

Arkusz kalkulacyjny

Generated by Doxygen 1.8.18



---

<b>1 README</b>	<b>1</b>
<b>2 File Index</b>	<b>3</b>
2.1 File List . . . . .	3
<b>3 File Documentation</b>	<b>5</b>
3.1 menu.h File Reference . . . . .	5
3.1.1 Function Documentation . . . . .	5
3.1.1.1 interfejs() . . . . .	5
3.2 tablica.h File Reference . . . . .	6
3.2.1 Function Documentation . . . . .	7
3.2.1.1 rozmiar_1() . . . . .	7
3.2.1.2 rozmiar_2() . . . . .	7
3.2.1.3 utworzenie_tabeli() . . . . .	8
3.2.1.4 zmiana_wartosci_tablicy() . . . . .	8
3.3 tablica_wysw.h File Reference . . . . .	9
3.3.1 Function Documentation . . . . .	9
3.3.1.1 wyswietlenie() . . . . .	9
<b>Index</b>	<b>11</b>



# Chapter 1

## README

### 1. Interfejs

- Krótkie przedstawienie programu
- Wyświetla się menu
- Wyświetlnie jakie możliwości ma program

### 2. Możliwości programu

- Tworzenie tablicy wielowymiarowej
- Zmiana rozmiaru tablicy wielowymiarowej
- Zmienianie wartości elementów w tablicy
- Wyświetlenie tablicy
- Zakończenie pracy programu



## Chapter 2

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

<b>main.cpp</b>	..	??
<b>menu.cpp</b>	..	??
<a href="#">menu.h</a>	..	<a href="#">5</a>
<b>tablica.cpp</b>	..	??
<a href="#">tablica.h</a>	..	<a href="#">6</a>
<b>tablica_wysw.cpp</b>	..	??
<a href="#">tablica_wysw.h</a>	..	<a href="#">9</a>
<b>zestaw.h</b>	..	??



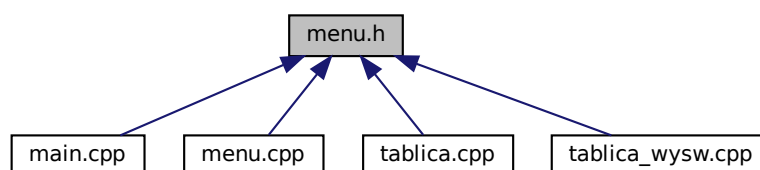


## Chapter 3

# File Documentation

### 3.1 menu.h File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



## Functions

- void `interfejs()`

### 3.1.1 Function Documentation

#### 3.1.1.1 `interfejs()`

```
void interfejs ( )
```

Funkcja "interfejs" odpowiada za przemieszczanie się pomiędzy funkcjami programu, aby przemieścić się należy wybrać jedną z liczb podanych w liście menu.

Definition at line 9 of file menu.cpp.

```
10 {  
11     int x = 0, a, b, r1, r2;  
12     double **arkusz;
```

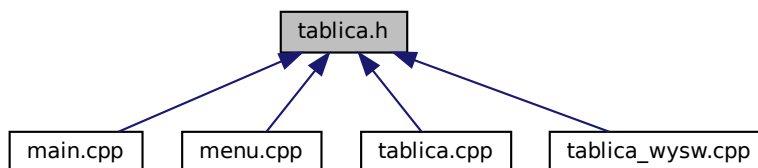
```

13     cout << "\t INSTRUKCJA PROGRAMU" << endl;
14     cout << "-----" << endl;
15
16 while(x!=5)
17 {
18     cout << "1. Utworzenie tablicy" << endl;
19     cout << "2. Zmiana rozmiaru tablicy" << endl;
20     cout << "3. Zmiana wartosci jednego elementu tabeli" << endl;
21     cout << "4. Wyszwietlenie tablicy" << endl;
22     cout << "5. Wyjdz z programu" << endl;
23     cout << "Wpisz numer zadania, do ktorego chcesz sie przedostac: "; cin >> x;
24     system("clear");
25
26     switch(x){
27
28         case 1:
29             {
30                 a = rozmiar_1();
31                 b = rozmiar_2();
32                 arkusz = utworzenie_tabeli(a, b);
33
34             }break;
35
36         case 2:
37             {
38
39
40
41             }break;
42
43         case 3:
44             {
45
46                 zmiana_wartosci_tablicy(arkusz);
47
48             }break;
49
50         case 4:
51             {
52
53                 wyswietlenie(arkusz, a, b);
54
55             }break;
56
57         case 5:
58             {
59
60                 exit(0);
61
62             }break;
63
64         default:
65             {
66                 cout << "Nie ma takiej mozliwosci, wybierz z zakresu 1-4" << endl;
67             }
68         }
69     }
70 }
71 }

```

## 3.2 tablica.h File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



## Functions

- double \*\* [utworzenie\\_tabeli](#) (int rozmiar1, int rozmiar2)
- void [zmiana\\_wartosci\\_tablicy](#) (double \*\*arkusz)
- int [rozmiar\\_1](#) ()
- int [rozmiar\\_2](#) ()

### 3.2.1 Function Documentation

#### 3.2.1.1 rozmiar\_1()

```
int rozmiar_1 ( )
```

Funkcja "rozmiar\_1" pozwala na podanie uzytkownikowi pierwszego wymiaru tablicy - wiersze.

##### Parameters

out	<a href="#">rozmiar_1</a>	Zwraca liczbe podana przez uzytkownika.
-----	---------------------------	---

Definition at line 9 of file tablica.cpp.

```
10 {
11
12     int rozmiar1;
13
14     cout << "Podaj liczbe wierszy: ";
15
16     cin >> rozmiar1;
17
18     return rozmiar1;
19
20 }
```

#### 3.2.1.2 rozmiar\_2()

```
int rozmiar_2 ( )
```

Funkcja "rozmiar\_2" pozwala na podanie uzytkownikowi pierwszego wymiaru tablicy - kolumny.

##### Parameters

out	<a href="#">rozmiar_2</a>	Zwraca liczbe podana przez uzytkownika.
-----	---------------------------	---

Definition at line 22 of file tablica.cpp.

```
23 {
24
25     int rozmiar2;
26
27     cout << "\nPodaj liczbe kolumn: ";
28 }
```

```

29     cin » rozmiar2;
30
31     return rozmiar2;
32
33 }
```

### 3.2.1.3 utworzenie\_tabeli()

```

double** utworzenie_tabeli (
    int rozmiar1,
    int rozmiar2 )
```

Funkcja "utworzenie\_tabeli" odpowiada za stworzenie tablicy wypełnionej zerami, o wymiarach podanych przez użytkownika.

#### Parameters

out	<i>utworzenie_tabeli</i>	Po pobraniu wymiarów tabeli tworzy ją i zapisuje w pamięci.
in	<i>rozmiar1</i>	Liczba wierszy tabeli
in	<i>rozmiar2</i>	Liczba kolumn tabeli

Definition at line 35 of file tablica.cpp.

```

36 {
37
38     double** tab = new double*[rozmiar1];
39
40     for(int i = 0; i < rozmiar1; i++) tab[i] = new double[rozmiar2];
41
42     return tab;
43
44 }
```

### 3.2.1.4 zmiana\_wartosci\_tablicy()

```

void zmiana_wartosci_tablicy (
    double ** arkusz )
```

Funkcja "zmiana\_wartosci\_tablicy" pozwala na zmianę dowolnego elementu tablicy, która została wcześniej utworzona przez użytkownika.

#### Parameters

in, out	<i>arkusz</i>	Pobieranie z pamięci rozmiaru oraz zawartości tablicy.
---------	---------------	--

Definition at line 46 of file tablica.cpp.

```

47 {
48
49     int r1, r2;
50
51     cout << "Wybierz element który chcesz zmienić" << endl;
52
53     cout << "Wybierz wiersz: "; cin >> r1;
54
55     cout << "\nWybierz kolumnę: "; cin >> r2;
56 }
```

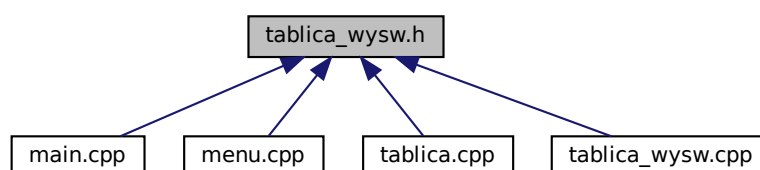
```

57     cout << "\nPodaj nowa wartosc w wybranym miejscu: ";
58
59     cin >> arkusz[r1][r2];
60
61 }

```

### 3.3 tablica\_wysw.h File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



## Functions

- void [wyswietlenie](#) (double \*\*arkusz, int rozmiar1, int rozmiar2)

### 3.3.1 Function Documentation

#### 3.3.1.1 wyswietlenie()

```

void wyswietlenie (
    double ** arkusz,
    int rozmiar1,
    int rozmiar2 )

```

Funkcja "wyswietlenie" odpowiada za wyswietlenie tablicy, która została przez nas stworzona.

#### Parameters

in, out	<i>wyswietlenie</i>	Wyswietlona tablica o podanym rozmiarze przez uzytkownika.
in	<i>rozmiar1</i>	Pobrana liczba wierszy
in	<i>rozmiar2</i>	Pobrana liczba kolumn

Definition at line 8 of file tablica\_wysw.cpp.

```

9 {
10
11     for(int i = 0; i < rozmiar1; i++)
12     {

```

```
13         for(int j = 0; j < rozmiar2; j++)
14         {
15             cout << arkusz[i][j] << " ";
16         }
17         cout << endl;
18     }
19 }
```

# Index

interfejs

menu.h, [5](#)

menu.h, [5](#)

interfejs, [5](#)

rozmiar\_1

tablica.h, [7](#)

rozmiar\_2

tablica.h, [7](#)

tablica.h, [6](#)

rozmiar\_1, [7](#)

rozmiar\_2, [7](#)

utworzenie\_tabeli, [8](#)

zmiana\_wartosci\_tablicy, [8](#)

tablica\_wysw.h, [9](#)

wyswietlenie, [9](#)

utworzenie\_tabeli

tablica.h, [8](#)

wyswietlenie

tablica\_wysw.h, [9](#)

zmiana\_wartosci\_tablicy

tablica.h, [8](#)