RECURSION (ÖZYİNELEME)

Recursion (Özyineleme) nedir?

- Problemleri daha basit alt problemlere bölerek çözme yöntemi.
- Alt problemler de kendi içlerinde başka alt problemlere bölünebilir.
- Alt problemler çözülebilecek kadar küçülünce bölme işlemi durur.
- Özyinelemeli bir algoritma bir problemi çözmek için problemi iki veya daha fazla alt probleme bölen bir yöntemdir.

```
faktoryel(0) = 1;
faktoryel(n) = n*faktoryel(n-1);
```

faktoryel(3)

```
faktoryel(0) = 1;
faktoryel(n) = n*faktoryel(n-1);
```

faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)

```
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)
= 3 * (2 * faktoryel(1))
= 3 * (2 * faktoryel(1))
```

```
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)
= 3 * (2 * faktoryel(1))
= 3 * (2 * (1 * faktoryel(0)))
```

```
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2) faktoryel(n) = n*faktoryel(n-1);

= 3 * (2 * faktoryel(1))

= 3 * (2 * (1 * faktoryel(0)))

= 3 * (2 * (1 * 1)))
```

```
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)

= 3 * (2 * faktoryel(1))

= 3 * (2 * (1 * faktoryel(0)))

= 3 * (2 * (1 * 1)))

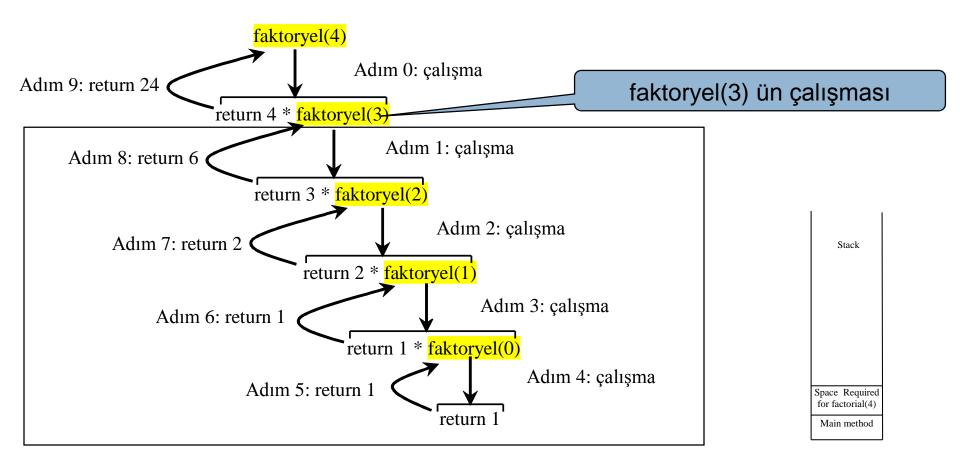
= 3 * (2 * 1)
```

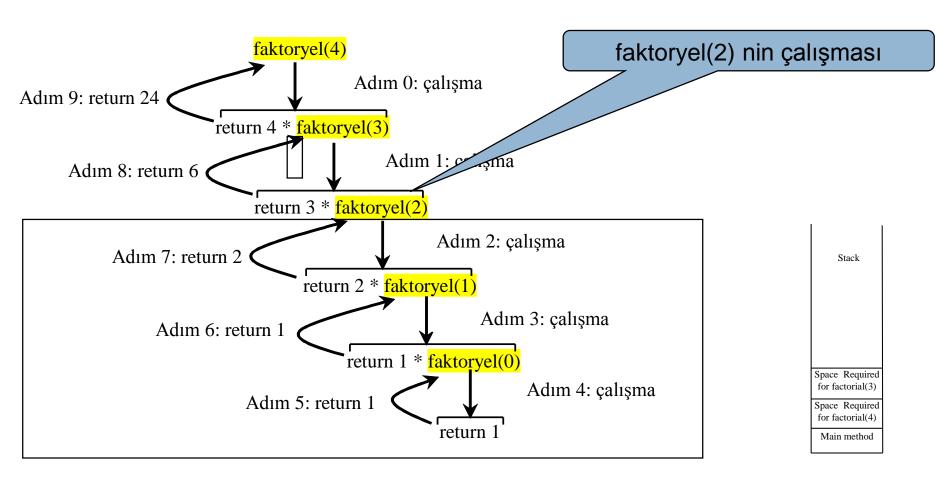
```
faktoryel(0) = 1;
                                      faktoryel(n) = n*faktoryel(n-1);
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)
              = 3 * (2 * faktoryel(1))
              = 3 * (2 * (1 * faktoryel(0)))
              = 3 * (2 * (1 * 1)))
              = 3 * (2 * 1)
              = 3 * 2
```

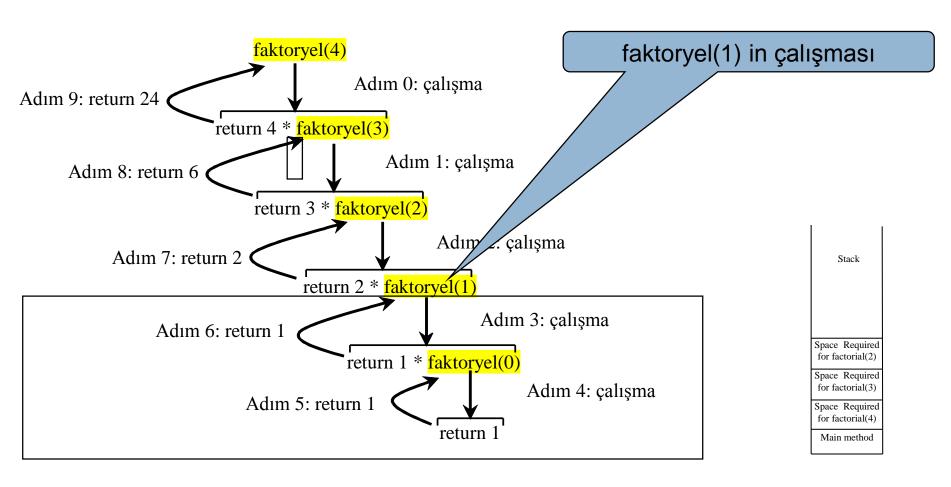
```
faktoryel(0) = 1;
                                       faktoryel(n) = n*faktoryel(n-1);
faktoryel(3) = 3 * faktoryel(2)
              = 3 * (2 * faktoryel(1))
              = 3 * (2 * (1 * faktoryel(0)))
              = 3 * (2 * (1 * 1)))
              = 3 * (2 * 1)
              = 3 * 2
              = 6
```

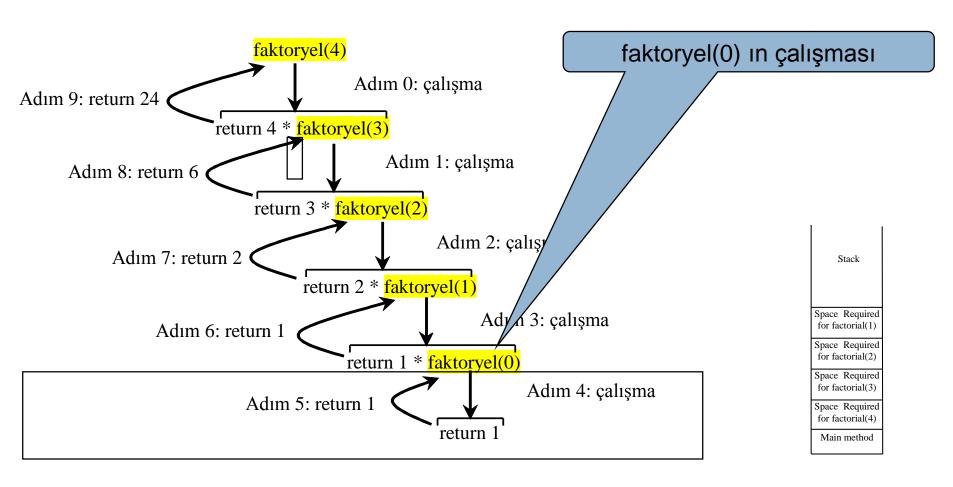
Trace Recursive faktoryel

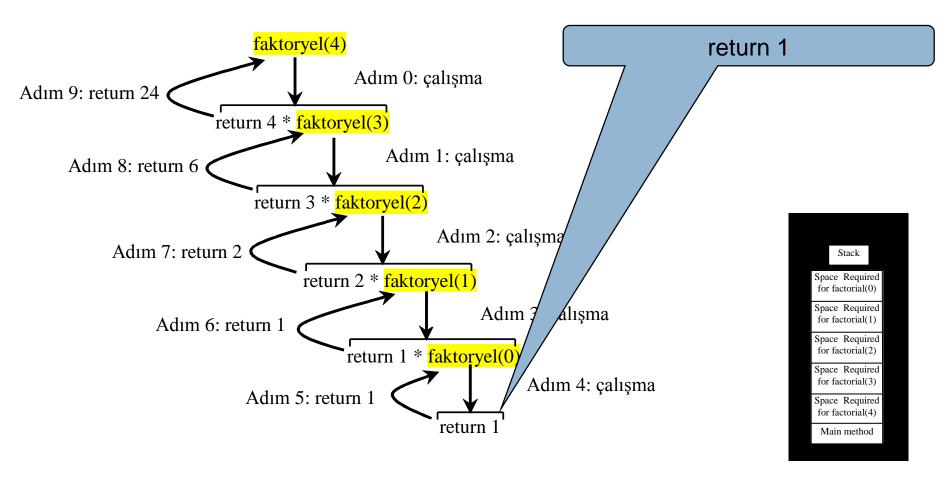
faktoryel(4) ün çalışması faktoryel(4) Adım 0: çalışma Adım 9: return 24 return 4 * faktoryel(3) Adım 1: çalışma Adım 8: return 6 return 3 * faktoryel(2) Adım 2: çalışma Adım 7: return 2 Stack return 2 * faktoryel(1) Adım 3: çalışma Adım 6: return 1 return 1 * faktoryel(0) Adım 4: çalışma Adım 5: return 1 return 1 Main method

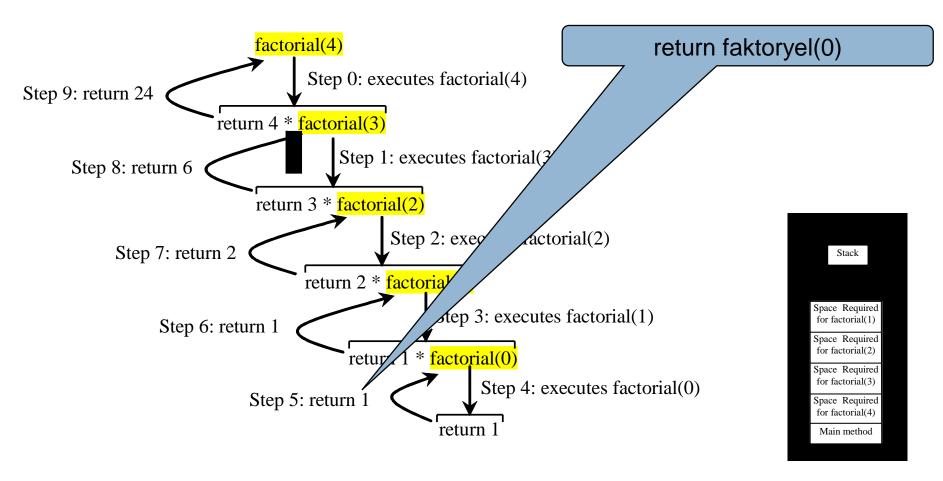


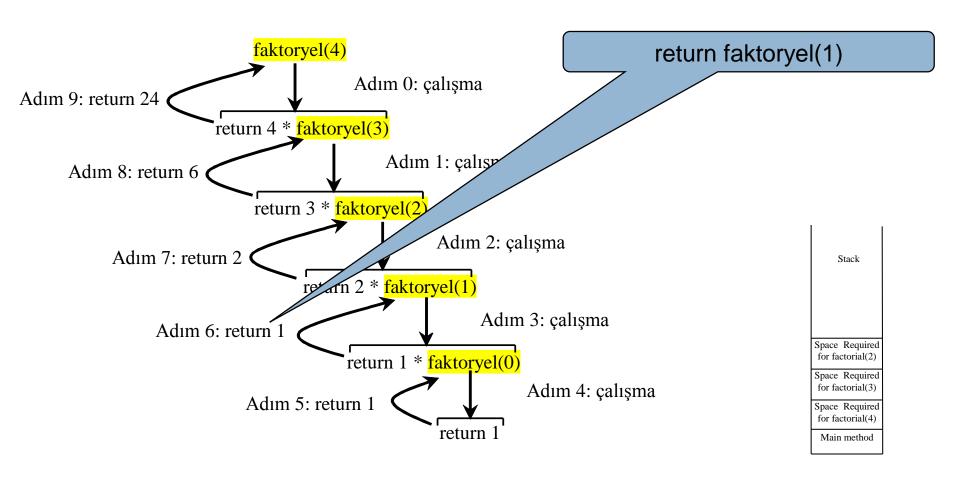


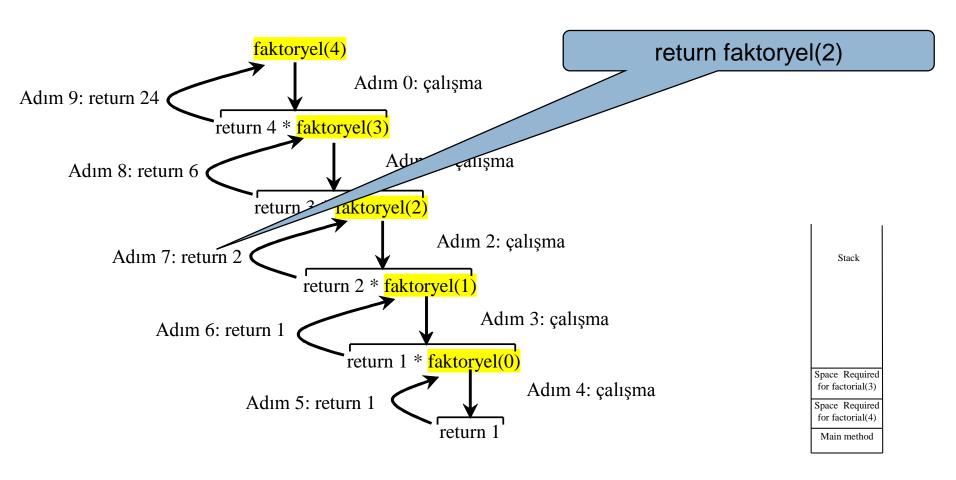


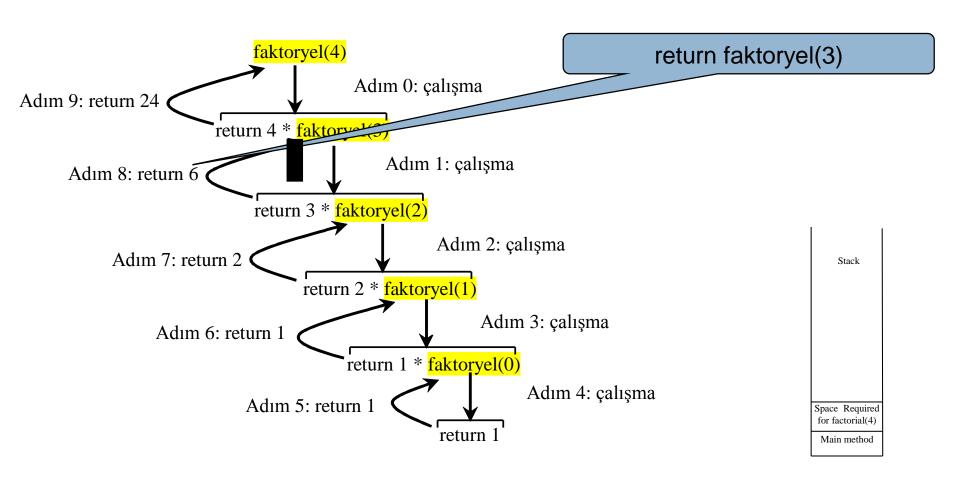


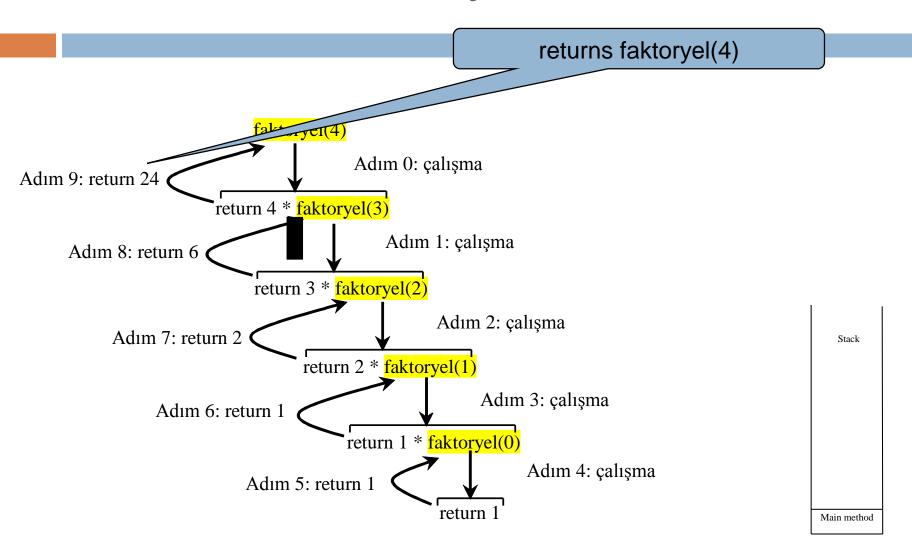




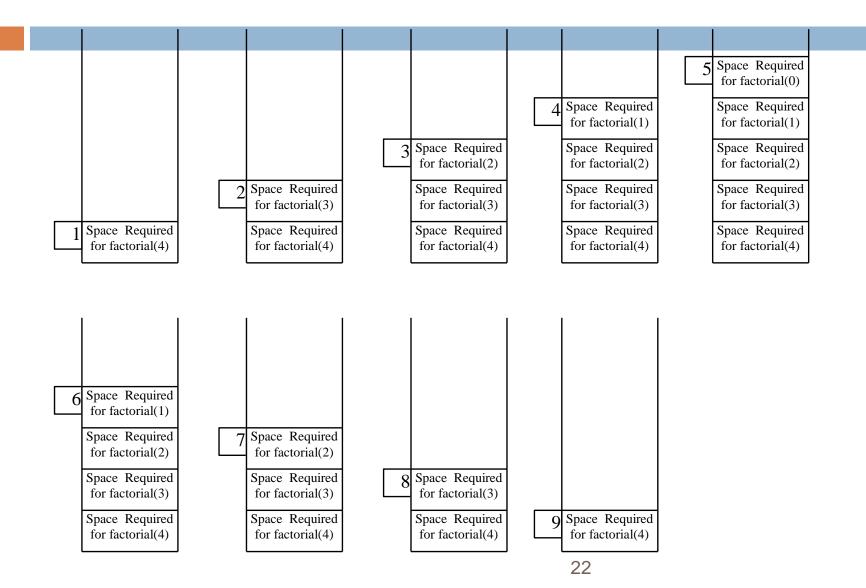








faktoryel(4) Stack



Basamak Sayısı

Ozyinelemeli Tanim

Ornek

```
basamak(321) =
1 + basamak(321/10) = 1 +basamak(32) =
1 + [1 + basamak(32/10)] =
1 + [1 + basamak(3)] =
1 + [1 + (1)] =
3
```

Basamak Sayısı

```
int basamakSayisi(int n) {
  if ((-10 < n) \&\& (n < 10))
    return 1
  else
    return 1 +
    basamakSayisi (n/10);
```

Özyineleme

- f(x) problemini çözmek istiyorsak fakat direkt olarak çözemiyorsak
- Varsayalım y`nin x`den küçük herhangi bir değeri için f(y)'yi çözebiliyoruz
- □ f(x) `i çözmek için f(y) `yi kullanırız
- Bu yöntemin çalışabilmesi için f(x) in direkt olarak hesaplanabildiği en az bir x değerinin olması gerekir. (e.g. taban durumu)

Bir Sayının kuvvetini hesaplama

```
static int power(int k, int n) {
  // k`nın n. üssü
  if (n == 0)
    return 1;
  else
    return k * power(k, n - 1);
```

Toplam Hesaplama

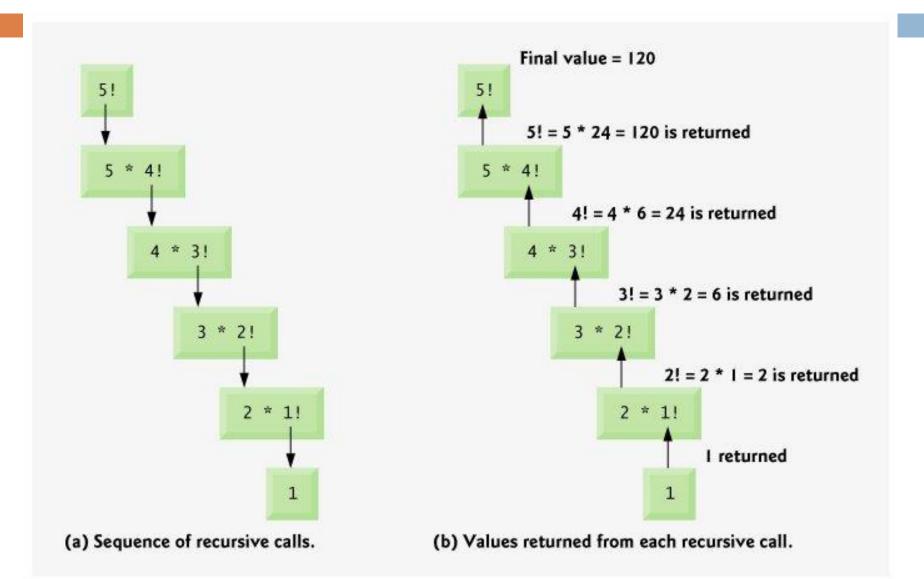
```
public int sum(int num) {
    int result;
    if (num == 1) {
       result = 1;
    } else {
       result = num + sum(num - 1);
    return result;
```

Faktoriyel

```
\Box 5! = 5*4*3*2*1
 4! = 4*3*2*1
 3! = 3*2*1
 2! =
             2*1
 1! =
   int faktoriyel = 1;
  for (int sayac = 5; sayac>= 1; sayac--)
  faktoriyel = faktoriyel *sayac;
```

Özyinelemeli Faktöriyel

```
public int faktoriyel(int N) {
   if (N == 0) return 1;
   return N*faktoriyel(N-1);
}
```



```
public double faktoriyelGoster(int n, int sayac) {
    double fakt;
    if (n <= 0) {
      System.out.println("Taban Duruma ulasti");
      fakt = 1;
    } else {
      sayac++;
      System.out.println(sayac + ". program
 cagiriyor ");
      fakt = n * faktoriyelGoster(n - 1, sayac);
    //System.out.println("Faktoriyel = " + fakt);
    System.out.println(sayac + ". programdan
 Cikiyor ");
    sayac--;
    return fakt;
```

Faktoriyel programında ozyinelemeli metodların çağrılması

- 1. program cagiriyor
- 2. program cagiriyor
- 3. program cagiriyor
- 4. program cagiriyor
- 5. program cagiriyor

Taban Duruma ulasti

- 5. programdan Cikiyor
- 5. programdan Cikiyor
- 4. programdan Cikiyor
- 3. programdan Cikiyor
- 2. programdan Cikiyor
- 1. programdan Cikiyor

Fibonacci Sayıları

$$F(n) := \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0; \\ 1 & \text{if } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

```
fibonacci(0) = 0
fibonacci(1) = 1
fibonacci(n) = fibonacci(n – 1) + fibonacci(n – 2)
```

Fibonacci Java

```
public int fibonacci(int sayi) {
  if ( ( sayi == 0 ) || ( sayi == 1 )
    return sayi;
  else
    return fibonacci( sayi - 1 ) + fibonacci( sayi - 2 );
}
```

Fibonacci Metodunun Çalışması

