

โครงการเลขที่ วศ.คพ. P002-2/2567

เรื่อง

แพลตฟอร์มสำหรับจัดเก็บข้อมูลโปรเจกต์จบของวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย
เชียงใหม่

โดย

นายณัฐพล สายทอง	รหัส 640610304
นายณัฐพงศ์ พงศาวลีศรี	รหัส 640610630
นายพิชยุทธ หันชัยเนา	รหัส 640610653

โครงการนี้

เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
ปีการศึกษา 2567

PROJECT No. CPE P002-2/2567

**Project Box: A Platform for Archiving Senior Projects at CMU
Engineering**

Nuttapol Saithong	640610304
Nathaphong Phongsawaleesri	640610630
Pichayut Hunchainao	640610653

**A Project Submitted in Partial Fulfillment of Requirements
for the Degree of Bachelor of Engineering
Department of Computer Engineering
Faculty of Engineering
Chiang Mai University
2024**

หัวข้อโครงการ : แพลตฟอร์มสำหรับจัดเก็บข้อมูลโปรเจกต์จบของวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
: Project Box: A Platform for Archiving Senior Projects at CMU Engineering

โดย : นายณัฐพล สายทอง รหัส 640610304
นายณัฐพงศ์ พงศ์วาลีศรี รหัส 640610630
นายพิชยุทธิ์ หันชัยเนา รหัส 640610653

ภาควิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา : ผศ. โดม โพธิ์กานนท์
ปริญญา : วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา : 2567

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ได้อนุมัติให้โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์)

..... หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
(รศ.ดร. สันติ พิทักษ์กัญญ์)

คณะกรรมการสอบโครงการ

..... ประธานกรรมการ
(ผศ. โดม โพธิ์กานนท์)

..... กรรมการ
(อ.ดร. ชินวัตร อิศราดิศัยกุล)

..... กรรมการ
(นิรันดร์ พิสุทธอนนท์)

หัวข้อโครงการ : แพลตฟอร์มสำหรับจัดเก็บข้อมูลโปรเจกต์จบของวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
: Project Box: A Platform for Archiving Senior Projects at CMU Engineering

โดย : นายณัฐพล สายทอง รหัส 640610304
นายณัฐพงศ์ พงศ์วาลีศรี รหัส 640610630
นายพิชยุท หันชัยเนา รหัส 640610653

ภาควิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา : ผศ. โดม โพธิ์กานนท์
ปริญญา : วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา : 2567

บทคัดย่อ

แพลตฟอร์มนี้ถูกพัฒนาขึ้นโดยมีจุดประสงค์หลักเพื่อเก็บรวบรวมโครงงานวิศวกรรม ของนักศึกษา คณะวิศวกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และใช้ในการสร้างแหล่งข้อมูลกลางที่เป็นระบบและเข้าถึงได้ง่าย นักศึกษาสามารถค้นหาและศึกษาโครงงานของรุ่นพี่ เพื่อนำไปใช้เป็นแรงบันดาลใจหรือตัวอย่างในการทำโครงงาน โดยระบบได้ออกแบบให้สามารถค้นหาได้จากหมวดหมู่ต่างๆ หรือสามารถค้นหาโครงงานที่เกี่ยวข้องได้โดยค้นหาจาก keyword ที่เกี่ยวข้องใน pdf ของโครงงานนั้นๆ

Project Title : Project Box: A Platform for Archiving Senior Projects at CMU Engineering
Name : Nuttapol Saithong 640610304
Nathaphong Phongsawaleesri 640610630
Pichayut Hunchainao 640610653
Department : Computer Engineering
Project Advisor : Asst.Prof.Dome Potikanond
Degree : Bachelor of Engineering
Program : Computer Engineering
Academic Year : 2024

ABSTRACT

This platform was developed with the main purpose of collecting engineering projects of students of the Faculty of Engineering, Chiang Mai University, and used to create a centralized and easily accessible source of information. Students can search for and study the projects of their seniors to use as inspiration or examples for doing projects. The system is designed to be searchable by various categories or to search for projects related to the room by searching for relevant keywords in the PDF of that project.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้จะไม่สามารถสำเร็จได้ถ้าไม่ได้รับความกรุณาจาก ผศ. โดม โพธิ์กานนท์ อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ ที่ได้สละเวลาให้ความช่วยเหลือให้คำแนะนำและสนับสนุนในการทำโครงการนี้รวมถึงอ.ดร.ชินวัตร อิศราดีสัยกุล และ ผศ.ดร.นิรันดร์ พิสุทธอานนท์ ที่ให้คำปรึกษาจนทำให้โครงการเล่มนี้เสร็จ สมบูรณ์ไปได้

นายณัฐพล สายทอง
นายณัฐพงศ์ พงศาวิศิษฐ์
นายพิชญุต หันชัยเนาว์
2 กุมภาพันธ์ 2567

สารบัญ

บทคัดย่อ	ข
Abstract	ค
กิตติกรรมประกาศ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญรูป	ช
สารบัญตาราง	ซ
1 บทนำ	1
1.1 ที่มาของโครงการ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	1
1.3.1 ขอบเขตด้านฮาร์ดแวร์	1
1.3.2 ขอบเขตด้านซอฟต์แวร์	1
1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ	1
1.5 เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ใช้	2
1.5.1 Next.js	2
1.5.1.1 ข้อดีของ Next.js	2
1.5.2 ElysiaJs	2
1.5.3 Gin	3
1.5.3.1 Feature สำคัญของ Gin	3
1.5.4 RabbitMQ	3
1.5.4.1 คำศัพท์ต่างๆที่เกี่ยวข้อง	4
1.5.5 Docker	4
1.5.6 องค์ประกอบหลักของ Docker	5
1.5.6.1 ความแตกต่างระหว่าง Docker กับ Virtual Machines	6
1.5.7 Nginx Proxy Manager (NPM)	6
1.6 แผนการดำเนินงาน	7
1.7 บทบาทและความรับผิดชอบ	7
1.8 ผลกระทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย และวัฒนธรรม	7
2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	8
2.1 ระบบฐานข้อมูล (Database System)	8
2.2 ไมโครเซอร์วิส (Microservices)	8
2.2.1 Monolithic VS Microservice	8
2.2.1.1 ความแตกต่างระหว่าง Monolithic และ Microservice	9
2.2.1.2 ข้อดีและข้อเสียของ Microservice	9
2.3 Reverse Proxy	10
2.3.1 ประโยชน์ของการทำ Reverse Proxy	10
2.4 Hypertext Transfer Protocol (HTTP)	10
2.5 Application Programming Interface (API)	11
2.6 Json Web Token (JWT)	11
2.7 Message Queue	11
2.8 Overfull hbox	12
2.9 ความรู้ตามหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงการ	12
2.10 ความรู้นอกหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงการ	12

3	โครงสร้างและขั้นตอนการทำงาน	13
3.1	Alice in Wonderland	13
3.1.1	The Black Kitten	13
3.1.2	The Reproach	13
4	การทดลองและผลลัพธ์	15
5	บทสรุปและข้อเสนอแนะ	16
5.1	สรุปผล	16
5.2	ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข	16
5.3	ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ	16
	บรรณานุกรม	17
ก	The first appendix	19
ก.1	Appendix section	19
ข	คู่มือการใช้งานระบบ	20
	ประวัติผู้เขียน	21

សារប័ណ្ណ

1.1	Poem	2
1.2	Poem	2
1.3	Poem	3
1.4	Poem	4
1.5	Poem	4
1.6	Poem	6
2.1	Poem	9
2.2	Poem	10
2.3	Poem	12
3.1	Poem	13

สารบัญตาราง

1.1	เปรียบเทียบคุณสมบัติของ Docker และ Virtual Machine (VM)	6
-----	---	---

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาของโครงการ

ที่มาของโครงการนั้นเกิดจากการเก็บโครงการในปัจจุบันขอภาควิชาวิศวกรรมศาสตร์ยังมีการเก็บการจัดกระจายผู้ที่สนใจต้องการเข้าถึงโครงการต้องติดต่อผู้ที่เก็บโครงการโดยตรง และไม่สามารถเข้าถึงโครงการได้เอง ทำให้เกิดปัญหาในการเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการ

จากสาเหตุที่กล่าวมาข้างต้นทำให้ผู้พัฒนาต้องการพัฒนาแพลตฟอร์มที่เป็นศูนย์กลางการเก็บโครงการรวมถึงทำให้โครงการสามารถเข้าถึงได้โดยง่ายโดยการทำให้อยู่ในรูปแบบของ Web Application ที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถอัปโหลด จัดเก็บ และค้นหาโครงการได้อย่างเป็นระบบ

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อสร้างระบบศูนย์กลางที่สามารถรวบรวมและจัดเก็บข้อมูลโปรเจกต์จบของนักศึกษาจากทุกภาควิชาในคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
2. ช่วยให้นักศึกษาสามารถค้นหาและศึกษาข้อมูลโปรเจกต์ รุ่นพี่เพื่อใช้อ้างอิงและเป็นแนวทาง
3. เพื่อง่ายต่อการค้นหาโปรเจกต์ที่อยู่นอกเหนือจากภาควิชาของตนเอง

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 ขอบเขตด้านฮาร์ดแวร์

1. คอมพิวเตอร์หรือโน้ตบุ๊กที่ใช้สำหรับระบบต้องสามารถเชื่อมต่อสัญญาณอินเทอร์เน็ต

1.3.2 ขอบเขตด้านซอฟต์แวร์

1. เว็บไซต์ไม่รองรับการแสดงผลแบบ Responsive ในขนาดหน้าจอที่เล็ก(เช่นใน โทรศัพท์มือถือ)

1.4 ประโยชน์ที่ได้รับ

1. ช่วยให้นักศึกษาและนักพัฒนาสามารถจัดเก็บและเข้าถึงโปรเจกต์ได้ง่าย
2. เพิ่มโอกาสในการเรียนรู้จากโปรเจกต์ที่มีอยู่แล้ว
3. ช่วยองค์กรหรือมหาวิทยาลัยในการบริหารจัดการโปรเจกต์ของนักศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.5 เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ใช้

1.5.1 Next.js



รูปที่ 1.1: รูปจาก <https://medium.com/geekculture/why-should-you-learn-next-js-in-2021-what-are-the-benefits-8292d79bc50c>

Next.js[1] คือ JavaScript webapps framework ถูกสร้างขึ้น on top จาก library อย่าง React, Webpack, และ Babel ขึ้นมาอีกที มีจุดเด่นคือ เป็น SSR (server-side rendering) ตั้งแต่ต้น

1.5.1.1 ข้อดีของ Next.js

- สามารถทำ SSR ได้ง่าย
- มีการจัดการ SEO ที่ดี
- Hot reload เวลาเราแก้ไขไฟล์ หน้าเว็บของเราจะถูก refresh โดยอัตโนมัติ
- Project Structure ที่ชัดเจนที่ถูกออกแบบมาให้เรียบร้อยแล้ว
- Routing ด้วยความที่มี project structure การทำ routing จึงสามารถ auto routing ได้

1.5.2 ElysiaJs



รูปที่ 1.2: รูปจาก <https://sadewawicak25.medium.com/file-upload-and-security-validation-on-elysia-js-2-d6c57b023441>

ElysiaJS[2] คือ Framework ในการพัฒนา API ด้วยภาษา Typescript โดยมีจุดเด่นคือ ความเร็วที่เร็วกว่า Express ถึง 21 เท่า (เนื่องจาก ElysiaJS มีการใช้ Bun เป็น Runtime) และอีกจุดเด่นคือ End-to-end Type Safety หรือชนิดของข้อมูลที่ชัดเจน ทำให้เวลาเราทำงานร่วมกับผู้อื่นสามารถทำได้สะดวกมากยิ่งขึ้น เพราะไม่ต้องมาทะเลาะกันเรื่องชนิดของข้อมูลที่ส่งให้กัน อีกทั้งยังมี Community ที่เติบโตเร็ว

1.5.3 Gin



รูปที่ 1.3: รูปจาก <https://www.askme.co.th/article/what-is-docker/>

Gin[3] เป็น web framework ที่เขียนด้วยภาษา go lang ที่ถูกพัฒนาต่อมาจาก Martini API ที่หยุดพัฒนาไปแล้ว โดย Gin จะใช้ customized httprouter ทำให้มีประสิทธิภาพด้านความเร็วที่สูงมากกว่า Martini ถึง 40 [4]เท่า ทำให้มีperformance กับ productivity ที่ดี

1.5.3.1 Feature สำคัญของ Gin

- **JSON validation** สามารถแปลงและตรวจสอบ JSON ของ HTTP request
- **Routes grouping** จัดกลุ่ม routes ของ request ว่า request ใหนต้องมีการ authorization หรือไม่จำเป็นต้องมี การแยก request ด้วย version ของ API โดยสามารถจัดกลุ่มได้อย่างไม่จำกัด และไม่กระทบกับประสิทธิภาพ
- **Middleware support** incoming HTTP request จะถูกจัดการด้วย chain ของ middleware และ action สุดท้าย
- **Rendering build-in** ง่ายสำหรับสร้าง API ที่ render เป็น JSON, XML และ HTML
- **Error management** สามารถจัดการ error ที่เกิดขึ้นในระดับ application และ HTTP ได้

1.5.4 RabbitMQ

RabbitMQ [5]ซอฟต์แวร์ที่เป็นตัวกลางรับส่งข้อความระหว่างแอปพลิเคชันต่างๆ ผู้ไปรับรับข้อความจากผู้ส่ง (แอปพลิเคชันหนึ่ง) เก็บไว้รอการคัดแยก และส่งต่อให้ผู้รับ (แอปพลิเคชันอีกแอปพลิเคชันหนึ่ง) เหมาะสำหรับการทำแอปพลิเคชันที่ต้องการจัดคิวในการส่งข้อความ ระบบที่เป็นไมโครเซอร์วิสเอาไว้สื่อสารกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทำให้สามารถแบ่งงานขนาดใหญ่เป็นงานย่อยๆ และส่งไปยังระบบอื่นๆ เพื่อประมวลผลได้นั่นเอง



รูปที่ 1.4: รูปจาก <https://www.borntodev.com/2024/06/09/rabbitmq-nodejs/>

1.5.4.1 คำศัพท์ต่างๆที่เกี่ยวข้อง

- **Producer** คือ ผู้ส่งข้อความ
- **Consumer** คือ ผู้รับข้อความ
- **Queue** คือ คิวข้อความ
- **Exchange** คือ ตัวกลางในการส่งข้อความ
- **Binding** คือ การเชื่อมต่อระหว่าง Exchange กับ Queue
- **Channel** คือ ช่องสื่อสารระหว่าง Producer และ Consumer
- **Connection** คือ การเชื่อมต่อระหว่าง RabbitMQ กับ Producer และ Consumer

1.5.5 Docker



รูปที่ 1.5: รูปจาก <https://www.docker.com/>

Docker[6] เป็นแพลตฟอร์มโอเพนซอร์สที่ช่วยในการสร้าง ทดสอบ และปรับใช้แอปพลิเคชันในรูปแบบของคอนเทนเนอร์ คอนเทนเนอร์เป็นสภาพแวดล้อมที่แยกจากกันที่สามารถรันแอปพลิเคชันได้ โดยไม่ต้องกังวลเกี่ยวกับการกำหนดค่าหรือการติดตั้งซอฟต์แวร์เพิ่มเติมในระบบปฏิบัติการหลักของเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้

สิ่งที่ทำให้ Docker แตกต่างจากเทคโนโลยีอื่นๆ เช่น Virtual Machines (VMs) คือ Docker ใช้ Kernel ของระบบปฏิบัติการเดียวกันในการรันคอนเทนเนอร์แต่ละตัว ทำให้มีประสิทธิภาพในการทำงานทรัพยากรสูงขึ้น และทำให้คอนเทนเนอร์ใช้เวลาในการเริ่มต้นที่รวดเร็ว

1.5.6 องค์ประกอบหลักของ Docker

- **Docker Engine** เป็นซอฟต์แวร์ที่รันอยู่เบื้องหลังซึ่งทำหน้าที่สร้างและจัดการคอนเทนเนอร์ในระบบ มันมีองค์ประกอบย่อย 2 ส่วนที่สำคัญ ได้แก่

1. **Docker Daemon (dockerd)**: เป็นโปรแกรมหลักที่รันอยู่เบื้องหลังและรับคำสั่งจาก **Docker Client** ผ่าน API โดย **Daemon** จะจัดการทุกอย่างที่เกี่ยวข้องกับคอนเทนเนอร์ เช่น การสร้าง, การเริ่มต้น, การหยุด, และการลบคอนเทนเนอร์
2. **Docker CLI (docker)**: คือส่วนที่ผู้ใช้ใช้ในการสั่งการ **Docker** ผ่านคำสั่งต่างๆ ผ่าน **Command Line Interface** เช่น การสร้างคอนเทนเนอร์ (**docker run**), การสร้างอิมเมจ (**docker build**), และการจัดการเครือข่าย (**docker network**)

- **Docker Image** คือไฟล์แบบคงที่ที่บรรจุโค้ดแอปพลิเคชันและทุกสิ่งที่แอปพลิเคชันนั้นต้องการในการรัน เช่น ไลบรารี, การตั้งค่า, และไฟล์ระบบ **Image** ถูกสร้างจากไฟล์ที่เรียกว่า **Dockerfile** ซึ่งเป็นไฟล์ที่กำหนดขั้นตอนในการติดตั้งและตั้งค่าแอปพลิเคชัน

Dockerfile Syntax ที่ใช้ในการสร้าง **Image** มีคำสั่งที่เป็นลำดับขั้นตอน ยกตัวอย่างเช่น

1. **FROM**: ระบุ **Image** เบื้องต้น เช่น **Ubuntu**, **Alpine** หรือ **Node.js**
2. **RUN**: รันคำสั่งใน **Image** เช่น การติดตั้งแพ็คเกจ
3. **COPY/ADD**: คัดลอกไฟล์จากโฮสต์เข้าสู่ **Image**
4. **CMD/ENTRYPOINT**: กำหนดคำสั่งที่รันเมื่อคอนเทนเนอร์เริ่มทำงาน

- **Docker Container** คือ สิ่งที่ถูกสร้างจาก **Docker Image** และเป็นสภาพแวดล้อมที่แยกจากกันที่สามารถรันแอปพลิเคชันได้โดยมีคุณสมบัติดังนี้

- 1. แยกการทำงานจากระบบปฏิบัติการโฮสต์ แต่ยังใช้เคอร์เนลร่วมกัน
- 2. สามารถสร้าง, ลบ, หยุด, และรีสตาร์ทได้อย่างง่ายดาย
- 3. สามารถแชร์ทรัพยากรเครือข่ายและไฟล์ระหว่างคอนเทนเนอร์ต่างๆ ได้

1.5.6.1 ความแตกต่างระหว่าง Docker กับ Virtual Machines

ตารางที่ 1.1: เปรียบเทียบคุณสมบัติของ Docker และ Virtual Machine (VM)

คุณสมบัติ	Docker	Virtual Machine (VM)
การใช้คอร์เนล	ใช้คอร์เนลของระบบปฏิบัติการโฮสต์	จำลองระบบปฏิบัติการเต็มรูปแบบ
ขนาดไฟล์	ขนาดเล็ก	ขนาดใหญ่
เวลาเริ่มต้น	เริ่มต้นได้อย่างรวดเร็ว	ใช้เวลามากขึ้น
การใช้ทรัพยากร	ใช้ทรัพยากรน้อย	ใช้ทรัพยากรมาก
ความยืดหยุ่น	เหมาะสำหรับแอปพลิเคชันแบบไมโครเซอร์วิส	เหมาะสำหรับการจำลองระบบขนาดใหญ่
การแยกทรัพยากร	แยกการทำงานในระดับแอปพลิเคชัน	แยกระบบปฏิบัติการทั้งหมด

โดยรวมแล้ว Docker เหมาะสำหรับการรันแอปพลิเคชันที่ต้องการความยืดหยุ่นในการปรับใช้และทรัพยากรที่มีข้อจำกัด ในขณะที่ VM เหมาะกับการรันระบบที่ต้องการการแยกสภาพแวดล้อมอย่างสมบูรณ์ เช่น การรันหลายระบบปฏิบัติการในเครื่องเดียวกัน

1.5.7 Nginx Proxy Manager (NPM)



รูปที่ 1.6: <https://sparwan.com/en/blogs/news/tutorial-installation-de-nginx-proxy-manager>

เป็น open-source ที่ออกแบบมาเพื่อช่วยให้การจัดการพร็อกซีของ Nginx, SSL, Access Lists และอื่นๆ โดยสร้างขึ้นมาเพื่อจุดประสงค์ให้ง่ายต่อการใช้งานโดยมี Dashboard ให้เหมาะสำหรับผู้ที่ไม่เชี่ยวชาญการใช้ Nginx ผ่าน CLI นอกจากนี้ ยังรองรับ SSL ฟรีผ่าน Let's Encrypt รวมถึงสามารถใช้งานได้บน Docker และรองรับการใช้งานหลาย User อีกด้วย

1.6 แผนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	มี.ย. 2563	ก.ค. 2563	ส.ค. 2563	ก.ย. 2563	ต.ค. 2563	พ.ย. 2563	ธ.ค. 2563	ม.ค. 2564	ก.พ. 2564
ศึกษาค้นคว้า									
ชิล									
เผา									
ทดสอบ									

1.7 บทบาทและความรับผิดชอบ

อธิบายว่าในการทำงาน นศ. มีการกำหนดบทบาทและแบ่งหน้าที่งานอย่างไรในการทำงาน จำเป็นต้องใช้ความรู้ใดในการทำงานบ้าง

1.8 ผลกระทบด้านสังคม สุขภาพ ความปลอดภัย กฎหมาย และวัฒนธรรม

แนวทางและโยชน์ในการประยุกต์ใช้งานโครงงานกับงานในด้านอื่นๆ รวมถึงผลกระทบในด้านสังคมและสิ่งแวดล้อมจากการใช้ความรู้ทางวิศวกรรมที่ได้

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

การทำโครงการ เริ่มต้นด้วยการศึกษาค้นคว้า ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง หรือ งานวิจัย/โครงการ ที่เคยมีผู้นำเสนอไว้แล้ว ซึ่งเนื้อหาในบทนี้ก็จะเกี่ยวกับการอธิบายถึงสิ่งที่เกี่ยวข้องกับโครงการ เพื่อให้ผู้อ่านเข้าใจเนื้อหาในบทถัดๆ ไปได้ง่ายขึ้น

2.1 ระบบฐานข้อมูล (Database System)

ระบบฐานข้อมูล (Database System) หมายถึงโครงสร้างสารสนเทศที่ประกอบด้วย รายละเอียดของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันที่จะนำมาใช้ในระบบต่าง ๆ ร่วมกัน ซึ่งผู้ใช้สามารถจัดการกับ ข้อมูลได้ในลักษณะต่าง ๆ ทั้งเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขตลอดจนการเรียกดูข้อมูล ส่วนใหญ่จะเป็นการประยุกต์นำเอาระบบคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการจัดการฐานข้อมูล ระบบฐานข้อมูล มีคำศัพท์ต่างๆที่เกี่ยวข้องดังนี้

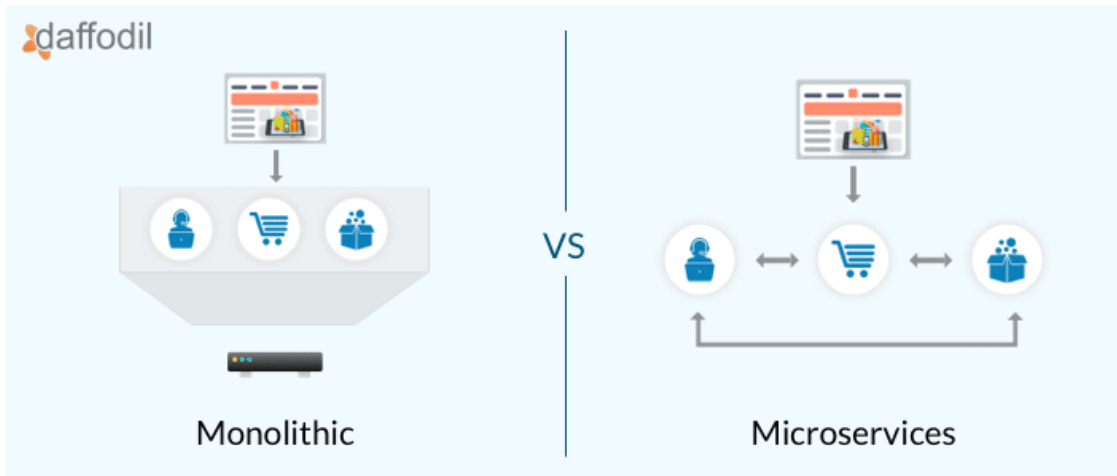
1. เอนทิตี (Entity) หมายถึงสิ่งที่เราสนใจจะเก็บข้อมูล เช่น นักศึกษา อาจารย์ วิชาการ หรือห้องเรียน
2. แอตทริบิวต์ (Attribute) หมายถึงคุณสมบัติของเอนทิตี เช่น ชื่อ นามสกุล หรือรหัสนักศึกษา
3. ความสัมพันธ์ (Relationship) หมายถึงความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี โดยที่เอนทิตีหนึ่งสามารถมีความสัมพันธ์กับเอนทิตีอีกเอนทิตีหนึ่งได้ เช่น นักศึกษาสามารถลงทะเบียนเรียนในหลายวิชา และวิชาใด ๆ ก็สามารถมีนักศึกษาหลายคนลงทะเบียนเรียนได้
4. คีย์หลัก (Primary Key) หมายถึงคีย์ที่ใช้เพื่อระบุเอนทิตีนั้น ๆ อย่างชัดเจน และไม่สามารถซ้ำกันได้
5. คีย์นอก (Foreign Key) หมายถึงคีย์ที่เป็นคีย์หลักของเอนทิตีหนึ่ง และเป็นคีย์ที่อยู่ในเอนทิตีอีกเอนทิตีหนึ่ง

2.2 ไมโครเซอร์วิส (Microservices)

Microservice[7] หรือ Microservice Architecture คือสถาปัตยกรรมการออกแบบ Service หรือก็คือออกแบบซอฟต์แวร์ โดยการที่ในชื่อมีคำว่า Micro นำหน้าอยู่ก็เพราะว่าเป็นการออกแบบที่ทำให้ Service มีขนาดเล็กเพื่อแก้ไขจุดด้อยของสถาปัตยกรรมการออกแบบอื่นๆ

2.2.1 Monolithic VS Microservice

หาก Microservice เป็นการออกแบบ Service ให้มีขนาดเล็ก การจะเทียบให้เห็นภาพชัดเจนที่สุดก็ต้องเทียบกับ Monolithic ที่เป็นระบบที่มีขนาดใหญ่ โดย Monolithic จะเป็นระบบที่มีการทำงานทั้งหมดอยู่ใน Service เดียว



รูปที่ 2.1: รูปจาก nsights.daffodilsw.com

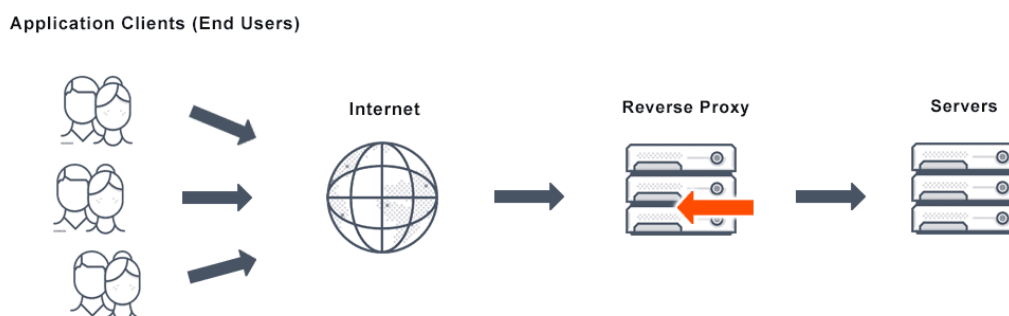
2.2.1.1 ความแตกต่างระหว่าง Monolithic และ Microservice

- **Monolithic** เป็นชื่อของสถาปัตยกรรมการออกแบบซอฟต์แวร์หรือ Service ที่มีคนใช้งานเป็นจำนวนมากและมีมาอย่างยาวนาน โดยเป็นลักษณะของระบบที่การทำงานทุกอย่างจะรวมอยู่ในกลุ่มก้อนเดียวกัน และใช้งาน Database เดียวกัน (อย่างในภาพจะเห็นว่าเป็นเว็บไซต์ขายสินค้าที่มีฟังก์ชันจัดการผู้ใช้, ตะกร้าสินค้า และการส่งสินค้า รวมอยู่ด้วยกัน และใช้ฐานข้อมูลเดียวกัน)
- **Microservice** จะออกแบบโดยแยกการทำงานที่รวมกันเป็นก้อนใหญ่ๆของแบบ Monolithic ออกมาให้เล็กลงโดยอาจจะแยกตามบริการหรือตามฟังก์ชันการทำงานเลยก็ได้ (จากในภาพฟังก์ชันทั้งสามอย่างจะแยกออกจากกัน และไม่ได้ใช้ฐานข้อมูลเดียวกันในการเก็บข้อมูลอีกต่อไป เพราะแต่ละฟังก์ชันหรือบริการที่แยกออกมามีฐานข้อมูลเป็นของตัวเอง และสามารถติดต่อกันได้ผ่าน API)

2.2.1.2 ข้อดีและข้อเสียของ Microservice

- ข้อดี
 1. การทำงานหลักแต่ละส่วนของระบบ ถ้าเป็นไปได้ควรแยกออกเป็น service แต่ละอัน เช่น จัดการสินค้า กับจัดการการซื้อสินค้าก็แยกกันไปเลย
 2. มีที่เก็บข้อมูลของตัวเอง
- ข้อเสีย
 1. การจัดการระบบที่มีหลาย service อาจจะทำให้การจัดการระบบทำได้ยากขึ้น
 2. การทำงานของระบบที่แยกออกมาอาจจะทำให้การทำงานของระบบช้าลง

2.3 Reverse Proxy



รูปที่ 2.2: รูปจาก <https://www.vmware.com/topics/reverse-proxy-server>

Reverse Proxy[8] เป็นเซิร์ฟเวอร์พร็อกซีที่ทำหน้าที่เป็นตัวกลางระหว่าง ไคลเอนต์ (Client) และ เซิร์ฟเวอร์ต้นทาง (Origin Server) โดยไคลเอนต์จะส่งคำขอ (Request) ไปยัง Reverse Proxy และจากนั้น Reverse Proxy จะส่งคำขอนั้นไปยังเซิร์ฟเวอร์ที่เหมาะสม แล้วรับคำตอบกลับมาเพื่อส่งต่อให้ไคลเอนต์

2.3.1 ประโยชน์ของการทำ Reverse Proxy

การทำ Reverse Proxy มีประโยชน์หลายอย่างโดยประโยชน์หลักๆ จะมีดังนี้

- ป้องกันการโจมตี DDoS
- ซ่อน IP จริงของเซิร์ฟเวอร์
- ใช้ SSL/TLS เพื่อเข้ารหัสข้อมูล
- กระจายโหลด (Load Balancing) ไปยังเซิร์ฟเวอร์หลายตัว
- แคชข้อมูล (Caching) ลดภาระของเซิร์ฟเวอร์ต้นทาง

2.4 Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) เป็นโปรโตคอลสื่อสารที่ใช้ในการส่งข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดย HTTP มีหน้าที่เป็นตัวกลาง และเบราว์เซอร์ (web browsers) หรือแอปพลิเคชันอื่น ๆ ที่ใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในการร้องขอและส่งข้อมูลระหว่างเว็บไซต์ (web servers)

2.5 Application Programming Interface (API)

คือ การเชื่อมต่อโปรแกรมประยุกต์ ในบริบทนี้ คำว่า "Application" หมายถึงทุกซอฟต์แวร์ที่มีฟังก์ชันชัดเจน และ "Interface" ก็คือตัวประสานหรือเป็นเหมือนสัญญาที่กำหนดวิธีการสื่อสารกันระหว่าง "Application" API ทำงานใน 4 รูปแบบด้วยกัน โดยขึ้นอยู่กับเวลาและสาเหตุที่สร้าง API

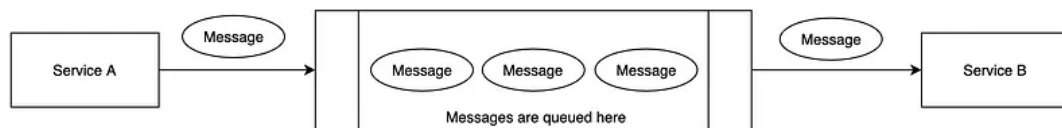
1. SOAP API - Simple Object Access Protocol (โปรโตคอลการเข้าถึงอ็อบเจกต์อย่างง่าย) ไคลเอนต์และเซิร์ฟเวอร์จะแลกเปลี่ยนข้อความโดยใช้ XML ซึ่งเป็น API ที่มีความยืดหยุ่นน้อยซึ่งเคยได้รับความนิยมมากกว่านี้ในอดีต
2. RPC API - Remote Procedure Call (การเรียกใช้กระบวนการระยะไกล) ไคลเอนต์ดำเนินการฟังก์ชัน (หรือกระบวนการ) หนึ่งๆ บนเซิร์ฟเวอร์ และเซิร์ฟเวอร์ส่งผลลัพธ์กลับไปยังไคลเอนต์
3. Websocket API - Web API สมัยใหม่ที่ใช้อ็อบเจกต์ JSON ในการส่งข้อมูล WebSocket API รองรับการสื่อสารสองทางระหว่างแอปไคลเอนต์และเซิร์ฟเวอร์ เซิร์ฟเวอร์สามารถส่งข้อความเรียกกลับไปยังไคลเอนต์ที่เชื่อมต่อ จึงทำให้มีประสิทธิภาพมากกว่า REST API
4. REST API - API ที่ได้รับความนิยมและยืดหยุ่นที่สุดที่พบในเว็บไซด์ปัจจุบัน ไคลเอนต์ส่งคำขอไปยังเซิร์ฟเวอร์เป็นข้อมูล เซิร์ฟเวอร์ใช้ข้อมูลอินพุตจากไคลเอนต์นี้เพื่อเริ่มต้นฟังก์ชันภายในและส่งคืนข้อมูลเอาต์พุตกลับไปยังไคลเอนต์

2.6 Json Web Token (JWT)

JWT[9]เป็นมาตรฐานแบบเปิด (RFC 7519) ที่กำหนดรูปแบบข้อมูลที่มีขนาดเล็กและสามารถตรวจสอบได้ในตัวเอง เพื่อใช้ในการส่งข้อมูลระหว่างฝ่ายต่างๆ อย่างปลอดภัยในรูปแบบของ JSON ข้อมูลนี้สามารถตรวจสอบและเชื่อถือได้ เนื่องจากการลงนามดิจิทัล (digitally signed)

2.7 Message Queue

Message Queue[10] (เรียกย่อๆว่า MQ) เป็นส่วนประกอบหนึ่งที่สำคัญในการออกแบบระบบขนาดใหญ่ โดย MQ ทำหน้าที่ในการรับ Message จากต้นทาง เก็บรักษาไว้ตามลำดับที่รับ Message เข้ามา และเปิดให้ปลายทาง มาหยิบ Message ออกไปที่ละ 1 Message (หรือมากกว่า) ตามลำดับที่กำหนดไว้ตามประเภทของ Queue นั่นๆโดยที่ MQ นั้นเอง ก็มีหลากหลายประเภท หลายยี่ห้อผู้ผลิต และหลากหลายลักษณะการใช้งาน แต่ในพื้นฐานแล้ว ก็จะมีลักษณะเหมือนกัน ลองมาดูภาพการทำงานแบบคร่าวๆกันครับ



รูปที่ 2.3:

รูปจาก <https://panitw.medium.com/การใช้งาน-message-queue-pattern-65b90a6c4364>

จากภาพ เราเรียก Service A ว่า Producer (ผู้ผลิต) และ Service B ว่า Consumer (ผู้บริโภค) โดย Producer จะสร้าง Message และส่งเข้าไปรอไว้ในคิว เพื่อให้ Consumer มาหยิบข้อความไปใช้ ข้อความที่ส่งเข้าไปใน MQ ก็จะถูกเก็บรักษาเอาไว้รอให้ Consumer มาหยิบโดยความเร็วข้อความที่ส่งเข้ามา อาจจะไม่เท่ากับความเร็วจนข้อความที่ถูกดึงออกไป เช่นถ้า Producer ส่งข้อความทีละ 10 ข้อความต่อวินาที แต่ Consumer อ่านไปทำได้ทีละ 1 ข้อความต่อวินาที ก็จะทำให้มีข้อความค้างใน MQ เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ 9 ข้อความต่อวินาที

2.8 Overfull hbox

When the semifinal option is passed to the cpecmu document class, any line that is longer than the line width, i.e., an overfull hbox, will be highlighted with a black solid rule:

juxtaposition

2.9 ความรู้ตามหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงการ

อธิบายถึงความรู้ และแนวทางการนำความรู้ต่างๆ ที่ได้เรียนตามหลักสูตร ซึ่งถูกนำมาใช้ในโครงการ

2.10 ความรู้นอกหลักสูตรซึ่งถูกนำมาใช้หรือบูรณาการในโครงการ

อธิบายถึงความรู้ต่างๆ ที่เรียนรู้ด้วยตนเอง และแนวทางการนำความรู้เหล่านั้นมาใช้ในโครงการ

บทที่ 3

โครงสร้างและขั้นตอนการทำงาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงหลักการ และการออกแบบระบบ

3.1 Alice in Wonderland

3.1.1 The Black Kitten

One thing was certain, that the WHITE kitten had had nothing to do with it:—it was the black kitten’s fault entirely [?]. For the white kitten had been having its face washed by the old cat for the last quarter of an hour (and bearing it pretty well, considering); so you see that it COULDN’T have had any hand in the mischief.

The way Dinah washed her children’s faces was this: first she held the poor thing down by its ear with one paw, and then with the other paw she rubbed its face all over, the wrong way, beginning at the nose: and just now, as I said, she was hard at work on the white kitten, which was lying quite still and trying to purr—no doubt feeling that it was all meant for its good.

But the black kitten had been finished with earlier in the afternoon, and so, while Alice was sitting curled up in a corner of the great arm-chair, half talking to herself and half asleep, the kitten had been having a grand game of romps with the ball of worsted Alice had been trying to wind up, and had been rolling it up and down till it had all come undone again; and there it was, spread over the hearth-rug, all knots and tangles, with the kitten running after its own tail in the middle.

3.1.2 The Reproach

‘Oh, you wicked little thing!’ cried Alice, catching up the kitten, and giving it a little kiss to make it understand that it was in disgrace. ‘Really, Dinah ought to have taught you better manners! You OUGHT, Dinah, you know you ought!’ she added, looking



รูปที่ 3.1: The Walrus and the Carpenter

reproachfully at the old cat, and speaking in as cross a voice as she could manage—and then she scrambled back into the arm-chair, taking the kitten and the worsted with her, and began winding up the ball again. But she didn't get on very fast, as she was talking all the time, sometimes to the kitten, and sometimes to herself. Kitty sat very demurely on her knee, pretending to watch the progress of the winding, and now and then putting out one paw and gently touching the ball, as if it would be glad to help, if it might.

'Do you know what to-morrow is, Kitty?' Alice began. 'You'd have guessed if you'd been up in the window with me—only Dinah was making you tidy, so you couldn't. I was watching the boys getting in stick for the bonfire—and it wants plenty of sticks, Kitty! Only it got so cold, and it snowed so, they had to leave off. Never mind, Kitty, we'll go and see the bonfire to-morrow.' Here Alice wound two or three turns of the worsted round the kitten's neck, just to see how it would look: this led to a scramble, in which the ball rolled down upon the floor, and yards and yards of it got unwound again.

'Do you know, I was so angry, Kitty,' Alice went on as soon as they were comfortably settled again, 'when I saw all the mischief you had been doing, I was very nearly opening the window, and putting you out into the snow! And you'd have deserved it, you little mischievous darling! What have you got to say for yourself? Now don't interrupt me!' she went on, holding up one finger. 'I'm going to tell you all your faults. Number one: you squeaked twice while Dinah was washing your face this morning. Now you can't deny it, Kitty: I heard you! What that you say?' (pretending that the kitten was speaking.) 'Her paw went into your eye? Well, that's YOUR fault, for keeping your eyes open—if you'd shut them tight up, it wouldn't have happened. Now don't make any more excuses, but listen! Number two: you pulled Snowdrop away by the tail just as I had put down the saucer of milk before her! What, you were thirsty, were you?

บทที่ 4

การทดลองและผลลัพธ์

ในบทนี้จะทดสอบเกี่ยวกับการทำงานในฟังก์ชันหลักๆ

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผล

นศ. ควรสรุปถึงข้อจำกัดของระบบในด้านต่างๆ ที่ระบบมีในเนื้อหาส่วนนี้ด้วย

5.2 ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไข

ในการทำโครงงานนี้ พบว่าเกิดปัญหาหลักๆ ดังนี้

5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ

ข้อเสนอแนะเพื่อพัฒนาโครงงานนี้ต่อไป มีดังนี้

บรรณานุกรม

- [1] P. Chaoputhipuchong. (2017) Next.js คืออะไร. Medium. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://medium.com/hamcompe/next-js-คืออะไร-8fbb36e68b0>
- [2] S. Koseeyaumporn. (2024) เริ่มต้นสร้าง api ด้วย elysiajs. borntoDev. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://www.borntodev.com/2024/04/23/เริ่มต้นสร้าง-api-ด้วย-elysiajs/>
- [3] P. Pajharawat. (2019) Gin 101: สร้าง web service บน golang. Medium. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://medium.com/insightera/gin-101-สร้าง-web-service-บน-golang-32f46aadeaa6>
- [4] P. Boonon. (2019) มาสร้าง restful web service ด้วย gin (go web framework). Medium. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://phayao.medium.com/มาสร้าง-restful-web-service-ด้วย-gin-go-web-framework-c1a619e0d90a>
- [5] S. Boonklang. (2020) เริ่มต้นใช้งาน rabbitmq ร่วมกับ node.js แบบไว ๆ. borntoDev. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://www.borntodev.com/2024/06/09/rabbitmq-nodejs/>
- [6] AskMe. (2025) Docker คืออะไร: คู่มือเริ่มต้นพร้อมรายละเอียดทางเทคนิค. AskMe Solution & Consultants Co., Ltd. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://www.askme.co.th/article/what-is-docker/>
- [7] borntoDev. (2020) Microservices คืออะไร ใช้ยังไง ? borntoDev. Accessed: February 2, 2025. [Online]. Available: <https://www.borntodev.com/2020/05/22/microservices-คืออะไร/>
- [8] Broadcom. (2005) Reverse proxy server definition. Broadcom Inc. Accessed: February 3, 2025. [Online]. Available: <https://www.vmware.com/topics/reverse-proxy-server>
- [9] Json web token (jwt). JWT.io. Accessed: February 25, 2024. [Online]. Available: <https://jwt.io/introduction/>
- [10] P. Wechasil. การใช้งาน message queue pattern. Medium. Accessed: February 04, 2025. [Online]. Available: <https://panitw.medium.com/การใช้งาน-message-queue-pattern-65b90a6c4364>

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

The first appendix

Text for the first appendix goes here.

ก.1 Appendix section

Text for a section in the first appendix goes here.

test ทดสอบฟอนต์ serif ภาษาไทย

test ทดสอบฟอนต์ sans serif ภาษาไทย

test ทดสอบฟอนต์ teletype ภาษาไทย

test ทดสอบฟอนต์ teletype ภาษาไทย

ตัวหนา serif ภาษาไทย **sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย**

ตัวเอียง *serif ภาษาไทย sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย*

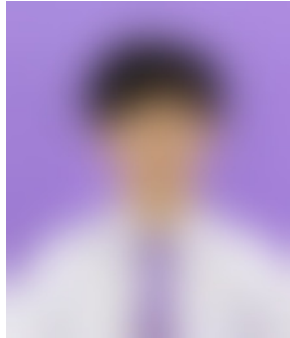
ตัวหนาเอียง ***serif ภาษาไทย sans serif ภาษาไทย teletype ภาษาไทย***

https://www.example.com/test_ทดสอบ_url

ภาคผนวก ข
คู่มือการใช้งานระบบ

Manual goes here.

ประวัติผู้เขียน



Your biosketch goes here. Make sure it sits inside the biosketch environment.