

Universidade Federal da Bahia – Faculdade de Arquitetura**Prof. Fernando Ferraz Ribeiro****Lista de atalhos padrão do Autocad e atalhos do Rhinoceros gravados no arquivo:
info1AtalhosRhino.txt**

Autocad		Rhinoceros	
Comando(atalho)	Funcionamento	Comando(atalho)	Funcionamento
Criação de Curvas			
line(l)	Desenha uma linha	line(l)	Desenha uma linha
polyline(pl)	Desenha uma polilinha	polyline(pl)	Desenha uma polilinha
arc(a)	Desenha um arco	arc(a)	Desenha um arco
spline(spl)	Desenha uma spline	curve(cv)	Desenha uma spline
		InterpCrv(ic)	Desenha uma spline
circle(c)	Desenha um círculo	circle(c)	Desenha um círculo
point(po)	Desenha um ponto	point(po)	Desenha um ponto
		points(pos)	Desenha múltiplos pontos
rectangle(rec)	Desenha um retângulo	rectangle(rec)	Desenha um retângulo
polygon(pol)	Desenha um polígono	polygon(pol)	Desenha um polígono
		parabola(par)	Desenha uma parábola
		hyperbola(hyp)	Desenha uma Hipérbole
hatch(h)	Cria hachuras	hatch(h)	Cria hachuras
gradient(gd)	Cria degradê		
		conic(cn)	Desenha uma curva cônica
xline(xl)	Reta de construção infinita		
ray	Semirreta infinita		
ellipse(el)	Desenha uma elipse	ellipse(el)	Desenha uma elipse
helix	Desenha uma espiral	helix(hx)	Desenha uma curva helicoidal
		spiral(spr)	Desenha uma espiral
Edição Básica			
offset(o)	offset de reta ou curva	offset(o)	offset de reta ou curva
		OffsetCrvOnSrf (oos)	offset de curva sobre superfície
SURFFOFFSET(OFFSETSRF)	offset de uma superfície	offsetSrf(os)	offset de uma superfície
move(m)	move seleção	move(m)	move seleção

Planilha1

copy(co)(cp)	copia seleção	copy(co)	copia seleção
trim(tr)	corta linhas e curvas	trim(tr)	corta 2D e 3D
fillet(f)	une duas linhas com um arco	fillet(f)	une duas linhas com um arco
		FilletCorners(fc)	fillet nos vértices de uma polilinha
extend(ex)	estende uma linha ou curva	extend(ex)	estende uma linha ou curva
chamfer(cha)	Chanfra duas linhas	chamfer(cha)	Chanfra duas linhas
rotate(ro)	rotaciona em torno de um ponto	rotate(ro)	rotaciona em torno de um ponto
3DROTATE(3r)	rotaciona em torno de um eixo	rotate3D	rotaciona em torno de um eixo
stretch(s)	Move ou estica objetos	stretch(s)	Move ou estica objetos
scale(sc)	Escalonar objetos	scale(sc)	Escalonar objetos
join(j)	junta curvas	join(j)	junta curvas e superfícies
explode(x)	explode objetos	explode objetos	explode(x)
divide(div)	divide uma curva em um número de partes iguais	divide(div)	divide uma curva em um número de partes iguais

Criação de Superfícies e Sólidos

extrude(ext)	extrusão em superfície ou curva	extruceCrv(ec)	extrusão em curva
		extruceCrv(ef)	extrusão em superfície
		PlanarSrf(ps)	cria superfície plana através de linhas
		plane(pe)	cria superfície retangular

Edição de Superfícies e Sólidos

		BooleanUnion (bu)	União booleana
		BooleanDifference (bd)	subtração booleana
		BooleanIntersection (bi)	interseção booleana
		booleansplit(bs)	separação booleana
		Boolean2objects (b2)	Operação booleana entre dois objetos
		MergeFace (mgf)	junta duas faces selecionadas coplanares de uma Brep

Planilha1

		MergeAllfaces (mga)	junta todas as faces coplanares de uma Brep
		Rebuild(rb)	reconfigura curvas e superfícies

Gerenciamento e Organização

purge(pu)	limpa elementos não usados do arquivo	purge(pu)	limpa elementos não usados do arquivo
layer(la)	mostra o painel de layers	layer(la)	Mostra o painel de layers
properties(pr)	mostra painel de propriedades	properties(pr)	mostra painel de propriedades
options(op)	mostra o painel de opções	options(op)	mostra o painel de opções
block(b)	Cria um bloco	block(b)	Cria um bloco
externalreferences(er)	gerencia referências externas	blockmanager(bm)	gerencia referências externas e blocos
bedit(be)	Edita blocos	blockedit(be)	Edita blocos
insert(i)	insere um bloco	insert(i)	insere um bloco ou referência

Análise

list(li)	lista propriedades da seleção	list(li)	lista propriedades da seleção
		what(wa)	lista propriedades da seleção
dist(di)	distância entre dois pontos	distance(di)	distância entre dois pontos
Idpoint(id)	Coordenadas do ponto	evaluatepoint(id)	Coordenadas do ponto

Texto e Dimensões

text(t)		text(t)	
		dot	