O desenvolvimento da Ciência da Computação, e a sua consequênte aplicação em ambientes digitais de projeto, acarretaram em grandes mudanças na atuação de diversos profissionais que lidam com a criação de formas e objetos. As novas ferramentas geraram novas metodologias de trabalho, novas teorias e formas gradualmente mais complexas. Nesse cenário, a lógica de programação representa uma maneira de interagir com os ambientes computacionais de projeto, possibilitando a obtenção de um nível de controle significativamente maior que aquele alcançado com interface básica dos programas. As metodologias generativas de criação de formas exigem do usuário um domínio da lógica de programação que pode ser prescindido pelo usuário da interface básica. Este curso pretende introduzir a lógica de programação como uma estratégia para a resolução de problema. A conexão com a prática profissional será dada através da aplicação direta da lógica na manipulação de formas nas API de ferramentas CAD.