2024级工业设计专业培养方案

培养目标

致力于培养设计与人工智能交叉融合的拔尖创新人才,定位后续攻读海内外智能产品设计、数字媒体设计、人机交互设计等方向硕士及博士研究生。毕业五年后,本专业学生成为工业设计学术研究骨干及领军人才;成为国内外知名企业战略性新产品研发骨干及领军人才;成为具备全球竞争力的科技型企业创新骨干及领军人才。

毕业要求

注重国际性、实践性和创新性,知识学习采用课堂讲授与案例教学、情景模拟、实习与实践、工作坊等形式。 毕业生将获得以下几方面的知识与能力:

- 1. 具有坚实的数理基础、人文素养和英语综合能力。
- 2. 具备优秀的设计思维,包括:创造性思维、批判性思维、共情思维等。
- 3. 掌握设计与人工智能的基本知识、方法,具备设计与人工智能的融合能力。
- 4. 富有人文情怀, 具备强烈的求知欲和终身学习能力。
- 5. 具备优秀的团队合作能力、领导能力和交流能力。
- 6. 具备创新的主动性,愿意承担创新的风险,兼具执着与变通。

专业核心课程

创新设计历史与未来 感知、通信与控制 设计思维与表达 设计心理学 设计与艺术基础 实体、结构与制造 文化构成与创新设计 信息与交互设计技术 用户体验与产品创新设计 智能产品设计 智能设计基础

专业核心实践

计算机辅助工业设计 社会创新设计 未来创新设计

全英文课程

未来创新设计 整合创新设计

推荐学制 4年 最低毕业学分 147+8 授予学位 工学学士

学科专业类别 交叉类 支撑学科 设计学

课程设置与学分分布

1. 通识课程69学分(1) 思政类18. 5学分

1)必修课程 17学分

| 课程号 | 课程名称 | : 1 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|-----------|-----------|------|-----|---------|-----|-------------|
| ADMN1002G | 形势与政策 | .019 | 1.0 | 0.0-2.0 | 32 | 一(秋冬)+一(春夏) |
| MARX1001G | 思想道德与法治 | illo | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 一(秋冬) |
| MARX1002G | 中国近现代史纲要 | | 3.0 | 3.0-0.0 | 48 | 一(春夏) |
| MARX2001G | 马克思主义基本原理 | | 3.0 | 3.0-0.0 | 48 | 二(秋冬)/二(春夏) |

| MARX3001G | 毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 | 3.0 | 3.0-0.0 | 48 | 三(秋冬)/三(春夏) |
|-----------|----------------------|-----|---------|----|-------------|
| MARX3002G | 习近平新时代中国特色社会主义思想概论 | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 三(秋冬)/三(春夏) |
| ADMN2001G | 形势与政策 | 1.0 | 0.0-2.0 | 32 | 四(春夏) |

2)选修课程 1.5学分 在以下课程中选择一门修读

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|-----------|---------|-----|---------|-----|-------------------------|
| ECON2001G | 中国改革开放史 | 1.5 | 1.5-0.0 | 24 | 二(秋)/二(冬)/二(春)/二(夏) |
| HIST2001G | 新中国史 | 1.5 | 1.5-0.0 | 24 | 二(秋)/二(冬)/二(春)/二(夏) |
| MARX2002G | 中国共产党历史 | 1.5 | 1.5-0.0 | 24 | 二(秋)/二(冬)/二(春)/二(夏) |
| MARX2003G | 社会主义发展史 | 1.5 | 1.5-0.0 | 24 | 二(秋)/二(冬)/二(春)/二(夏) |

(2) 军体类 10.5学分

1)必修课程 4.5学分

| 课程号 | 课程名称 | | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|-----------|-------|-----|-----|---------|-----|-------------|
| ADMN1001G | 军训 | | 2.0 | +3 | 168 | 一(秋) |
| EDU2001G | 军事理论 | -// | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 二(秋冬)/二(春夏) |
| PPAE4001G | 体测与锻炼 | X | 0.5 | 0.0-1.0 | 16 | 四(秋冬)/四(春夏) |

2)选修课程 6学分

学生应于前三年在体育课中选修6学分。详见《浙江大学本科生体育课程修读办法》。

(3) 外语类 7学分

外语类课程最低修读要求为7学分,其中6学分为外语类课程选修学分,1学分为"英语水平测试"或"小语种水平测试"必修学分。学校建议一年级学生的课程修读计划是"大学英语"和"大学英语",并根据新生入学分级考试或高考英语成绩预置相应级别的"大学英语"课程,学生也可根据自己的兴趣爱好修读其他外语类课程。详见《浙江大学本科生"外语类"课程修读管理办法》。

1)必修课程 1.0学分

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 建议学年学期 |
|----------|--------|-----|-----|------------|
| SIS1099G | 英语水平测试 | 1.0 | +1 | 32 - |

2)选修课程 6.0学分

在外语类课程中选择修读。外语类课程详见本科生院公布的清单。

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|----------|------|-----|---------|-----|-------------|
| | 大学英语 | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 一(秋冬) |
| SIS1002G | 大学英语 | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 一(秋冬)/一(春夏) |

(4) 计算机类

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 3 | 建议学年学期 |
|---------|------------|-----|---------|-------|--------|
| CS1001G | C程序设计基础及实验 | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 - | -(秋冬) |

(5) 自然科学通识类

18.5学分

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|-----------|------------|-----|---------|-----|--------|
| MATH1135G | 微积分(甲) | 5.0 | 4.0-2.0 | 96 | 一(秋冬) |
| MATH1232G | 线性代数 (甲) | 3.5 | 3.0-1.0 | 64 | 一(秋冬) |
| MATH1136G | 微积分 (甲) | 5.0 | 4.0-2.0 | 96 | 一(春夏) |
| PHY1003G | 大学物理 (丙) | 4.0 | 4.0-0.0 | 64 | 一(春夏) |
| PHY1006G | 大学物理实验(丙) | 1.0 | 0.0-2.0 | 32 | 一(春夏) |

(6) 通识选修课程

10.5学分

通识选修课程下设"中华传统""世界文明""当代社会""文艺审美""科技创新""生命探索"及"博雅技艺"等6+1类。每一类均包含通识核心课程和普通通识选修课程。满足以下三点修读要求后,在通识选修课程中自行选择修读其余学分,若1)项所修课程同时也属于第2)或3)项,则该课程也可同时满足第2)或3)项要求。通识选修课程修读要求为:

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|---------|---------------|-----|---------|-----|--------|
| CS0900G | 设计思维与创新设计 | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 一(春夏) |
| CS0404G | 人工智能:情感、艺术与设计 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 二(春夏) |

- 1)至少修读1门通识核心课程 1门
- 2)至少修读1门"博雅技艺"类课程 1门
- 3)理工农医学生在"中华传统""世界文明""当代社会""文艺审美"四类中至少修读2门 2门

2. 专业基础课程

5学分

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 建议学年学期 |
|---------|----------|-----|---------|------------|
| CS1018F | 数据结构基础** | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 一(春夏) |
| ME1001F | 工程图学* | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 一(春夏) |

3. 专业课程

58学分

| (1)专业必修课程 (1) | 38学分 |
|---------------|------|
|---------------|------|

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|---------|------------|-----|---------|-----|--------|
| CS3177M | 实体、结构与制造** | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 二(秋) |
| CS2083M | 设计思维与表达* | 4.5 | 3.0-3.0 | 96 | 二(秋冬) |
| CS2272M | 智能设计基础* | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 二(秋冬) |

| C\$2282M | 设计与艺术基础* | | 5.0 | 3.0-4.0 | 112 | 二(秋冬) |
|----------|-------------|-------|-----|---------|-----|-------|
| CS2084M | 设计心理学** | | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 二(春) |
| CS2044M | 感知、通信与控制** | ال- | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 二(春夏) |
| CS2280M | 创新设计历史与未来* | | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 二(春夏) |
| C\$3205M | 信息与交互设计技术* | 1 | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 二(春夏) |
| CS3210M | 用户体验与产品创新设计 | 15-17 | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 三(秋) |
| CS3192M | 文化构成与创新设计* | | 2.0 | 1.0-2.0 | 48 | 三(冬) |
| C\$3275M | 智能产品设计** | | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 三(春夏) |

(2)专业选修课程

4学分

| | 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 总 | 以学时 | 建议学年学期 |
|---|----------|------------|-----|---------|-----|--------|
| | C\$2041M | 动漫绘画 | 2.0 | 1.0-2.0 | 48 | 二(夏) |
| | C\$2038M | 产品形式与方式设计 | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 三(秋) |
| | C\$3129M | 计算机动画 | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 三(秋冬) |
| | C\$3134M | 计算机图形学 | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 三(秋冬) |
| | C\$2080M | 设计管理 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 三(冬) |
| | C\$4237M | 数字摄影 | 2.0 | 1.0-2.0 | 48 | 三(春) |
| | C\$3170M | 设计驱动式创新与实践 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 三(春夏) |
| | C\$3183M | 数字创意 | 3.0 | 2.0-2.0 | 64 | 三(春夏) |
| | C\$3176M | 生态与可持续设计 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 三(夏) |
| | C\$3172M | 设计研究与实践 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 四(秋) |
| | C\$3173M | 设计研究与实践 | 4.0 | 4.0-0.0 | 64 | 四(秋) |
| ٧ | C\$4239M | 整合创新设计 | 2.0 | +2 | 64 | 四(秋冬) |
| | | | | | | |

(3) 实践教学环节

8学分

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|----------|------------|-----|---------|-----|--------|
| C\$1025M | 计算机辅助工业设计* | 2.5 | 1.0-3.0 | 64 | 一(短) |
| C\$2279M | 社会创新设计** | 2.5 | +2.5 | 80 | 二(短) |
| C\$3190M | 未来创新设计** | 3.0 | +3 | 96 | 三(短) |

(4)毕业论文(设计)

8学分

| 课程号 | 课程名称 | | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|----------|------------|-----|-----|-----|-----|--------|
| C\$4223M | 毕业设计(论文)** | 6// | 8.0 | +10 | 320 | 四(春夏) |

4. 个性修读课程

学生可按照自身未来发展方向,自主选择以下3种模块中的一种进行修读。

1)本专业进阶模块 15学分

| 课程号 | 课程名称 | | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|----------|-----------|--------|-----|---------|-----|--------|
| C\$3281M | 设计大数据基础 | • | 3.0 | 3.0-0.0 | 48 | 三(秋) |
| CS3138M | 计算机游戏程序设计 | -7/3/ | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 三(秋冬) |
| CS3274M | 人因工程与机器行为 | X | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 三(冬) |
| C\$3271M | 人机交互研究 | | 2.5 | 2.0-1.0 | 48 | 三(春) |
| CS2042M | 服务创新设计 | -3/(1/ | 4.0 | 3.0-2.0 | 80 | 三(春夏) |
| C\$3273M | 数字商业设计 | 12. | 3.0 | 3.0-0.0 | 48 | 三(夏) |

2)跨专业学习模块

学生可修读其他院系开设的微辅修项目,修读完成后,可获得微辅修证书。若修读的微辅修项目要求学分不足 15学分,不足部分可用本专业"专业基础课程""专业课程"或"本专业进阶模块"中的课程补足。

3)学生自主修读模块

学生根据自身学业规划、职业规划等制定相应课程修读计划。自主选择修读感兴趣的本科课程、研究生课程或经认定的境内、外交流的课程。其中,通识选修课程不得多于2学分,并需至少修读1门由其他学院开设的课程类别为"专业基础课程"或"专业课程"且不在本专业培养方案内的课程。

A.跨专业课程至少1门 1门

5. 其他必修环节(认定型学分)

(1)美育类

要求学生修读2学分美育类课程。可修读通识选修课程中的"文艺审美"类课程、"博雅技艺"类中艺术类课程、艺术类专业课程,详见本科生院公布的美育类课程清单。

(2) 劳育类

要求学生修读32学时劳动教育类课程。可修读学校设置的公共劳动平台课程或院系开设的专业实践劳动课程,详见本科生院公布的劳动教育类课程清单。

(3) 创新创业类

要求学生修读2学分创新创业类课程,详见本科生院公布的创新创业类课程清单。

(4) 心理健康类

要求学生修读2学分心理健康类课程,详见本科生院公布的心理健康类课程清单。

6. 第二课堂 +4学分

学生在校内参加的各类实践项目,包括参与理想信念教育、文化艺术活动、学科竞赛、创新创业和科研实践训练、科学研究、学术报告、学生工作等。

具体办法:参加二课堂项目累计记点 4,且该记点中参加基础必修类项目累计记点 2.5者,可获得二课堂4学分。累计记点<4者,二课堂等级为"不合格";4 累计记点<5者,二课堂等级为"合格";5 累计记点<6者,二课堂等级为"良好";累计记点 6者,二课堂等级为"优秀"。

基础必修类项目:包括理想信念教育(如新生导论课0.5记点,形势与政策 课程1记点)和文化艺术活动类(记

点 1)。

专业特色类项目:包括学术报告、跨学科类竞赛、科研实践训练、学科竞赛、科学研究、创新实验。鼓励参加各类学术报告、科研实践训练等。

个性通选类项目:包括素质提升类项目、活动以及学生工作经历等。

7. 第三课堂 +2学分

学生在校外、境内参加的各类社会实践、就业创业实践实训等项目,以及校内外志愿服务活动。

具体办法:参加三课堂项目累计记点 2,且该记点中参加基础必修类项目累计记点 0.5者,可获得三课堂2学分。累计记点<2者,三课堂等级为"不合格";2 累计记点<3者,三课堂等级为"合格";3 累计记点<4者,三课堂等级为"良好";累计记点 4者,三课堂等级为"优秀"。

基础必修类项目:参与社会实践活动,且实践时间累计一周以上并通过考核可获1记点,考核结果为校级优秀及以上的可获1.5记点。

专业特色类项目:包括就业实习实践、创业实践实训等。

个性通选类项目:包括学生在校内外参加的各类青年志愿者项目。

8. 第四课堂 +2学分

学生参加国(境)外高校等开展的各类国际化学习交流活动。学生可通过以下任一修读方式获得"第四课堂"学分:

1.赴国(境)外高校等参加并完成与我校共建的2+2、3+X等联合培养项目;

2.赴国(境)外高校等参加交流项目并获得有效课程学分;

3.赴国(境)外高校等参加4周及以上的各类交流项目并提供修读证明等相关材料;

4.赴国(境)外高校等参加少于4周的交流项目且没有获得有效课程学分的,需再修读1门经学校认定的国际化课程且考核通过;

5.参加线上境外交流项目并达到《浙江大学本科生线上境外交流与合作项目管理办法(试行)》(浙大本发〔2022〕4号)中关于"国际化模块"的要求;

6.参加线上境外交流项目,但未达到《浙江大学本科生线上境外交流与合作项目管理办法(试行)》(浙大本发〔2022〕4号)中关于"国际化模块"要求的,需再修读1门经学校认定的国际化课程且考核通过;

7.已获得第三课堂2学分并认定等级者,使用其多余记点中的2记点替换"第四课堂"学分的,需再修读1门经学校 认定的国际化课程且考核通过。

辅修培养方案:

微辅修:11.5学分,修读设计与艺术基础,设计思维与表达,创新设计历史与未来

辅修专业:26.5学分,修读带*的课程; 辅修学位:55学分,修读标注*和**的课程。

微辅修: 11.5学分

| 课程号 | 课程名称 | 学分 | 周学时 | 总学时 | 建议学年学期 |
|----------|-----------|-----|---------|-----|--------|
| C\$2083M | 设计思维与表达 | 4.5 | 3.0-3.0 | 96 | 二(秋冬) |
| C\$2282M | 设计与艺术基础 | 5.0 | 3.0-4.0 | 112 | 二(秋冬) |
| C\$2280M | 创新设计历史与未来 | 2.0 | 2.0-0.0 | 32 | 二(春夏) |

培养方案修读指导性计划

| 第一学年 | | | | | | | | | | |
|--------------|-----------|-------|-----|-----|---|---|---|----|----|--|
| 类别 | 课程号 | 学分 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 | | |
| ADMN1001G 军训 | | 军训 | 2.0 | 168 | | | | | 必修 | |
| 一课堂 | ADMN1002G | 形势与政策 | 1.0 | | 3 | 2 | | | 必修 | |

| | | C\$1001G | C程序设计基础及实验 | 4.0 | 8 | 30 | | | | 必修 |
|------|-----|-----------|---------------------------------|--------------------------|----|----|-----|----|----|-------|
| | | MARX1001G | 思想道德与法治 | 3.0 | 6 | 64 | | | | 必修 |
| | | MATH1135G | 微积分(甲) | 5.0 | 9 |)6 | | | | 必修 |
| | | MATH1232G | 线性代数(甲) | 3.5 | 6 | 64 | | | | 必修 |
| | | CS1018F | 数据结构基础 | 2.5 | | | 4 | 8 | | 必修 |
| | | MARX1002G | 中国近现代史纲要 | 3.0 | | | 4 | -8 | | 必修 |
| | | MATH1136G | 微积分(甲) | 5.0 | | | 9 | 16 | | 必修 |
| | AY | ME1001F | 工程图学 | 2.5 | | | 4 | -8 | | 必修 |
| | L V | PHY1003G | 大学物理(丙) | 4.0 | | | 6 | 64 | | 必修 |
| | 7/3 | PHY1006G | 大学物理实验(丙) | 1.0 | | | 3 | 32 | | 必修 |
| /* | | CS1025M | 计算机辅助工业设计 | 2.5 | | | | | 64 | 必修 |
| /=-> | | SIS1001G | 大学英语 | 3.0 | 6 | 64 | | | | 选修 |
| | | SIS1002G | 大学英语 | 3.0 | 6 | 64 | | | | 选修 |
| 1, | | C\$0900G | 设计思维与创新设计 | 3.0 | 5) | | 6 | 64 | | 选修 |
| | 类别 | 项目序号 | 项目名称 | 记点 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | | 1 | 新生导论课 | 0.5 | | | | | | 基础必修 |
| | | 2 | 思政教育舞台剧 | 0.2 | | | | | | 基础必修 |
| | | 3 | 园区特色课程——求是系列报 告会 | 0.15/次 | | | | | | 专业特色 |
| | 二课堂 | 4 | 园区特色课程——科研实践训练 | 2.5 | | | | | | 专业特色 |
| | | 5 | 短区特色课程——文化艺术活动 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | | 6 | 园区特色课程——素质提升活 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | | 1 / =- | 动 公益实践活动 _— —社会实践活 | 1-1.5 | | | | | | 个性通选 |
| | 三课堂 | 2 | 动 动 公益实践活动青年志愿者 | 按星级认 定记点 | | | | | | 个性通选 |
| | 四课堂 | 1 | 项目 国际化学习交流活动 | 定记点 达到要求 可获2学 分 | | | | | | 1 Emm |
| | | | 第二学年 | | | | | | | |
| | 类别 | 课程号 | 课程名称 | 学分 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | | CS3177M | 实体、结构与制造 | 2.5 | 48 | | |) | | 必修 |
| | | C\$2083M | 设计思维与表达 | 4.5 | 9 | 6 | (0) | | | 必修 |
| | | C\$2272M | 智能设计基础 | 4.0 | 8 | 30 | | | | 必修 |
| | 一课堂 | C\$2282M | 设计与艺术基础 | 5.0 | 1 | 12 | | | | 必修 |
| | | EDU2001G | 军事理论 | 2.0 | 3 | 32 | | | | 必修 |
| | Lx. | MARX2001G | 马克思主义基本原理 | 3.0 | 4 | 8 | | | | 必修 |
| | 45 | CS2084M | 设计心理学 | 2.0 | | | 32 | | | 必修 |
| | 10. | | | | | | | | | |

| | CS2044M | | 4.0 | | | , | 30 | | 必修 |
|---------|-----------|--------------------------|-------------------|----|-------|---|----|----|------|
| | CS2280M | 创新设计历史与未来 | 2.0 | | | | 32 | | 必修 |
| | CS3205M | 信息与交互设计技术 | 4.0 | | | | 30 | | 必修 |
| | CS2279M | 社会创新设计 | 2.5 | | | | | 80 | 必修 |
| | ECON2001G | 中国改革开放史 | 1.5 | 24 | | | | | 选修 |
| | HIST2001G | 新中国史 | 1.5 | 24 | | | | | 选修 |
| | MARX2002G | 中国共产党历史 | 1.5 | 24 | | | | | 选修 |
| | MARX2003G | 社会主义发展史 | 1.5 | 24 | | | | | 选修 |
| | CS0404G | | 2.0 | | | 3 | 32 | | 选修 |
| | CS2041M | | 2.0 | | | | 48 | | 选修 |
| 类别 | 项目序号 | | 记点 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | 1 | 文化艺术活动 | 0.15/次 | | | V | | | 基础必修 |
| | 2 | 入院系列活动 | 0.15/次 | | 0 | 2 | | | 专业特色 |
| | 3 | " 电脑节 " 系列活动 | 0.15/次 | | 0. | | | | 专业特色 |
| | 4 | 各类学科竞赛 | 0.5-5.0 | 6 | | | | | 专业特色 |
| 二课堂 | 5 | 各类科研训练 | 1.0-2.5 | | | | | | 专业特色 |
| | 6 | 专业学术报告 | 0.15/次 | | | | | | 专业特色 |
| | 7 | " 云创计划 " 创新创业训练计 划 | 1.5 | | | | | | 个性通选 |
| \ | 8 | | 0.5 | | | | | | 个性通选 |
| 三课堂 | 1 | " 青芝坞微笑亭 " 志愿者活动 | 按星级认 定记点 | | | | | | 专业特色 |
| 三课堂四课堂 | 1 | 国际化学习交流活动 | 达到要求 可获2学 分 | | | | | | |
| | | 第三学年 | • | • | • | • | | | |
| 类别 | 课程号 | 课程名称 | 学分 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | C\$3210M | 用户体验与产品创新设计 | 4.0 | 80 | | | | | 必修 |
| | MARX3001G | 毛泽东思想和中国特色社会主 义理论体系概论 | 3.0 | 4 | 48 | | | | 必修 |
| | MARX3002G | 习近平新时代中国特色社会主 义思想概论 | 3.0 | (| 64 | | -7 | n | 必修 |
| | CS3192M | 文化构成与创新设计 | 2.0 | | 48 | | X | | 必修 |
| | C\$3275M | 智能产品设计 | 4.0 | | | 8 | 30 | | 必修 |
| 一课堂 | CS3190M | 未来创新设计 | 3.0 | | - * * | | | 96 | 必修 |
| | CS2038M | 产品形式与方式设计 | 2.5 | 48 | _ /; | | | | 选修 |
| | C\$3281M | 设计大数据基础 | 3.0 | 48 | | | | | 选修 |
| | CS3129M | 计算机动画 | 2.5 | 4 | 48 | | | | 选修 |
| | CS3134M | 计算机图形学 | 2.5 | | 48 | | | | 选修 |
| Cellan | CS3138M | ——————————— 计算机游戏程序设计 | 4.0 | | 30 | | | | 选修 |

| | | -2/2 | | | | | | | | |
|------|-----------------------|--|---------------------------------------|-------------------|----|-----|----|-----|---|------|
| | _/ | C. C | | | | | | | 4 | |
| | -1/1/- | CS2080M | | 2.0 | | 32 | | • | | 选修 |
| | -12, | C\$3274M | 人因工程与机器行为 | 2.5 | | 48 | | | | 选修 |
| | | C\$3271M | | 2.5 | | | 48 | | | 选修 |
| | | C\$4237M | ————————————————————————————————————— | 2.0 | | | 48 | | | 选修 |
| | | C\$2042M | 服务创新设计 | 4.0 | 0 | (9) | 8 | 30 | | 选修 |
| | | CS3170M | 设计驱动式创新与实践 | 2.0 | 0 | | 3 | 32 | | 选修 |
| | | CS3183M | 数字创意 | 3.0 | | | 6 | 64 | | 选修 |
| | | CS3176M | 生态与可持续设计 | 2.0 | | | | 32 | | 选修 |
| | | C\$3273M | 数字商业设计 | 3.0 | | | | 48 | | 选修 |
| | 类别 | 项目序号 | 项目名称 | 记点 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| Lx | | 1 | 各类学科竞赛 | 0.5-5.0 | | | | | | 专业特色 |
| Kill | | 2 | 各类科研训练 | 1.0-2.5 | | | | | | 专业特色 |
| | | 3 | 图灵大讲堂 | 0.15/次 | | | | | | 专业特色 |
| | 二课堂 | 4 | " 创新大赛 " " 挑战杯 " 等竞 赛 | 0.5-7.0 | | | | | | 专业特色 |
| | | 5 | " 计路领航 " 系列分享活动 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | | 6 | 计算机学院实习招聘会 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | | 7 | " 熔金计划 " 学生骨干培养工 程 | 1.5 | | | | | | 个性通选 |
| | 三课堂 | 1 | 就业实习 | 1.0 | | | | | | 专业特色 |
| | 四课堂 | 1 | 国际化学习交流活动 | 达到要求 可获2学 分 | | | × | 1/3 | | |
| | | | 第四学纪 | | • | | | | | |
| | 类别 | 课程号 | 课程名称 | 学分 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | | PPAE4001G | 体测与锻炼 | 0.5 | | 16 | | | | 必修 |
| | | ADMN2001G | 形势与政策 | 1.0 | | | 3 | 32 | | 必修 |
| | ٠٣٠ عبد | CS4223M | 毕业设计(论文) | 8.0 | | | 3 | 20 | | 必修 |
| | 一课堂 | CS3172M | 设计研究与实践 | 2.0 | 32 | | | | | 选修 |
| • | (9) | CS3173M | 设计研究与实践 | 4.0 | 64 | | | | | 选修 |
| 108 | | C\$4239M | 整合创新设计 | 2.0 | 6 | 64 | | | | 选修 |
| | 类别 | 项目序号 | 项目名称 | 记点 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 暑 | 备注 |
| | | 1 | 朋辈学业提升计划 | 0.5 | | | | | | 个性通选 |
| | 二课堂 | 2 | " 计路领航 " 就业实践活动 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | | 3 | 计算机学院就业招聘会 | 0.15/次 | | | | | | 个性通选 |
| | — 3 244 | 1 | 就业实习 | 1.0 | | | | | | 专业特色 |
| | 三课堂 | 2 | 创业实践实训 | 1.0 | | | | | | 专业特色 |
| | | | sejiano uni | | | | | | | |

| -X | | | | | | A |
|-----|---|-----------|-------------------|------|-----|---|
| 四课堂 | 1 | 国际化学习交流活动 | 达到要求 可获2学 分 | | :10 | |
| | | |) / Ne | land | | |

Theiland Univer Heiland University Theiland University

2024级工业设计专业课程修读导图

147+若干认定学分+8毕业总学分,其中+8为第二、三、四课堂总学分

| | | 大 | | | 大 | | | 大四 | | |
|---|----------------------------|-------------------------------|----------------------------------|--|--------------------------------|-------------------------|--|-------------------|---------|--|
| 秋冬 | 春夏 | 秋 | 春夏 | 秋 | 冬 | 春 | 夏 | 秋冬 | 秋冬 | |
| 线性代数(甲) 3.5 (3.0-1.0) | 工程图学 2.5 (2.0-1.0) | 设计思维与表达 4.5 (3.0-3.0) | 创新设计历史与未来 2.0 (2.0-0.0) | 用户体验与 产品创新设计 4.0 (3.0-2.0) | 文化构成 与创新设计 2.0 (1.0-2.0) | 智能产 4.0 (3. | | 毕业设计/毕 8.0 | 业论文 | |
| 微积分(甲)I 5.0 (4.0-2.0) | 微积分(甲)II 5.0 (4.0-2.0) | 设计与艺术基础 5.0 (2.0-6.0) | 感知、通信与控制 4.0 (3.0-2.0) | 设计大数据 基础 3.0 (3.0-0.0) | 人因工程 与机器行为 2.5 (2.0-1.0) | 服务创4.0 (3. | CONTRACTOR CONTRACTOR OF THE C | 智能基础 | | |
| C程序设计基础及实验 4.0 (3.0-2.0) | 大学物理(丙) 4.0 (4.0-0.0) | 实体、结构 与制造 2.5 (2.0-1.0) | 设计心理学 2.0 (2.0-0.0) | The state of the s | 发程序设计。 .0-2.0) | 人机交互研究 2.5 (2.0-1.0) | 数字商业设计 3.0 (3.0-0.0) | | 个性)15学分 | |
| | 大学物理实验(丙) 1.0 (0.0-2.0) | 智能设计基础 4.0 (3.0-2.0) | 信息与交互设计技术 4.0 (3.0-2.0) | | | | Theiland Theiland | 特色选修(| | |
| | 数据结构基础 2.5 (2.0-1.0) | Hiri Kailing University | | | | | | 核心实践 | | |
| | | | 选修课1 | 选修 | 课2 | 选修 | 课3 | 选修课4 | | |
| | | | 动漫绘画 2.0 | 产品形式与方式设计 25 | 设计管理 2.0 | 数字摄影 2.0 | 生态与可持续设计 2.0 | 设计研究与实践I 2.0 | | |
| | | | | | 动画 2.5 | 数字创 | | 设计研究与实践II 4.0 | | |
| itild and the second | | | | 计算机图 | 那学 2.5 | 设计驱动式创 | 新与实践 2.0 | 整合创新设计 2.0 | | |
| | 工业 | 九辅助 公设计 .5 | 创新 | t会 f设计 2.5 | The itams | | | 未来 引新设计 3.0 | | |