**填空题**

2017年4月25日, 星期二

1:07

**1.计算机图形系统工作方式：被动式，交互式。**

**2.在计算机内构建二、三维图形所用几何群体表示方法：平移变换、比例变换、旋转变换。 ？**

**3.真实感图形生成是在计算机中生成有：色彩，纹理，阴影，层次。**

**4.直线的属性包含：颜色，线型，线宽。**

**5.颜色通常用红、绿、蓝，对于不具备显示彩色功能的显示系统，颜色显示为：灰度级。**

**6.字符作为图形有：矢量字符和点阵字符之分。**

**7.区域填充有：边界填充算法、泛填充算法。**

**8.反走样和反锯齿的方法有：过取样、区域取样。**

**9.常用的坐标系有：齐次坐标、极坐标、\*\*\*、\*\*\*\*。**

**10.一个交互式系统有：计算，存储，输入，输出，对话的功能。**

**11.像素的彩色存储在帧缓存中，存储方式为组合像素法、颜色位面法。**

**12.平面几何投影有：平行投影，透视投影。**

**13.阴极射线管分为：电子枪、偏转系统、荧光屏部分。**

**14.区域填充x扫描线，对于一条扫描线，包括4步骤。**

**求交，排序，配对，填色**

**15.采用颜色位面法，帧缓存中存的是：实际的颜色值。**

**颜色，索引，地址**