PLAN VAN AANPAK

Project: My Band

Alisha van Caspel

MD1A | 31-05-2018

Inhoudsopgave

Inleiding Omschrijving	2 2
Planning	2
Ontwerpfase	2
Realisatiefase	2
Werkomgeving	3

Inleiding

In het plan van aanpak staat omschreven hoe ik het project zal aanpakken.

Omschrijving

Op de website komt informatie te zien over een artiest, informatie zoals data van tours, muziek en ook het laatste nieuws over de artiest. Ook zal er een basis CMS in komen te zitten, zodat er gemakkelijk aanpassingen kunnen worden gemaakt.

Planning

Week	Datum	Taak	Bijzonderheden
Week 1	23 mei – 1 juni	Debrifing +	Githublink
		Readme.md github	inleveren
		+ plan van aanpak	
		+ schetsen	
Week 2	4 – 8 juni	Prototype +	
		functioneel	
		ontwerp + backlog	
Week 3	11 – 15 juni	Functioneel	
		ontwerp + backlog	
Week 4	18 – 22 juni	Sprint 1	
Week 5	25 – 29 juni	Sprint 1	
Week 6	2 – 6 juli	Sprint 2	
Week 7	25 – 29 juli	Sprint 2	Deadline: 13 juli
			19:00
Week 8	16 – 20 juli	Presentatie + post	
		mortem	
Week 9	23 juli	Zomervakantie	

Ontwerpfase

In de ontwerpfase zal ik een artiest uit kiezen waarvoor ik een website ga maken. Op basis daarvan begin ik met het maken van schetsen voor de website en vanuit daar maak ik wireframes samen met de flowcharts. Als deze af zijn zal ik een prototype maken van de website. Als laatste maak ik nog een technisch ontwerp en een back log zodat ik goed alle punten kan bijhouden.

Realisatiefase

In sprint 1 zal ik vooral bezig zijn met de backend van de website, alles moet namelijk vanuit de database in de website worden weergegeven. Als ik met dat deel klaar ben ga ik me focussen op de styling van de website.

In sprint 2 wil ik eigenlijk vooral besteden aan werk wat nog evt. afgemaakt moet worden.

Werkomgeving

Er is gevraagd om alles via github in te leveren dus alle bestanden en code zal te vinden zijn op github. De github link is al ingeleverd via magister. Verder zal ik gebruik maken van de volgende programma's:

- **Word**: Hierin zal ik mijn documentatie schrijven, deze zal ik daarna omzetten naar een pdfbestand.
- **Axure RP 8**: Hiermee zal ik de wireframes en het prototype maken.
- IntelliJ IDEA: Hierin zal alle code worden geschreven.
- MySQL: Voor alles wat met de database te maken heeft.