



Hackathon feb 2019

Climate Change

In plaats van spijbelen:

Tijdens de 4 dagen durende hackathon gaan jullie werken aan een digitaal product. Dit is bijvoorbeeld een app, website of game.

Jullie mogen zelf kiezen of jullie in een team willen werken van 3 personen(niet meer of minder) of de opdracht liever individueel willen maken .

Het thema van de hackaton is "Climate Change". Jullie mogen zelf een invulling maken hoe je dit onderwerp gaat verwerken in je product.

Planning

Jullie starten op maandag en op donderdag middag presenteren jullie je eindproduct in MA lounge.

Jullie werken volgens het normale rooster aan je product tijdens alle lessen met uitzondering van de lessen van Loes Dekker en Berend Weij .

Voor deze opdracht hebben jullie **3** dagen de tijd. De deadline is op uiterlijk **14-02-2019**. om 11 uur.

Input /Output

Tijdens de hackathon zijn er ook extra materialen te gebruiken om je product nog beter te maken of te ondersteunen . Denk bijvoorbeeld aan een VR bril, Arduino's , Beacons of een Node MCU. Wat materiaal betreft is het wie het eerst komt het eerst maalt .Meldt je hiervoor bij Ed Schenk.

Producten

De volgende producten zet je in je bewijzenmap . Lever een link naar deze producten in via Magister.

- Werkend product (site, app, game, o.i.d)
- Video van product in actie
- Git Repository voor je code met readme
- Beoordelingsformulier ingevuld over jezelf en (indien van toepassing) je team.

Beoordeling

Je wordt beoordeeld volgens het bijgevoegde beoordelingsformulier. Hieruit zal voor elk leerdoel een niveau worden bepaald.

Leerdoelen zijn:

- Brainstormen
- Programmeren
- Kwaliteit van het eindproduct
- Uitwerking van het thema
- Samenwerken* (indien je in een groep werkt)

Aan het einde van het project vul je voor jezelf en al je groepsleden het beoordelingsformulier in. (zie volgende slide)

Hackathon 2019	Level 1	Level 2	Level 3
Brainstormen	Je bent in staat om ideeën te genereren.	Je bent in staat om door te denken over ideeën van anderen & nieuwe ideeën te genereren.	Je bent in staat om je oordeel uit te stellen. Je bent in staat om je eigen idee los te laten (kill your darlings.) Je bent in staat om fases van elkaar te scheiden in het proces (verzinzen & kiezen).
Programmeer vaardigheden	Ik ben in staat om werkende code te schrijven. Je hebt je code gedocumenteerd met 'comments'.	Gebruik arrays waar nodig. Consequent taalgebruik. Eigen codes schrijven. Gebruik eenvoudige functies. Je bent in staat te programmeren zonder herhaling.	Flexibele functies door middel van argumenten en return values. Objects & classes gebruiken. Gebruik maken van overerving. Gebruik maken van getters en setters. Je code is aantoonbaar op bugs getest.
Samenwerken	Je luistert naar elkaar en je laat de ander uitpraten. Je geeft je eigen mening.	Het belang van het team gaat voor, Je past je aan aan het teambelang. Je helpt elkaar. Er is een duidelijke taakverdeling & afspraken. Je motiveert elkaar.	Je notuleert besprekingen & documenteert je afspraken Er is een gedocumenteerde planning. Je hebt een duidelijke rolverdeling. Je hebt goed gebruik gemaakt van samenwerkingstools (bv. Trello, GitHub.)
Waar voldoet het eindproduct aan?	Er zijn werkende features.	Alle geplande features werken.	Het voldoet aan de geplande specificaties die je met je team hebt opgesteld. Je hebt de kennis & stof vanuit de lessen toegepast in jullie product.
Thema	Het thema Climate change is duidelijk herkenbaar in je product.	Je product maakt heel duidelijk waarom het thema belangrijk is. (bewustwording)	Je product stimuleert gebruikers om zich anders gaan gedragen met betrekking tot klimaat. (Change)

Presentatie en Prijsuitreiking

Op donderdag om 11:00 zullen er onpartijdige 3e jaars studenten jullie producten gaat uitproberen en bekijken.

Deze studenten zullen de winnaar van de hackathon bepalen.

Inleveren

Alle producten uploaden in je bewijzenmap onder projectnaam:

Hackathon februari 2019

Lever een link naar je bewijzenmap in via magister.