

# Sprint Planning

## Projeto 1: Otimização do Layout e Processamento

### Sprint 1 - Estruturação e Pesquisa (2 semanas)

- Pesquisar algoritmos de bin-packing e heurísticas de otimização.
- Mapear modelagem do banco.
- Criar a base do banco de dados para armazenar históricos de cortes.
- Definir a estrutura da API para comunicação com o sistema.

Entregáveis:

- Documento com os formatos suportados e estratégias de otimização.
- Protótipo inicial da base de dados.

### Sprint 2 - Implementação do Encaixe Inteligente (2 semanas)

- Implementar o algoritmo de bin-packing.
- Gerenciamento de estado da mesa e suporte a alteração da superfície.

Entregáveis:

- Algoritmo funcional para encaixe de peças.

### Sprint 3 - Implementação do Encaixe Inteligente (2 semanas)

- Desenvolver testes unitários e de integração.
- Criar uma interface básica para visualizar os encaixes.

Entregáveis:

- Testes validados e interface inicial.

### Sprint 4 - Reorganização e Sugestões de Layouts (2 semanas)

- Pensar em maneiras de sugestão diferentes, escolher abordagem apropriada.
- Desenvolver módulo de reorganização de layouts.

Entregáveis:

- Sistema funcionando com interface básica de sugestões.

### Sprint 5 - Reorganização e Sugestões de Layouts (2 semanas)

- Criar sistema de sugestões para preencher lacunas.
- Testar o sistema com amostras reais.

Entregáveis:

- Sistema funcionando com interface básica de sugestões.

## Projeto 2: Customização e Visualização 3D

### Sprint 1 - Pesquisa e Prototipagem (2 semanas)

- Selecionar ferramentas de modelagem 3D.
- Criar wireframes para a interface de personalização.
- Definir como as estampas serão aplicadas (tempo real ou pré-processadas).

Entregáveis:

- Protótipos de interface e definição das ferramentas.

### Sprint 2 - Implementação da Visualização 3D (4 semanas)

- Integrar ferramenta 3D para exibição da camiseta.
- Criar sistema para upload de estampas.
- Testar compatibilidade com diferentes dispositivos.

Entregáveis:

- Interface funcional com renderização 3D básica.

### Sprint 3 - Otimização e Refinamento (2 semanas)

- Melhorar desempenho do render 3D.
- Ajustar a interface com base em feedbacks.
- Refinar o sistema de personalização.

Entregáveis:

- Versão estável com experiência otimizada.