

My Project

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Projekt arkusza kalkulacyjnego	1
1.1 interfejs:	1
1.2 arkusz:	1
1.3 pliki:	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 File Documentation	5
3.1 menu.h File Reference	5
3.2 pliki.h File Reference	5
3.2.1 Function Documentation	5
3.2.1.1 odczyt()	5
3.2.1.2 zapis()	6
3.3 tablica.h File Reference	6
3.3.1 Function Documentation	6
3.3.1.1 tworzenie_tablicy()	6
3.3.1.2 zmiana_wartosci()	7
3.4 tablica_wysw.h File Reference	7
3.4.1 Function Documentation	7
3.4.1.1 wyswietl_tab()	7
Index	9

Chapter 1

Projekt arkusza kalkulacyjnego

1.1 interfejs:

-komunikacja z użytkownikiem -wydawanie poleceń programowi -wywoływanie funkcji

1.2 arkusz:

-stworzenie nowego arkusza -regulacja wielkości tablicy -aktualizacja zawartości poszczególnych komórek

1.3 pliki:

-zapis arkusza do pliku tekstowego `*void zapis(ofstream& plik, int **macierz);` -odczyt arkusza z pliku tekstowego `*int **odczyt(ifstream& plik);`

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

menu.h	5
pliki.h	5
tablica.h	6
tablica_wysw.h	7

Chapter 3

File Documentation

3.1 menu.h File Reference

Functions

- void [wyswietl_menu](#) ()

To funkcja wyświetlająca menu działania, które służy do kontaktu z użytkownikiem.

3.2 pliki.h File Reference

Functions

- void [zapis](#) (std::ofstream &plik1, int **arkusz, int ilosc_wierszy, int ilosc_kolumn)
- int ** [odczyt](#) (std::ifstream &plik2, int wiersze, int kolumny)

3.2.1 Function Documentation

3.2.1.1 odczyt()

```
int** odczyt (
    std::ifstream & plik2,
    int wiersze,
    int kolumny )
```

Parameters

out	<i>arkusz</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>plik2</i>	- plik, z którego odczytamy arkusz
in	<i>ilosc_wierszy</i>	- ilość wierszy arkusza
in	<i>ilosc_kolumn</i>	- ilość kolumn arkusza

3.2.1.2 zapis()

```
void zapis (
    std::ofstream & plik1,
    int ** arkusz,
    int ilosc_wierszy,
    int ilosc_kolumn )
```

Parameters

in	<i>arkusz</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>plik1</i>	- plik, do którego zostanie zapisany arkusz
in	<i>macierz</i>	- arkusz który zostanie zapisany
in	<i>ilosc_wierszy</i>	- ilość wierszy arkusza
in	<i>ilosc_kolumn</i>	- ilość kolumn arkusza

3.3 tablica.h File Reference

Functions

- int** [tworzenie_tablicy](#) (int ilosc_wierszy, int ilosc_kolumn)
To funkcja służąca do tworzenia arkusza.
- void [zmiana_wartosci](#) (int **macierz, int numer_wiersza, int numer_kolumny)
Ta funkcja zmienia wartość poszczególnych komórek.

3.3.1 Function Documentation

3.3.1.1 tworzenie_tablicy()

```
int** tworzenie_tablicy (
    int ilosc_wierszy,
    int ilosc_kolumn )
```

To funkcja służąca do tworzenia arkusza.

Parameters

in, out	<i>arr</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>ilosc_wierszy</i>	- ilość wierszy
in	<i>ilosc_kolumn</i>	- ilość kolumn

3.3.1.2 zmiana_wartosci()

```
void zmiana_wartosci (
    int ** macierz,
    int numer_wiersza,
    int numer_kolumny )
```

Ta funkcja zmienia wartość poszczególnych komórek.

Parameters

in	<i>macierz</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>numer_wiersza</i>	- numer wiersza, w którym chcemy zmienić wartość
in	<i>numer_kolumny</i>	- numer kolumny, w której chcemy zmienić wartość

3.4 tablica_wysw.h File Reference

Functions

- void [wyswietl_tab](#) (int **macierz, int wiersze, int kolumny)

Funkcja służąca do wyświetlania arkusza.

3.4.1 Function Documentation

3.4.1.1 wyswietl_tab()

```
void wyswietl_tab (
    int ** macierz,
    int wiersze,
    int kolumny )
```

Funkcja służąca do wyświetlania arkusza.

Parameters

in	<i>macierz</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>ilosc_wierszy</i>	- ilość wierszy arkusza
in	<i>ilosc_kolumn</i>	- ilość kolumn arkusza

Index

menu.h, [5](#)

odczyt

pliki.h, [5](#)

pliki.h, [5](#)

odczyt, [5](#)

zapis, [6](#)

tablica.h, [6](#)

tworzenie_tablicy, [6](#)

zmiana_wartosci, [7](#)

tablica_wysw.h, [7](#)

wyswietl_tab, [7](#)

tworzenie_tablicy

tablica.h, [6](#)

wyswietl_tab

tablica_wysw.h, [7](#)

zapis

pliki.h, [6](#)

zmiana_wartosci

tablica.h, [7](#)