



BITNINJAS

CURSO DE FRONT-END

Lista de Exercícios N°4

– JavaScript –

Professor: Leonardo S. Souza



INSTITUTO FEDERAL
Rio de Janeiro

1. Exibir uma mensagem no console

Crie um programa que imprima no console a mensagem "Olá, Mundo!".

2. Declarar variáveis

Declare duas variáveis: uma para armazenar seu nome e outra para armazenar sua idade. Em seguida, exiba essas variáveis no console com uma mensagem.

3. Criar um programa de saudação personalizada

Peça para o usuário digitar seu nome e, com isso, exiba uma saudação personalizada, como "Olá, [nome]!".

4. Operações matemáticas

Crie um programa que faça a soma, subtração, multiplicação e divisão de dois números e exiba os resultados no console.

5. Concatenar strings

Crie duas variáveis com seu nome e sobrenome e use o operador de concatenação para formar uma frase que contenha seu nome completo. Exiba no console.

6. Calcular a média de três notas

Crie um programa que receba três notas de um aluno e calcule a média. Exiba a média no console.

7. Verificar se um número é negativo ou positivo

Crie um programa que receba um número e verifique se ele é positivo, negativo ou zero, e exiba o resultado no console.

8. Converter temperatura

Crie um programa que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit. A fórmula para conversão é:
$$\text{Fahrenheit} = (\text{Celsius} * 9/5) + 32$$