

My Project

Generated by Doxygen 1.8.18

1 Interfejs:	1
1.1 Arkusz:	1
1.2 Pliki:	1
2 Hierarchical Index	3
2.1 Class Hierarchy	3
3 Class Index	5
3.1 Class List	5
4 File Index	7
4.1 File List	7
5 Class Documentation	9
5.1 cell Class Reference	9
5.2 intcell Class Reference	9
5.3 stringcell Class Reference	9
5.4 Tablica Class Reference	10
6 File Documentation	11
6.1 menu.h File Reference	11
6.1.1 Function Documentation	11
6.1.1.1 menu()	11
6.1.1.2 tworz_arkusz()	11
6.2 pliki.h File Reference	11
6.2.1 Function Documentation	12
6.2.1.1 wczyt_danych()	12
6.2.1.2 zapis_danych()	12
6.3 tablica.h File Reference	12
6.3.1 Function Documentation	13
6.3.1.1 tworz_tablice()	13
6.3.1.2 zmiana_roz_tab()	13
6.3.1.3 zmiana_rozmiaru()	13
6.4 tablica_wysw.h File Reference	14
6.4.1 Function Documentation	14
6.4.1.1 dziel_kom()	14
6.4.1.2 mno_kom()	14
6.4.1.3 odej_kom()	15
6.4.1.4 sum_wg_wierszy_kolumn()	15
6.4.1.5 suma_kom()	15
6.4.1.6 tablica_wyswietlanie()	16
6.4.1.7 tworz_arkusz()	16
6.4.1.8 wprowadz_wartosc()	16
6.4.1.9 zmiana_elementu()	16

6.4.1.10 zmiana_rozmiaru()	17
----------------------------	----

Index	19
--------------	-----------

Chapter 1

Interfejs:

- Przedstaw do czego służy program
- Przedstaw użytkownikowi co ma zrobić
- Wyświetl menu
- Wpisz potrzebne dane (tworzenie tablicy)
- Wyświetl możliwość edytowania tablicy
- wyświetlenie tablicy
- Wyświetlenie kolejnych możliwych kroków

1.1 Arkusz:

- Tworzenie projektu
- tworzenie pliku main.cpp
- Pobranie informacji od użytkownika
- Wypisz podane dane użytkownika i zapytaj czy są poprawne
- odczytanie wybranej opcji z menu
- wpisanie danych do programu
- tworzenie funkcji
- Użycie danych do wybranej opcji z menu
- wyświetlenie wyniku
- Zapytaj użytkownika czy chce powtórzyć proces

1.2 Pliki:

- Wprowadzenie danych
- W sytuacji, w której użytkownik utworzył arkusz, sprawdzamy jego wielkość:
 - jeśli nie jest zgodna z danymi w pliku, tworzy nowy arkusz, który zostanie wyzerowany, następnie do stworzonego arkusza wprowadzi dane z pliku
 - jeśli jest zgodna, arkusz zostanie wyzerowany i na końcu wprowadzenie danych z pliku -Zapisanie wielkości arkusza i jego wartości w pliku tekstowym

Chapter 2

Hierarchical Index

2.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

cell	9
intcell	9
stringcell	9
Tablica	10

Chapter 3

Class Index

3.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

cell	9
intcell	9
stringcell	9
Tablica	10

Chapter 4

File Index

4.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

main.h	..	??
menu.h	..	11
pliki.h	..	11
tablica.h	..	12
tablica_wysw.h	..	14

Chapter 5

Class Documentation

5.1 cell Class Reference

Inheritance diagram for cell:

5.2 intcell Class Reference

Inheritance diagram for intcell:

Collaboration diagram for intcell:

Public Member Functions

- void **setwartosc** (std::string)
- std::string **getwarstring** ()

The documentation for this class was generated from the following files:

- [tablica.h](#)
- tablica.cpp

5.3 stringcell Class Reference

Inheritance diagram for stringcell:

Collaboration diagram for stringcell:

Public Member Functions

- void **setwartosc** (std::string)
- std::string **getwarstring** ()

The documentation for this class was generated from the following files:

- [tablica.h](#)
- tablica.cpp

5.4 Tablica Class Reference

Public Member Functions

- int **tworz_tablice** (int x, int y, int *typykol)
- int **zmiana_roz_tab** (int nkolumny, int nwiersze)
- int **getwiersze** ()
- void **setwiersze** (int w)
- int **getkolumny** ()
- void **setkolumny** (int k)
- std::string **getzawkom** (int x, int y)
- void **setzawkom** (int x, int y, std::string zaw)
- void **settablica** ([cell](#) ***tab)
- int **gettypykol** (int jakakol)

The documentation for this class was generated from the following files:

- [tablica.h](#)
- tablica.cpp

Chapter 6

File Documentation

6.1 menu.h File Reference

Functions

- double ** `tworz_arkusz` (int *x, int *y)
- void `menu` ()

6.1.1 Function Documentation

6.1.1.1 menu()

```
void menu ( )
```

"menu" funkcja tworzy interfejs uzytkownika

6.1.1.2 tworz_arkusz()

```
double** tworz_arkusz (
    int * x,
    int * y )
```

"tworz_arkusz" tworzy tablice dwuwymiarowa

6.2 pliki.h File Reference

```
#include "tablica.h"
```

Include dependency graph for pliki.h:

Functions

- int [wczyt_danych](#) ([Tablica](#) *tablica)
- int [zapis_danych](#) ([Tablica](#) *tablica)

6.2.1 Function Documentation

6.2.1.1 [wczyt_danych\(\)](#)

```
int wczyt_danych (  
    Tablica * tablica )
```

"wczyt_danych" tworzy arkusz o podanych rozmiarach, a jego zawartosc pobiera z pliku

Parameters

<code>in, out</code>	<code>tablica</code>	program dostaje arkusz do edycji
----------------------	----------------------	----------------------------------

6.2.1.2 [zapis_danych\(\)](#)

```
int zapis_danych (  
    Tablica * tablica )
```

"zapis_danych" wielkosc oraz zawartosc arkusza zostaje zapisana do pliku

Parameters

<code>in</code>	<code>tablica</code>	program dostaje arkusz do podgladu
-----------------	----------------------	------------------------------------

6.3 [tablica.h](#) File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:

Classes

- class [cell](#)
- class [stringcell](#)
- class [intcell](#)
- class [Tablica](#)

Functions

- int [tworz_tablice](#) (int x, int y, [Tablica](#) *arkusz)
- void [zmiana_rozmiaru](#) ()
- int [zmiana_roz_tab](#) ([Tablica](#) *tablica, int nkolumny, int nwiersze)

6.3.1 Function Documentation

6.3.1.1 [tworz_tablice\(\)](#)

```
int tworz_tablice (  
    int x,  
    int y,  
    Tablica * arkusz )
```

Funkcja tworzy tablice

Parameters

in	<i>wiersze</i>	program pobiera wymiary wiersz
in	<i>kolumny</i>	program pobiera wymiary kolumn

6.3.1.2 [zmiana_roz_tab\(\)](#)

```
int zmiana_roz_tab (  
    Tablica * tablica,  
    int nkolumny,  
    int nwiersze )
```

uzytkownik moze zmienic wartosc wybranej komorki

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	program zwraca nowa wartosc komorki wprowadzana przez uzytkownika
---------	----------------	---

6.3.1.3 [zmiana_rozmiaru\(\)](#)

```
void zmiana_rozmiaru ( )
```

uzytkownik wprowadza wartosci komorek

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	program zwraca wartosc komorek wprowadzonych przez uzytkownika
---------	----------------	--

6.4 *tablica_wysw.h* File Reference

```
#include "tablica.h"
```

Include dependency graph for *tablica_wysw.h*:

Functions

- [Tablica tworz_arkusz \(\)](#)
- void [tablica_wyswietlanie](#) ([Tablica](#) *tablica*)
- std::string [wprowadz_wartosc](#) (int *x*, int *y*)
- void [zmiana_elementu](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- void [zmiana_rozmiaru](#) (int **nkolumny*, int **nwiersze*)
- void [suma_kom](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- void [odej_kom](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- void [mno_kom](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- void [dziel_kom](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- void [sum_wg_wierszy_kolumn](#) ([Tablica](#) **tablica*)
- int [wprowadz](#) ()
- void [czysc](#) ()

6.4.1 Function Documentation

6.4.1.1 [dziel_kom\(\)](#)

```
void dziel_kom (
    Tablica * tablica )
```

dzielenie dwoch wybranych komorek

Parameters

in	<i>tablica</i>	program pobiera wartosci komorek
out	<i>tablica</i>	program zwraca wynik dzialania

6.4.1.2 [mno_kom\(\)](#)

```
void mno_kom (
    Tablica * tablica )
```

mnozenie dwoch wybranych komorek

Parameters

in	<i>tablica</i>	program pobiera wartosci komorek
out	<i>tablica</i>	program zwraca wynik dzialania

6.4.1.3 odej_kom()

```
void odej_kom (
    Tablica * tablica )
```

odemowanie dwoch wybranych komorek

Parameters

in	<i>tablica</i>	program pobiera wartosci komorek
out	<i>tablica</i>	program zwraca wynik dzialania

6.4.1.4 sum_wg_wierszy_kolumn()

```
void sum_wg_wierszy_kolumn (
    Tablica * tablica )
```

sumowanie wedlug kolumn i wierszy

Parameters

in	<i>tablica</i>	program pobiera wartosci calej tablicy
out	<i>tablica</i>	program zwraca sume wedlug kolumn i wierszy

6.4.1.5 suma_kom()

```
void suma_kom (
    Tablica * tablica )
```

suma dwoch wybranych komorek

Parameters

in	<i>tablica</i>	program pobiera wartosci komorek
out	<i>tablica</i>	program zwraca wynik dzialania

6.4.1.6 `tablica_wyswietlanie()`

```
void tablica_wyswietlanie (  
    Tablica tablica )
```

program wyswietla tablice

Parameters

out	<i>tablica</i>	program dostaje arkusz do wyswietlenia
-----	----------------	--

6.4.1.7 `tworz_arkusz()`

```
Tablica tworz_arkusz ( )
```

program tworzy arkusz

Parameters

in, out	<i>wiersze</i>	program pobiera od uzytkownika ilosc wierszy
in, out	<i>kolumny</i>	program pobiera od uzytkownika ilosc kolumny
in, out	<i>arkusz</i>	program zwraca arkusz

6.4.1.8 `wprowadz_wartosc()`

```
std::string wprowadz_wartosc (  
    int x,  
    int y )
```

program pobiera wartosci komurek

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	program pobiera od uzytkownika wartosci komurek
in, out	<i>tablica</i>	program zwraca tablice z wprowadzonymi wartosciami komurek

6.4.1.9 `zmiana_elementu()`

```
void zmiana_elementu (  
    Tablica * tablica )
```

uzytkownik moze zmienic rozmiar tablicy

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	Funkcja zmienia tablice wedle uzytkownika
in, out	<i>wiersze</i>	Funkcja dostaje rozmiar wierszy, po zmianie edytuje tablice na nowa
in, out	<i>kolumny</i>	Funkcja dostaje rozmiar kolumn, po zmianie edytuje tablice na nowa

6.4.1.10 zmiana_rozmiaru()

```
void zmiana_rozmiaru (
    int * nkolumny,
    int * nwiersze )
```

program zmienia rozmiar tablicy

Parameters

in, out	<i>nkolumny</i>	program pobiera od uzytkownika nowa ilosc kolumny
in, out	<i>nwiersze</i>	program pobiera od uzytkownika nowa ilosc wierszy
out	<i>tablica</i>	program zwraca zmieniona tablice

Index

cell, [9](#)

dziel_kom
 tablica_wysw.h, [14](#)

intcell, [9](#)

menu
 menu.h, [11](#)

menu.h, [11](#)
 menu, [11](#)
 tworz_arkusz, [11](#)

mno_kom
 tablica_wysw.h, [14](#)

odej_kom
 tablica_wysw.h, [15](#)

pliki.h, [11](#)
 wczyt_danych, [12](#)
 zapis_danych, [12](#)

stringcell, [9](#)

sum_wg_wierszy_kolumn
 tablica_wysw.h, [15](#)

suma_kom
 tablica_wysw.h, [15](#)

Tablica, [10](#)

tablica.h, [12](#)
 tworz_tablice, [13](#)
 zmiana_roz_tab, [13](#)
 zmiana_rozmiaru, [13](#)

tablica_wysw.h, [14](#)
 dziel_kom, [14](#)
 mno_kom, [14](#)
 odej_kom, [15](#)
 sum_wg_wierszy_kolumn, [15](#)
 suma_kom, [15](#)
 tablica_wyswietlanie, [16](#)
 tworz_arkusz, [16](#)
 wprowadz_wartosc, [16](#)
 zmiana_elementu, [16](#)
 zmiana_rozmiaru, [17](#)

tablica_wyswietlanie
 tablica_wysw.h, [16](#)

tworz_arkusz
 menu.h, [11](#)
 tablica_wysw.h, [16](#)

tworz_tablice
 tablica.h, [13](#)

wczyt_danych
 pliki.h, [12](#)

wprowadz_wartosc
 tablica_wysw.h, [16](#)

zapis_danych
 pliki.h, [12](#)

zmiana_elementu
 tablica_wysw.h, [16](#)

zmiana_roz_tab
 tablica.h, [13](#)

zmiana_rozmiaru
 tablica.h, [13](#)
 tablica_wysw.h, [17](#)