My Project

Generated by Doxygen 1.8.17

1 README	1
2 Hierarchical Index	3
2.1 Class Hierarchy	3
3 Class Index	5
3.1 Class List	5
4 Class Documentation	7
4.1 arkusz Class Reference	7
4.1.1 Member Function Documentation	7
4.1.1.1 getszerokosc()	7
4.1.1.2 gettyp()	7
4.1.1.3 getwysokosc()	8
4.1.1.4 uzyskaj_komorke()	8
4.2 komorka Class Reference	8
4.3 komorka_double Class Reference	8
4.3.1 Member Function Documentation	9
4.3.1.1 dodaj_war()	9
4.3.1.2 uzyskaj_war()	9
4.4 komorka_string Class Reference	9
4.4.1 Member Function Documentation	10
4.4.1.1 dodaj_war()	10
- "	10
Index	11

README

Interfejs uzytkownika Wytlumacz do czego program sluzy Wybierz opcje co chcesz zrobic (menu) Wpisz dane ktore chcesz uzyc (tabela komorek) Co chcesz z nimi zrobic wybierz opcje (edytowanie komorek) Program po paru sekundach zwraca wynik operacji (edycja w tablicy i utworzenie nowej komorki z wynikiem) Zapyta czy chcesz powtrzozyc dana czynnosc(mozliwosc wykonania programu jeszcze raz) Jesli nie program, sie zamknie nie zapisujac danych trwale(za kazdym razem cala tablica bedzie resetowana)

Co program zrobi? Pobiera dane od uzytkownika ile wierszy ile kolumn Tworzy plik main.cpp Odczytaj wybor z menu (menu.cpp) i zrob to co nalezy zrobic Uzyc funkcje by latwiej korzystac z programu (wyswietl dane)(funkcja. h)(tablica_wysw.cpp) Wypisz dane podane przez uzytkownika zapytaj czy sa poprawne Wyslij dane do programu (tablica.cpp) Wyslane dane uzyte w programie Przetworz dane w programie tak by uzytkownik byl zadowolony Zwroc wynik uzytkownikowi Zapytaj czy chce powtorzyc proces

#ProgramowanieObiektowe

2 README

Hierarchical Index

2.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

arkusz	
komorka	
komorka_double	8
komorka string	(

4 Hierarchical Index

Class Index

3.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

arkusz	7
komorka	8
komorka_double	ξ
komorka string	c

6 Class Index

Class Documentation

4.1 arkusz Class Reference

Public Member Functions

- void tworzenie_arkusza (bool *typy_kolumn, int szerokosc, int wysokosc)
- komorka * uzyskaj_komorke (int x, int y)
- int getszerokosc ()
- int getwysokosc ()
- bool gettyp (int x)

4.1.1 Member Function Documentation

4.1.1.1 getszerokosc()

```
int arkusz::getszerokosc ( )
Returns
    int
```

4.1.1.2 gettyp()

```
bool arkusz::gettyp ( int \ x \ )
```

Parameters

X

8 Class Documentation

Returns

true

false

4.1.1.3 getwysokosc()

```
int arkusz::getwysokosc ( )
```

Returns

int

4.1.1.4 uzyskaj_komorke()

Parameters



Returns

komorka*

The documentation for this class was generated from the following files:

- · tablica_class.h
- tablica_class.cpp

4.2 komorka Class Reference

Inheritance diagram for komorka:

4.3 komorka_double Class Reference

Inheritance diagram for komorka_double:

Collaboration diagram for komorka_double:

Public Member Functions

- void dodaj_war (std::string wartosc)
- std::string uzyskaj_war ()

4.3.1 Member Function Documentation

4.3.1.1 dodaj_war()

Implements komorka.

4.3.1.2 uzyskaj_war()

```
std::string komorka_double::uzyskaj_war ( ) [virtual]
```

Returns

std::string

Returns

return

Implements komorka.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · tablica_class.h
- tablica_class.cpp

4.4 komorka_string Class Reference

Inheritance diagram for komorka_string:

Collaboration diagram for komorka_string:

Public Member Functions

- void dodaj_war (std::string wartosc)
- std::string uzyskaj_war ()

10 Class Documentation

4.4.1 Member Function Documentation

4.4.1.1 dodaj_war()

Implements komorka.

4.4.1.2 uzyskaj_war()

```
std::string komorka_string::uzyskaj_war ( ) [virtual]
```

Returns

std::string

Construct a new return object

Implements komorka.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · tablica_class.h
- tablica_class.cpp

Index

```
arkusz, 7
    getszerokosc, 7
    gettyp, 7
    getwysokosc, 8
    uzyskaj_komorke, 8
dodaj_war
    komorka_double, 9
    komorka_string, 10
getszerokosc
    arkusz, 7
gettyp
    arkusz, 7
getwysokosc
    arkusz, 8
komorka, 8
komorka_double, 8
    dodaj_war, 9
    uzyskaj_war, 9
komorka_string, 9
    dodaj_war, 10
    uzyskaj_war, 10
uzyskaj_komorke
    arkusz, 8
uzyskaj_war
    komorka_double, 9
    komorka_string, 10
```