## Universidade Federal da Bahia – Faculdade de Arquitetura

### **Prof. Fernando Ferraz Ribeiro**

# Lista de atalhos padrão do Autocad e atalhos do Rhinoceros gravados no arquivo: info1AtalhosRhino.txt

Autocad		Rhinoceros			
Comando(atalho)	Funcionamento	Comando(atalho)	Funcionamento		
Criação de Curvas					
line(I)	Desenha uma linha	line(I)	Desenha uma linha		
polyline(pl)	Desenha uma polilinha	polyline(pl)	Desenha uma polilinha		
arc(a)	Desenha um arco	arc(a)	Desenha um arco		
spline(spl)	Desenha uma spline	curve(cv)	Desenha uma spline		
		InterpCrv(ic)	Desenha uma spline		
circle(c)	Desenha um círculo	circle(c)	Desenha um círculo		
point(po)	Desenha um ponto	point(po)	Desenha um ponto		
		points(pos)	Desenha multiplos pontos		
rectangle(rec)	Desenha um retângulo	rectangle(rec)	Desenha um retângulo		
polygon(pol)	Desenha um polígono	polygon(pol)	Desenha um polígono		
		parabola(par)	Desenha uma parábola		
		hyperbola(hyp)	Desenha uma Hipérbole		
hatch(h)	Cria hachuras	hatch(h)	Cria hachuras		
gradient(gd)	Cria degradé				
		conic(cn)	Desenha uma curva cônica		
xline(xl)	Reta de construção infinita				
ray	Semirreta infinita				
ellipse(el)	Desenha uma elipse	ellipse(el)	Desenha uma elipse		
helix	Desenha uma espiral	helix(hx)	Desenha uma curva helicoidal		
		spiral(spr)	Desenha uma espiral		
	Edição	Básica			
offset(o)	offset de reta ou curva	offset(o)	offset de reta ou curva		
		OffsetCrvOnSrf (OOS)	offset de curva sobre suferfície		
		TweenCurves(tc)	interpola curvas		
SURFOFFSET(OF FSETSRF)	offset de uma superfície	offsetSrf(os)	offset de uma superfície		

move(m)	move seleção	move(m)	move seleção
copy(co)(cp)	copia seleção	copy(co)	copia seleção
trim(tr)	corta linhas e curvas	trim(tr)	corta 2D e 3D
fillet(f)	une duas linas com um arco	fillet(f)	une duas linas com um arco
		FilletCorners(fc)	fillet nos vértices de uma polilinha
extend(ex)	estende uma linha ou curva	extend(ex)	estende uma linha ou curva
chamfer(cha)	Chanfra duas linhas	chamfer(cha)	Chanfra duas linhas
rotate(ro)	rotaciona em torno de um ponto	rotate(ro)	rotaciona em torno de um ponto
3DROTATE(3r)	rotaciona em torno de um eixo	rotate3D	rotaciona em torno de um eixo
stretch(s)	Move ou estica objetos	stretch(s)	Move ou estica objetos
scale(sc)	Escalonar objetos	scale(sc)	Escalonar objetos
join(j)	junta curvas	join(j)	junta curvas e superfícies
explode(x)	explode objetos	explode objetos	explode(x)
divide(div)	divide uma curva em um número de partes iguais	Divide (div)	divide uma curva em um número de partes iguais
		Convert (cnv)	Converte splie em polilinha ou poliarcos
	Criação de Sup	erfícies e Sólidos	
extrude(ext)	extrusão em superfície ou curva	extruceCrv(ec)	extrusão em curva
		extruceCrv(ef)	extrusão em superfície
		PlanarSrf(ps)	cria superfície plana através de linhas
		plane(pe)	cria superfície retangular
		Sweep1(s1)	varredura com 1 trilho
		Sweep2(s2)	varredura com 2 trilhos
		SrfPt(s34)	superfície por 3 ou 4 vertices
		Loft(lo)	mescla entre duas curvas
	Edição de Supe	erfícies e Sólidos	
		BooleanUnion (bu)	União booleana
		BooleanDifferenc e (bd)	subtração booleana
		BooleanIntersecti on (bi)	interseção booleana
		booleansplit(bs)	separação booleana

		Boolean2objects (b2)	Operação booleana entre dois objetos			
		MergeFace (mgf)	junta duas faces selecionadas coplanares de uma Brep			
		MergeAllfaces (mga)	junta todas as faces coplanares de uma Brep			
		Rebuild(rb)	reconfigura curvas e superfícies			
		сар	fechar aberturas planas em um brep			
	Gerenciamento	o e Organização				
options(op)	mostra o painel de opções	options(op)	mostra o painel de opções			
layer(la)	mostra o painel de layers	Layer(la)	Mostra o painel de layers			
properties(pr)	mostra painel de propriedades	properties(pr)	mostra painel de propriedades			
purge(pu)	limpa elementos não usados do arquivo	purge(pu)	limpa elementos não usados do arquivo			
block(b)	Cria um bloco	block(b)	Cria um bloco			
externalreference s(er)	gerencia referências externas	blockmanager(b m)	gerencia referências externas e blocos			
bedit(be)	Edita blocos	blockedit(be)	Edita blocos			
insert(i)	insere um bloco	insert(i)	insere um bloco ou referência			
		álise				
list(li)	lista propriedades da seleção	list(li)	lista propriedades da seleção			
		what(wa)	lista propriedades da seleção			
dist(di)	distância entre dois pontos	distance(di)	distância entre dois pontos			
Idpoint(id)	Coordenadas do ponto	evaluatepoint(id)	Coordenadas do ponto			
Texto e Dimensões						
text(t)		text(t)				
		dot				