

Arkusz kalkulacyjny

Generated by Doxygen 1.9.1

1 File Index	1
1.1 File List	1
2 File Documentation	3
2.1 menu.h File Reference	3
2.1.1 Function Documentation	3
2.1.1.1 rozszerzArkusz()	3
2.1.1.2 tworzArkusz()	4
2.2 tablica.h File Reference	4
2.2.1 Function Documentation	4
2.2.1.1 modyfikacjaWartosci()	4
2.2.1.2 rozszerzTablice()	5
2.2.1.3 tworzTablica()	5
2.2.1.4 wprowadzWartosc()	6
2.2.1.5 wyswietlTablica()	6
Index	7

Chapter 1

File Index

1.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

menu.h	3
tablica.h	4

Chapter 2

File Documentation

2.1 menu.h File Reference

Functions

- void [obsługaMenu](#) ()
funkcja kontrolująca działanie programu Funkcja zajmująca się obsługą menu programu zarządza tym co będzie wywoływane
- void [generujMenu](#) ()
funkcja tworząca menu Funkcja od tworzenia listy dostępnych pozycji menu
- int ** [tworzArkusz](#) (int *rozmiarX, int *rozmiarY)
funkcja tworząca nową tablicę Funkcja zawierająca interfejs umożliwiający tworzenie nowej tablicy dwuwymiarowej zwraca wskaźnik na wskaźnik typu int
- void [rozszerzArkusz](#) (int ***tablica, int *rozmiarX, int *rozmiarY)
funkcja modyfikująca rozmiar arkusza Interfejs umożliwiający rozszerzanie istniejącego arkusza

2.1.1 Function Documentation

2.1.1.1 rozszerzArkusz()

```
void rozszerzArkusz (  
    int *** tablica,  
    int * rozmiarX,  
    int * rozmiarY )
```

funkcja modyfikująca rozmiar arkusza Interfejs umożliwiający rozszerzanie istniejącego arkusza

Parameters

<i>tablica</i>	[in,out] wskaźnik na poprzednią tablicę arkusza
<i>rozmiarX</i>	[in,out] parametr zawiera szerokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową szerokość
<i>rozmiarY</i>	[in,out] parametr zawiera wysokość modyfikowanego arkusza, parametr jest modyfikowany zawierając nową wysokość

2.1.1.2 tworzArkusz()

```
int** tworzArkusz (
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

funkcja tworząca nową tablicę Funkcja zawierająca interfejs umożliwiający tworzenie nowej tablicy dwuwymiarowej zwraca wskaźnik na wskaźnik typu int

Parameters

<i>rozmiarX</i>	[out] wartość nowej szerokości tablicy
<i>rozmiarY</i>	[out] wartość nowej wysokości tablicy

Returns

Tablicę do do wykorzystania w arkuszu

2.2 tablica.h File Reference

Functions

- void [wyswietlTablica](#) (int **tablica, int rozX, int rozY)
generuje podgląd tablicy Generuje tablicę na konsoli wyświetlając wszystkie zawarte w niej komórki
- void [wprowadzWartosc](#) (int **tablica, int rozX, int rozY)
interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości Funkcja interfejsu wprowadzenia wartości do tablicy. Wprowadzana wartość spoza przedziału zostanie zablokowana
- void [rozszerzTablice](#) (int ***tablica, int *rozmiarX, int *rozmiarY, int nowyX, int nowyY)
modyfikacja rozmiaru tablicy Funkcja modyfikująca rozmiar tablicy, wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z rozszerzaniem bądź redukcją rozmiaru (przy redukcji możliwa utrata kolumn/wierszy)
- int ** [tworzTablica](#) (int *rozmiarX, int *rozmiarY)
tworzy nową tablicę dwuwymiarową Funkcja generująca nową tablicę o określonym rozmiarze
- void [modyfikacjaWartosci](#) (int **tablica, int x, int y, int wart)
wstawia określoną wartość do komórki w tablicy Funkcja wstawia wartość do komórki o określonym adresie FUNKCJA NIE POSIADA KONTROLI POPRAWNOŚCI

2.2.1 Function Documentation

2.2.1.1 modyfikacjaWartosci()

```
void modyfikacjaWartosci (
    int ** tablica,
    int x,
    int y,
    int wart )
```

wstawia określoną wartość do komórki w tablicy Funkcja wstawia wartość do komórki o określonym adresie FUNKCJA NIE POSIADA KONTROLI POPRAWNOŚCI

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	tablica do której wprowadzamy dane
in	<i>x</i>	określona kolumna
in	<i>y</i>	określony wiersz
in	<i>wart</i>	wprowadzana wartość

2.2.1.2 *rozszerzTablice()*

```
void rozszerzTablice (
    int *** tablica,
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY,
    int nowyX,
    int nowyY )
```

modyfikacja rozmiaru tablicy Funkcja modyfikująca rozmiar tablicy, wartości modyfikowanej tablicy zostają zachowane wraz z rozszerzaniem bądź redukcją rozmiaru (przy redukcji możliwa utrata kolumn/wierszy)

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	modyfikowana tablica
in, out	<i>rozmiarX</i>	szerokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez <i>nowyX</i>
in, out	<i>rozmiarY</i>	wysokość przed zmianą, zostaje nadpisany przez <i>nowyY</i>
in	<i>nowyX</i>	nowa szerokość tablicy
in	<i>nowyY</i>	nowa wysokość tablicy

2.2.1.3 *tworzTablica()*

```
int** tworzTablica (
    int * rozmiarX,
    int * rozmiarY )
```

tworzy nową tablicę dwuwymiarową Funkcja generująca nową tablicę o określonym rozmiarze

Parameters

in	<i>rozmiarX</i>	szerokość nowej tablicy
in	<i>rozmiarY</i>	wysokość nowej tablicy

Returns

Nowa tablica dwuwymiarowa

2.2.1.4 wprowadzWartosc()

```
void wprowadzWartosc (
    int ** tablica,
    int rozX,
    int rozY )
```

interfejs użytkownika wprowadzania nowej wartości Funkcja interfejsu wprowadzenia wartości do tablicy. Wprowadzana wartość spoza przedziału zostanie zablokowana

Parameters

in, out	<i>tablica</i>	tablica która zostaje zmodyfikowana
in	<i>rozX</i>	szerokość modyfikowanej tablicy
in	<i>rozY</i>	wysokość modyfikowanej tablicy

2.2.1.5 wyswietlTablica()

```
void wyswietlTablica (
    int ** tablica,
    int rozX,
    int rozY )
```

generuje podgląd tablicy Generuje tablicę na konsoli wyświetlając wszystkie zawarte w niej komórki

Parameters

in	<i>tablica</i>	pobiera tablicę celem jej wyświetlenia
in	<i>rozX</i>	pobiera szerokość tablicy
in	<i>rozY</i>	pobiera wysokość tablicy

Index

- menu.h, [3](#)
 - rozszerzArkusz, [3](#)
 - tworzArkusz, [4](#)
- modyfikacjaWartosci
 - tablica.h, [4](#)
- rozszerzArkusz
 - menu.h, [3](#)
- rozszerzTablice
 - tablica.h, [5](#)
- tablica.h, [4](#)
 - modyfikacjaWartosci, [4](#)
 - rozszerzTablice, [5](#)
 - tworzTablica, [5](#)
 - wprowadzWartosc, [5](#)
 - wyswietlTablica, [6](#)
- tworzArkusz
 - menu.h, [4](#)
- tworzTablica
 - tablica.h, [5](#)
- wprowadzWartosc
 - tablica.h, [5](#)
- wyswietlTablica
 - tablica.h, [6](#)