

AssetRails 2015/06/30 15:00:00

仕様メモ

Filter

Splitを行う。

Pathの要素によって切り分け、Output(string label, List<string> list) での出力を行う。

特定のクラスを継承したScriptをもとになんとかする。

Outputの内容をコードベースで走らせて、勝手に集計する。

Importer

Importを行う。

Pathの要素をImportする処理を書いたScriptを放り込む事が出来る。

それぞれのImportが必ずListを返すようにする。

Prefabricator

ここのInputにつながっているノードの処理が全て完了するまで待つ。

InにDict<string rabel, List<string>>を持つ。

一つのPrefabを作るのを目的にする。よって、アウトプット部分は自動的に作る感じ。

アウトプットには、Input + Prefabが入る(Bundlizeなどを行う時に、Prefabの素材も使う必要があるため)。

Bundlizer

ここのInputにつながっているノードの処理が全て完了するまで待つ。

InにDict<string rabel, List<string>>を持つ。

一つのBundleを作り出すのを目的にするので、そのためのインターフェースがあれば良い感じ。

アウトプットにはBundleのみのパスを吐き出す。

Exporter

importされないフォルダが欲しいなって話になってしまって詰め切ってなかつ

たかんじですね、、、！！ すいません。

とりあえず特定のパスに吐ければ良いんですかね、という感じ。

スケジュール

6/30 ~

開始

7/7

7/14

GUI見せられる形に

7/21

GUI上での操作、ファイルの流入動作が見せられる形に

7/28

8/10

本社への確認、温度感など

8/26

Cedec

...To be continued～

プロトタイプのゴール

Bundlizeして吐き出せるところまでプロトタイピング。

コードで色々いじれる部分はPrefabricatorまで。

- ・コード書いて
- ・D&Dして
- ・ノードエディタで繋いだりつなぎ変えたり(人間がミスらない前提の、フェイルセーフ無し)
- ・読み込むフォルダを指定できて
- ・Filterが書けて
- ・Importerが置けて
- ・Prefabricatorが作れて
- ・一応でBundlizerが置けてAssetBundleが吐かれる(固定)

ToDo

TrelloとGithubとSlackをよろしくお願いします！

手付け ¥400,000- 完了 ¥400,000- よろしくをお願いします！

GUI、コード

その辺のGUIキットを解析して改変、自作します。