

My Project

Generated by Doxygen 1.8.17

1 README	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Class Documentation	7
4.1 arkusz Struct Reference	7
5 File Documentation	9
5.1 menu.h File Reference	9
5.1.1 Function Documentation	9
5.1.1.1 menu()	9
5.1.1.2 wypiszmenu()	9
5.2 pliki.cpp File Reference	10
5.3 pliki.h File Reference	10
5.3.1 Function Documentation	10
5.3.1.1 wczytajPlik()	10
5.3.1.2 zapiszPlik()	11
5.4 tablica.cpp File Reference	11
5.4.1 Function Documentation	11
5.4.1.1 modWartosc()	11
5.4.1.2 rozszerzTablice()	12
5.4.1.3 stworzTablice()	12
5.5 tablica.h File Reference	13
5.5.1 Function Documentation	13
5.5.1.1 modWartosc()	13
5.5.1.2 rozszerzTablice()	14
5.5.1.3 stworzTablice()	14
5.5.1.4 wprowadzWartosc()	14
Index	17

Chapter 1

README

1. Interfejs użytkownika

- Informacja o działaniu programu
- Menu
 - Utwórz nowy arkusz
 - * Pobieranie wartości (rozm. tablicy) od użytkownika
 - Liczba wierszy: liczba kolumn:
 - * Edycja wartości w tablicy
 - nr wiersza: nr tablicy:
 - * Możliwość wyświetlania tablicy
 - Zapis danych do pliku
 - * Informacja o poprawnym lub błędnym zapisie danych

2. Funkcje

- Program uruchamiający
- Projekt
- zbiór modułów kodu źródłowego
 - main.cpp
 - * Funkcja główna pobierająca pozostałe moduły
 - [tablica.cpp](#)
 - * Funkcja pobierająca wartości (rozm. tablicy) od użytkownika
 - l.wierszy: l.kolumn:
 - * Funkcja edytująca zawartość danej komórki
 - nr wiersza: nr kolumny:
 - tablica_wysw.cpp
 - * Funkcja wyświetlająca zawartość tablicy
 - menu.cpp
 - * wybór działania
 - * interakcja z użytkownikiem
 - * zapis danych na dysk użytkownika
 - wyświetl informacje o poprawnym lub błędnym zapisie danych

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

arkusz	7
----------------------------------	---

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

menu.h	9
pliki.cpp	10
pliki.h	10
tablica.cpp	11
tablica.h	13
tablica_wysw.h	??

Chapter 4

Class Documentation

4.1 arkusz Struct Reference

Public Attributes

- int ** **tablica**
- int **rozX**
- int **rozY**

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [tablica.h](#)

Chapter 5

File Documentation

5.1 menu.h File Reference

Functions

- void `wypiszmenu` ()
Funkcja kontrolująca działanie programu.
- void `menu` ()
Funkcja tworząca menu.

5.1.1 Function Documentation

5.1.1.1 menu()

```
void menu ( )
```

Funkcja tworząca menu.

Funkcja tworząca listę pozycji menu

5.1.1.2 wypiszmenu()

```
void wypiszmenu ( )
```

Funkcja kontrolująca działanie programu.

Funkcja zajmująca się obsługą menu i zarządzaniem tym co będzie wywoływane

5.2 pliki.cpp File Reference

```
#include <fstream>
#include "pliki.h"
#include "tablica.h"
Include dependency graph for pliki.cpp:
```

5.3 pliki.h File Reference

```
#include "tablica.h"
Include dependency graph for pliki.h: This graph shows which files directly or indirectly include this file:
```

Functions

- void [zapiszPlik](#) ([arkusz](#) Arkusz, string nazwa="Arkusz.csv")
Funkcja zapisująca arkusz do pliku.
- int [wczytajPlik](#) ([arkusz](#) *Arkusz, string nazwa="Arkusz.csv")
Funkcja wczytująca dane z pliku.

5.3.1 Function Documentation

5.3.1.1 wczytajPlik()

```
int wczytajPlik (
    arkusz * Arkusz,
    string nazwa = "Arkusz.csv" )
```

Funkcja wczytująca dane z pliku.

Parameters

out	<i>rozmiarX</i>	wprowadzenie szerokość tablicy z pliku
out	<i>rozmiarY</i>	wprowadzenie wysokości tablicy z pliku
in	<i>nazwa</i>	nazwa pliku który chcemy wczytać

Returns

zwraca wczytaną tablicę

5.3.1.2 zapiszPlik()

```
void zapiszPlik (
    arkusz Arkusz,
    string nazwa = "Arkusz.csv" )
```

Funkcja zapisująca arkusz do pliku.

Parameters

in	<i>tablica</i>	tablica do zapisu pliku
in	<i>rozmiarX</i>	szerokość tablicy zapisywanej
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość tablicy zapisywanej
in	<i>nazwa</i>	nazwa zapisanego pliku

5.4 tablica.cpp File Reference

```
#include "tablica.h"
```

Include dependency graph for tablica.cpp:

Functions

- int [rozszerzTablice](#) ([arkusz](#) *Arkusz, int nowyrozX, int nowyrozY)
Modyfikacja rozmiaru tablicy.
- int [stworzArkusz](#) (int rozmiarX, int rozmiarY, [arkusz](#) *tablica)
- int ** [stworzTablice](#) (int rozX, int rozY)
Tworzy nową tablicę (dwuwymiarową)
- int [modWartosc](#) ([arkusz](#) *Arkusz, int x, int y, int n)
Wstawia wartość do komórki w tablicy.

5.4.1 Function Documentation

5.4.1.1 modWartosc()

```
int modWartosc (
    arkusz * Arkusz,
    int x,
    int y,
    int n )
```

Wstawia wartość do komórki w tablicy.

Funkcja wartość do komórki w tablicy Funkcja nie kontroluje poprawności

Parameters

<code>in, out</code>	<i>tablica</i>	tablica do której wprowadzamy dane
<code>in</code>	<i>x</i>	kolumna
<code>in</code>	<i>y</i>	wiersz
<code>in</code>	<i>n</i>	wartość

5.4.1.2 rozszerzTablice()

```
int rozszerzTablice (
    arkusz * Arkusz,
    int nowyrozX,
    int nowyrozY )
```

Modyfikacja rozmiaru tablicy.

Funkcja modyfikuje rozmiar tablicy Wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z redukcją bądź rozszerzeniem * * * * rozmiaru

Parameters

<code>in, out</code>	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
<code>in, out</code>	<i>rozmiarX</i>	szerokość tablicy przed zmianą
<code>in, out</code>	<i>rozmiarY</i>	wysokość tablicy przed zmianą
<code>in</code>	<i>nowyrozX</i>	nowa szerokość tablicy
<code>in</code>	<i>nowyrozY</i>	nowa wysokość tablicy

5.4.1.3 stworzTablice()

```
int** stworzTablice (
    int rozX,
    int rozY )
```

Tworzy nową tablicę (dwuwymiarową)

Funkcja tworzy nową tablice o zadanym rozmiarze

Parameters

<code>in</code>	<i>rozmiarX</i>	szerokość nowej tablicy
<code>in</code>	<i>rozmiarY</i>	wysokość nowej tablicy

Returns

Nowa tablica

5.5 `tablica.h` File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:

Classes

- struct [arkusz](#)

Functions

- void [wprowadzWartosc](#) (int **`tablica`, int `rozX`, int `rozY`)
Interfejs uzytkownika wprowadzania nowej wartosci.
- int [rozszerzTablice](#) ([arkusz](#) *`Arkusz`, int `nowyrozX`, int `nowyrozY`)
Modyfikacja rozmiaru tablicy.
- int ** [stworzTablice](#) (int `rozX`, int `rozY`)
Tworzy nową tablicę (dwuwymiarową)
- int [stworzArkusz](#) (int `rozmiarX`, int `rozmiarY`, [arkusz](#) *`tablica`)
- int [modWartosc](#) ([arkusz](#) *`Arkusz`, int `x`, int `y`, int `n`)
Wstawia wartość do komórki w tablicy.

5.5.1 Function Documentation

5.5.1.1 `modWartosc()`

```
int modWartosc (  
    arkusz * Arkusz,  
    int x,  
    int y,  
    int n )
```

Wstawia wartość do komórki w tablicy.

Funkcja wartość do komórki w tablicy Funkcja nie kontroluje poprawności

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	tablica do której wprowadzamy dane
in	<i>x</i>	kolumna
in	<i>y</i>	wiersz
in	<i>n</i>	wartość

5.5.1.2 rozszerzTablice()

```
int rozszerzTablice (
    arkusz * Arkusz,
    int nowyrozX,
    int nowyrozY )
```

Modyfikacja rozmiaru tablicy.

Funkcja modyfikuje rozmiar tablicy Wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z redukcją bądź rozszerzeniem * * * * rozmiaru

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
in, out	<i>rozmiarX</i>	szerokość tablicy przed zmianą
in, out	<i>rozmiarY</i>	wysokość tablicy przed zmianą
in	<i>nowyrozX</i>	nowa szerokość tablicy
in	<i>nowyrozY</i>	nowa wysokość tablicy

5.5.1.3 stworzTablice()

```
int** stworzTablice (
    int rozX,
    int rozY )
```

Tworzy nową tablicę (dwuwymiarową)

Funkcja tworzy nową tablice o zadanym rozmiarze

Parameters

in	<i>rozmiarX</i>	szerokość nowej tablicy
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość nowej tablicy

Returns

Nowa tablica

5.5.1.4 wprowadzWartosc()

```
void wprowadzWartosc (
    int ** tablica,
```

```
int rozX,  
int rozY )
```

Interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości.

Funkcja interfejsu wprowadzenia wartości do tablicy Wartość wprowadzona spoza przedziału zostanie zablokowana

Parameters

<code>in, out</code>	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
<code>in</code>	<i>rozX</i>	szerkość modyfikowanej tablicy
<code>in</code>	<i>rozY</i>	wysokość modyfikowanej tablicy

Index

arkusz, [7](#)

menu

 menu.h, [9](#)

menu.h, [9](#)

 menu, [9](#)

 wypiszmenu, [9](#)

modWartosc

 tablica.cpp, [11](#)

 tablica.h, [13](#)

pliki.cpp, [10](#)

pliki.h, [10](#)

 wczytajPlik, [10](#)

 zapiszPlik, [10](#)

rozszerzTablice

 tablica.cpp, [12](#)

 tablica.h, [14](#)

stworzTablice

 tablica.cpp, [12](#)

 tablica.h, [14](#)

tablica.cpp, [11](#)

 modWartosc, [11](#)

 rozszerzTablice, [12](#)

 stworzTablice, [12](#)

tablica.h, [13](#)

 modWartosc, [13](#)

 rozszerzTablice, [14](#)

 stworzTablice, [14](#)

 wprowadzWartosc, [14](#)

wczytajPlik

 pliki.h, [10](#)

wprowadzWartosc

 tablica.h, [14](#)

wypiszmenu

 menu.h, [9](#)

zapiszPlik

 pliki.h, [10](#)