Mécanique des Fluides

Partie A

Introduction

Prof. René Muller 01/22

Introduction

- -Grandeurs caractéristiques en mécanique des fluides
- -Champs scalaires et vectoriels
- -Notion de particule fluide
- -Outils mathématiques fondamentaux

Grandeurs caractéristiques en mécanique des fluides

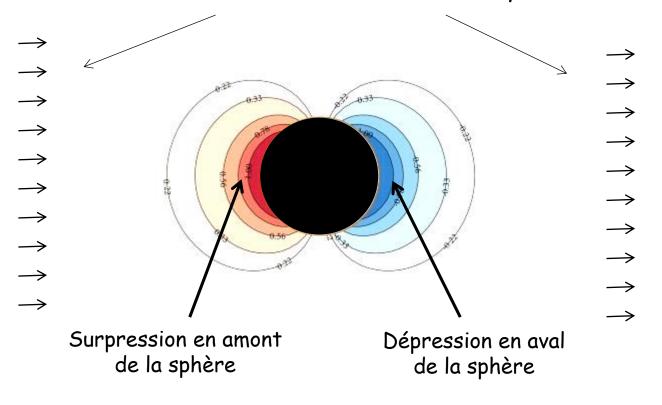
Grandeurs liées à l'écoulement		Unités SI	Dimensions
Vitesse du fluide:	vecteur $ec{ ext{v}}$	m·s⁻¹	LT ⁻¹
Accélération du fluide:	vecteur a	m·s ⁻²	LT-2
Pression dans le fluide:	scalaire p	Pa=N·m⁻²	MLT ⁻²
Température dans le fluide	scalaire T	K	Θ
Propriétés du fluide			
Masse volumique :	scalaire p	kg⋅m ⁻³	ML ⁻³
Viscosité dynamique:	scalaire η	Pa·s	MLT-1
Viscosité cinématique:	scalaire $v\left(=\frac{\eta}{\rho}\right)$	m ² ·s ⁻¹	L ² T-1
Autres grandeurs			
Accélération de la pesanteur:	vecteur $\vec{\mathrm{g}}$	m·s⁻²	LT-2

Un exemple typique: écoulement d'un fluide autour d'une sphère fixe

On se place à un instant donné

Vitesse incidente uniforme loin de la sphère

Pression uniforme loin de la sphère



Pression uniforme loin de la sphère

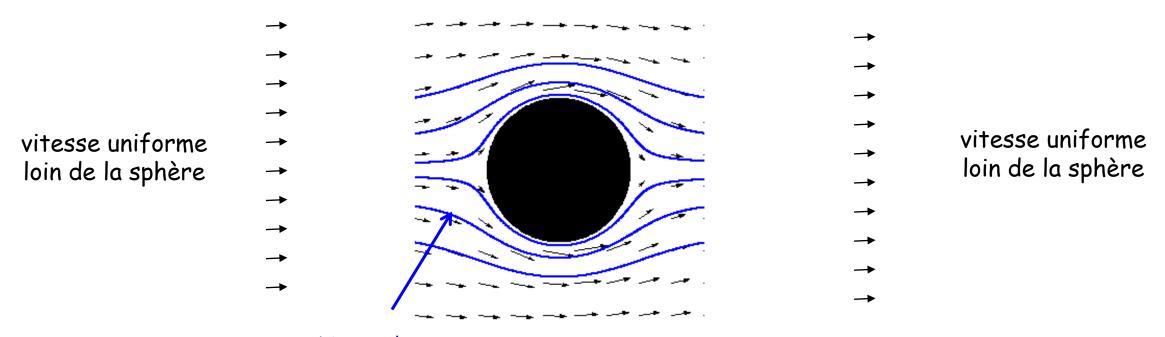
La pression (à l'instant considéré) dépend des coordonnées d'espace:

$$p = p(x, y, z)$$

Champ (scalaire) de pression à un instant donné

Un exemple typique: écoulement d'un fluide autour d'une sphère fixe

On se place à un instant donné



Lignes de courant (tangentes à la vitesse en tout point)

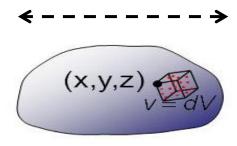
La vitesse (à l'instant considéré) dépend des coordonnées d'espace:

$$\vec{v} = \vec{v}(x, y, z) = \begin{pmatrix} v_x(x, y, z) \\ v_y(x, y, z) \\ v_z(x, y, z) \end{pmatrix}$$

Champ (vectoriel) de vitesse à un instant donné

Notion de particule fluide

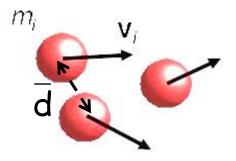
L: échelle macroscopique



volume: V

Échelle du système étudié (conduite, pompe, obstacle dans un flux, ..)

d: échelle microscopique ou moléculaire



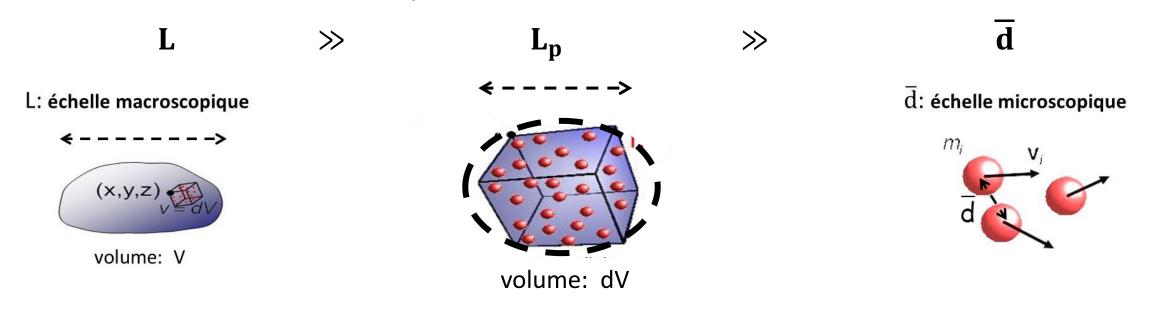
d: distance intermoléculaire dans un liquide libre parcours moyen dans un gaz

 $\overrightarrow{v}, \rho, p$ sont discontinus à cette échelle

En mécanique des fluides on ne définit pas les grandeurs à l'échelle moléculaire

Notion de particule fluide

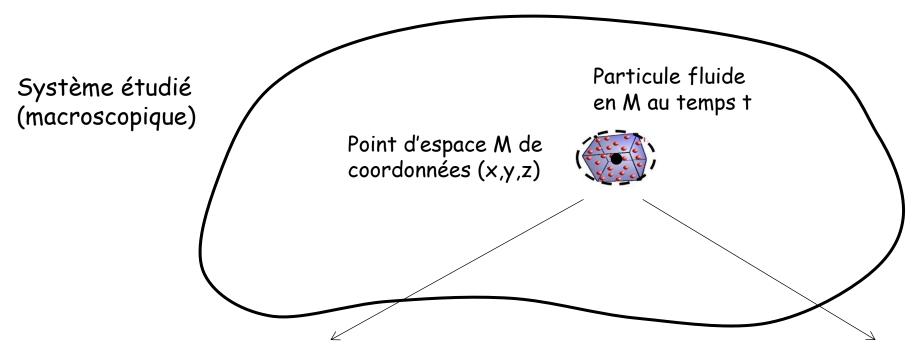
L_p: méchelle mésoscopique



Une particule fluide contient un grand nombre de molécules mais sa taille reste très inférieure à celle du système étudié

Les propriétés du fluide en un point d'espace sont les moyennes des propriétés des molécules contenues dans la particule fluide

Les grandeurs physiques sont continues dans le fluide



dV: volume de la particule fluide $M(x,y,z) \in dV$

dm: masse de la particule fluide

$$\rho(x,y,z,t) = \frac{dm}{dV}$$
 : masse volumique du fluide en (x,y,z) et au temps t

 $\vec{v}(x,y,z,t)$: vitesse moyenne des molécules dans la particule fluide

L'opérateur gradient (ou « nabla »): $\vec{\nabla}$

opérateur gradient (ou « nabla »):
$$\vec{\nabla}$$

C'est un vecteur de coordonnées cartésiennes: $\begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix}$
 $\vec{\nabla} = \vec{e_x} \frac{\partial}{\partial x} + \vec{e_y} \frac{\partial}{\partial y} + \vec{e_z} \frac{\partial}{\partial z}$

$$\vec{\nabla} = \vec{e_x} \frac{\partial}{\partial x} + \vec{e_y} \frac{\partial}{\partial y} + \vec{e_z} \frac{\partial}{\partial z}$$

 \vec{V} peut opérer sur un champ scalaire (par exemple le champ de pression p(x,y,z,t))

$$\vec{\nabla} p = \begin{pmatrix} \frac{\partial p}{\partial x} & \text{à } y, z, t \text{ constants} \\ \frac{\partial p}{\partial y} & \text{à } x, z, t \text{ constants} \\ \frac{\partial p}{\partial z} & \text{à } y, z, t \text{ constants} \end{pmatrix} = \vec{e_x} \frac{\partial p}{\partial x} + \vec{e_y} \frac{\partial p}{\partial y} + \vec{e_z} \frac{\partial p}{\partial z}$$
Le gradient du champ scalaire p est un champ vectoriel

Un champ de vitesse $\vec{v}(x,y,z)$ dérive d'un potentiel Φ s'il existe Définition: un champ scalaire $\Phi(x,y,z)$ tel que $\vec{v} = \vec{V}\Phi$

L'opérateur $\vec{\nabla}$ peut opérer de différentes façons sur un champ vectoriel (par exemple \vec{v}):

La divergence de \vec{v} est le produit scalaire de $\vec{\nabla}$ et de \vec{v} :

$$\operatorname{div}(\vec{v}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{v} = \left(\overrightarrow{e_x} \frac{\partial}{\partial x} + \overrightarrow{e_y} \frac{\partial}{\partial y} + \overrightarrow{e_z} \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot \left(v_x \overrightarrow{e_x} + v_y \overrightarrow{e_y} + v_z \overrightarrow{e_z} \right) = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

La divergence d'un champ vectoriel est un (champ) scalaire

L'expression est simple en coordonnées cartésiennes car les vecteurs de base $\overrightarrow{e_x}, \overrightarrow{e_y}, \overrightarrow{e_Z}$ sont indépendants des coordonnées

L'opérateur $ec{
abla}$ peut opérer de différentes façons sur un champ vectoriel :

$$rot(\vec{v}) = \vec{\nabla} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \\ \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \\ \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_z}{\partial y} \end{pmatrix}$$

L'expression est simple en coordonnées cartésiennes car les vecteurs de base $\overrightarrow{e_x}, \overrightarrow{e_y}, \overrightarrow{e_z}$ sont indépendants des coordonnées

Le rotationnel de \vec{v} est le produit vectoriel de $\vec{\nabla}$ et de \vec{v} :

Définition: un champ de vitesse est irrotationnel si $\vec{\nabla} \times \vec{v} = 0$ en tout point de l'espace

Le Laplacien est le produit scalaire de $\vec{\nabla}$ par lui-même. C'est un opérateur et un scalaire :

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} = \vec{\nabla}^2 = \Delta = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial y} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial y} \end{pmatrix} = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

$$L'expression est simple en coordonnées car les vecteurs de base extremely expression est simple en coordonnées car les vecteurs de base extremely expression est simple en coordonnées car les vecteurs de base extremely expression est simple en coordonnées expression est expression est expression expression expression est expression express$$

Le Laplacien peut opérer sur un champ scalaire (comme la température):

$$\vec{\nabla}^2 T = \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2}$$

Le résultat est un champ scalaire

Le Laplacien peut opérer sur un champ vectoriel (comme la vitesse):

$$\vec{\nabla}^2 \vec{v} = \vec{\nabla}^2 \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 v_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_x}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 v_y}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_y}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 v_z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_z}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_z}{\partial z^2} \end{pmatrix} \text{ Le résultat est un champ vectoriel}$$

Mécanique des Fluides

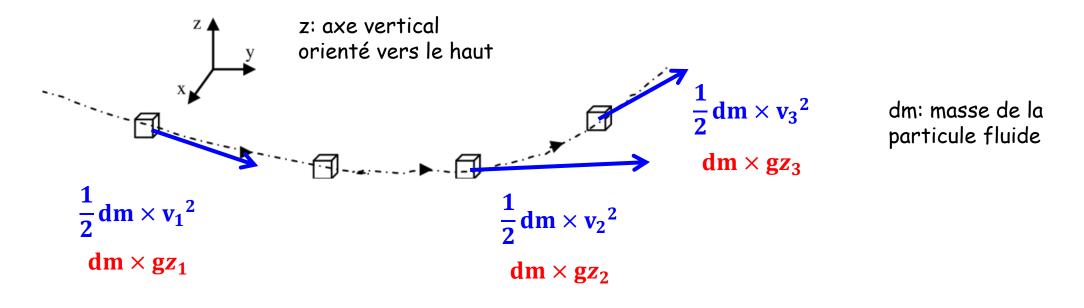
Partie B

Equation de Bernoulli / première approche

Equation de Bernoulli / première approche

- -Conservation de l'énergie mécanique d'un fluide parfait
- -Application aux écoulements externes
 - Pression d'arrêt, force de traînée
- -Application aux écoulements internes
 - Débitmètre de Venturi, conduite cylindrique de section constante

Energie mécanique d'une particule fluide le long de sa trajectoire



Energie cinétique par unité de masse: $\frac{1}{2}\mathbf{v}^2$ $(\mathbf{v}^2 = \vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{v}} = ||\vec{\mathbf{v}}||^2)$ Unités: $m^2 \cdot s^{-2} = J \cdot kg^{-1}$

$$\frac{1}{2}v^2$$

$$(v^2 = \vec{v}.\vec{v} = ||\vec{v}||^2)$$

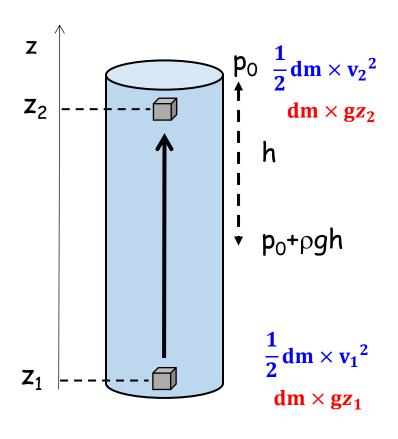
Energie potentielle de pesanteur par unité de masse:

$$\mathbf{g} \times \mathbf{z}$$

 $J \cdot kg^{-1}$

Une troisième forme d'énergie mécanique est liée au travail des forces de pression

Travail des forces de pression



Ecoulement vertical d'un fluide incompressible (d'un liquide) dans une conduite de section constante: $\Rightarrow v_1=v_2$

Si l'écoulement est très lent (frottements négligeables), la pression est la pression hydrostatique: $p=p_0+\rho gh$

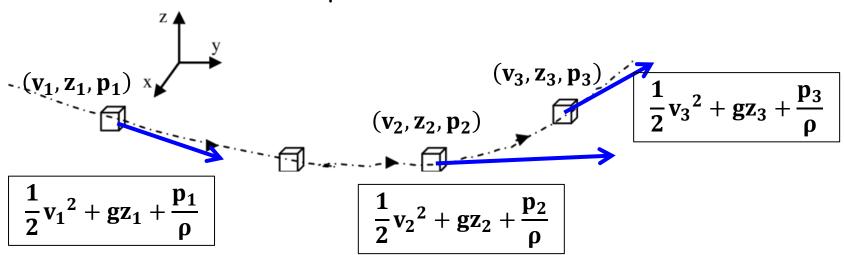
Variation d'énergie potentielle massique entre 1 et 2: $\mathbf{g}(\mathbf{z}_2 - \mathbf{z}_1) > \mathbf{0}$

Variation de pression entre 1 et 2: $p_2 - p_1 = \rho g(z_1 - z_2) < 0$

$$\frac{p_2}{\rho} + gz_2 = \frac{p_1}{\rho} + gz_1$$

Si la vitesse est constante, la quantité: $\frac{\mathbf{p}}{\mathbf{\rho}} + \mathbf{g}\mathbf{z}$ se conserve

Equation de Bernoulli



Si on vérifie les deux hypothèses:

fluide « incompressible »: $\rho \cong C$ St c'est en pratique le cas d'un liquide ou d'un gaz à faible vitesse

fluide « parfait »: viscosité nulle en pratique c'est une approximation car tous les fluides réels ont une viscosité

$$\frac{1}{2}v^2 + gz + \frac{p}{\rho} = Cst$$

le long d'une trajectoire

Cette forme simplifiée de l'équation de Bernoulli ne s'applique que si les frottements visqueux sont négligeables . Le cas des fluides visqueux sera discuté plus loin.

Equation de Bernoulli

On peut montrer que si l'écoulement est de plus <u>irrotationnel</u> et <u>stationnaire</u>:

$$\vec{\nabla} \times \vec{v} = \vec{0}$$
 $\frac{\partial \vec{v}}{\partial t} = \vec{0}$

Alors:
$$\frac{1}{2}v^2 + gz + \frac{p}{q}$$

est uniforme (identique pour toutes les particules fluides)

$$\rho = \text{Cst, frottements négligeables}$$

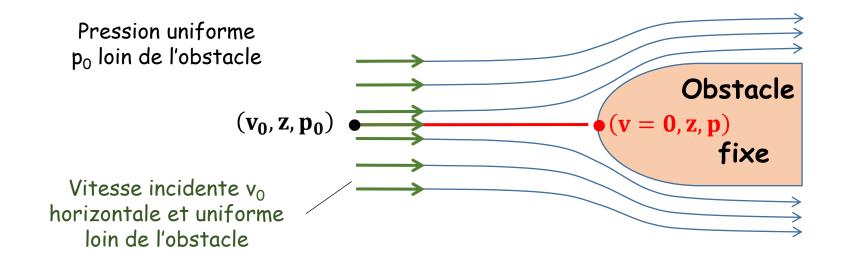
$$\vec{\nabla} \times \vec{v} = \vec{0}$$

$$\frac{\partial \vec{v}}{\partial v} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \left(\frac{1}{2} v^2 + gz + \frac{p}{\rho} \right) = \vec{0}$$

L'énergie mécanique massique est uniforme dans le fluide, c'est-à-dire identique pour toutes les trajectoires

Ecoulement horizontal stationnaire d'un fluide autour d'un obstacle fixe:



Point d'arrêt:

Pour une trajectoire particulière, la vitesse s'annule sur l'obstacle

Equation de Bernoulli pour cette trajectoire:

$$\frac{1}{2}{v_0}^2 + gz + \frac{p_0}{\rho} = gz + \frac{p}{\rho}$$

$$p = p_0 + \frac{1}{2}\rho {v_0}^2$$
 Pression d'arrêt

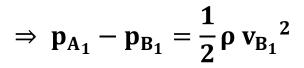
Sonde ou anémomètre de Pitot (mesure de la vitesse d'un fluide):

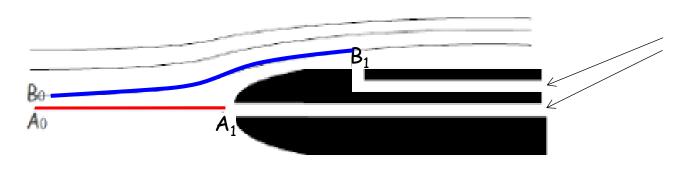
Trajectoire A:

$$p_{A_1} = p_{A_0} + \frac{1}{2} \rho \, v_{A_0}^2$$

A₁: point d'arrêt

$$p_{B_1} + \frac{1}{2}\rho v_{B_1}^2 = p_{B_0} + \frac{1}{2}\rho v_{B_0}^2$$





On mesure p_{A1} et p_{B1}

On en déduit:
$$v_{B_1} = \sqrt{\frac{2(p_{A_1} - p_{B_1})}{\rho}}$$

Vitesse incidente uniforme:

$$v_{A_0} = v_{B_0}$$

Pression uniforme loin de l'obstacle: $p_{A_0} = p_{B_0} = p_0$

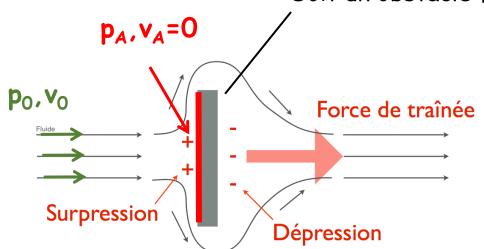
$$p_{A_0} = p_{B_0} = p_0$$

Si $v_{B1} = v_{B0}$ on mesure la vitesse incidente:

$$v_{B_0} = \sqrt{\frac{2(p_{A_1} - p_{B_1})}{\rho}}$$

Force de traînée

Soit un obstacle fixe, ici une plaque plane perpendiculaire au flux incident



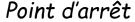
Si tous les points sur la surface amont étaient des points d'arrêt et en ne prenant en compte que la surpression, on aurait:

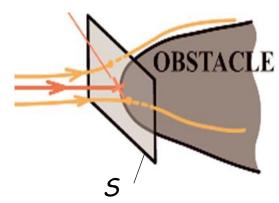
$$F_{traîn\acute{e}} = S \times (p_A - p_0) = S \times \frac{1}{2} \rho v_0^2$$
 S: aire de la surface amont

Cette expression de la force de traînée correspond à un fluide parfait ou lorsque les forces visqueuses sont négligeables

Force de traînée et coefficient de traînée

En réalité, on doit tenir compte de la forme de l'obstacle





La pression n'est pas partout égale à la pression d'arrêt et on doit également tenir compte de la dépression en aval:

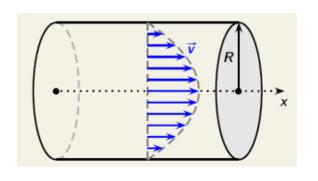
On introduit un coefficient de traînée adimensionnel C_x :

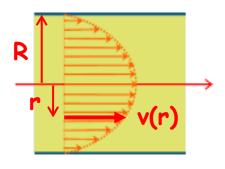
$$F_{traîn\acute{e}} = S(p_A - p_0) \times C_x = S \times \frac{1}{2} \rho v_0^2 \times C_x$$
Surface projetée Pression Coefficient de l'obstacle d'arrêt de traînée

Ce coefficient de traînée tiendra également compte des forces de frottement visqueuses et donc de la viscosité du fluide

Ecoulement stationnaire dans une conduite cylindrique horizontale

Débits faibles - écoulement laminaire





Pour des débits suffisamment faibles, la vitesse du fluide varie avec le rayon suivant une loi parabolique.

Forces visqueuses prédominantes

Débit volumique:
$$D_v = \iint_S v \, dS = \int_0^R 2\pi r \times v(r) dr$$
 Débit massique: $D_m = \iint_S \rho v \, dS$

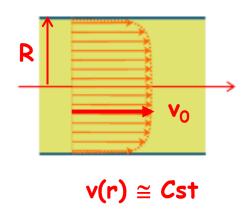
Débit massique:
$$D_m = \iint_S \rho v dS$$

Vitesse moyenne:
$$\overline{v} = \frac{D_v}{S}$$

Fluide incompressible:
$$D_m = \rho \times D_v$$

Ecoulement stationnaire dans une conduite cylindrique horizontale

Débits élevés - écoulement turbulent



Pour des débits plus élevés la vitesse du fluide varie peu avec le rayon et peut être considérée comme uniforme.

Fluide parfait ou forces visqueuses négligeables

$$D_{v} = \iint_{S} v \, dS = \pi R^{2} v_{0}$$

Fluide incompressible:

$$\overline{\mathbf{v}} = \frac{\mathbf{D_v}}{\mathbf{S}} = \mathbf{v_0}$$

$$D_m = \rho \times S \times v_0$$

Ecoulement dans une conduite cylindrique - Fluide parfait

conduite horizontale de section 5 constante

5

$$v_1$$
, p_1 , z_1

$$v_2 = v_1$$
, p_2 , $z_2 = z_1$

Ecoulement stationnaire: $D_{m_2} = D_{m_1}$

Fluide incompressible:
$$\rho_2 = \rho_1 \Rightarrow D_{v_2} = D_{v_1} \Rightarrow v_2 = v_1$$

Bernoulli:
$$\frac{1}{2}x_1^2 + gz_1 + \frac{p_1}{\rho_1} = \frac{1}{2}x_2^2 + gz_2 + \frac{p_2}{\rho_2}$$

$$\Rightarrow p_2 = p_1$$

Pas de perte de charge pour un fluide parfait

Ecoulement dans une conduite cylindrique - Fluide parfait

conduite horizontale de section 5 constante

5

$$v_1$$
, p_1 , z_1

$$v_2 = v_1$$
, p_2 , $z_2 = z_1$

Ecoulement stationnaire: $D_{m_2} = D_{m_1}$

Fluide incompressible:
$$\rho_2 = \rho_1 \Rightarrow D_{v_2} = D_{v_1} \Rightarrow v_2 = v_1$$

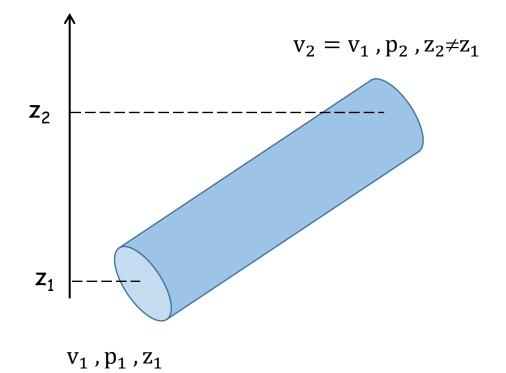
Bernoulli:
$$\frac{1}{2}x_1^2 + gz_1 + \frac{p_1}{\rho_1} = \frac{1}{2}x_2^2 + gz_2 + \frac{p_2}{\rho_2}$$

$$\Rightarrow p_2 = p_1$$

Pas de perte de charge pour un fluide parfait

Ecoulement dans une conduite cylindrique - Fluide parfait

conduite inclinée de section 5 constante



Ecoulement stationnaire:
$$D_{m_2} = D_{m_1}$$

Fluide incompressible:
$$\rho_2 = \rho_1 \Rightarrow D_{v_2} = D_{v_1} \Rightarrow v_2 = v_1$$

Bernoulli:
$$\frac{1}{2}v_1^2 + gz_1 + \frac{p_1}{\rho} = \frac{1}{2}v_2^2 + gz_2 + \frac{p_2}{\rho}$$

$$\Rightarrow$$
 $p_2 + \rho g z_2 = p_1 + \rho g z_1$

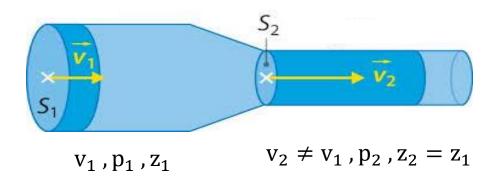
Pression motrice constante pour un fluide parfait

Ecoulement dans une conduite cylindrique - Fluide parfait

conduite horizontale de section variable

Ecoulement stationnaire: $D_{m_2} = D_{m_1}$

Fluide incompressible: $\rho_2 = \rho_1 \Rightarrow D_{v_2} = D_{v_1} \Rightarrow S_2 v_2 = S_1 v_1$



Bernoulli:
$$\frac{1}{2}v_1^2 + gz_1 + \frac{p_1}{\rho} = \frac{1}{2}v_2^2 + gz_2 + \frac{p_2}{\rho}$$

$$\Rightarrow p_1 - p_2 = \frac{1}{2}\rho(v_2^2 - v_1^2) = \frac{v_2^2}{2}\rho\left(1 - \left(\frac{S_2}{S_1}\right)^2\right)$$

Ici, pour un rétrécissement: $S_2 < S_1 \quad v_2 > v_1 \quad p_2 < p_1$

Effet Venturi

Mécanique des Fluides

Partie C

Equation d'Euler / forme locale et forme macroscopique

Equation d'Euler Forme locale

Principe fondamental de la dynamique pour une particule fluide

Seconde loi de Newton pour une particule fluide:

$$dm \times \vec{a} = \sum d\vec{F}$$

$$\vec{v}$$
 vitesse

$$\vec{a} = \frac{\vec{D}\vec{v}}{\vec{D}t}$$

Dérivée « particulaire » de la vitesse

Dérivée par rapport au temps de la vitesse d'une particule fluide

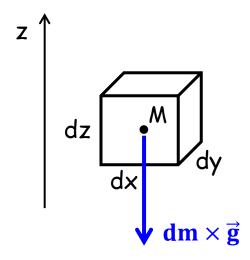
dF forces exercées sur la particule fluide

$$dm \times \vec{g}$$
: poids
Forces de pression

hydrodynamique

Equation d'Euler Forme locale Fluide au repos - hydrostatique

Particule fluide de volume dxdydz au point d'espace M(x,y,z)



Hydrostatique \Rightarrow accélération = 0

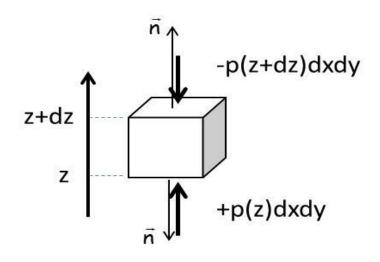
$$dm \times \vec{a} = \vec{0} = dm \times \vec{g} + d\vec{F}(pression)$$

Poids dirigé selon l'axe vertical z

⇒ Résultante des forces de pression dirigée selon z

Equation d'Euler Forme locale Fluide au repos - hydrostatique

Forces de pression sur une particule fluide dxdydz:



Projection suivant z:

$$-p(z + dz)dxdy + p(z)dxdy = -\frac{\partial p}{\partial z}dxdydz$$

Projections suivant x et y:

$$p(x + dx) = p(x) \quad p(y + dy) = p(y)$$

$$\Rightarrow d\vec{F}(pression) = -\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{dp}{dz} \end{pmatrix} dV$$

Equation d'Euler Forme locale

Fluide au repos - hydrostatique

$$dm \times \vec{g} + d\vec{F}(pression) = \vec{0} \Leftrightarrow dm \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -g \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{dp}{dz} \end{pmatrix} dV = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{dm}{dV} = \rho \qquad \begin{array}{l} \text{masse volumique de} \\ \text{la particule fluide} \end{array}$$

Projection selon z:

$$\rho g + \frac{dp}{dz} = 0$$

Si
$$\rho$$
=Cst (liquides), l'intégration est évidente:

$$p + \rho gz = Cst$$

Définition: $\mathcal{P}=p+\rho gz$ est appelée "pression motrice" \mathcal{P} est définie à une constante près

z est toujours un axe vertical orienté vers le haut

Equation d'Euler Forme locale

Fluide parfait en mouvement - hydrodynamique

Equation d'Euler (fluide parfait=:
$$dm \times \vec{g} + d\vec{F}(pression) = dm \times \vec{a}$$

Pression a priori fonction de x, y et z:
$$\Rightarrow$$
 $d\vec{F}(pression) = -\begin{pmatrix} \frac{\partial p}{\partial x} \\ \frac{\partial p}{\partial y} \\ \frac{\partial p}{\partial z} \end{pmatrix} dV = -\vec{\nabla} \mathbf{p} \times d\mathbf{V}$

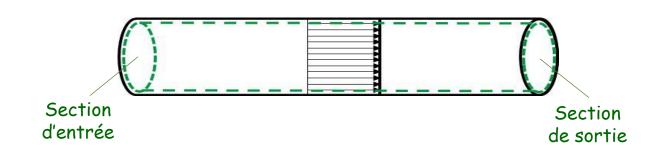
Equation d'Euler:
$$dm \times \vec{a} = dm \times \vec{g} - dV \times \vec{\nabla} p$$

En divisant par dV:
$$| oldsymbol{
ho} ec{\mathbf{a}} = oldsymbol{
ho} ec{\mathbf{g}} - \overrightarrow{oldsymbol{
abla}} \mathbf{p} |$$

Equation d'Euler Forme macroscopique

On écrit la deuxième loi de Newton sur un système macroscopique

Pour l'écoulement d'un fluide dans une conduite, le système est le volume de contrôle correspondant au contenu de la conduite



L'équation d'Euler prend une forme simple avec les hypothèses suivantes:

- Vitesse uniforme sur les sections d'entrée et de sortie
- Ecoulement stationnaire
- Une seule entrée une seule sortie

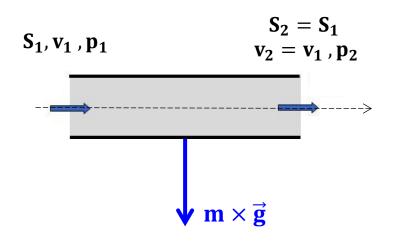
$$D_{m} \times (\vec{v}_{sortie} - \vec{v}_{entrée}) = \sum_{sur le système} \vec{F}$$

Toutes les forces exercées sur le système:

- Le poids du fluide
- Les forces de pression en entrée et en sortie
- La force \vec{F}_x (pression et frottement) exercée par la paroi interne de la conduite sur le fluide

Equation d'Euler Forme macroscopique

Conduite droite horizontale de section constante $S_1=S_2=S$



Si le fluide est incompressible: $\vec{v}_{entrée} = \vec{v}_1 = \vec{v}_{sortie} = \vec{v}_2$

$$D_{\rm m} \times (\vec{v}_2 - \vec{v}_1) = \sum_{\text{sur le système}} \vec{F} = \vec{0}$$

Projection des forces suivant l'axe de l'écoulement:

$$p_1 \times S - p_2 \times S + F_y = 0$$

Si le fluide est parfait: $p_2 = p_1$ (Bernoulli) et F_x =0

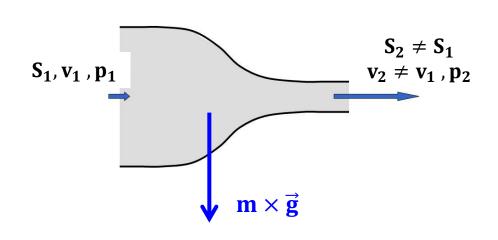
Pas de force dans le sens de l'écoulement

Pour un fluide **réel**: $p_2 < p_1$ et $F_x < 0$

Le fluide exerce une force de frottement $-F_x = S(p_1-p_2)$ dans le sens de l'écoulement sur la paroi interne de la conduite

Equation d'Euler Forme macroscopique

Conduite droite horizontale de section variable, exemple d'une contraction



Si le fluide est incompressible: $S_1v_1 = S_2v_2$

$$D_{\rm m} \times (\vec{v}_2 - \vec{v}_1) = \sum_{\text{sur le système}} \vec{F} \neq \vec{0}$$

Projection de l'équation d'Euler suivant l'axe de l'écoulement:

$$D_{m}(v_{2} - v_{1}) = p_{1}S_{1} - p_{2}S_{2} + F_{x}$$

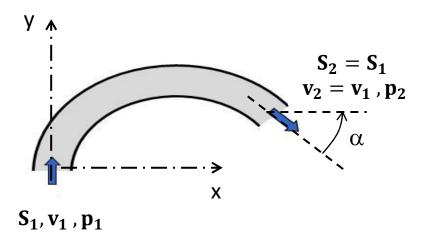
Si le fluide est parfait:
$$p_1 - p_2 = \frac{{v_2}^2}{2} \rho \left(1 - \left(\frac{S_2}{S_1} \right)^2 \right)$$

On peut calculer $F_x(p_1, S_1, S_2, \rho, D_m) \neq 0$

Le fluide exerce une force sur la paroi interne de la conduite même s'il est parfait

Equation d'Euler Forme macroscopique

Coude de section constante dans un plan horizontal xy



Projection de l'équation d'Euler suivant deux axes:

Si le fluide est incompressible: $\|\mathbf{v}_1\| = \|\mathbf{v}_2\|$

mais ici
$$\vec{v}_1 \neq \vec{v}_2$$

$$D_{\rm m} \times (\vec{v}_2 - \vec{v}_1) = \sum_{\text{sur le système}} \vec{F} \neq \vec{0}$$

X:
$$D_m v_2 cos(\alpha) = -p_2 S \times cos(\alpha) + F_x$$

Y:
$$-D_m v_2 \sin(\alpha) - D_m v_1 = p_1 S + p_2 S \times \sin(\alpha) + F_y$$

Si le fluide est parfait: $p_2 = p_1$ (Bernoulli)

On peut calculer F_x et $F_y \neq 0$ en fonction de D_m , S, α

Le fluide exerce une force sur la paroi interne de la conduite même s'il est parfait

Mécanique des Fluides

Partie D

Cinématique / description d'Euler et de Lagrange

Description d'Euler du champ de vitesse

Vecteur vitesse en coordonnées cartésiennes: $\vec{v} = v_x \vec{e}_x + v_v \vec{e}_y + v_z \vec{e}_z$

$$\vec{\mathbf{v}} = \mathbf{v}_{\mathbf{x}} \vec{\mathbf{e}}_{\mathbf{x}} + \mathbf{v}_{\mathbf{y}} \vec{\mathbf{e}}_{\mathbf{y}} + \mathbf{v}_{\mathbf{z}} \vec{\mathbf{e}}_{\mathbf{z}}$$

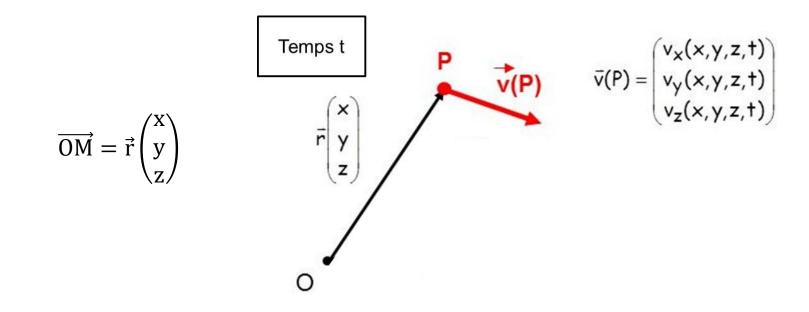
Dans une description d'Euler, la vitesse est donnée en fonction en fonction des coordonnées d'espace et du temps:

$$\vec{v} = \vec{v}(x, y, z, t) \quad \text{ou} \quad \begin{cases} v_x = v_x(x, y, z, t) \\ v_y = v_y(x, y, z, t) \\ v_z = v_z(x, y, z, t) \end{cases}$$

Il faut bien faire la différence entre une particule fluide (P) et un point d'espace (M)

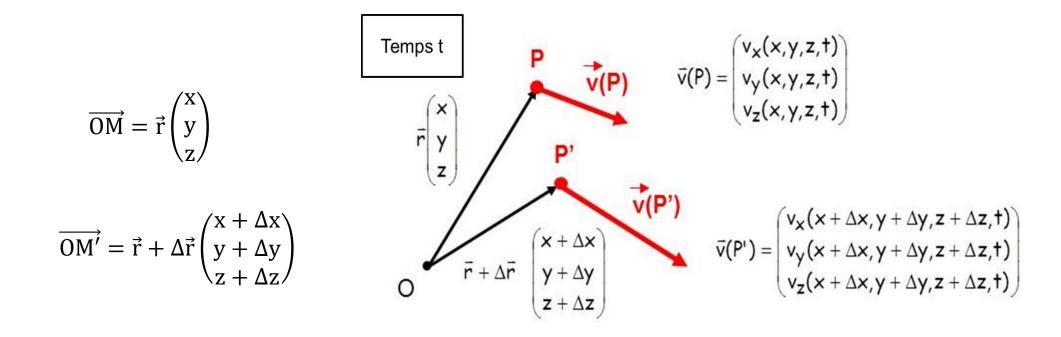
Description d'Euler du champ de vitesse

 $\vec{v}(P)$ est la vitesse d'une particule P située au point d'espace M(x,y,z) au temps t



Description d'Euler du champ de vitesse

 $\vec{v}(P')$ est la vitesse d'une <u>autre particule</u> P' située au point d'espace M' <u>au même temps t</u>



 \rightarrow Les lignes tangentes en tout point au vecteur vitesse sont les <u>lignes de courant</u> au temps t

Description d'Euler du champ de vitesse

Ecoulement stationnaire:

Soit une description d'Euler:
$$\vec{v} = \vec{v}(x,y,z,t)$$
 ou
$$\begin{cases} v_x = v_x(x,y,z,t) \\ v_y = v_y(x,y,z,t) \\ v_z = v_z(x,y,z,t) \end{cases}$$

L'écoulement est stationnaire si:
$$\left(\frac{\partial \vec{v}}{\partial t}\right)_{x,y,z} = \vec{0}$$

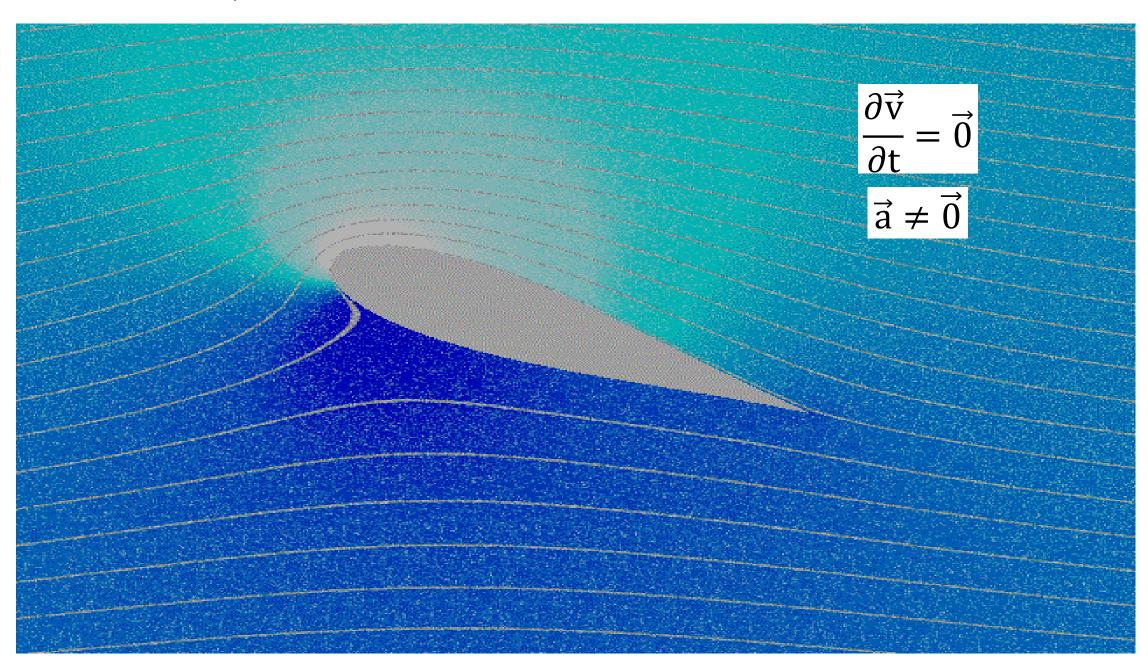
Cette condition est facile à énoncer dans une description d'Euler

Pour un écoulement stationnaire, l'accélération est en général non nulle:

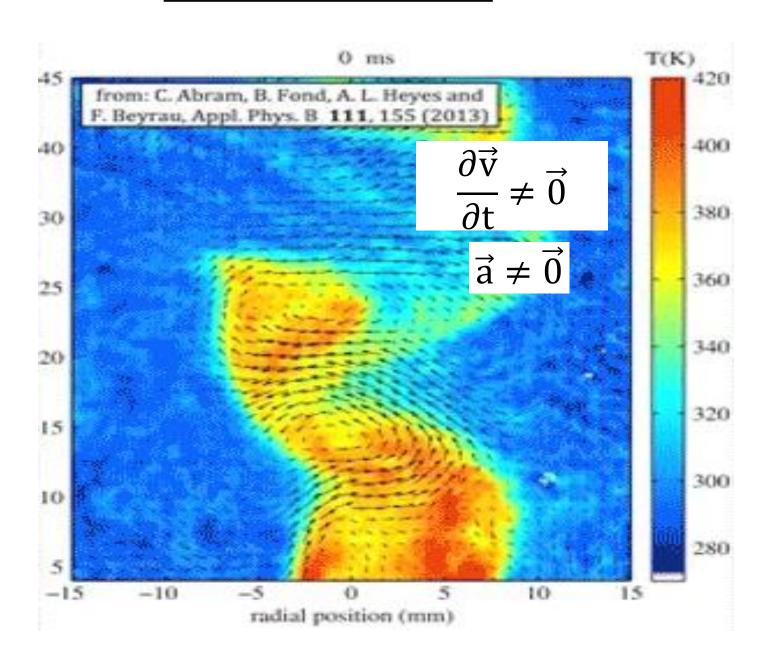
$$\left(\frac{\partial \vec{v}}{\partial t}\right)_{x,y,z} \neq \bar{a}$$

l'accélération ne se calcule pas directement dans une description d'Euler

Exemple d'un écoulement stationnaire à accélération non nulle



Ecoulement instationnaire:



Description de Lagrange du champ de vitesse

Dans une description de Lagrange, on donne la vitesse <u>d'une particule fluide</u> en fonction du temps

On repère une particule fluide par ses coordonnées x_0, y_0, z_0 à un instant $t=t_0$

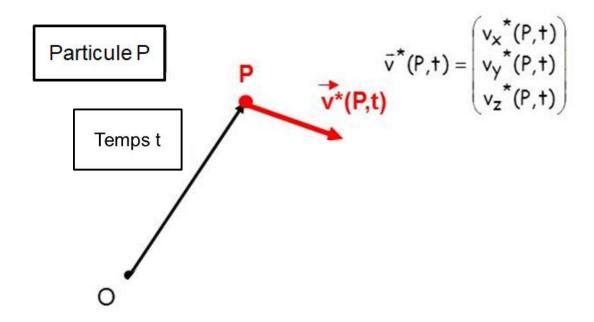
$$\vec{v} = \vec{v}(x_0, y_0, z_0, t)$$
 ou
$$\begin{cases} v_x = v_x^*(x_0, y_0, z_0, t) \\ v_y = v_y^*(x_0, y_0, z_0, t) \\ v_z = v_z^*(x_0, y_0, z_0, t) \end{cases}$$

 v_x^* , v_y^* , v_z^* : composantes de la vitesse au temps t d'une particule située en $M_0(x_0,y_0,z_0)$ au temps t_0

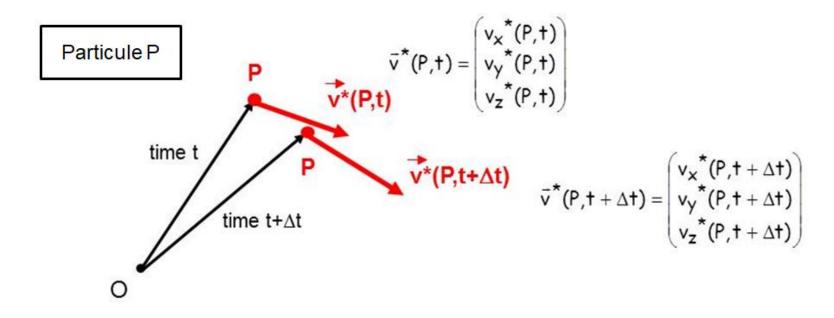
Dans la description d'Euler, v_x , v_y , v_z sont les composantes de la vitesse **au temps t** d'une particule située en M(x,y,z) **au temps t**

Cinématique

Description de Lagrange du champ de vitesse



Description de Lagrange du champ de vitesse



Positions de la même particule P à différents instants → trajectoire de P

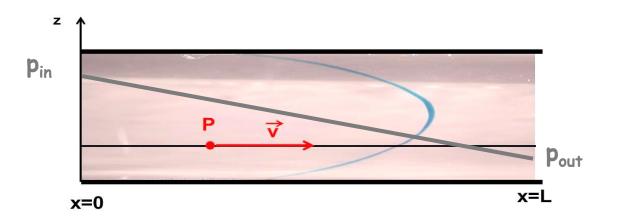
Expression simple de l'accélération dans la description de Lagrange:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}^*}{dt}$$

Expression de l'accélération dans la description d'Euler?

Dérivée particulaire d'une grandeur scalaire

Soit une particule fluide P se déplaçant à la vitesse $\begin{pmatrix} v_x = v \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ dans un gradient de pression selon x



Comment varie la pression de la particule P au cours du temps?

Avec une description d'Euler du champ de pression: p(x,y,z,t)

La variation de p <u>de la particule</u> pendant le temps dt vaut: $\frac{\partial p}{\partial t} dt + \frac{\partial p}{\partial x} dx + \frac{\partial p}{\partial y} dy + \frac{\partial p}{\partial z} dz$

$$\frac{\partial p}{\partial t}dt + \frac{\partial p}{\partial x}dx + \frac{\partial p}{\partial y}dy + \frac{\partial p}{\partial z}dx$$

Où
$$\begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix}$$
 est le vecteur déplacement de P pendant le temps dt

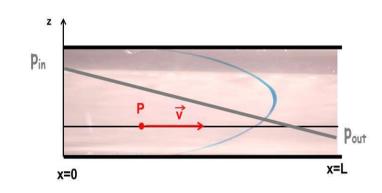
Dérivée particulaire d'une grandeur scalaire

En divisant par dt on introduit la <u>dérivée particulaire</u> de la pression:

$$\frac{\partial p}{\partial t} + \frac{\partial p}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial p}{\partial y} \frac{dy}{dt} + \frac{\partial p}{\partial z} \frac{dz}{dt} = \frac{\partial p}{\partial t} + v_x \frac{\partial p}{\partial x} + v_y \frac{\partial p}{\partial y} + v_z \frac{\partial p}{\partial z}$$

L'opérateur:
$$\frac{\partial}{\partial t} + \left(v_x \frac{\partial}{\partial x} + v_y \frac{\partial}{\partial y} + v_z \frac{\partial}{\partial z} \right) = \frac{\partial}{\partial t} + \vec{v}. \vec{\nabla} = \frac{D}{Dt}$$
 est l'opérateur dérivée particulaire

Pour l'écoulement stationnaire:



 $\frac{\partial p}{\partial t} = 0$ la pression en un point d'espace est constante mais:

$$\frac{\mathrm{Dp}}{\mathrm{Dt}} = 0 + \begin{pmatrix} v_{\mathrm{x}} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial \mathrm{x}} \\ \frac{\partial}{\partial \mathrm{y}} \\ \frac{\partial}{\partial \mathrm{z}} \end{pmatrix} p = v_{\mathrm{x}} \frac{\partial \mathrm{p}}{\partial \mathrm{x}} = v_{\mathrm{x}} \frac{\mathrm{p}_{\mathrm{out}} - \mathrm{p}_{\mathrm{in}}}{\mathrm{L}} \neq \mathbf{0}$$

$$\text{la pression de la particule varie !}$$

Dérivée particulaire

Attention à ne pas confondre l'opérateur scalaire: $\vec{v} \cdot \vec{V} = v_x \frac{\partial}{\partial x} + v_y \frac{\partial}{\partial v} + v_z \frac{\partial}{\partial z}$

$$\vec{v} \cdot \vec{V} = v_x \frac{\partial}{\partial x} + v_y \frac{\partial}{\partial y} + v_z \frac{\partial}{\partial z}$$

Avec la divergence du vecteur vitesse: $\vec{\nabla} \cdot \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial v} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$ qui n'est pas un opérateur !

$$\vec{\nabla}.\vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

L'opérateur \vec{v} . $\vec{\nabla}$ peut être appliqué à un champ vectoriel \vec{u} :

$$(\vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{V}})\vec{\mathbf{u}} = (\vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{V}})\begin{pmatrix} \mathbf{u}_{\mathbf{x}} \\ \mathbf{u}_{\mathbf{y}} \\ \mathbf{u}_{\mathbf{z}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{V}})\mathbf{u}_{\mathbf{x}} \\ (\vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{V}})\mathbf{u}_{\mathbf{y}} \\ (\vec{\mathbf{v}}.\vec{\mathbf{V}})\mathbf{u}_{\mathbf{z}} \end{pmatrix}$$

Expression de l'accélération dans la description d'Euler:

L'accélération est la dérivée particulaire de la vitesse:

$$\vec{a} = \frac{\vec{D}\vec{v}}{\vec{D}t} = \frac{\partial \vec{v}}{\partial t} + (\vec{v}.\vec{V})\vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{\partial \mathbf{v}_x}{\partial t} + \mathbf{v}_x \frac{\partial \mathbf{v}_x}{\partial x} + \mathbf{v}_y \frac{\partial \mathbf{v}_x}{\partial y} + \mathbf{v}_z \frac{\partial \mathbf{v}_x}{\partial z} \\ \frac{\partial \mathbf{v}_y}{\partial t} + \mathbf{v}_x \frac{\partial \mathbf{v}_y}{\partial x} + \mathbf{v}_y \frac{\partial \mathbf{v}_y}{\partial y} + \mathbf{v}_z \frac{\partial \mathbf{v}_y}{\partial z} \\ \frac{\partial \mathbf{v}_z}{\partial t} + \mathbf{v}_x \frac{\partial \mathbf{v}_z}{\partial x} + \mathbf{v}_y \frac{\partial \mathbf{v}_z}{\partial y} + \mathbf{v}_z \frac{\partial \mathbf{v}_z}{\partial z} \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} & & \text{Equation d'Euler:} \\ & & \rho \frac{\vec{D}\vec{v}}{\vec{D}t} = \rho \vec{g} - \vec{V}p \end{aligned}$$

Equation d'Euler:

$$\rho \frac{D\vec{v}}{Dt} = \rho \vec{g} - \vec{\nabla} p$$

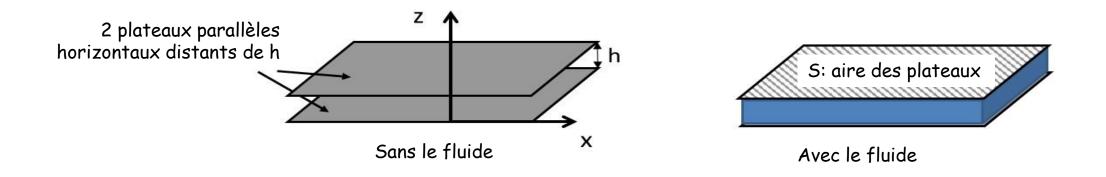
ECUST

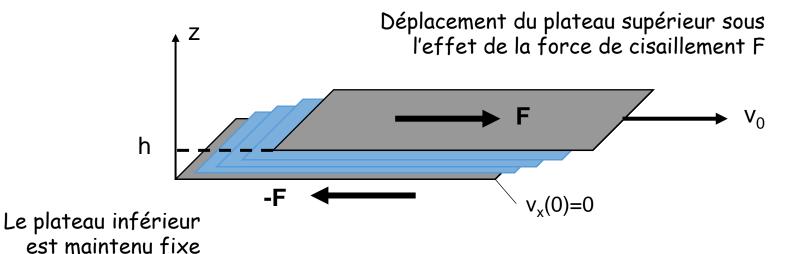
Mécanique des Fluides

Partie E

Notions sur la viscosité

Notions sur la viscosité Ecoulement de cisaillement simple



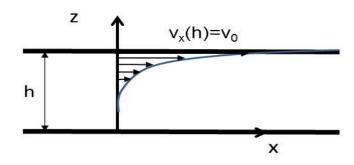


Champ de vitesse dans le fluide

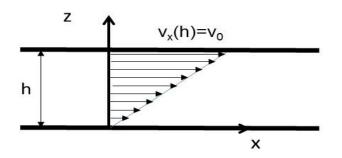
$$\begin{cases} v_x = v_x(z) \\ v_y = 0 \\ v_z = 0 \end{cases}$$

Ecoulement de cisaillement simple

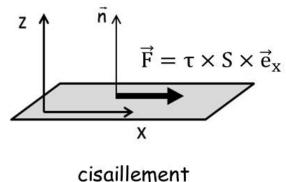
Régime transitoire



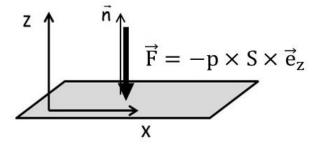
Régime stationnaire



Comparaison force visqueuse de cisaillement - force de pression

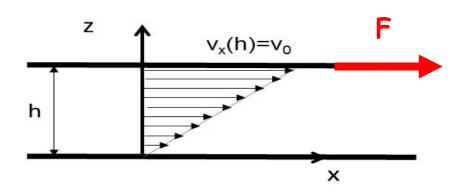


τ: contrainte de cisaillement même unité que la pression (Pa)



pression

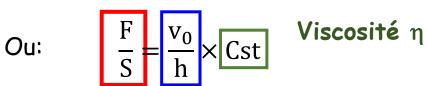
Ecoulement de cisaillement simple



Force F proportionnelle à S et à v_0 , inversement proportionnelle à h

$$F \propto S$$
$$F \propto v_0$$
$$F \propto h^{-1}$$

$$F = S \times \frac{v_0}{h} \times Cst$$



Contrainte de cisaillement τ

Gradient de vitesse ou taux de cisaillement $\dot{\gamma}$

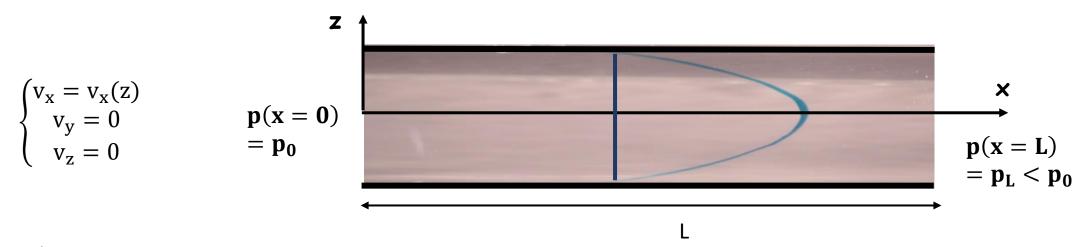
Relation fondamentale des fluides visqueux:

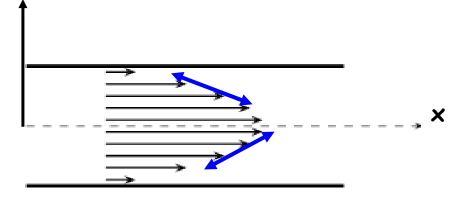
$$\tau = \eta \times \dot{\gamma}$$

Définition: un fluide **newtonien** est tel que sa viscosité est constante: η ne dépend pas de $\dot{\gamma}$

Ecoulement de Poiseuille entre plans parallèles - fluides incompressibles

Si les plateaux sont fixes et en présence d'un gradient de pression dans la direction x





La vitesse est maximale au milieu des plateaux

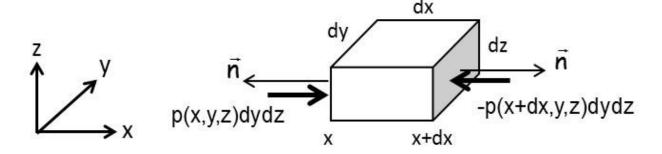
Le taux de cisaillement $\dot{\gamma} = \frac{dv_x(z)}{dz}$ varie en fonction de z

Pour un liquide newtonien
$$\tau = \eta \times \frac{dv_x(z)}{dz}$$
 avec $\eta \text{=} \textit{Cst}$

Ecoulement de Poiseuille entre plans parallèles - fluides incompressibles

Forces exercées sur une particule fluide dxdydz

Forces de pression selon x



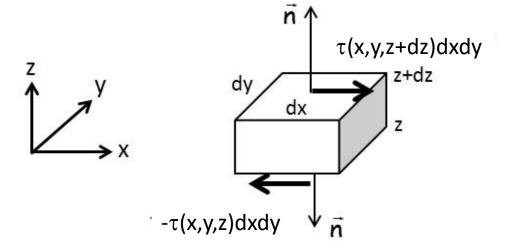
Somme des deux forces:

$$(p(x, y, z) - p(x + dx, y, z))dydz = -\frac{\partial p}{\partial x}dxdydz = -\frac{\partial p}{\partial x}dV$$

Ecoulement de Poiseuille entre plans parallèles - fluides incompressibles

Forces exercées sur une particule fluide dxdydz





Somme des deux forces:
$$(\tau(z+dz)-\tau(z))dxdy = \frac{d\tau(z)}{dz}dxdydz = \eta \frac{d^2v_x(z)}{dz^2} \times dV$$

Liquide newtonien η =Cst

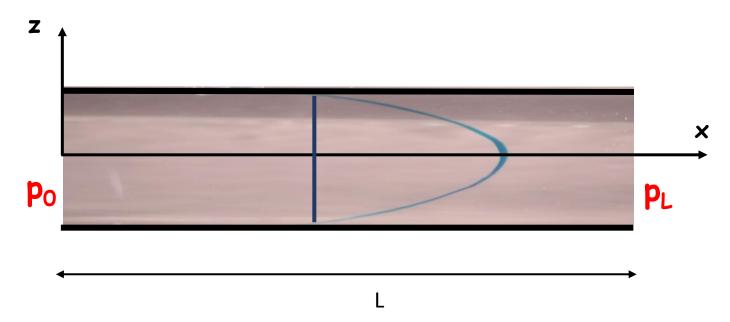
Ecoulement de Poiseuille entre plans parallèles - fluides incompressibles

2ème loi de Newton sur la particule fluide dxdydz:

$$dm \times \vec{a} = dm \times \vec{g} + d\vec{F}(pression) + d\vec{F}(frottement)$$

Projection selon
$$x$$
 (a_x =0):

$$0 = -\frac{\partial p}{\partial x} dV + \eta \frac{d^2 v_x(z)}{dz^2} dV$$



Gradient de pression $\frac{\partial p}{\partial x}$ constant:

$$\eta \frac{d^2 v_x(z)}{dz^2} = \frac{P_L - P_0}{L}$$

Double intégration → champ de vitesse parabolique

Cas d'un écoulement quelconque - fluides incompressibles et newtoniens

2ème loi de Newton sur la particule fluide dxdydz:

$$dm \times \vec{a} = dm \times \vec{g} + d\vec{F}(pression) + d\vec{F}(viscosit\acute{e})$$

$$\vec{a} = \frac{D\vec{v}}{Dt} \qquad -\frac{\partial p}{\partial x} dV \rightarrow -\vec{\nabla}p \times dV$$

$$\eta \frac{d^2 v_x}{dz^2} dV \to \eta \nabla^2 \vec{v} \times dV$$

$$\vec{\nabla}^2 \vec{v} = \vec{\nabla}^2 \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 v_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_x}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 v_y}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_y}{\partial z^2} \\ \frac{\partial^2 v_z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 v_z}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v_z}{\partial z^2} \end{pmatrix}$$

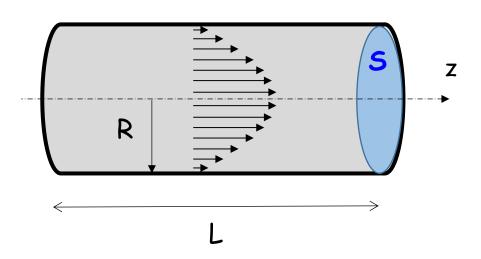
En divisant par dV:
$$\rho \frac{D\vec{v}}{Dt} = \rho \vec{g} - \vec{V}p + \eta \vec{V}^2 \vec{v}$$

Équation de Navier-Stokes

Équivalent de l'équation d'Euler pour les fluides réels incompressibles et newtoniens

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale

L'écoulement est décrit en coordonnées cylindriques (r,0,z)



z est l'axe de la conduite et non l'axe vertical !!

Hypothèses sur le champ de vitesse:

Vitesse selon l'axe z: $v_r = 0$ $v_\theta = 0$ v_z

Symétrie cylindrique : $v_z = v_z(r)$

v_z indépendant du temps (écoulement stationnaire)

Condition aux limites: $v_z(r = R) = 0$

« non-glissement » à la paroi

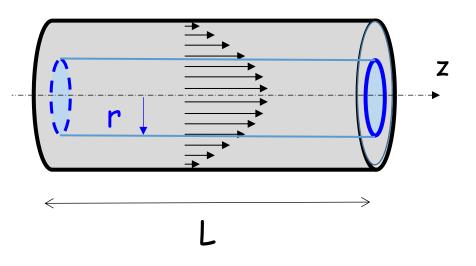
Hypothèses sur le fluide:

Incompressible: $\rho = Cst$

Newtonien: $\eta = Cst$

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale

Bilan macroscopique (équivalent équation d'Euler)



Système:

Volume de contrôle de rayon r (0≤r≤R) et de longueur L

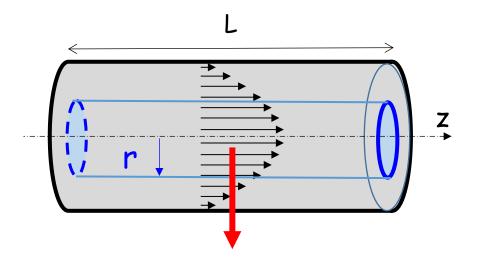
Système ouvert

La vitesse de chaque particule est constante

- → accélération nulle pour toutes les particules
- \rightarrow Somme des forces exercées sur le système = 0

Forces pour un fluide réel: Poids, forces de pression, forces de frottement

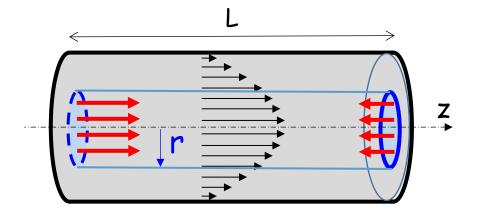
Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale



Poids du fluide dans le système: $-\rho \times g \times \pi r^2 L$

Selon un axe vertical orienté vers le haut

Projection sur l'axe de la conduite = 0



Hypothèse: la pression dépend uniquement de z: P = P(z)

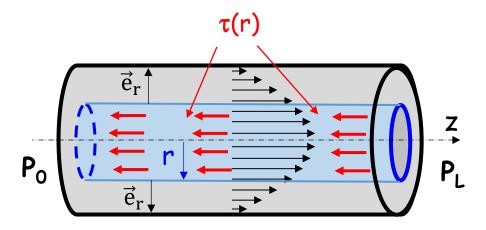
Résultante des forces de pression projetée sur l'axe z:

$$P_0 \times \pi r^2 - P_L \times \pi r^2$$

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale

Force de frottement visqueuse au rayon r:

surface: $S(r) = 2\pi rL$



Résultante des forces visqueuses projetée sur z

$$F(r) = \tau(r) \times S(r) = \ \tau(r) \times 2\pi r L$$

Bilan des forces:

$$(P_0 - P_L)\pi r^2 + \tau(r)2\pi r = 0$$

Permet de calculer la contrainte en fonction de r:

$$\tau(r) = \frac{r}{2} \times \frac{P_L - P_0}{L}$$

Résultat également valide pour des fluides non newtoniens

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale

D'après la loi de Newton:
$$\tau = \eta \dot{\gamma} = \eta \frac{dv}{dr}$$
 $\eta \frac{dv}{dr} = \left[\frac{p_L - p_0}{L}\right] \times \frac{r}{2}$

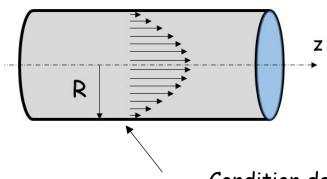
$$\gamma \frac{\mathrm{dv}}{\mathrm{dr}} = \left[\frac{\mathrm{p_L} - \mathrm{p_0}}{\mathrm{L}} \right] \times \frac{\mathrm{r}}{2}$$

Ce qui s'intègre si η =Cst

Pour un fluide newtonien:

$$v(r) = \left[\frac{p_L - p_0}{L}\right] \times \frac{r^2}{4\eta} + Cst$$

La constante se détermine à partir des conditions aux limites



$$\Rightarrow v(r) = \frac{1}{4\eta} \left[\frac{p_L - p_0}{L} \right] \times (r^2 - R^2)$$

Condition de nonglissement à la paroi

$$v(r = R) = 0$$

Profil de vitesse parabolique

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique horizontale

Le débit volumique D_v s'obtient en intégrant la vitesse sur la section:

$$D_{v} = \int_{S} v \, dS = \int_{0}^{R} v(r) \times 2\pi r dr \quad \text{avec } v(r) = \frac{1}{4\eta} \left[\frac{p_{L} - p_{0}}{L} \right] \times (r^{2} - R^{2})$$

Le résultat est la loi de Hagen-Poiseuille:

Le débit est opposé au gradient de pression

$$D_{v}=-rac{\pi R^{4}}{8\eta}rac{p_{L}-p_{0}}{L}$$
 au

Dans une conduite horizontale, le fluide s'écoule des hautes pressions vers les basses pressions

Rappel des hypothèses pour la loi de Poiseuille: fluide incompressible et newtonien

De plus, il faut que la symétrie du champ de vitesse soit vérifiée $(v_z(r))$

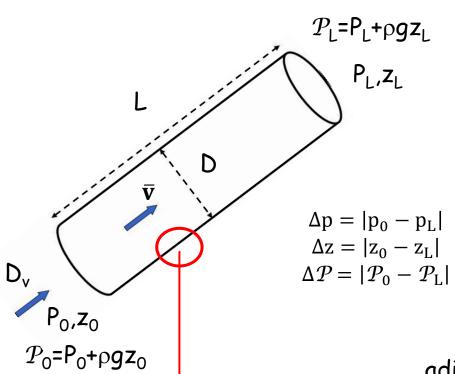
Ce qui est la cas quand l'écoulement est laminaire

Mécanique des Fluides

Partie F

Analyse dimensionnelle - régimes laminaire et turbulent

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique



A partir de tous les paramètres de l'écoulement:

- Longueur L et diamètre interne D de la conduite
- Différence de pression ΔP , d'altitude Δz , de pression motrice $\Delta \mathcal{P}$
- Débit volumique D_v , vitesse moyenne \overline{V}
- Viscosité dynamique η , masse volumique ρ
- Accélération de la pesanteur g
- Rugosité ϵ de la surface interne

L'analyse dimensionnelle permet d'obtenir les nombres adimensionnels caractéristiques du problème, ici au nombre de 3:

$$\frac{\rho \bar{v}D}{\eta} = Re$$

$$\frac{\Delta \mathcal{P}}{\frac{1}{2}\rho \bar{\mathbf{v}}^2 \times \frac{4\mathbf{L}}{\mathbf{D}}} = \mathbf{f}$$

 $\frac{\varepsilon}{\mathsf{D}}$

Nombre de Reynolds

Facteur de frottement

Rugosité relative

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique

La solution générale du problème est une relation entre f, Re et $\frac{\varepsilon}{D}$: $f = f(Re, \frac{\varepsilon}{D})$

Si l'écoulement est laminaire, la solution est connue (Hagen-Poiseuille):

$$D_{v} = \frac{\pi D^{2}}{4} \bar{v} = \frac{\pi D^{4} \Delta P}{128 \eta L} \qquad \Rightarrow \frac{D^{2} \Delta P}{\bar{v} \eta L} = 32$$

$$\Rightarrow \frac{D^2 \Delta \mathcal{P}}{\overline{v} \eta L} = 32$$

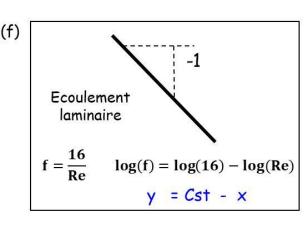
Relation entre f, Re et
$$\frac{\epsilon}{D}$$

$$f \times Re = \frac{\Delta P}{\frac{1}{2} \rho \bar{v}^2 \times \frac{4L}{D}} \times \frac{\rho \bar{v}D}{\eta} = \frac{D^2 \Delta P}{2\bar{v}\eta L} = 16$$

Relation en régime laminaire:

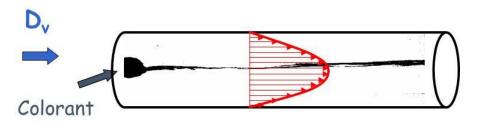
$$f = \frac{16}{Re}$$
 f indépendant de $\frac{\epsilon}{D}$

Représentation graphique en échelles logarithmiques (de Moody)



Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique - régimes d'écoulement

Expériences de Reynolds (1883)



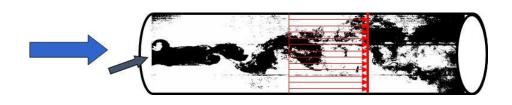
Re < 1700

Régime laminaire- loi de Poiseuille vitesse parabolique $\mathrm{D}_{\mathrm{v}}{\sim}|\Delta\mathcal{P}|\text{, indépendant de }\frac{\epsilon}{\mathrm{D}}$



1700 < Re < 4000

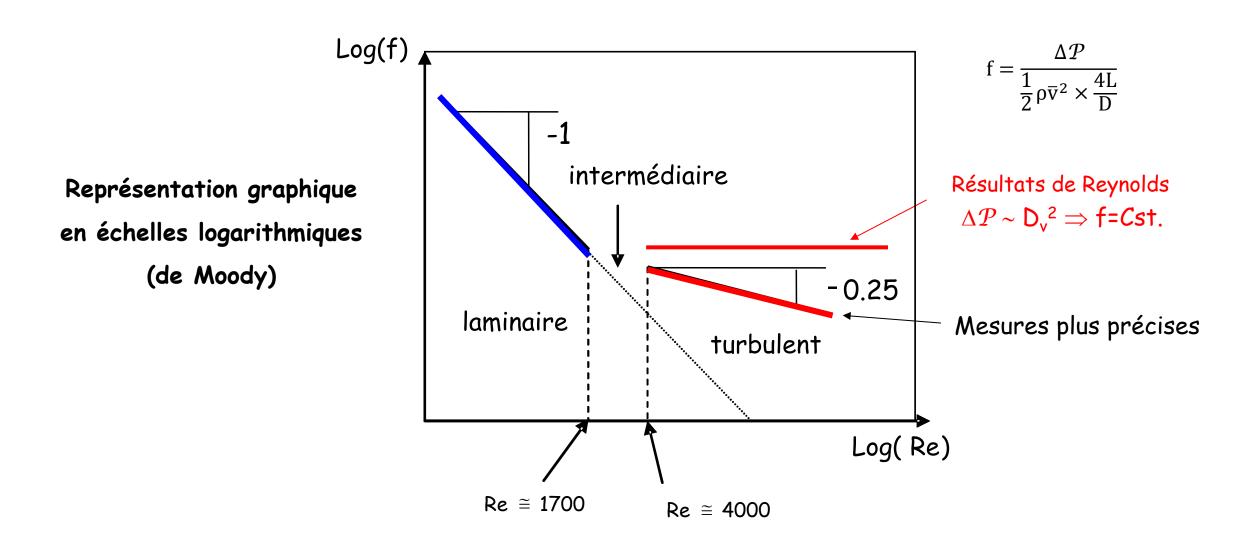
Régime intermédiaire instabilités



Re > 4000

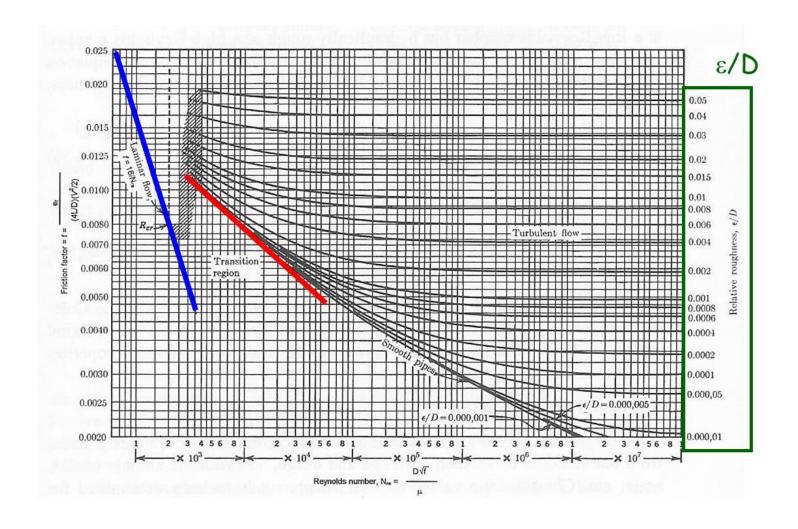
Régime turbulent vitesse quasi-uniforme $D_v{\sim}\sqrt{|\Delta \mathcal{P}|} \ \text{et fonction de} \ \frac{\epsilon}{D}$

Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique - régimes d'écoulement



Ecoulement de Poiseuille dans une conduite cylindrique - régimes d'écoulement

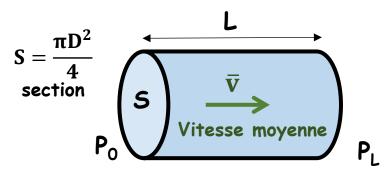
Diagramme de Moody avec dépendance en rugosité relative



Analyse dimensionnelle

Analogie écoulements internes - écoulements externes





 $S_p = \pi DL$ surface de la paroi interne

Force de frottement:

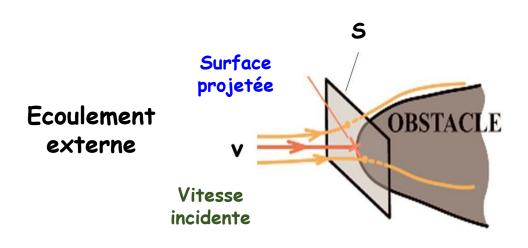
$$F_{x} = S \times \Delta p = \pi \frac{D^{2}}{4} \Delta p$$

avec:

$$f = \frac{\Delta P}{\frac{1}{2}\rho \bar{v}^2 4 \frac{L}{D}}$$

$$F_{x} = \frac{1}{2} \rho \bar{v}^{2} \times S_{p} \times f$$

Vitesse moyenne Surface mouillée facteur de frottement



Force de traînée:

$$F_{traîn\acute{e}e} = \frac{1}{2} \rho v^2 \times S \times C_x$$

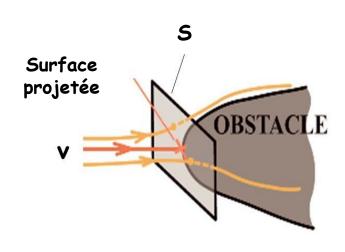
Vitesse incidente

Surface projetée

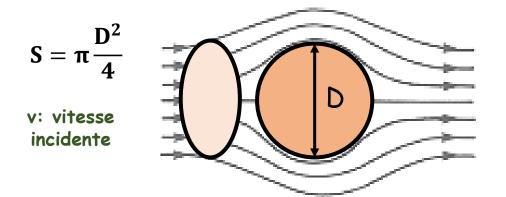
coefficient de traînée

Analyse dimensionnelle

Ecoulement externe autour d'une sphère



$$F_{\text{traîn\'ee}} = \frac{1}{2} \rho v^2 \times S \times C_x$$



Nombre de Reynolds:

$$Re = \frac{\rho Dv}{\eta}$$

Force de traînée en régime laminaire:

$$F_{traîn\acute{e}e} = 3\pi D\eta v$$

L'écoulement est laminaire si Re < 1

$$C_{x} = \frac{F_{traîn\acute{e}e}}{\frac{1}{2}\rho v^{2} \times \pi \frac{D^{2}}{4}} = \frac{24\eta}{\rho vD} = \frac{24}{Re}$$

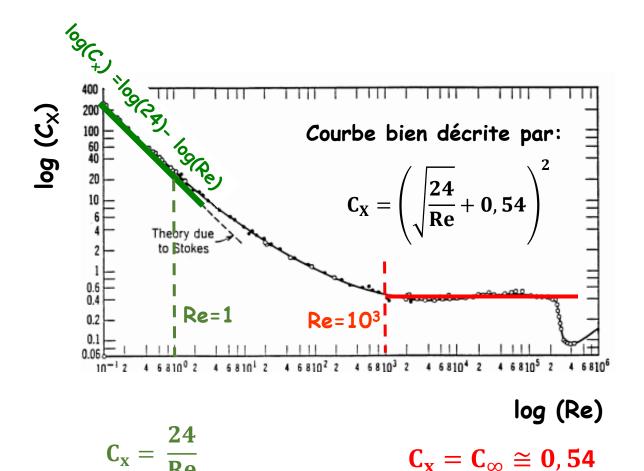
Analogue à $f = \frac{16}{Re}$ pour l'écoulement laminaire dans une conduite

Mais les nombres de Reynolds critiques sont très différents!

Analyse dimensionnelle

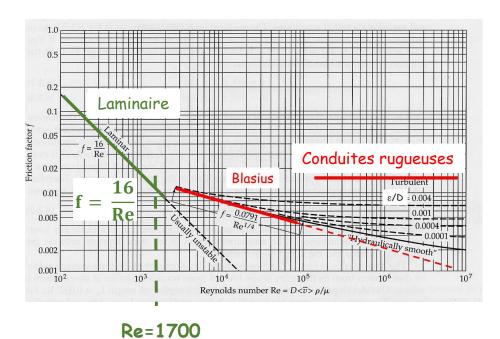
Analogie écoulements internes - écoulements externes

Ecoulement externe autour d'une sphère



Ecoulement interne dans une conduite

Analogie avec le diagramme de Moody

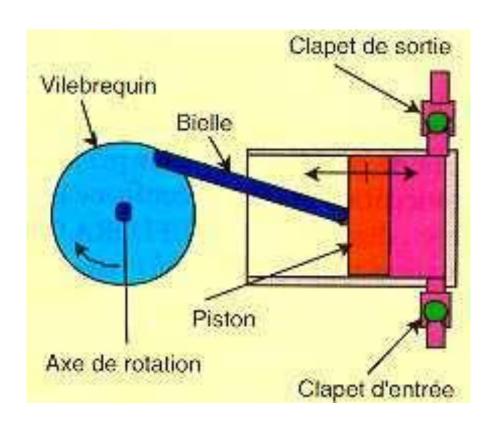


Mécanique des Fluides

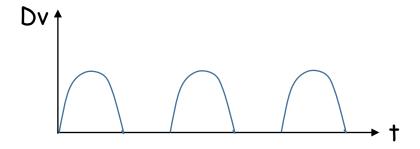
Partie G

Quelques notions sur les pompes

Pompes volumétriques à piston



Débit volumique imposé et périodique

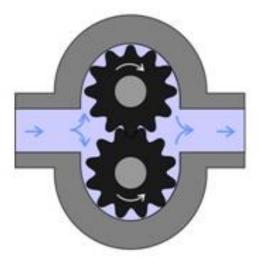


Possibilité de lisser cette courbe (plusieurs pistons en parallèle)

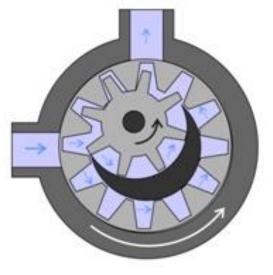
D_v est indépendant de la pression de sortie mais limité par la force sur le piston (couple du moteur)

Pour des raisons de sécurité, un limiteur de pression est nécessaire en sortie

Pompes volumétriques à engrenages



Engrenages externes



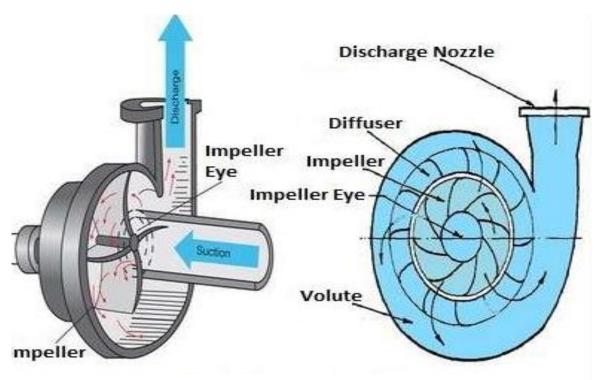
Engrenages internes

Le débit est continu

Dv est indépendant de la pression de sortie mais limité par le couple sur les engrenages

→ Limiteur de pression nécessaire

Pompes centrifuges



Principe de fonctionnement

Nécessité d'amorcer la pompe (la remplir de fluide)

La pompe peut tourner

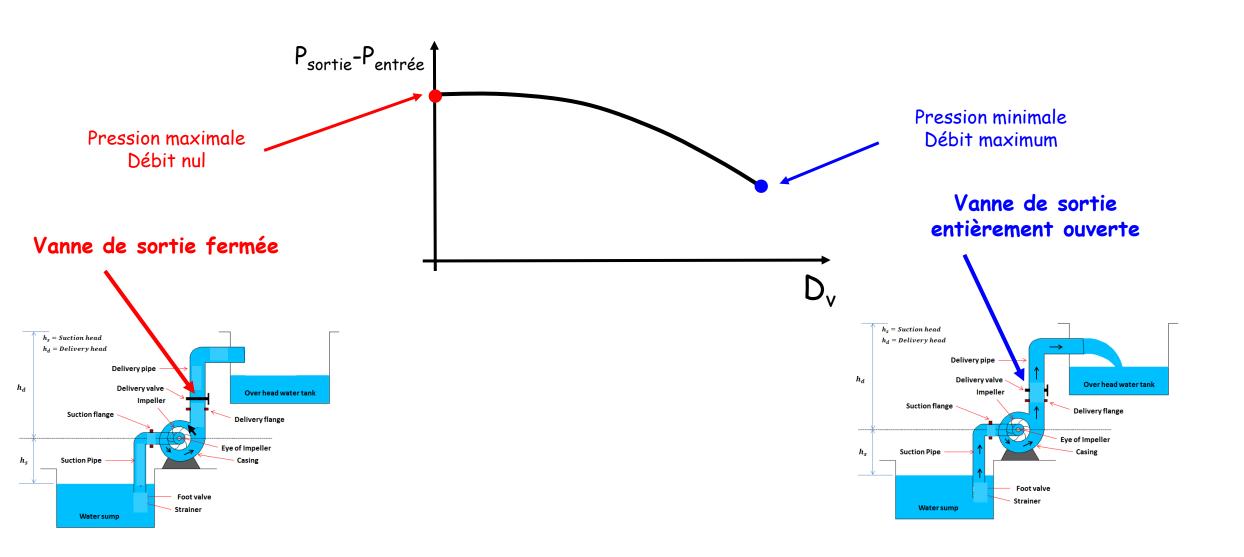
À débit nul (Dv=0)

En fermant la vanne de sortie

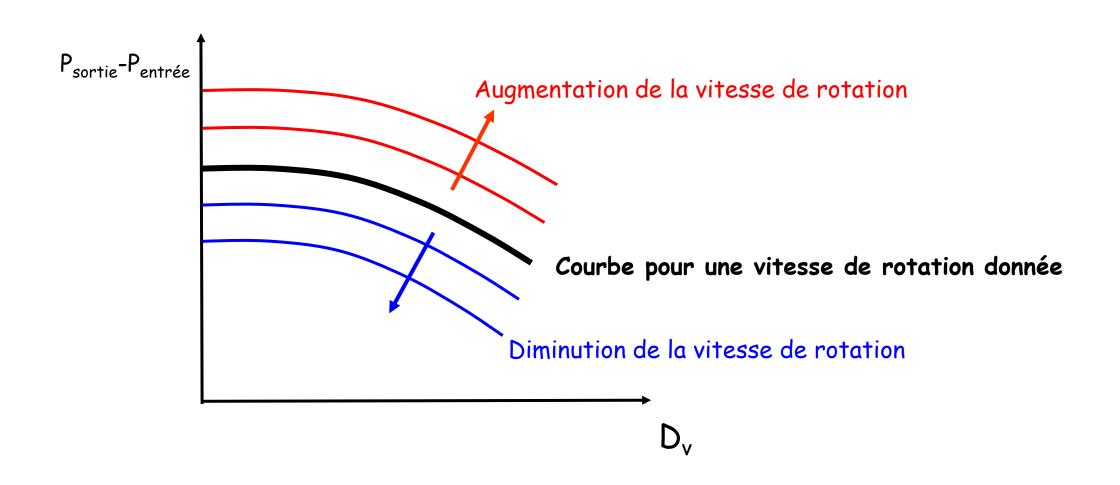
La pression en sortie est alors maximale

Le débit est fonction de la pression en sortie

Coube caractéristique (courbe de performance) d'une pompe centrifuge

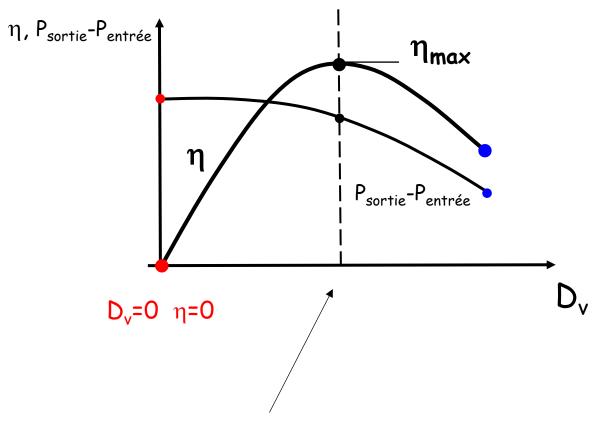


Coube caractéristique d'une pompe centrifuge



Vitesses de rotation typiques: 1000 - 3000 rpm

Courbe de rendement d'une pompe centrifuge



Puissance hydraulique: $D_v \times \Delta P$ (puissance fournie)

Puissance électrique : P_w (puissance absorbée)

Rendement: $\eta = \frac{D_v \times \Delta P}{P_w}$ (fournie/absorbée)

On vise à opérer la pompe au maximum du rendement

Courbes de rendement typiques pour une série de pompes

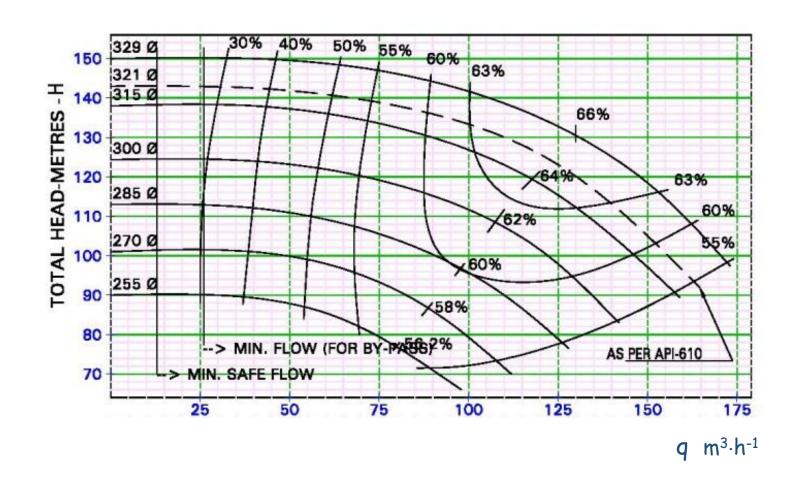
« Hauteur manométrique »:

$$H = \frac{P_{sortie} - P_{entrée}}{\rho g}$$

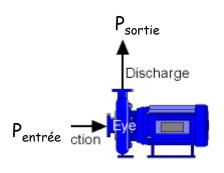
ρ: masse volumique du fluide pompé

Pour l'eau:

10 bars \Leftrightarrow 102 m



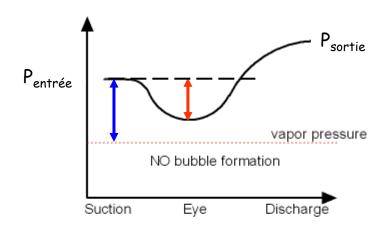
Chaque pompe est opérée à sa vitesse de rotation nominale



Eviter la cavitation!

Le risque de cavitation est le problème N°1 des pompes centrifuges

Il faut s'assurer qu'en tout point dans la pompe la pression reste supérieure à la pression de vapeur saturante du fluide



Pas de cavitation

NPSH disponible: P_{in} - P^{vap}

NPSH requis: propriété de la pompe, fonction du débit

Pour éviter la cavitation:

NPSH disponible > NPSH requis

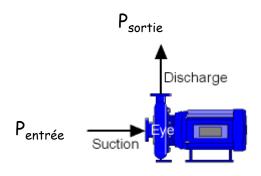
Pentrée vapor pressure
Bubble formation
Suction Eye Discharge

Cavitation!

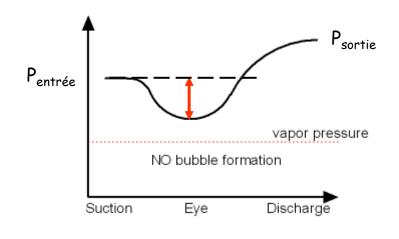
Unités du NPSH en mètres:

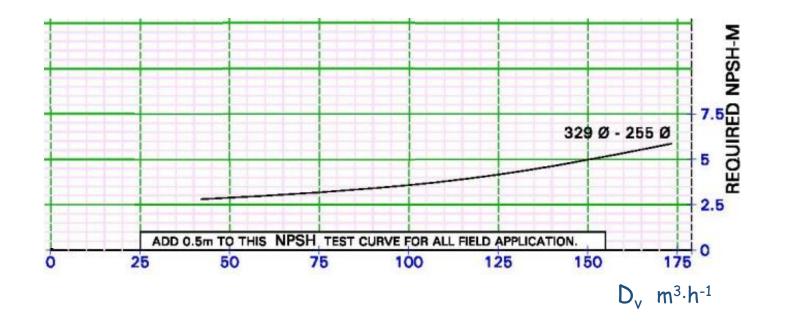
$$NPSH = \frac{\Delta P}{\rho(fluide) \times g}$$

NPSH (net positive suction head)



Le NPSH requis augmente avec le débit

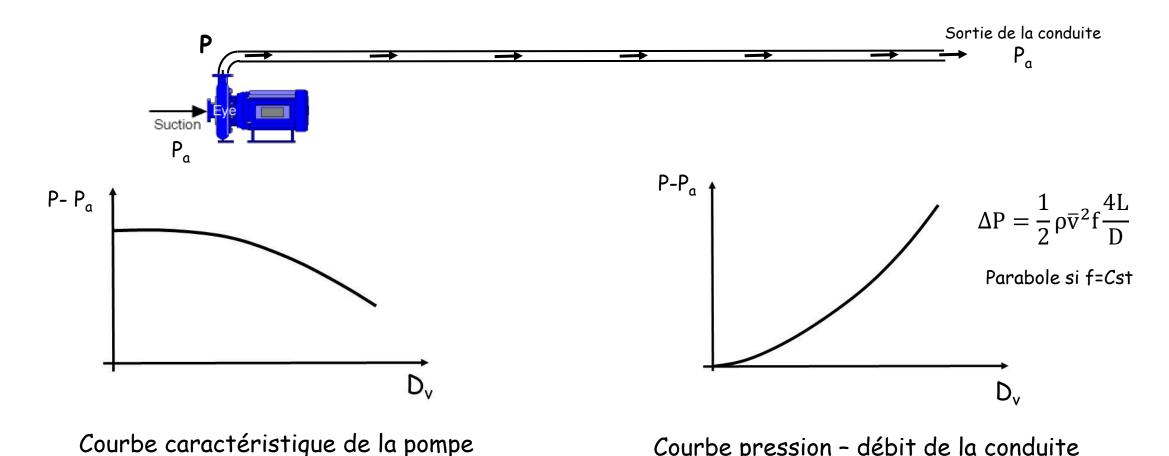




Système pompe-circuit: un problème typique

On veut pomper le fluide à travers un long tube horizontal avec une pompe centrifuge

→ Pertes de charge singulières négligées



Courbe pression - débit de la conduite

Système pompe-circuit: un problème typique

