ \frac{\partial p}{\partial x} = 0 \quad \text{la pression en un point d'espace est constante mais:} \\ \frac{\partial p}{\partial x} = 0 \quad \text{la pression de la particule varie l'appropriate problem et l'appropri$ 

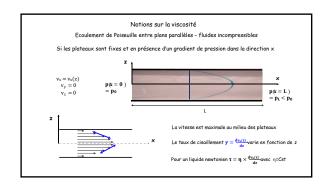
 $\begin{array}{c} \textit{Cinématique} \\ \textit{Dérivée particulaire} \\ \textit{Attention à ne pas confondre l'opérateur scalaire:} & \vec{v}. \, \vec{v} = v_x \, \frac{\partial}{\partial x} + v_y \, \frac{\partial}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial}{\partial z} \\ \textit{Avec la divergence du vecteur vitesse:} & \vec{v}. \, \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} & \textit{qui n'est pas un opérateur 1} \\ \textit{L'opérateur } \vec{v}. \, \vec{v}' \text{ peut être appliqué à un champ vectoriel } \vec{u}: & (\vec{v}. \, \vec{v}')\vec{F} = (\vec{v}. \, \vec{v}') \, \begin{pmatrix} u_x \\ u_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\vec{v}. \, \vec{v}') \, u_z \\ (\vec{v}. \, \vec{v}') \, u_z \end{pmatrix} \\ \textit{Expression de l'accélération dans la description d'Euler:} \\ \textit{L'accélération est la dérivée particulaire de la vitesse:} & \vec{u} = \frac{\partial v}{\partial t} + (\vec{v}. \, \vec{v}')\vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{\partial v_x}{\partial x} + v_y \, \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_y}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac{\partial v_z}{\partial x} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_z \, \frac$ 

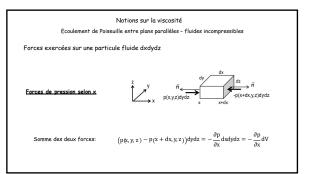
Mécanique des Fluides Partie E Notions sur la viscosité

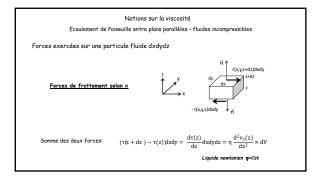


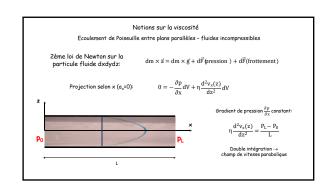


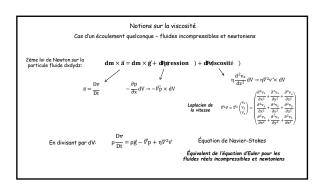


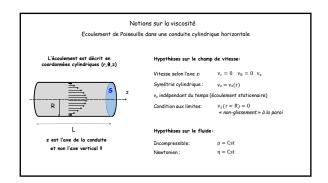


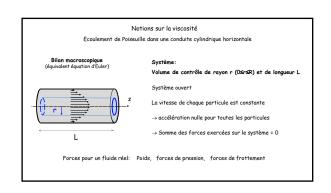


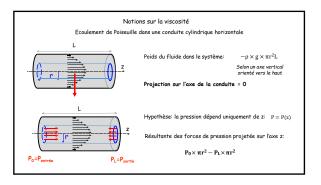


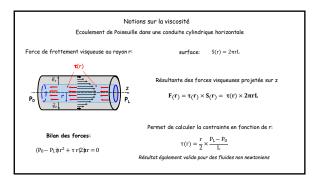


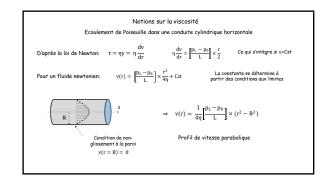


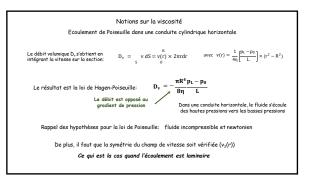








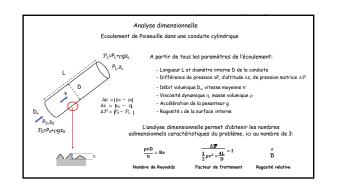




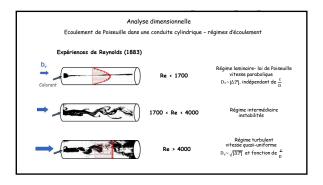
Mécanique des Fluides

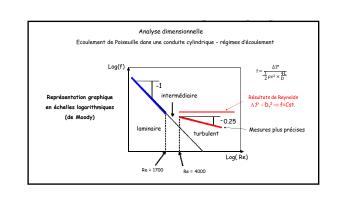
Partie F

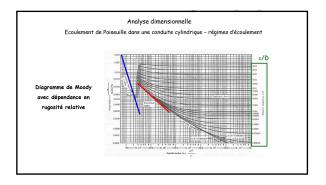
Analyse dimensionnelle – régimes laminaire et turbulent

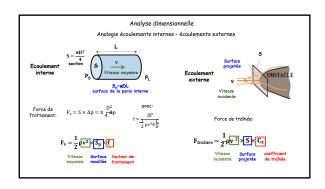


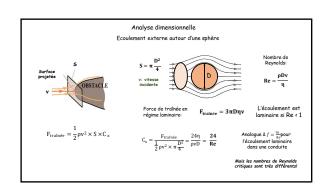
Analyse dimensionnelle 
Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique 
La solution générale du problème est une relation entre f,Re et  $\frac{\epsilon}{D}$   $f = f\left(Re, \frac{\epsilon}{D}\right)$  
Si l'écoulement est laminaire, la solution est connue (Hogen-Poiseuille):  $D_v = \frac{\pi D^2}{4} v = \frac{\pi D^2 \Delta \mathcal{P}}{128 \Pi L} \qquad \Rightarrow \frac{D^2 \Delta \mathcal{P}}{v_1 L} = 32$  
Relation entre f,Re et  $\frac{\epsilon}{D}$   $f = \frac{\Delta \mathcal{P}}{2} \frac{P^2}{P^2} \times \frac{P^2}{D} \times \frac{P^2}{V^2} = \frac{D^2 \Delta \mathcal{P}}{2V_1 L} = 16$  
Relation en régime laminaire:  $f = \frac{16}{Re} \qquad f \text{ indépendant de } \frac{\epsilon}{D} \qquad \text{Représentation graphique en échelles logorithmiques (de Moody)}$ 

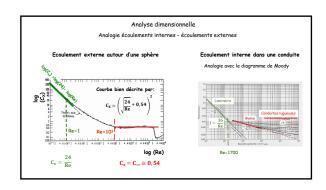








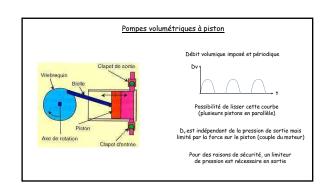




Mécanique des Fluides

Partie G

Quelques notions sur les pompes



Pompes volumétriques à engrenages

Le débit est continu

Engrenages externes

Dv est indépendant de la pression de sortie mais limité par le couple sur les engrenages

Timiteur de pression nécessaire

