

# 排序

1.1 课本 2.3-1 使用图 2-4 作为模型，说明归并排序在数组  $A=<3, 41, 52, 26, 38, 57, 9, 49>$  上的操作。

(不好画图)

3 9 26 38 41 49 52 57							
3 26 41 52				9 38 49 57			
3 41		26 52		38 57		9 49	
3	41	52	26	38	57	9	49

1.2 课本 7.1-1 参照图 7-1 的方法，说明 PARTITION 在数组  $A=<13, 19, 9, 5, 12, 8, 7, 4, 21, 2, 6, 11>$  上的操作过程。

加粗的与斜体的表示参照图 7-1 的阴影区域。红色的是  $x$ 。

斜体的为浅阴影( $\leq x$ )，粗的为深阴影( $> x$ )

<b>13</b>	<b>19</b>	9	5	12	8	7	4	21	2	6	<b>11</b>
9	<b>13</b>	<b>19</b>	5	12	8	7	4	21	2	6	<b>11</b>
9	5	<b>13</b>	<b>19</b>	12	8	7	4	21	2	6	<b>11</b>
9	5	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	8	7	4	21	2	6	<b>11</b>
9	5	8	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	7	4	21	2	6	<b>11</b>
9	5	8	7	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	4	21	2	6	<b>11</b>
9	5	8	7	4	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	21	2	6	<b>11</b>
9	5	8	7	4	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	<b>21</b>	2	6	<b>11</b>
9	5	8	7	4	2	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	<b>21</b>	6	<b>11</b>
9	5	8	7	4	2	6	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	<b>21</b>	<b>11</b>
9	5	8	7	4	2	6	<b>11</b>	<b>13</b>	<b>19</b>	<b>12</b>	<b>21</b>

1.3 课本 8.2-1 参照图 8-2 的方法，说明 COUNTING-SORT 在数组  $A=<6, 0, 2, 0, 1, 3, 4, 6, 1, 3, 2>$  上的操作过程。

原先：

<b>a</b>	6	0	2	0	1	3	4	6	1	3	2
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

<b>c</b>	0	0	0	0	0	0	0	0
----------	---	---	---	---	---	---	---	---

计数并累加：

<b>a</b>	6	0	2	0	1	3	4	6	1	3	2
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

<b>c</b>	2	4	6	8	9	9	11
----------	---	---	---	---	---	---	----

填入：

1.

<b>b</b>	x	x	x	x	x	2	x	x	x	x	x
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

<b>c</b>	2	4	5	8	9	9	11
----------	---	---	---	---	---	---	----

2.

<b>b</b>	x	x	x	x	x	2	x	x	3	x	x
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

<b>c</b>	2	4	5	7	9	9	11
----------	---	---	---	---	---	---	----

3.

<b>b</b>	x	x	x	1	x	2	x	x	3	x	x
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

<b>c</b>	2	3	5	7	9	9	11
----------	---	---	---	---	---	---	----

...

最后:

<b>b</b>	0	0	1	1	2	2	3	3	4	6	6
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**1.4 课本 8.3-1 参照图 8-3 的方法, 说明 RADIX-SORT 在下列英文单词上的操作过程: COW, DOG, SEA, RUG, ROW, MOB, BOX, TAB, BAR, EAR, TAR, DIG, BIG, TEA, NOW, FOX.**

第一次:

S	E	<b>A</b>
T	E	<b>A</b>
M	O	<b>B</b>
T	A	<b>B</b>
D	O	<b>G</b>
R	U	<b>G</b>
D	I	<b>G</b>
B	I	<b>G</b>
B	A	<b>R</b>
E	A	<b>R</b>
T	A	<b>R</b>
C	O	<b>W</b>
R	O	<b>W</b>
N	O	<b>W</b>
B	O	<b>X</b>
F	O	<b>X</b>

第二次:

T	A	B
B	A	R
E	A	R
T	A	R
S	E	A
T	E	A
D	I	G
B	I	G
M	O	B
D	O	G
C	O	W
R	O	W
N	O	W
B	O	X
F	O	X
R	U	G

第三次：

B	A	R
B	I	G
B	O	X
C	O	W
D	I	G
D	O	G
E	A	R
F	O	X
M	O	B
N	O	W
R	O	W
R	U	G
S	E	A
T	A	B
T	A	R
T	E	A

1.5 课本 8.4-1 参照图 8-4 的方法，说明 BUCKET-SORT 在数组 A=<0.79, 0.13, 0.16, 0.64, 0.39, 0.20, 0.89, 0.53, 0.71, 0.42>上的操作过程。

10 个桶，每个桶范围为 0.1

[  
[ ]  
[ 0.13, 0.16 ]

```
[ 0.2 ]
[ 0.39 ]
[ 0.42 ]
[ 0.53 ]
[ 0.64 ]
[ 0.71, 0.79 ]
[ 0.89 ]
[]
]
```

**1.6** 假设对于  $n$  个不同的元素  $x_1, x_2 \dots x_n$  有正加权值  $w_1, w_2 \dots w_n$ ，有  $\sum(w_i) = 1$ ，我们定义加权中位数  $x_k$  为满足以下条件的元素：

$$\sum_{x_i < x_k} w_i < \frac{1}{2} \text{ 且 } \sum_{x_i > x_k} w_i \geq \frac{1}{2}$$

**1.6.1 (a)** 证明，当  $w_i = \frac{1}{n}$  时， $x_1, x_2 \dots x_n$  的中位数是加权中位数。

中位数的左边和右边的数字个数  $\leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 。因此每一边的数字的权和  $\leq \frac{1}{2}$

**1.6.2 (b)** 设计一种基于排序的算法求解加权中位数，要求其最差算法复杂度小于  $O(n \lg n)$ 。证明设计算法的时间复杂度

首先对元素按照其值进行排序，然后计算加权前缀和，直到找到第一个加权前缀和大于等于  $1/2$  的元素。这个元素就是加权中位数。

该算法的时间复杂度分为排序和计算加权前缀和两个部分。排序的时间复杂度为  $O(n \log n)$ ，而计算加权前缀和的时间复杂度为  $O(n)$ 。因此，总体时间复杂度为  $O(n \log n)$

**1.6.3 (c)** 考虑一维快递中心选址问题。我们给出  $n$  个不同点  $p_1, p_2 \dots p_n$ （即  $n$  个数值），分别拥有权重  $w_1, w_2 \dots w_n$ ，我们需要找到一个点  $p$ （ $p$  可以是任意一个点，不一定是  $n$  个给定点中的一个），要求最小化  $\sum_{i=1}^n w_i d(p, p_i)$ ，这里  $d$  是距离，定义为  $p - p_i$ 。证明，序列的加权中位数即是所求的  $p$  点。（提示： $p$  这里是连续变量，其导数为 0 时，有极值）

$$f(p) = \sum_{i=1}^n w_i |p - p_i|$$

$$f'(p) = \sum_{i=1}^n w_i \operatorname{sgn}(p - p_i) = \sum_{x_i < p} w_i - \sum_{x_i > p} w_i$$

当  $p$  为加权中位数时， $\sum_{x_i < p} w_i$  与  $\sum_{x_i > p} w_i$  最接近，得  $f'(p)$  最小，即为  $f(p)$  的极值。

**1.6.4 (d)** 进一步的，我们考虑二维的快递中心选址问题，此时  $p_i = (x_i, y_i)$ ，采用曼哈顿距离  $d(p, p_i) = |x - x_i| + |y - y_i|$ 。给出一种算法复杂度为  $O(n \lg n)$  的算法来解决该问题，写出相应的伪代码。

```
from dataclasses import dataclass
```

sort-3.py

```
@dataclass
class point:
    x: int
    y: int
    w: float
```

```

def manhattan(self, other) → int:
    return abs(self.x - other.x) + abs(self.y - other.y)

def calc(s: list[point]):
    s.sort(key=lambda x: point(0, 0, 0).manhattan(x))
    accu = 0
    index = 0
    while index < len(s):
        accu += s[index].w
        if accu ≥ 0.5:
            break
        index += 1

    print(s[index])

calc(
    [
        point(1, 1, 0.2),
        point(1, 2, 0.3),
        point(1, 3, 0.05),
        point(2, 4, 0.15),
        point(3, 5, 0.3),
    ]
)

# point(x=1, y=2, w=0.3)

```

**1.7（不做要求）**课本第 2 章思考题：2-1。这道思考题实际上就是 **Timsort** 的介绍。请大家思考这个问题，完成习题部分，以及给出伪代码（或是程序）。

**1.8（leetcode 题目）**leetcode 题库 88、21、23、147、148、41、75、34、74。

[https://github.com/lxl66566/OJ/tree/main/leetcode\\_cn](https://github.com/lxl66566/OJ/tree/main/leetcode_cn)