

My Project

Generated by Doxygen 1.8.17

1 README	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 Class Documentation	5
3.1 tabela Class Reference	5
3.2 użytkownik Struct Reference	5
Index	7

Chapter 1

README

Interfejs użytkownika Wytłumacz do czego program służy Wybierz opcje co chcesz zrobić (menu) Wpisz dane które chcesz użyć (tabela komórek) Co chcesz z nimi zrobić wybierz opcje (edytowanie komórek) Program po paru sekundach zwraca wynik operacji (edycja w tablicy i utworzenie nowej komórki z wynikiem) Zapyta czy chcesz powtórzyć daną czynność (możliwość wykonania programu jeszcze raz) Jeśli nie program, się zamknie nie zapisując danych trwale (za każdym razem cała tablica będzie resetowana)

Co program robi? Pobiera dane od użytkownika ile wierszy ile kolumn Tworzy plik main.cpp Odczytaj wybór z menu (menu.cpp) i zrób to co należy zrobić Użyj funkcje by łatwiej korzystać z programu (wyswietl dane)(funkcja.↔h)(tablica_wysw.cpp) Wpisz dane podane przez użytkownika zapytaj czy są poprawne Wyślij dane do programu (tablica.cpp) Wyślane dane użyte w programie Przetwórz dane w programie tak by użytkownik był zadowolony Zwroc wynik użytkownikowi Zapytaj czy chce powtórzyć proces

#ProgramowanieObiektowe

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

tabela	5
użytkownik	5

Chapter 3

Class Documentation

3.1 **tabela** Class Reference

Public Member Functions

- **tabela** (unsigned int, unsigned int)
- Z & **operator()** (unsigned int, unsigned int)
- bool **resize** (unsigned int, unsigned int)

The documentation for this class was generated from the following files:

- `tablica_class.h`
- `tablica_class.cpp`

3.2 **uzytkownik** Struct Reference

Public Attributes

- `std::string` **tabela**
- `std::string` **kolumny**
- `std::string` **wiersze**
- `std::string` **numertabeli**

The documentation for this struct was generated from the following file:

- `struktura.cpp`

Index

tabela, [5](#)

użytkownik, [5](#)