

Arkusz kalkulacyjny

Generated by Doxygen 1.9.1



<b>1 Class Index</b>	<b>1</b>
1.1 Class List	1
<b>2 File Index</b>	<b>3</b>
2.1 File List	3
<b>3 Class Documentation</b>	<b>5</b>
3.1 CursesMenu::WyswietlaczArkusz Class Reference	5
<b>4 File Documentation</b>	<b>7</b>
4.1 ProgramowanieObiektowe/menu/menu.cpp File Reference	7
4.1.1 Function Documentation	8
4.1.1.1 generujMenu()	8
4.1.1.2 obslugaMenu()	8
4.1.1.3 rozszerzArkusz()	9
4.1.1.4 tworzArkusz()	9
4.1.1.5 wczytanie()	10
4.1.1.6 zapis()	11
4.2 ProgramowanieObiektowe/menu/menu.hpp File Reference	12
4.2.1 Function Documentation	13
4.2.1.1 generujMenu()	13
4.2.1.2 obslugaMenu()	13
4.2.1.3 rozszerzArkusz()	14
4.2.1.4 tworzArkusz()	14
4.2.1.5 wczytanie()	15
4.2.1.6 zapis()	16
4.3 ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.cpp File Reference	17
4.4 ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.hpp File Reference	18
4.4.1 Function Documentation	18
4.4.1.1 wczytajPlik()	18
4.4.1.2 zapisPliku()	19
4.5 ProgramowanieObiektowe/main.cpp File Reference	20
4.6 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.cpp File Reference	20
4.6.1 Function Documentation	21
4.6.1.1 modyfikacjaWartosci()	21
4.6.1.2 rozszerzTablice()	21
4.6.1.3 tworzTablica()	22
4.7 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.hpp File Reference	23
4.7.1 Function Documentation	23
4.7.1.1 modyfikacjaWartosci()	23
4.7.1.2 rozszerzTablice()	24
4.7.1.3 tworzTablica()	25
4.7.1.4 wprowadzWartosc()	26

4.7.1.5 <code>wyswietlTablica()</code> . . . . .	27
4.8 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica_wysw.cpp File Reference . . . . .	27
4.8.1 Function Documentation . . . . .	28
4.8.1.1 <code>wprowadzWartosc()</code> . . . . .	28
4.8.1.2 <code>wyswietlTablica()</code> . . . . .	29
<b>Index</b>	<b>31</b>

# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">CursesMenu::WyswietlaczArkusz</a> . . . . .	5
---	---



## Chapter 2

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

ProgramowanieObiektowe/ <a href="#">main.cpp</a> . . . . .	20
ProgramowanieObiektowe/cursesUI/ <b>menu.hpp</b> . . . . .	??
ProgramowanieObiektowe/cursesUI/ <b>WyswietlaczArkusz.hpp</b> . . . . .	??
ProgramowanieObiektowe/io/ <a href="#">zapisOdczyt.cpp</a> . . . . .	17
ProgramowanieObiektowe/io/ <a href="#">zapisOdczyt.hpp</a> . . . . .	18
ProgramowanieObiektowe/menu/ <a href="#">menu.cpp</a> . . . . .	7
ProgramowanieObiektowe/menu/ <a href="#">menu.hpp</a> . . . . .	12
ProgramowanieObiektowe/tablica/ <a href="#">tablica.cpp</a> . . . . .	20
ProgramowanieObiektowe/tablica/ <a href="#">tablica.hpp</a> . . . . .	23
ProgramowanieObiektowe/tablica/ <a href="#">tablica_wysw.cpp</a> . . . . .	27
ProgramowanieObiektowe/utility/ <b>utility.hpp</b> . . . . .	??





## Chapter 3

# Class Documentation

### 3.1 CursesMenu::WyswietlaczArkusz Class Reference

#### Public Member Functions

- **WyswietlaczArkusz** (int \*\*tablica, int x, int y)
- int **wartoscElement** (int x, int y)
- void **zmienRozmiar** (int \*\*tablica, int x, int y)
- void **wyswietlArkusz** (int x, int y)
- void **obsługaArkusz** ()
- std::string **stringLiczba** (int x, int y)

#### Public Attributes

- int **rozmiarX**
- int **rozmiarY**
- int **szerokoscElementu** = 6
- int \*\* **tablica**

The documentation for this class was generated from the following files:

- ProgramowanieObiektowe/cursesUI/WyswietlaczArkusz.hpp
- ProgramowanieObiektowe/cursesUI/WyswietlaczArkusz.cpp



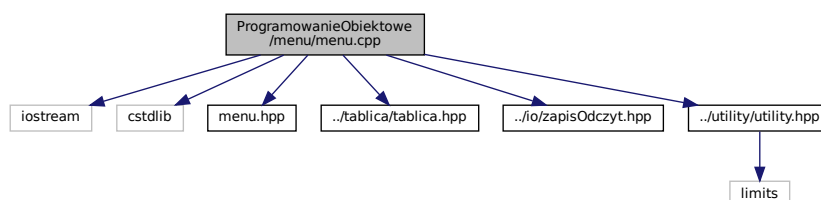
## Chapter 4

# File Documentation

### 4.1 ProgramowanieObiektowe/menu/menu.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include "menu.hpp"
#include "../tablica/tablica.hpp"
#include "../io/zapisOdczyt.hpp"
#include "../utility/utility.hpp"
```

Include dependency graph for menu.cpp:



### Functions

- void [generujMenu](#) ()  
*Funkcja tworząca menu.*
- void [obsługaMenu](#) ()  
*Funkcja kontrolująca działanie programu.*
- void [wczytanie](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)  
*Funkcja wczytywania tablicy Funkcja menu od wczytywania tablicy, ma za zadanie opakowanie funkcji IO wczytajPlik.*
- void [zapis](#) (int \*\*\*tablica, int rozmiarX, int rozmiarY)  
*Funkcja menu od zapisu.*
- int \*\* [tworzArkusze](#) (int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)  
*Funkcja tworząca nową tablicę.*
- void [rozszerzArkusze](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)  
*Funkcja modyfikująca rozmiar arkusza.*

### 4.1.1 Function Documentation

#### 4.1.1.1 generujMenu()

```
void generujMenu ( )
```

Funkcja tworząca menu.

Funkcja od tworzenia listy dostępnych pozycji menu. Here is the caller graph for this function:

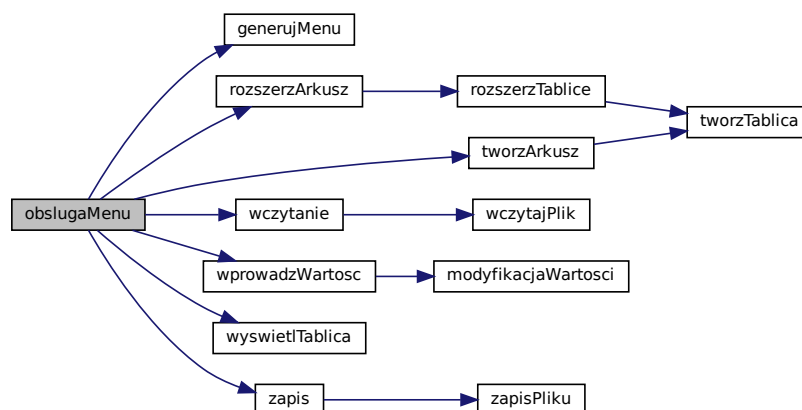


#### 4.1.1.2 obslugaMenu()

```
void obslugaMenu ( )
```

Funkcja kontrolująca działanie programu.

Funkcja zajmująca się obsługą menu programu zarządza tym co będzie wywoływane Here is the call graph for this function:



#### 4.1.1.3 rozszerzArkusz()

```
void rozszerzArkusz (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

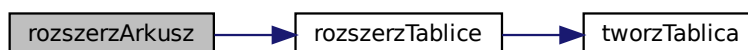
Funkcja modyfikująca rozmiar arkusza.

Interfejs umożliwiający rozszerzanie istniejącego arkusza.

##### Parameters

in, out	<i>tablica</i>	wskaźnik na poprzednią tablicę arkusza
in, out	<i>rozmiarX</i>	parametr zawiera szerokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową szerokość
in, out	<i>rozmiarY</i>	parametr zawiera wysokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową wysokość

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.1.1.4 tworzArkusz()

```
int** tworzArkusz (
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

Funkcja tworząca nową tablicę.

Funkcja zawierająca interfejs umożliwiający tworzenie nowej tablicy dwuwymiarowej zwraca wskaźnik na wskaźnik typu `int`.

**Parameters**

out	<i>rozmiarX</i>	wartość nowej szerokości tablicy
out	<i>rozmiarY</i>	wartość nowej wysokości tablicy

**Returns**

Tablicę do do wykorzystania w arkuszu

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:

**4.1.1.5 wczytanie()**

```

void wczytanie (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
  
```

Funkcja wczytywania tablicy Funkcja menu od wczytywania tablicy, ma za zadanie opakowanie funkcji IO wczytaj↔ Plik.

**Parameters**

out	<i>rozmiarX</i>	szerokość tablicy wczytanej
out	<i>rozmiarY</i>	wysokość tablicy wczytanej
in, out	<i>tablica</i>	tablica do której mogą być wczytane elementy

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.1.1.6 zapis()

```
void zapis (
    int ** tablica,
    int rozmiarX,
    int rozmiarY )
```

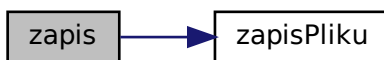
Funkcja menu od zapisu.

Funkcja menu od zapisu która ma za zadanie przetworzenie i opakowanie funkcji IO zapisPliku

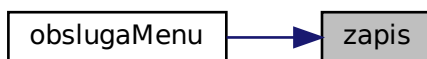
##### Parameters

in	<i>tablica</i>	przekazywana jest tablica do odczytu w zapisie do pliku
in	<i>rozmiarX</i>	szerokość zczytywanego arkusza
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość zczytywanego arkusza

Here is the call graph for this function:

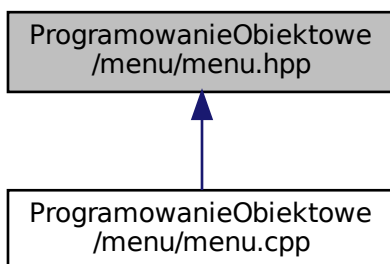


Here is the caller graph for this function:



## 4.2 ProgramowanieObiektowe/menu/menu.hpp File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



### Functions

- void `obslugaMenu` ()  
*Funkcja kontrolująca działanie programu.*
- void `generujMenu` ()  
*Funkcja tworząca menu.*
- int \*\* `tworzArkusz` (int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)



- Funkcja tworząca nową tablicę.*

• void [rozszerzArkusz](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)

*Funkcja modyfikująca rozmiar arkusza.*
- void [wczytanie](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)

*Funkcja wczytywania tablicy Funkcja menu od wczytywania tablicy, ma za zadanie opakowanie funkcji IO wczytajPlik.*
- void [zapis](#) (int \*\*\*tablica, int rozmiarX, int rozmiarY)

*Funkcja menu od zapisu.*

## 4.2.1 Function Documentation

### 4.2.1.1 generujMenu()

```
void generujMenu ( )
```

Funkcja tworząca menu.

Funkcja od tworzenia listy dostępnych pozycji menu. Here is the caller graph for this function:

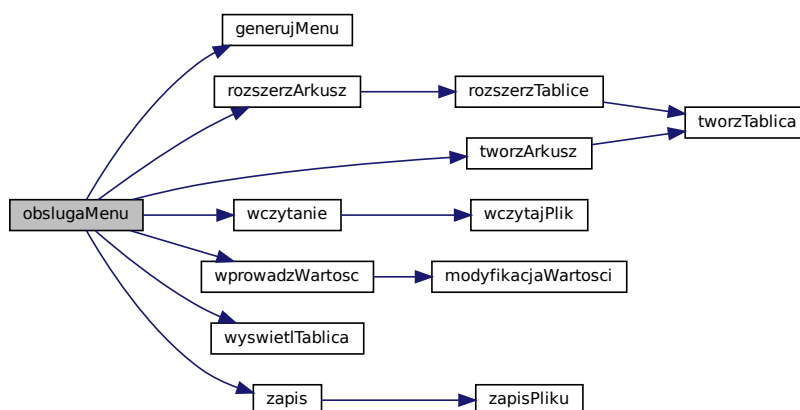


### 4.2.1.2 obsługaMenu()

```
void obsługaMenu ( )
```

Funkcja kontrolująca działanie programu.

Funkcja zajmująca się obsługą menu programu zarządza tym co będzie wywoływane Here is the call graph for this function:



#### 4.2.1.3 rozszerzArkusz()

```
void rozszerzArkusz (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

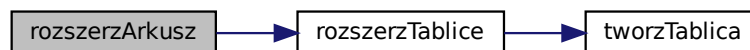
Funkcja modyfikująca rozmiar arkusza.

Interfejs umożliwiający rozszerzanie istniejącego arkusza.

##### Parameters

in, out	<i>tablica</i>	wskaźnik na poprzednią tablicę arkusza
in, out	<i>rozmiarX</i>	parametr zawiera szerokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową szerokość
in, out	<i>rozmiarY</i>	parametr zawiera wysokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową wysokość

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.2.1.4 tworzArkusz()

```
int** tworzArkusz (
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

Funkcja tworząca nową tablicę.

Funkcja zawierająca interfejs umożliwiający tworzenie nowej tablicy dwuwymiarowej zwraca wskaźnik na wskaźnik typu int.

#### Parameters

out	<i>rozmiarX</i>	wartość nowej szerokości tablicy
out	<i>rozmiarY</i>	wartość nowej wysokości tablicy

#### Returns

Tablicę do do wykorzystania w arkuszu

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.2.1.5 wczytanie()

```
void wczytanie (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

Funkcja wczytywania tablicy Funkcja menu od wczytywania tablicy, ma za zadanie opakowanie funkcji IO wczytaj↔ Plik.

## Parameters

out	<i>rozmiarX</i>	szerokość tablicy wczytanej
out	<i>rozmiarY</i>	wysokość tablicy wczytanej
in, out	<i>tablica</i>	tablica do której mogą być wczytane elementy

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.2.1.6 zapis()

```

void zapis (
    int ** tablica,
    int rozmiarX,
    int rozmiarY )
  
```

Funkcja menu od zapisu.

Funkcja menu od zapisu która ma za zadanie przetworzenie i opakowanie funkcji IO zapisPliku

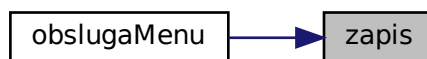
## Parameters

in	<i>tablica</i>	przekazywana jest tablica do odczytu w zapisie do pliku
in	<i>rozmiarX</i>	szerokość zczytywanego arkusza
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość zczytywanego arkusza

Here is the call graph for this function:



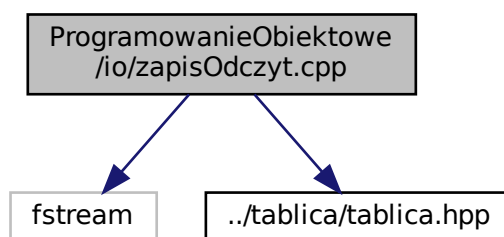
Here is the caller graph for this function:



## 4.3 ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.cpp File Reference

```
#include <fstream>
#include "../tablica/tablica.hpp"
```

Include dependency graph for zapisOdczyt.cpp:

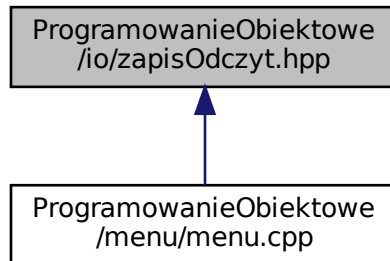


### Functions

- int **zapisPliku** (int \*\*tablica, int rozmiarX, int rozmiarY, string nazwa)
- int **wczytajPlik** (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY, string nazwa)

## 4.4 ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.hpp File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



### Functions

- int [zapisPliku](#) (int \*\*tablica, int rozmiarX, int rozmiarY, std::string nazwa)  
*Funkcja zapisu do pliku.*
- int [wczytajPlik](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY, std::string nazwa)  
*Funkcja wczytywania tablicy z pliku.*

### 4.4.1 Function Documentation

#### 4.4.1.1 wczytajPlik()

```
int wczytajPlik (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY,
    std::string nazwa )
```

Funkcja wczytywania tablicy z pliku.

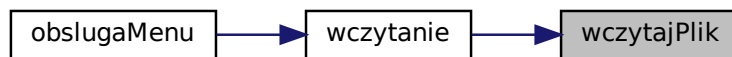
#### Parameters

in, out	<i>tablica</i>	Tablica zostaje wykasowana i utworzona z nową wartością
out	<i>rozmiarX</i>	Do tej zmiennej będzie wprowadzona szerokość tablicy
out	<i>rozmiarY</i>	Do tej zmiennej będzie wprowadzona wysokość tablicy
in	<i>nazwa</i>	Nazwa wczytywanego pliku

**Returns**

Zwraca stan funkcji "0 - Funkcja wykonana", "1 - Niepoprawna nazwa pliku", "2 - Niepoprawny format" , "3 - Niepoprawny rozmiar"

Here is the caller graph for this function:

**4.4.1.2 zapisPliku()**

```
int zapisPliku (
    int ** tablica,
    int rozmiarX,
    int rozmiarY,
    std::string nazwa )
```

Funkcja zapisu do pliku.

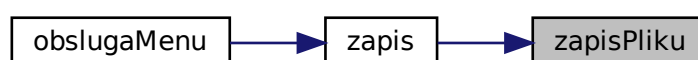
**Parameters**

in	<i>tablica</i>	Tablica dwuwymiarowa przeznaczona do zapisu
in	<i>rozmiarX</i>	Szerokość zapisywanej tablicy
in	<i>rozmiarY</i>	Wysokość zapisywanej tablicy
in	<i>nazwa</i>	Nazwa zapisywanego pliku

**Returns**

Zwraca stan funkcji "0 - Funkcja wykonana", "1 - Niepoprawna nazwa pliku"

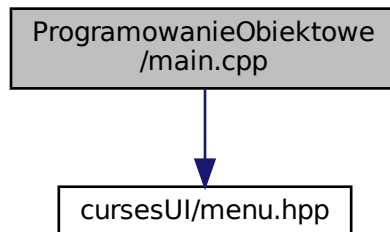
Here is the caller graph for this function:



## 4.5 ProgramowanieObiektowe/main.cpp File Reference

```
#include "cursesUI/menu.hpp"
```

Include dependency graph for main.cpp:



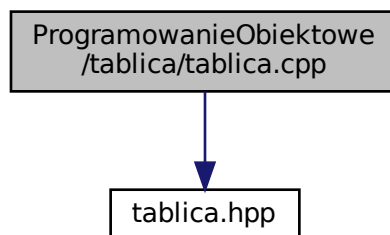
### Functions

- int **main** ()

## 4.6 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.cpp File Reference

```
#include "tablica.hpp"
```

Include dependency graph for tablica.cpp:



### Functions

- void [rozszerzTablice](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY, int nowyX, int nowyY)  
*Modyfikacja rozmiaru tablicy.*
- int \*\* [tworzTablica](#) (int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)  
*Tworzy nową tablice dwuwymiarową.*
- void [modyfikacjaWartosci](#) (int \*\*tablica, int x, int y, int wart)  
*Wstawia określoną wartość do komórki w tablicy.*



## 4.6.1 Function Documentation

### 4.6.1.1 modyfikacjaWartosci()

```
void modyfikacjaWartosci (
    int ** tablica,
    int x,
    int y,
    int wart )
```

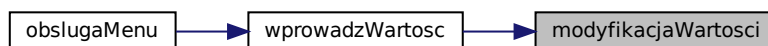
Wstawia określoną wartość do komórki w tablicy.

Funkcja wstawia wartość do komórki o określonym adresie FUNKCJA NIE POSIADA KONTROLI POPRAWNOŚCI

#### Parameters

in, out	<i>tablica</i>	tablica do której wprowadzamy dane
in	<i>x</i>	określona kolumna
in	<i>y</i>	określony wiersz
in	<i>wart</i>	wprowadzana wartość

Here is the caller graph for this function:



### 4.6.1.2 rozszerzTablice()

```
void rozszerzTablice (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY,
    int nowyX,
    int nowyY )
```

Modyfikacja rozmiaru tablicy.

Funkcja modyfikująca rozmiar tablicy, wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z rozszerzaniem bądź redukcją rozmiaru (przy redukcji możliwa utrata kolumn/wierszy)

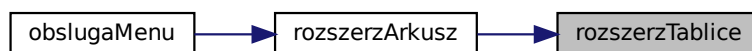
**Parameters**

in, out	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
in, out	<i>rozmiarX</i>	szerokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez nowyX
in, out	<i>rozmiarY</i>	wysokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez nowyY
in	<i>nowyX</i>	nowa szerokość tablicy
in	<i>nowyY</i>	nowa wysokość tablicy

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:

**4.6.1.3 tworzTablica()**

```

int** tworzTablica (
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
  
```

Tworzy nową tablicę dwuwymiarową.

Funkcja generująca nową tablicę o określonym rozmiarze

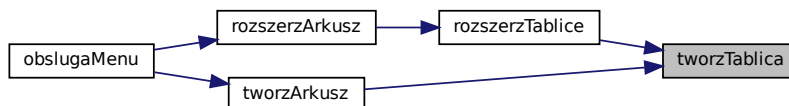
**Parameters**

in	<i>rozmiarX</i>	szerokość nowej tablicy
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość nowej tablicy

## Returns

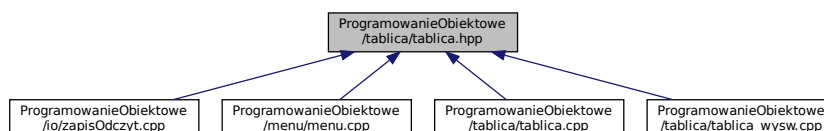
Nowa tablica dwuwymiarowa

Here is the caller graph for this function:



## 4.7 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.hpp File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



### Functions

- void [wyswietlTablica](#) (int \*\*tablica, int rozX, int rozY)  
*Generuje podgląd tablicy.*
- void [wprowadzWartosc](#) (int \*\*tablica, int rozX, int rozY)  
*Interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości.*
- void [rozszerzTablice](#) (int \*\*\*tablica, int \*rozmiarX, int \*rozmiarY, int nowyX, int nowyY)  
*Modyfikacja rozmiaru tablicy.*
- int \*\* [tworzTablica](#) (int \*rozmiarX, int \*rozmiarY)  
*Tworzy nową tablice dwuwymiarową.*
- void [modyfikacjaWartosci](#) (int \*\*tablica, int x, int y, int wart)  
*Wstawia określoną wartość do komórki w tablicy.*

### 4.7.1 Function Documentation

#### 4.7.1.1 modyfikacjaWartosci()

```

void modyfikacjaWartosci (
    int ** tablica,
    int x,
    int y,
    int wart )
  
```

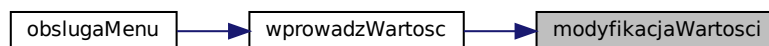
Wstawia określoną wartość do komórki w tablicy.

Funkcja wstawia wartość do komórki o określonym adresie FUNKCJA NIE POSIADA KONTROLI POPRAWNOŚCI

**Parameters**

in, out	<i>tablica</i>	tablica do której wprowadzamy dane
in	<i>x</i>	określona kolumna
in	<i>y</i>	określony wiersz
in	<i>wart</i>	wprowadzana wartość

Here is the caller graph for this function:

**4.7.1.2 rozszerzTablice()**

```

void rozszerzTablice (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY,
    int nowyX,
    int nowyY )
  
```

Modyfikacja rozmiaru tablicy.

Funkcja modyfikująca rozmiar tablicy, wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z rozszerzaniem bądź redukcją rozmiaru (przy redukcji możliwa utrata kolumn/wierszy)

**Parameters**

in, out	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
in, out	<i>rozmiarX</i>	szerokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez nowyX
in, out	<i>rozmiarY</i>	wysokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez nowyY
in	<i>nowyX</i>	nowa szerokość tablicy
in	<i>nowyY</i>	nowa wysokość tablicy

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.7.1.3 tworzTablica()

```
int** tworzTablica (  
    int * rozmiarX,  
    int * rozmiarY )
```

Tworzy nową tablicę dwuwymiarową.

Funkcja generująca nową tablicę o określonym rozmiarze

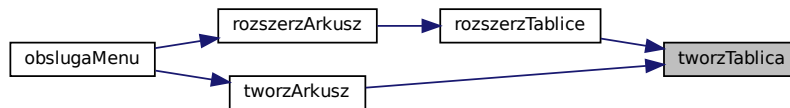
##### Parameters

in	<i>rozmiarX</i>	szerokość nowej tablicy
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość nowej tablicy

**Returns**

Nowa tablica dwuwymiarowa

Here is the caller graph for this function:

**4.7.1.4 wprowadzWartosc()**

```

void wprowadzWartosc (
    int ** tablica,
    int rozX,
    int rozY )
  
```

Interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości.

Funkcja interfejsu wprowadzenia wartości do tablicy. Wprowadzana wartość spoza przedziału zostanie zablokowana

**Parameters**

in, out	<i>tablica</i>	tablica która zostaje zmodyfikowana
in	<i>rozX</i>	szerokość modyfikowanej tablicy
in	<i>rozY</i>	wysokość modyfikowanej tablicy

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.7.1.5 wyswietlTablica()

```
void wyswietlTablica (  
    int ** tablica,  
    int rozX,  
    int rozY )
```

Generuje podgląd tablicy.

Generuje tablicę na konsoli wyświetlając wszystkie zawarte w niej komórki

##### Parameters

in	<i>tablica</i>	pobiera tablicę celem jej wyświetlenia
in	<i>rozX</i>	pobiera szerokość tablicy
in	<i>rozY</i>	pobiera wysokość tablicy

Here is the caller graph for this function:

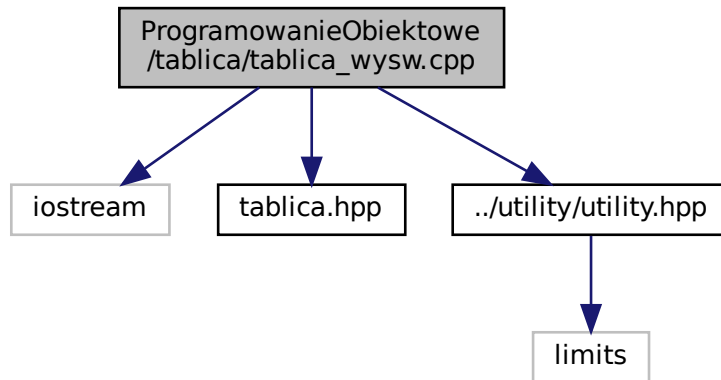


## 4.8 ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica\_wysw.cpp File Reference

```
#include <iostream>  
#include "tablica.hpp"
```

```
#include "../utility/utility.hpp"
```

Include dependency graph for `tablica_wysw.cpp`:



## Functions

- void [wyswietlTablica](#) (int \*\**tablica*, int *rozX*, int *rozY*)  
*Generuje podgląd tablicy.*
- void [wprowadzWartosc](#) (int \*\**tablica*, int *rozX*, int *rozY*)  
*Interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości.*

## 4.8.1 Function Documentation

### 4.8.1.1 wprowadzWartosc()

```
void wprowadzWartosc (
    int ** tablica,
    int rozX,
    int rozY )
```

Interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości.

Funkcja interfejsu wprowadzenia wartości do tablicy. Wprowadzana wartość spoza przedziału zostanie zablokowana

#### Parameters

in, out	<i>tablica</i>	tablica która zostaje zmodyfikowana
in	<i>rozX</i>	szerokość modyfikowanej tablicy
in	<i>rozY</i>	wysokość modyfikowanej tablicy



Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



#### 4.8.1.2 wyswietlTablica()

```
void wyswietlTablica (
    int ** tablica,
    int rozX,
    int rozY )
```

Generuje podgląd tablicy.

Generuje tablicę na konsoli wyświetlając wszystkie zawarte w niej komórki

##### Parameters

in	<i>tablica</i>	pobiera tablicę celem jej wyświetlenia
in	<i>rozX</i>	pobiera szerokość tablicy
in	<i>rozY</i>	pobiera wysokość tablicy

Here is the caller graph for this function:



# Index

CursesMenu::WyswietlaczArkusz, [5](#)

generujMenu

menu.cpp, [8](#)

menu.hpp, [13](#)

menu.cpp

generujMenu, [8](#)

obsługaMenu, [8](#)

rozszerzArkusz, [8](#)

tworzArkusz, [9](#)

wczytanie, [10](#)

zapis, [11](#)

menu.hpp

generujMenu, [13](#)

obsługaMenu, [13](#)

rozszerzArkusz, [14](#)

tworzArkusz, [14](#)

wczytanie, [15](#)

zapis, [16](#)

modyfikacjaWartosci

tablica.cpp, [21](#)

tablica.hpp, [23](#)

obsługaMenu

menu.cpp, [8](#)

menu.hpp, [13](#)

ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.cpp, [17](#)

ProgramowanieObiektowe/io/zapisOdczyt.hpp, [18](#)

ProgramowanieObiektowe/main.cpp, [20](#)

ProgramowanieObiektowe/menu/menu.cpp, [7](#)

ProgramowanieObiektowe/menu/menu.hpp, [12](#)

ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.cpp, [20](#)

ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica.hpp, [23](#)

ProgramowanieObiektowe/tablica/tablica\_wysw.cpp, [27](#)

rozszerzArkusz

menu.cpp, [8](#)

menu.hpp, [14](#)

rozszerzTablice

tablica.cpp, [21](#)

tablica.hpp, [24](#)

tablica.cpp

modyfikacjaWartosci, [21](#)

rozszerzTablice, [21](#)

tworzTablica, [22](#)

tablica.hpp

modyfikacjaWartosci, [23](#)

rozszerzTablice, [24](#)

tworzTablica, [25](#)

wprowadzWartosc, [26](#)

wyswietlTablica, [27](#)

tablica\_wysw.cpp

wprowadzWartosc, [28](#)

wyswietlTablica, [29](#)

tworzArkusz

menu.cpp, [9](#)

menu.hpp, [14](#)

tworzTablica

tablica.cpp, [22](#)

tablica.hpp, [25](#)

wczytajPlik

zapisOdczyt.hpp, [18](#)

wczytanie

menu.cpp, [10](#)

menu.hpp, [15](#)

wprowadzWartosc

tablica.hpp, [26](#)

tablica\_wysw.cpp, [28](#)

wyswietlTablica

tablica.hpp, [27](#)

tablica\_wysw.cpp, [29](#)

zapis

menu.cpp, [11](#)

menu.hpp, [16](#)

zapisOdczyt.hpp

wczytajPlik, [18](#)

zapisPliku, [19](#)

zapisPliku

zapisOdczyt.hpp, [19](#)