

## My Project

Generated by Doxygen 1.8.17



---

<b>1 Projekt arkusza kalkulacyjnego</b>	<b>1</b>
<b>2 File Index</b>	<b>3</b>
2.1 File List . . . . .	3
<b>3 File Documentation</b>	<b>5</b>
3.1 menu.h File Reference . . . . .	5
3.2 tablica.h File Reference . . . . .	5
3.2.1 Function Documentation . . . . .	5
3.2.1.1 tworzenie_tablicy() . . . . .	5
3.3 tablica_wysw.h File Reference . . . . .	6
<b>Index</b>	<b>7</b>



## Chapter 1

# Projekt arkusza kalkulacyjnego

interfejs: -wyświetlanie opcji użytkownikowi \*komendy (pobieranie danych z klawiatury użytkownika) -aktualny stan programu -wyświetlanie skróty na ekranie -tworzenie nowych komórek -kasowanie komórek -modyfikacja istniejących komórek

część właściwa:

- \*regulacja wielkości tablicy
  - dynamiczna alokacja
  - wskaźnik
- \*wykonywanie obliczeń
- \*przekazywanie informacji między tablicami
- \*zapisywanie informacji na dysku
  - zapis skróty do pliku tekstowego
- \*funkcja wprowadzająca dane do tablicy
  - wykorzystanie adresów komórek
- \*kasowanie elementów tablicy



## Chapter 2

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

<a href="#">menu.h</a>	5
<a href="#">tablica.h</a>	5
<a href="#">tablica_wysw.h</a>	6





## Chapter 3

# File Documentation

### 3.1 menu.h File Reference

#### Functions

- void **wyswietl\_menu** ()

### 3.2 tablica.h File Reference

#### Functions

- int \*\* **tworzenie\_tablicy** (int wiersze, int kolumny)
- void **usuwanie** (int \*\*macierz)

#### 3.2.1 Function Documentation

##### 3.2.1.1 tworzenie\_tablicy()

```
int** tworzenie_tablicy (  
    int wiersze,  
    int kolumny )
```

#### Parameters

in, out	<i>arr</i>	- tablica dwuwymiarowa
in	<i>wiersze</i>	- numer wiersza
in	<i>kolumny</i>	- numer kolumny

**Returns**

- kod błędu lub 0 w przypadku powodzenia

### 3.3 `tablica_wysw.h` File Reference

**Functions**

- void `wyswietl_tab ()`

# Index

menu.h, [5](#)

tablica.h, [5](#)

    tworzenie\_tablicy, [5](#)

tablica\_wysw.h, [6](#)

tworzenie\_tablicy

    tablica.h, [5](#)