

# YAZILIM GELİŞTİRME ORTAM VE ARAÇLARI

Final Projesi

Git Hesabım

<https://github.com/batuhank34/Final-Projesi>

BATUHAN KUTLUAY  
H5160025

## İçindekiler

1. MAVEN PROJESİ OLUŞTURMA .....	3
2. PROJENİN ECLIPSE'E EKLENMESİ .....	4
3. GITHUB REPOSITORY OLUŞTURMA .....	5
4. ECLIPSE GIT BAĞLANTISI .....	6
5. GIT HESABIMIZA PROJENİN GÖNDERİLMESİ.....	11
6. JACOBO CODE COVERAGE.....	14
7. COBERTURA CODE COVERAGE .....	19
8. JAVADOC.....	23
9. MAVEN SITE OLUŞTURMAK .....	33
10. TRAVIS CI & CODECOV IO .....	39
10.1. TRAVIS CI .....	40
10.2. CODECOV IO.....	41
10.3. TRAVIS VE CODECOV'UN TETİKLENMESİ.....	43
10.4. TRAVIS VE CODECOV SONUÇLARI.....	44
11. POSTMAN VE JMETER.....	46
11.1. POSTMAN .....	46
11.2. JMETER .....	49
12. UML DİAGRAMI.....	59
13. SONARQUBE .....	60
14. JENKINS.....	61
14.1. SonarQube Test Sonuçları.....	73

## 1. MAVEN PROJESİ OLUŞTURMA

<https://start.spring.io/> sitesinden projemi oluşturdum. Buradan oluşturmamın sebebi hem maven hem de bir spring projesi oluşuyor.

### Figur 1 İçin Adımlar

1. Yukarıda verdiğim linke girdim ve karşıma proje oluşturma ekranı geldi.
2. Buradan Artifactleri belirledim.
3. Dependencies kısmında Web'i seçtim çünkü REST servislerle çalışacağım için Webinde dahil olması gerekiyordu.
4. "Generate Project" diyerek projemi oluşturdum.

The image shows the Spring Initializr web application interface. At the top, there is a dark header with the text "SPRING INITIALZR" and a subtitle "bootstrap your application now". Below the header, the main content area is divided into two columns. The left column is titled "Project Metadata" and contains fields for "Artifact coordinates" (Group: com.proje, Artifact: Proje). The right column is titled "Dependencies" and contains a search bar for dependencies, a list of selected dependencies (Web), and a "Generate Project" button. The "Generate Project" button is green and has a keyboard shortcut "alt + G" next to it.

Generate a Maven Project with Java and Spring Boot 1.5.9

**Project Metadata**  
Artifact coordinates  
Group  
  
Artifact

**Dependencies**  
Add Spring Boot Starters and dependencies to your application  
Search for dependencies  
  
Selected Dependencies  
Web

Generate Project alt + G

Figur 1

## 2. PROJENİN ECLIPSE'E EKLENMESİ

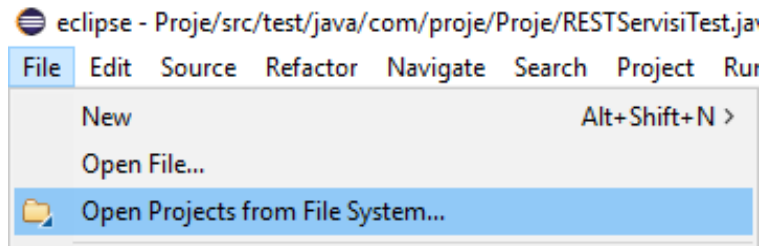
Oluşturduğum projeyi eclipse'e ekleme işlemini gerçekleştirdim.

### Figur 2 İçin Adımlar

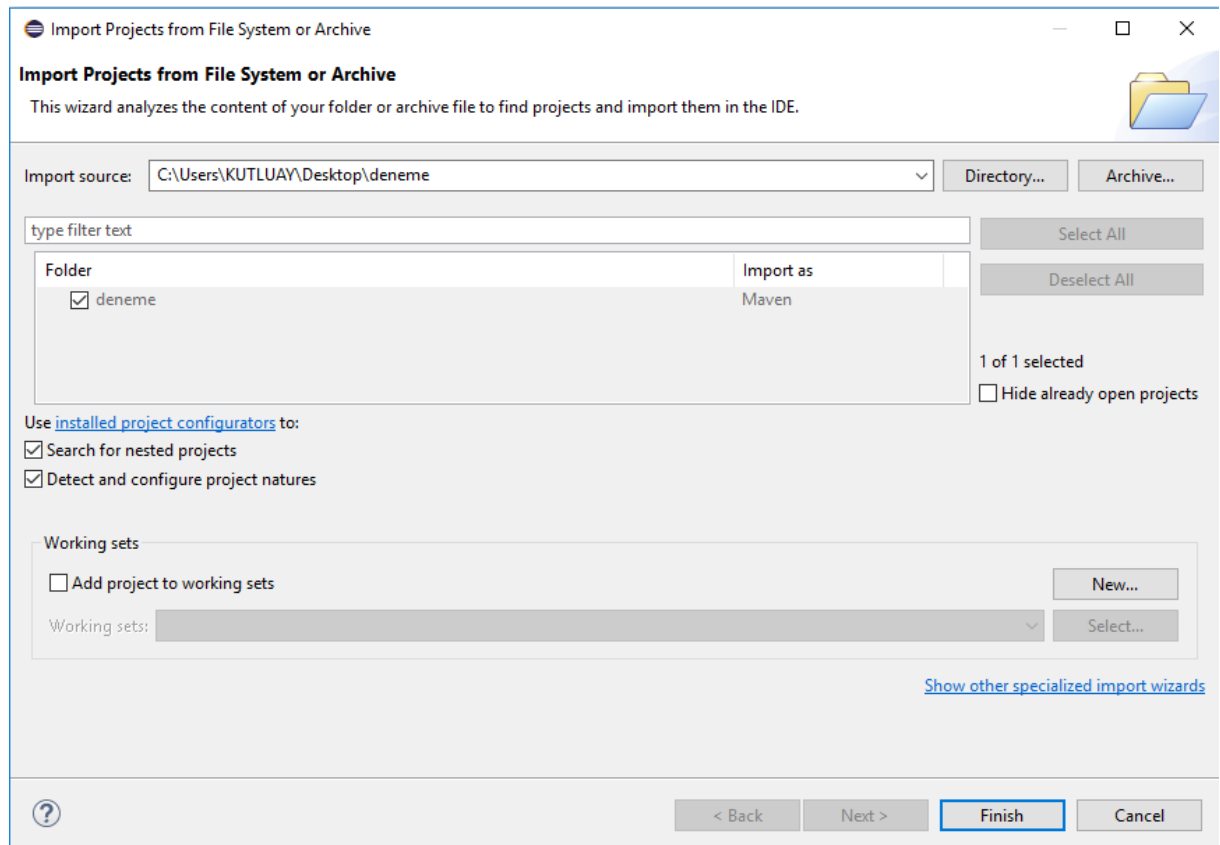
1. Toolbardan "File"ı seçiyoruz.
2. "Open Projects from File System" seçeneğini seçiyoruz.

### Figur 3 İçin Adımlar

1. Gelen ekrandan "Directory" kısmından indirdiğimiz projeyi seçiyoruz.
2. "Finish" diyoruz ve projemiz Eclipse'e eklemiş oluyor.



Figur 2



Figur 3

### 3. GITHUB REPOSITORY OLUŞTURMA

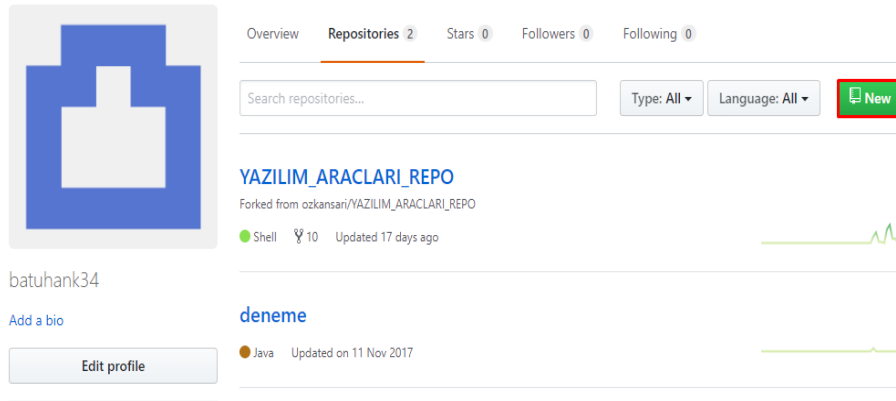
GitHub hesabımda yeni bir repository açtım.Eclipse'e eklediğim projemi GitHub'a gönderdim.

#### Figur 4 İçin Adımlar

1. GitHub profilimize giriyoruz().
2. "Repositories" sekmesine tıklıyoruz.
3. "New" diyoruz.

#### Figur 5 İçin Adımlar

1. Açılan ekranda repositoryimize isim veriyoruz.
2. "Create Repository" diyerek repomuzu oluşturuyoruz.



Figur 4

#### Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner: batuhank34 / Repository name: FinalProjesi ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **didactic-waddle**.

Description (optional)

☒ Public  
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private  
You choose who can see and commit to this repository.

☒ Initialize this repository with a README  
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

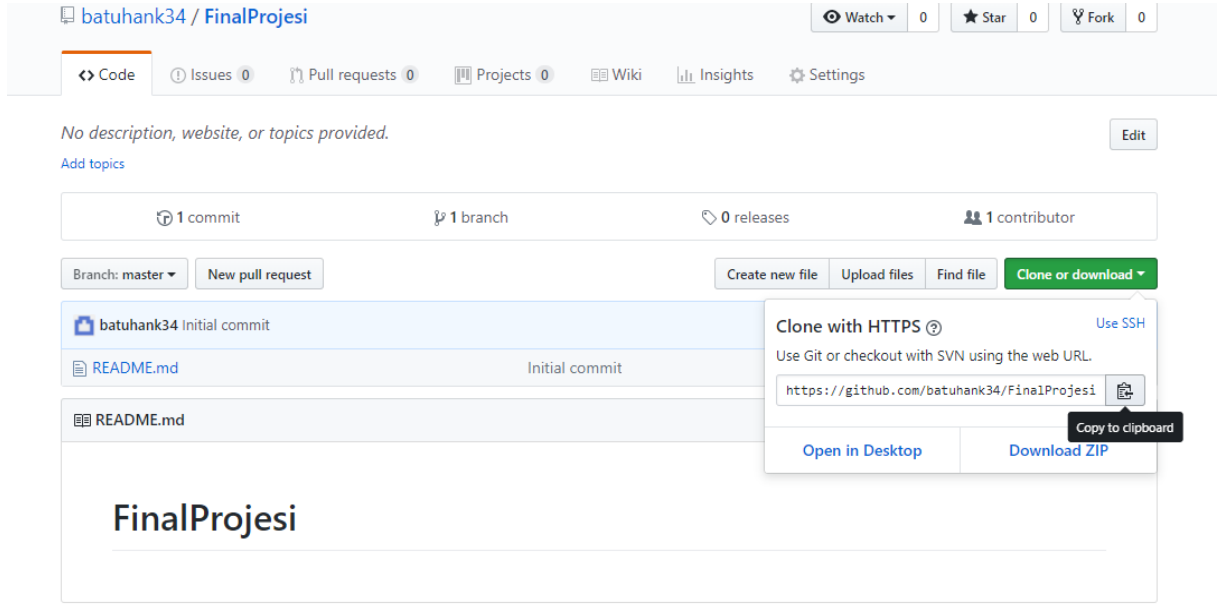
Add .gitignore: None | Add a license: None ⓘ

Create repository

Figur 5

### Figur 6 İçin Adımlar

1. “Clone Or Download” seçeneğini seçiyoruz.
2. Çıkan linki kopyalıyoruz.



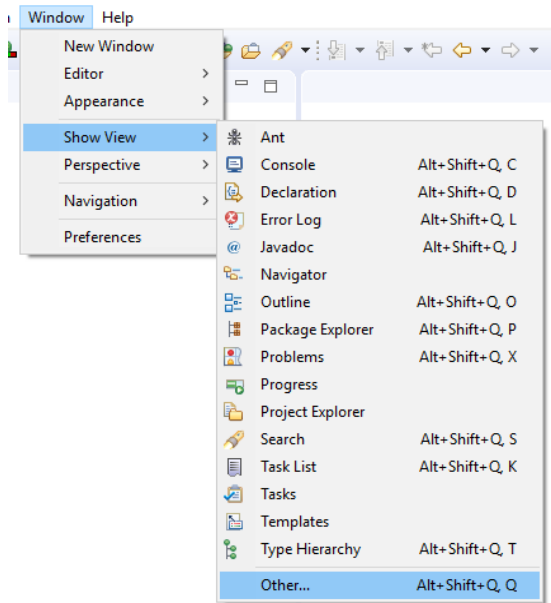
Figur 6

## 4. ECLIPSE GIT BAĞLANTISI

Oluşturduğum repositorymin eclipse ile bağlantısını kurdum.

### Figur 7 İçin Adımlar

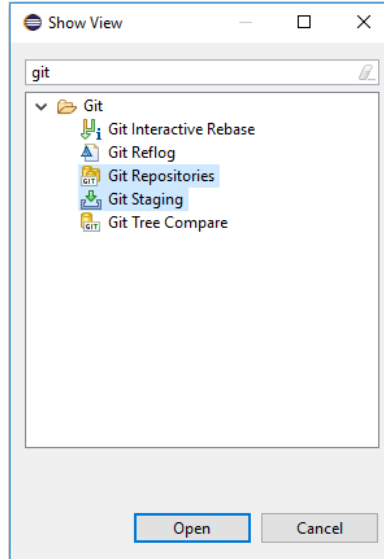
1. Toolbardan “Window” seçeneğini seçiyoruz.
2. “Show View” seçeneğini seçiyoruz.
3. “Other” seçeneğini seçiyoruz”.
4. “Figur 8” karşımıza gelir.



Figur 7

### Figur 8 İin Adımlar

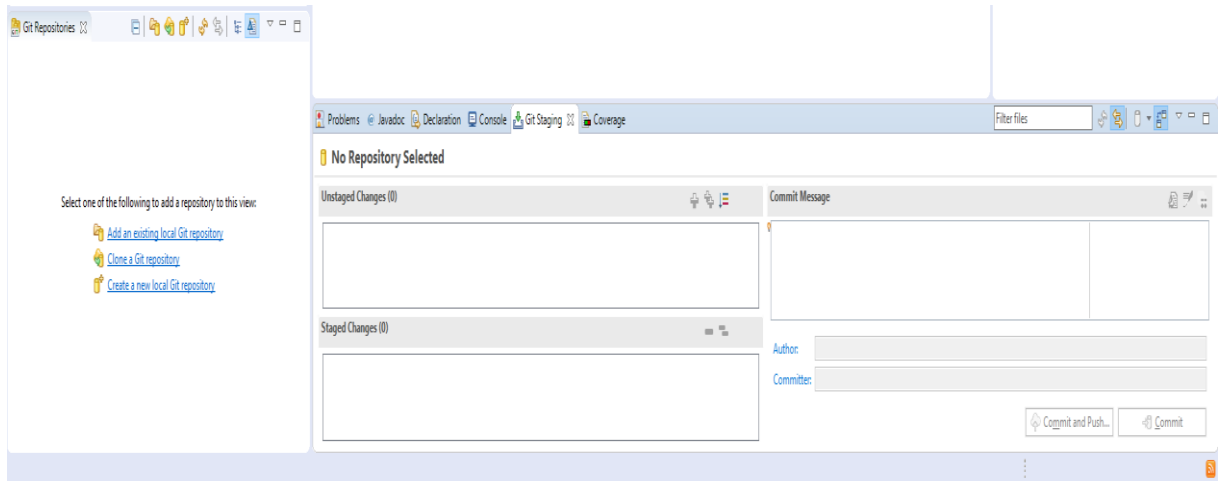
1. Arama yerine “git” yazıyoruz.
2. “Git Repositories” ve “Git Staging” seeneklerini seiyoruz.
3. “Open” butonuna tıklıyoruz.
4. Alt tarafta Figur 9 ıkacaktır.



Figur 8

### Figur 9 İin Adımlar

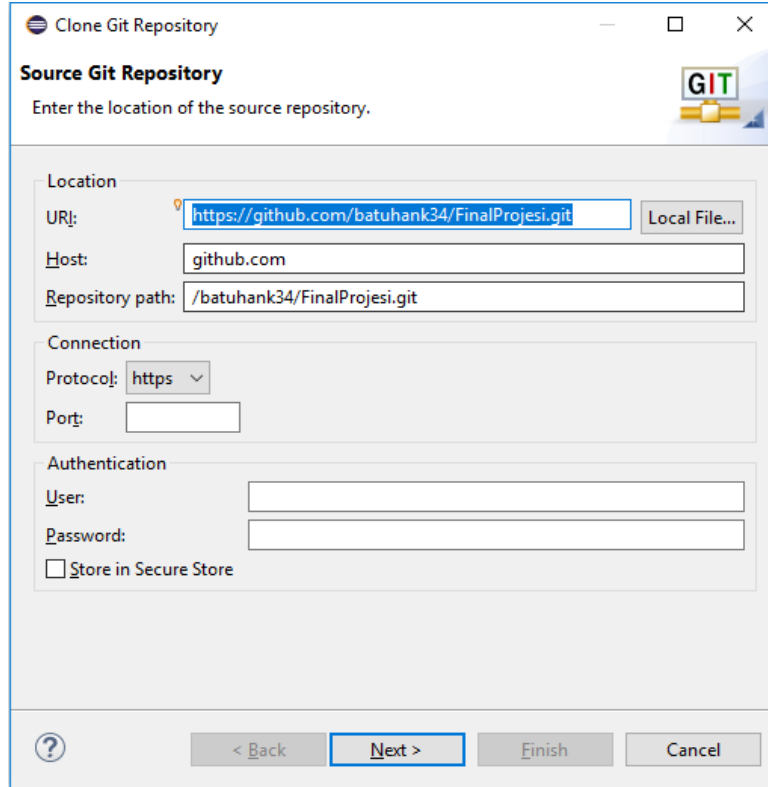
1. Figur 6 da kopyaladıėımız repo linkimizi “Git Repository”e tıklayıp boş bir alanda “CTRL+V” yapıyoruz.



Figur 9

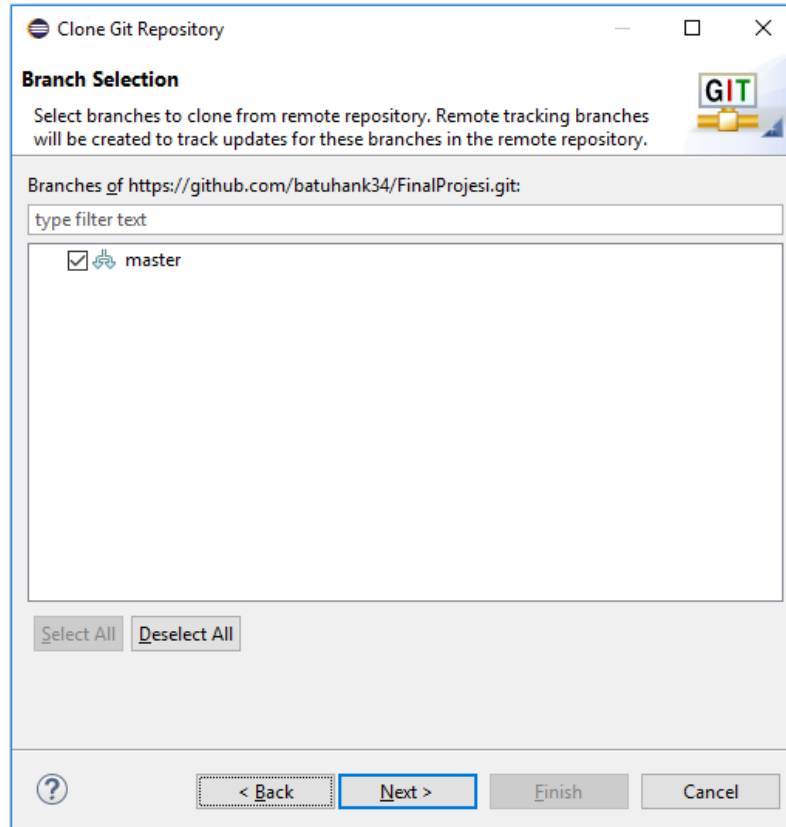
## Figur 10 - 11 için Adımlar

1. “Next” diyoruz.



The dialog box is titled "Clone Git Repository". It has a "Source Git Repository" section with the instruction "Enter the location of the source repository." Below this, there are three input fields: "URL:" with the value "https://github.com/batuhank34/FinalProjesi.git", "Host:" with the value "github.com", and "Repository path:" with the value "/batuhank34/FinalProjesi.git". To the right of the "URL:" field is a "Local File..." button. Below these fields is a "Connection" section with a "Protocol:" dropdown set to "https" and an empty "Port:" field. Below that is an "Authentication" section with "User:" and "Password:" input fields, and a checkbox labeled "Store in Secure Store" which is currently unchecked. At the bottom of the dialog are four buttons: "< Back", "Next >", "Finish", and "Cancel". The "Next >" button is highlighted with a blue border.

Figur 10



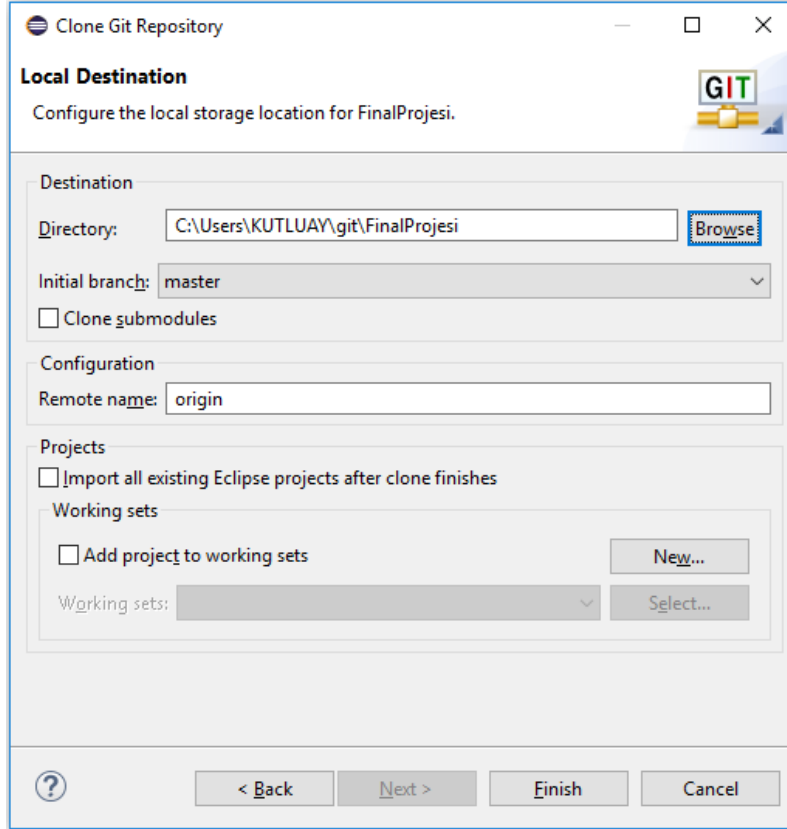
The dialog box is titled "Clone Git Repository". It has a "Branch Selection" section with the instruction "Select branches to clone from remote repository. Remote tracking branches will be created to track updates for these branches in the remote repository." Below this, there is a text box labeled "Branches of https://github.com/batuhank34/FinalProjesi.git:" and a search filter box labeled "type filter text". Below the search box is a list of branches, with "master" selected (indicated by a checked checkbox and a branch icon). At the bottom of the list are two buttons: "Select All" and "Deselect All". At the bottom of the dialog are four buttons: "< Back", "Next >", "Finish", and "Cancel". The "Next >" button is highlighted with a blue border.

Figur 11

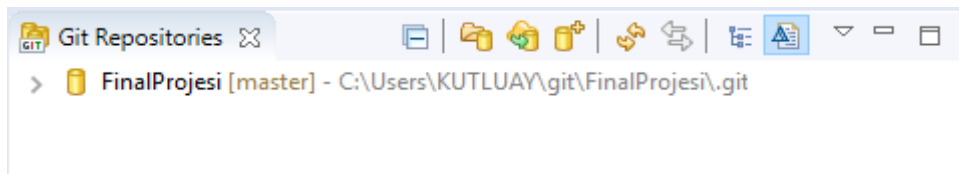


### Figur 12 - 13 için Adımlar

1. "Directory" kısmında local de projeyi nerede tutabileceğimizi seçiyoruz.
2. "Finish" diyoruz.
3. "Git Repositories" kısmında gitten projeyi çektiğimizi görebiliyoruz(Figur 13).



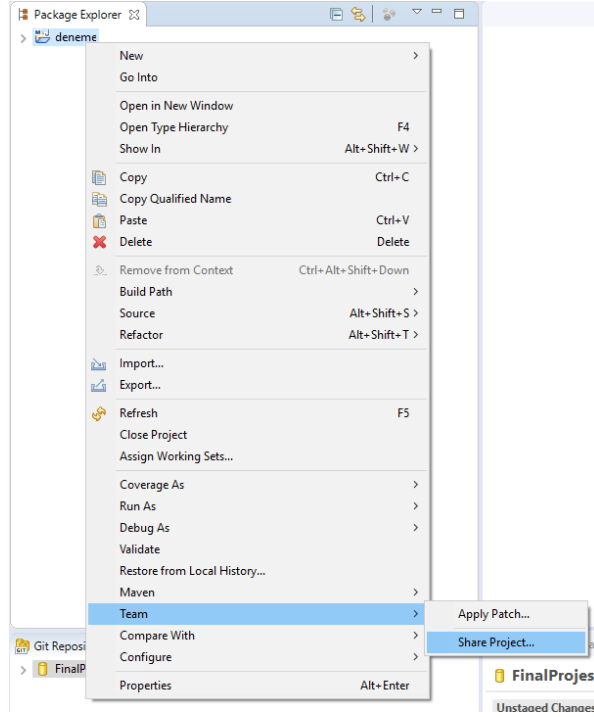
Figur 12



Figur 13

#### Figur 14 İçin Adımlar

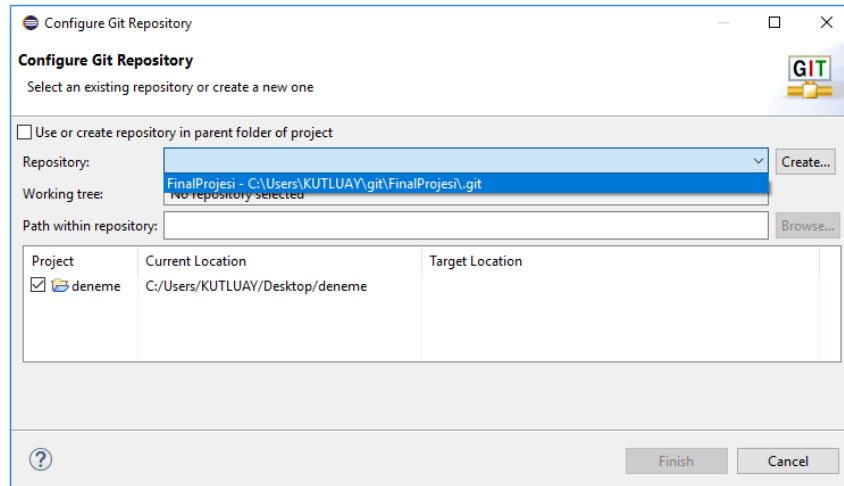
1. Projemize “Sağ Click” yapıyoruz.
2. “Team” seçeneğini seçiyoruz.
3. “Share Project” diyoruz.
4. “Figur 15” karşımıza gelir.



Figur 14

#### Figur 15 İçin Adımlar

1. “Repository” kısmından eklediğimiz repomumuzu seçiyoruz.
2. “Finish” diyoruz.



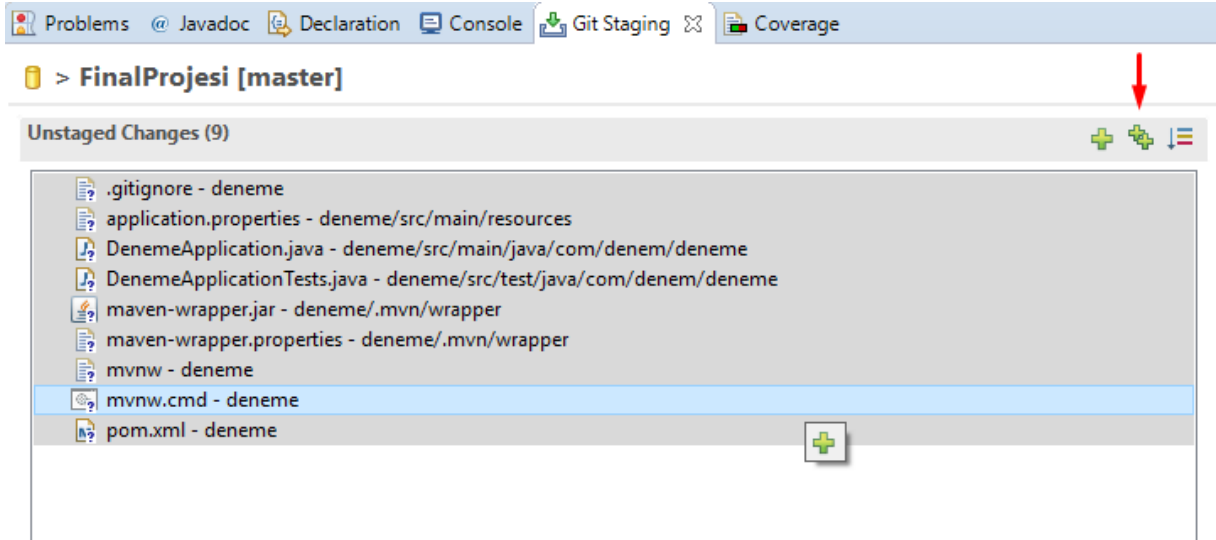
Figur 15

## 5. GIT HESABIMIZA PROJENİN GÖNDERİLMESİ

Projemi git hesabıma gönderme işlemlerini gerçekleştirdim.

### Figur 16 İçin Adımlar

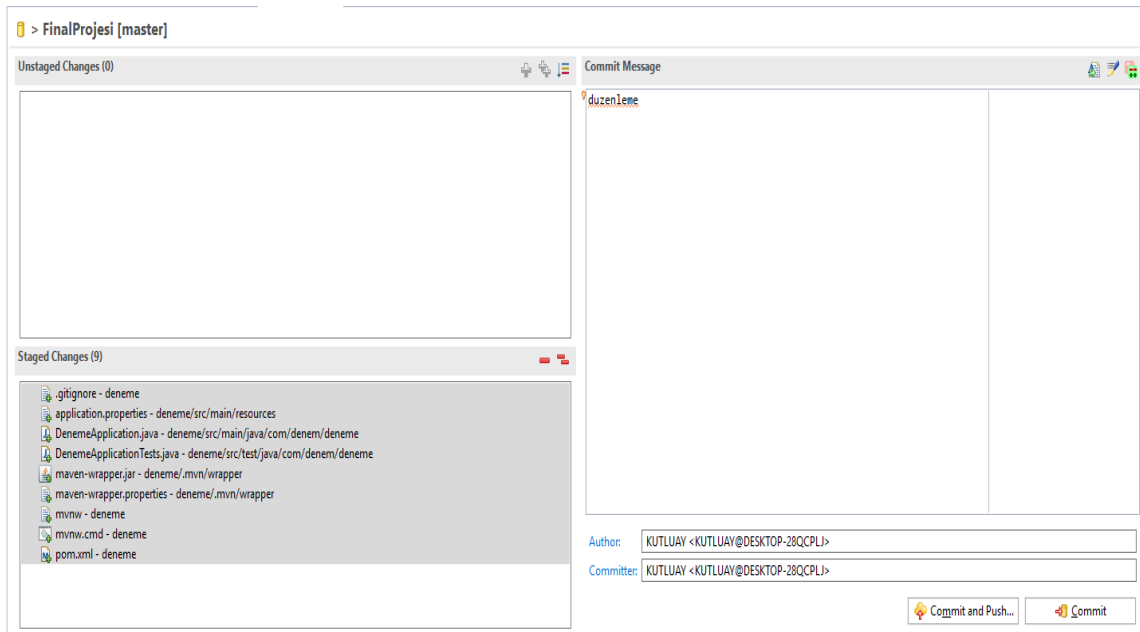
1. “Git Staging” sekmesine geçiyoruz.
2. Git’ hesabımıza bütün dosyaları atmak için ok ile gösterilen butona tıklıyoruz.
3. “Unstaged Changes”ten “Stage Changes”a dosyalarımız geçiyor.(Figur 17)



Figur 16

### Figur 17 İçin Adımlar

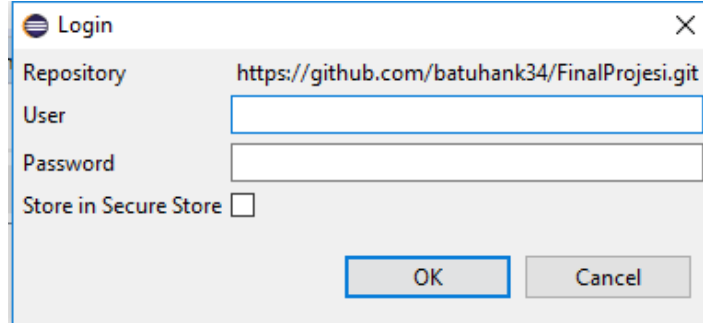
1. “Commit Message” kısmına mesaj yazmak zorundayız. Herhangi bir şey yazabiliriz ben “duzenleme” yazdım.
2. Dosyaları göndermek için “Commit And Push” butonuna tıklıyoruz.
3. Karşımıza “Figur 18” geliyor



Figur 17

### Figur 18 İçin Adımlar

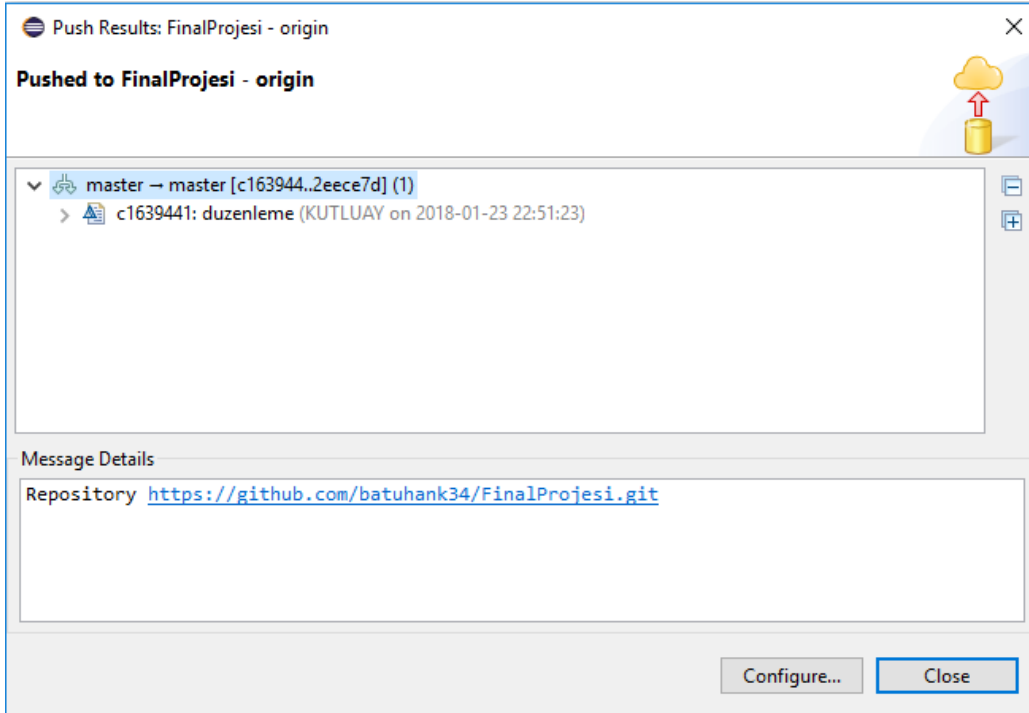
1. Gönderim işlemini gerçekleştirmek için bizden GitHub kullanıcı adı ve şifremizi istiyor onları yazıyoruz.
2. "OK" seçeneğini seçiyoruz.
3. Karşımıza "Figur 19" geliyor



Figur 18

### Figur 19 İçin Adımlar

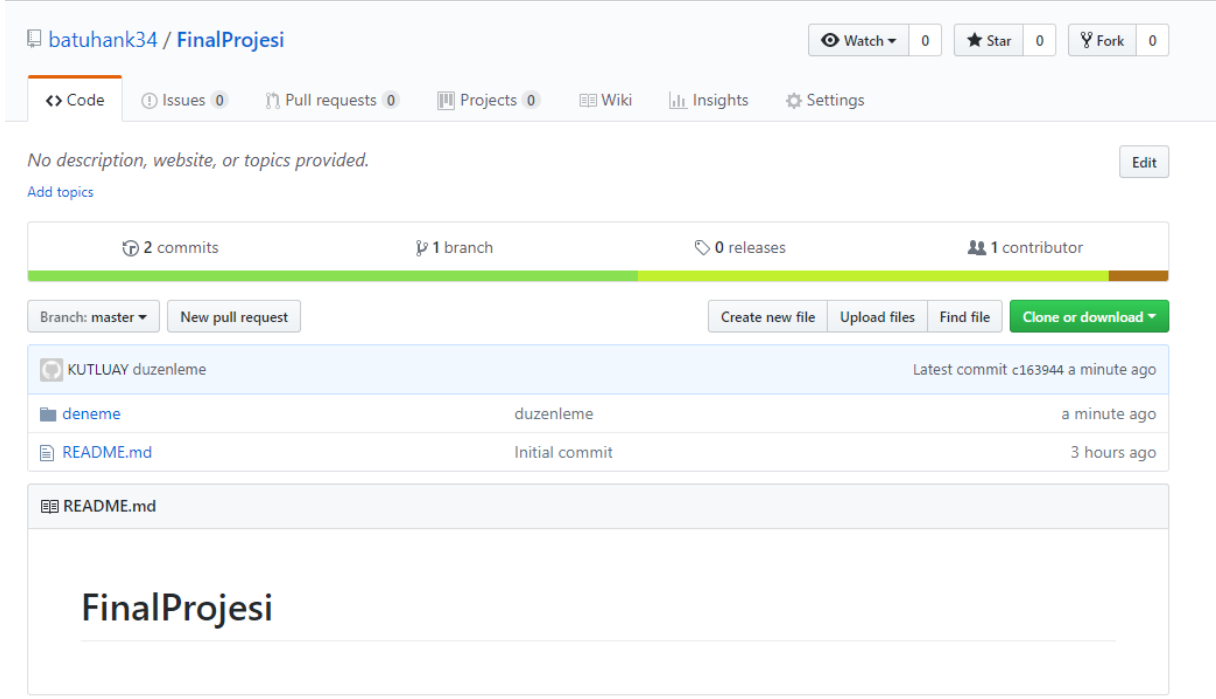
1. Gönderim işleminin bittiğini bize söylüyor.



Figur19

### Figur 20 İçin Adımlar

1. GitHub'ta açtığımız reponun sayfasını yenilediğimiz zaman "Commit and Push" yaptığımız dosyaların yani eclipse'e eklediğimiz projenin repomuza gittiğini görebiliriz.



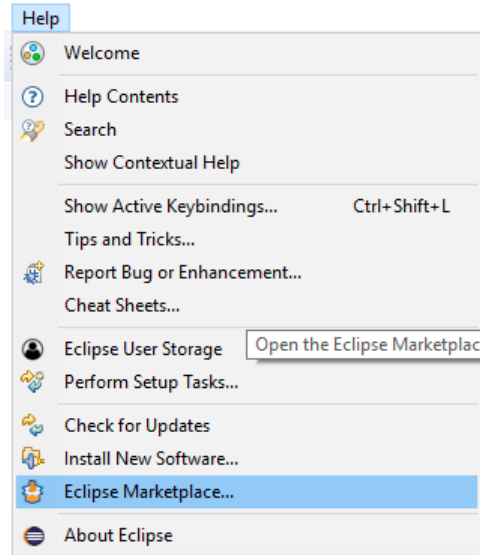
Figur 20

## 6. JACOCO CODE COVERAGE

Jacoco, kodumuzun ne kadarının test edildiğini bize gösterir. Jacoco'yu projemize uygulayabilmek için gerekli adımlar vardır.

### Figur 21 İçin Adımlar

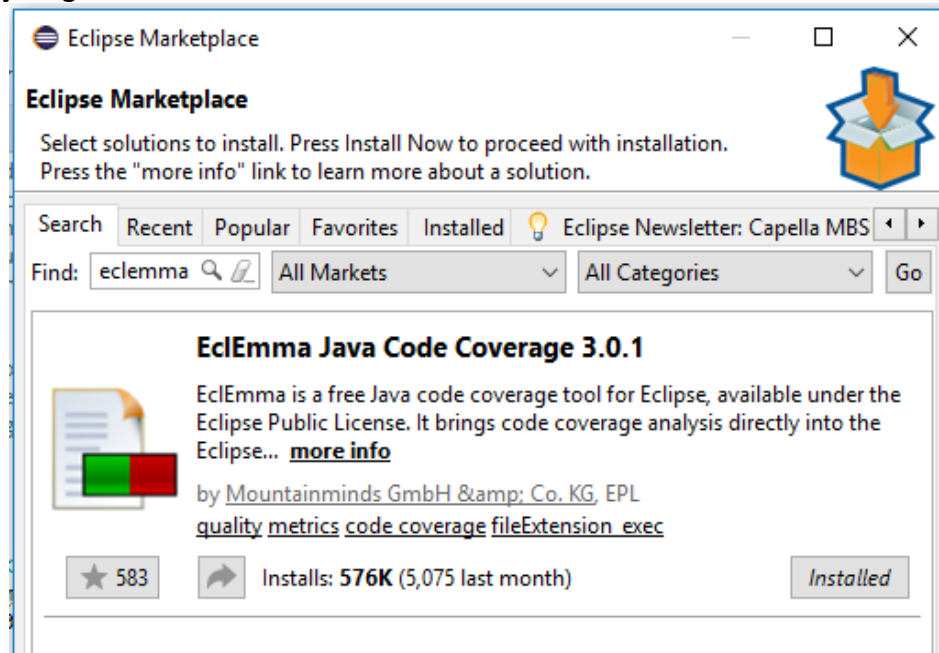
1. Toolbardan "Help" seçeneğini seçiyoruz.
2. "Eclipse Marketplace" seçeneği ile devam ediyoruz.
3. Karşımıza Figur 22 geliyor.



Figur 21

### Figur 21 İçin Adımlar

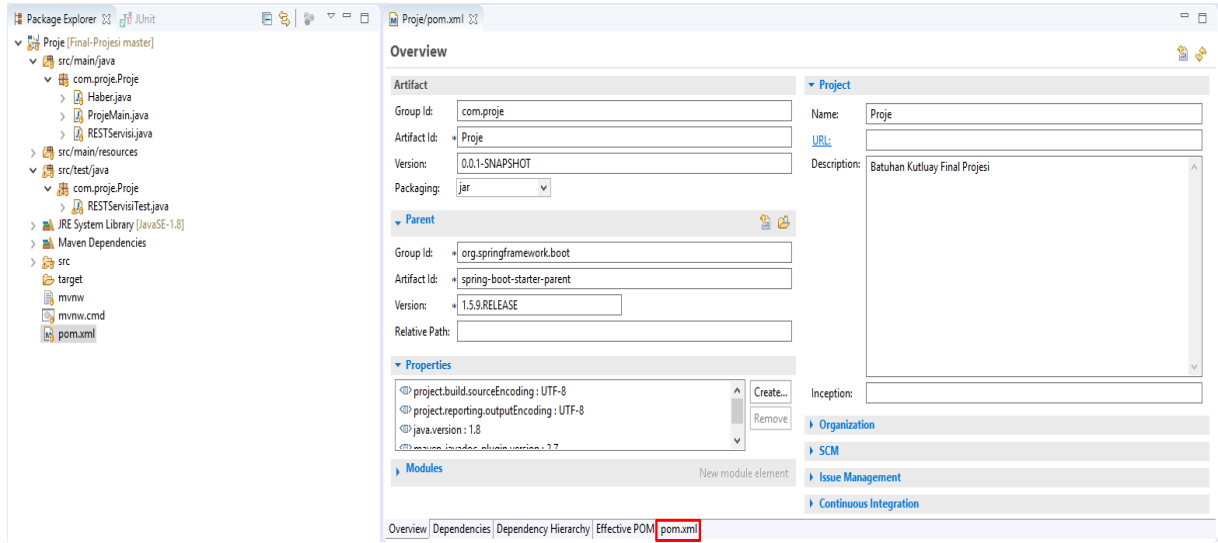
1. "Find" kısmına "eclemma" yazıyoruz.
2. "EclEmma Java Code Coverage" karşımıza gelecek.
3. Buradan yükleme işlemi yapıyoruz. Ben daha önceden yüklediğim için "Installed" seçeneği mevcut.



Figur 22

### Figur 23 İçin Adımlar

1. “Pacage Explorer”dan “pom.xml” dosyasını açıyoruz.
2. Açılan sayfada aşağıdaki sekmelerden “pom.xml” seçeneğini seçiyoruz.



Figur 23

### Figur 24 İçin Adımlar

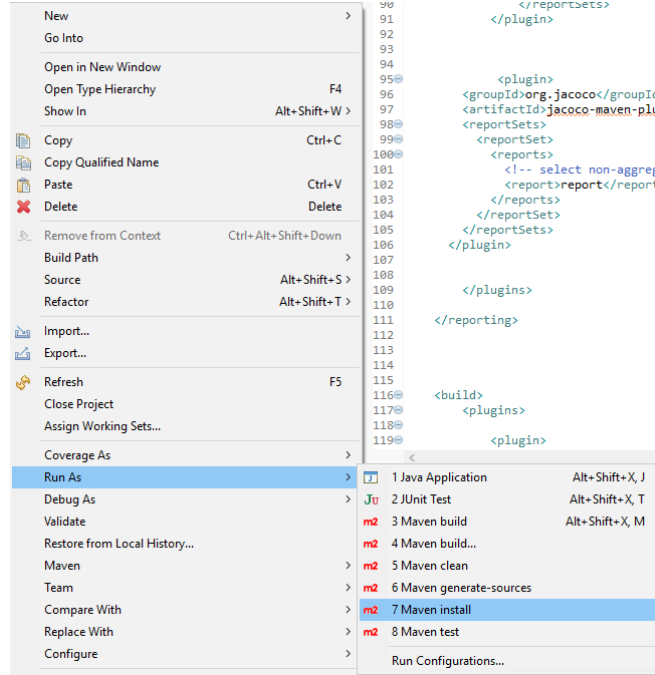
1. “<build> <plugins> .... </build> </plugins>” kısmına “Figur 22”yi yazıyoruz.

```
<plugin>
<groupId>org.jacoco</groupId>
<artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
<version>0.7.6.201602180812</version>
<executions>
  <execution>
    <id>jacoco-initialize</id>
    <goals>
      <goal>prepare-agent</goal>
    </goals>
  </execution>
  <execution>
    <id>jacoco-site</id>
    <phase>package</phase>
    <goals>
      <goal>report</goal>
    </goals>
  </execution>
</executions>
</plugin>
```

Figur 24

### Figur 25 için Adımlar

1. Projemize “Sağ Click” yapıyoruz.
2. “Run As” seçeneğini seçiyoruz.
3. “Maven install” diyoruz.
4. “Figur 26” da console output gözükmekte.Projemizin 7 test çalıştığını ve hiç bir sıkıntı olmadığı için “BUILD SUCCES” yazısını görebiliyoruz.



Figur 25

```
Results :

Tests run: 7, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

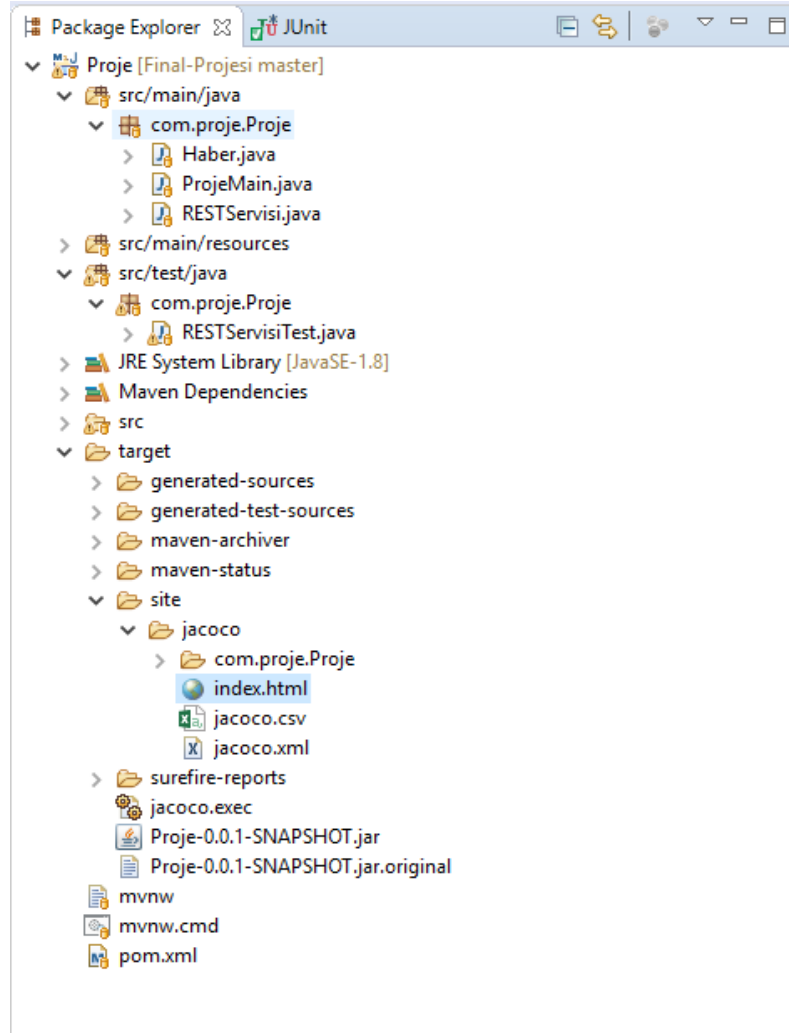
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.6:jar (default-jar) @ Proje ---
[INFO] Building jar: C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\Proje-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- spring-boot-maven-plugin:1.5.9.RELEASE:repackage (default) @ Proje ---
[INFO]
[INFO] --- jacoco-maven-plugin:0.7.6.201602180812:report (jacoco-site) @ Proje ---
[INFO] Analyzed bundle 'Proje' with 3 classes
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.5.2:install (default-install) @ Proje ---
[INFO] Installing C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\Proje-0.0.1-SNAPSHOT.jar to C:\Users\KUTLUAY\.m2\repository\com\proje\Proje\0.0.1-SNAPSHOT\Proje-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO] Installing C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\pom.xml to C:\Users\KUTLUAY\.m2\repository\com\proje\Proje\0.0.1-SNAPSHOT\Proje-0.0.1-SNAPSHOT.pom
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 6.109 s
[INFO] Finished at: 2018-01-24T17:02:44+02:00
[INFO] Final Memory: 36M/270M
[INFO]
```

Figur 26



### Figur 27 İçin Adımlar

1. “Package Explorer” kısmında projemizin “target” dosyasını açıyoruz.
2. “site” adında bir klasör oluşacak.Onuda açıyoruz
3. “jacoco” dosyası gözükecek.Bu dosyayı da açtığımız zaman “index.html”e ulaşıyoruz.
4. “index.html”: jacoco test ettiği testleri bir site haline getiriyor.Bu olayın gerçekleşmesini “pom.xml”e yazdığımız jacoco plugini gerçekleştirdi.
5. “index.html”i açarsak karşımıza “Figur 28” gelir.



Figur 27

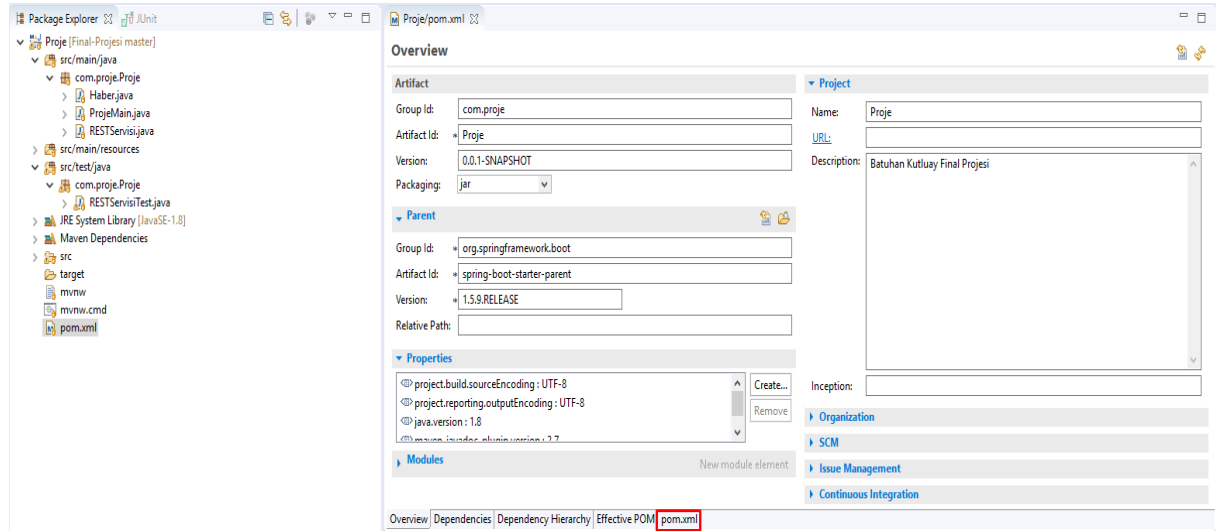


## 7. COBERTURA CODE COVERAGE

Cobertura, kodumuzun ne kadarının test edildiğini bize gösterir. Cobaturayı projemize uygulayabilmek için gerekli adımlar vardır.

### Figür 30 İçin Adımlar

1. “Pacage Explorer”dan “pom.xml” dosyasını açıyoruz.
2. Açılan sayfada aşağıdaki sekmelerden “pom.xml” seçeneğini seçiyoruz.



Figür 30

### Figür 31 İçin Adımlar

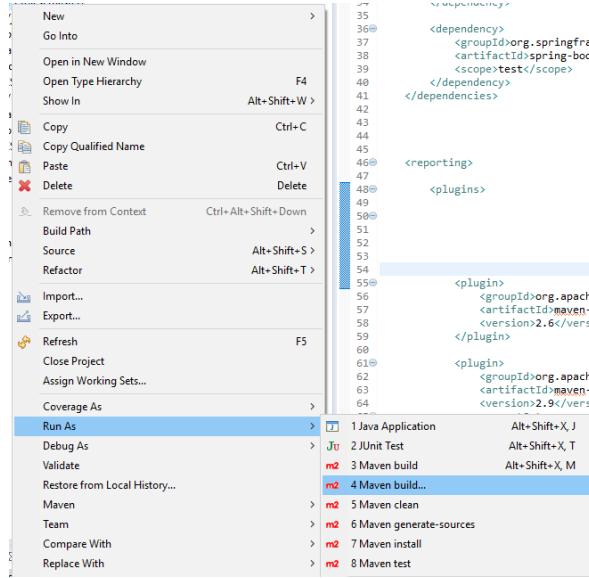
1. “<build> <plugins> .... </build> </plugins>” kısmına “Figür 31”i yazıyoruz.

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
  <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
  <version>2.7</version>
  <configuration>
    <formats>
      <format>html</format>
      <format>xml</format>
    </formats>
    <check />
  </configuration>
</plugin>
```

Figür 31

### Figur 32 İçin Adımlar

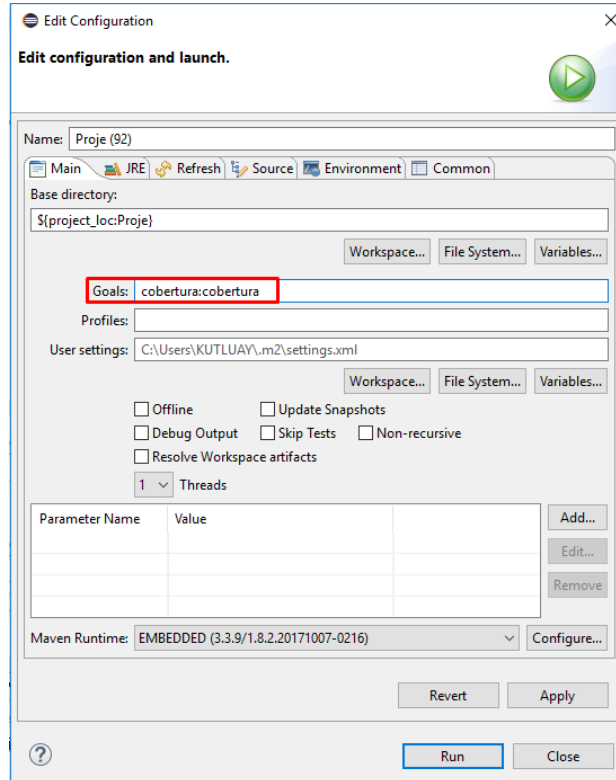
1. Projemize Sağ Click yapıyoruz.
2. "Run As" seçeneğini seçiyoruz.
3. "Maven buid..." seçeneğini seçtiğimiz zaman karşımıza "Figur 33" gelecektir.



Figur 32

### Figur 33 İçin Adımlar

1. Maven Goal olarak "cobertura:cobertura" yazıyoruz.
2. "Run As" seçeneğini seçiyoruz.
3. "Figur 34" de console output gözükmekte.Projemizin 7 test çalıştığını ve hiç bir sıkıntı olmadığı için "BUILD SUCCES" yazısını görebiliyoruz.



Figur 33

```
Problems @ Javadoc Declaration Console Git Staging Coverage
<terminated> Proje (20) [Maven Build] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_131\bin\javaw.exe (Jan 24, 2018, 6:41:11 PM)

Results :

Tests run: 7, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

[INFO] <<< cobertura-maven-plugin:2.7:cobertura (default-cli) < [cobertura]test @ Proje <<<
[INFO] --- cobertura-maven-plugin:2.7:cobertura (default-cli) @ Proje ---
[INFO] Cobertura 2.1.1 - GNU GPL License (NO WARRANTY) - See COPYRIGHT file
[INFO] Cobertura: Loaded information on 3 classes.
Report time: 104ms

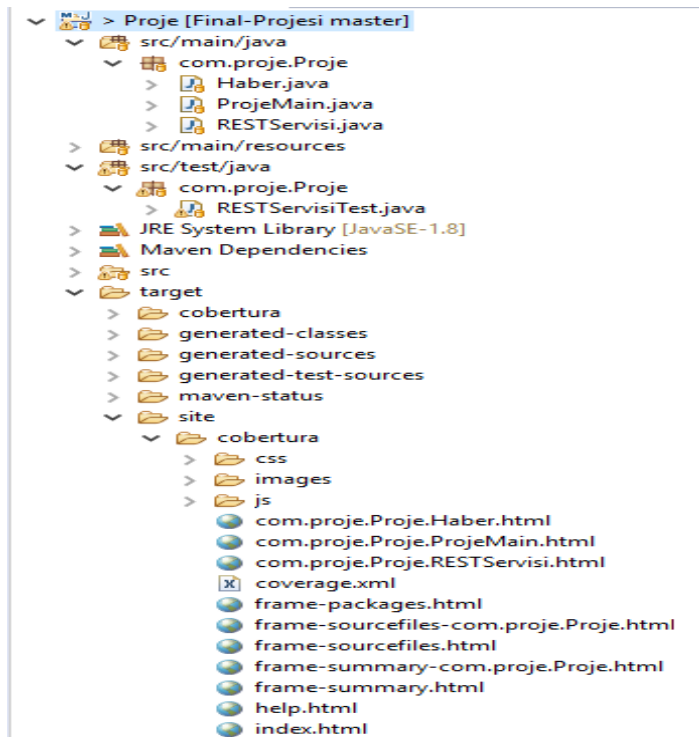
[INFO] Cobertura Report generation was successful.
[INFO] Cobertura 2.1.1 - GNU GPL License (NO WARRANTY) - See COPYRIGHT file
[INFO] Cobertura: Loaded information on 3 classes.
Report time: 97ms

[INFO] Cobertura Report generation was successful.
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 8.360 s
[INFO] Finished at: 2018-01-24T18:41:20+02:00
[INFO] Final Memory: 33M/275M
[INFO] -----
```

Figur 34

### Figur 35 İçin Adımlar

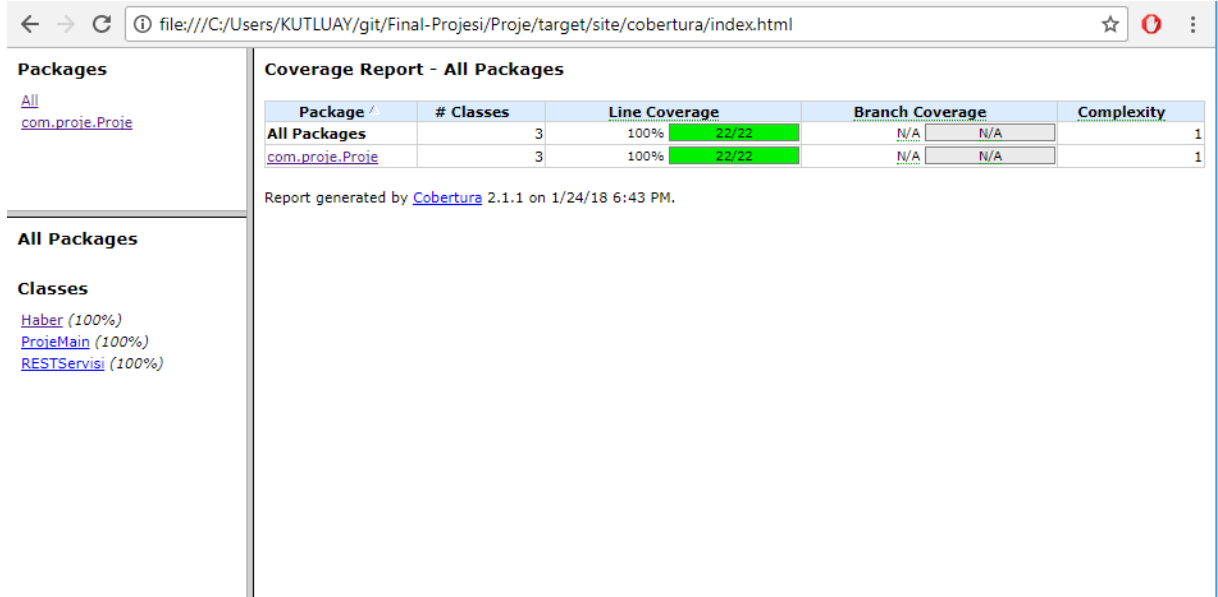
1. "Package Explorer" kısmında projemizin "target" dosyasını açıyoruz.
2. "site" adında bir klasör oluşacak.Onuda açıyoruz
3. "cobertura" dosyası gözükecek.Bu dosyayı da açtığımız zaman "index.html"e ulaşırız.
4. "index.html": cobertura test ettiği testleri bir site haline getiriyor.Bu olayın gerçekleşmesini "pom.xml"e yazdığımız cobertura plugini gerçekleştirdi.
5. "index.html"i açarsak karşımıza "Figur 36" gelir.



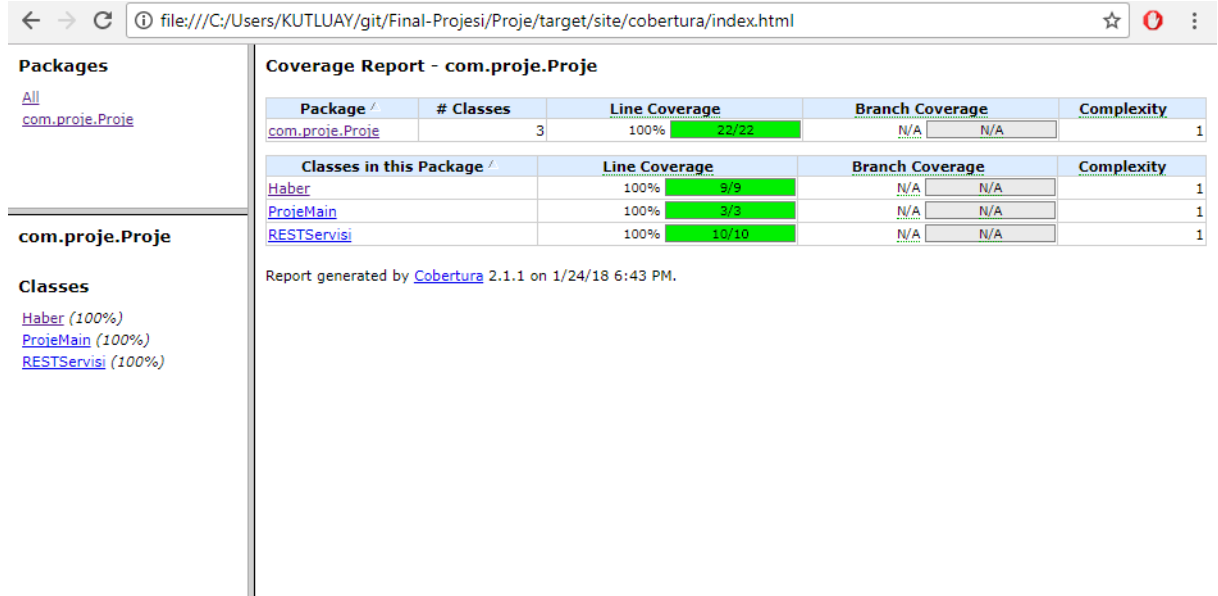
Figur 35

### Figur 36 İçin Adımlar

1. “com.proje.Proje” yani gözükten package ismine tıklarsak karşımıza “Figur 37” gelir.



Figur 36



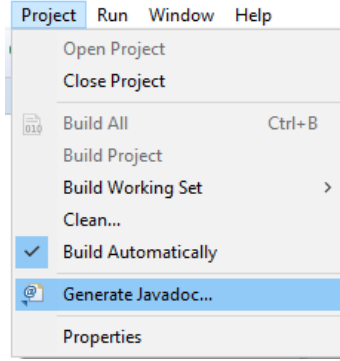
Figur 37

## 8. JAVADOC

Javadoc dökümantasyon işlemleri için geçerlidir. Javadoc oluşturmak için gerekli adımlar vardır.

### Figur 38 İçin Adımlar

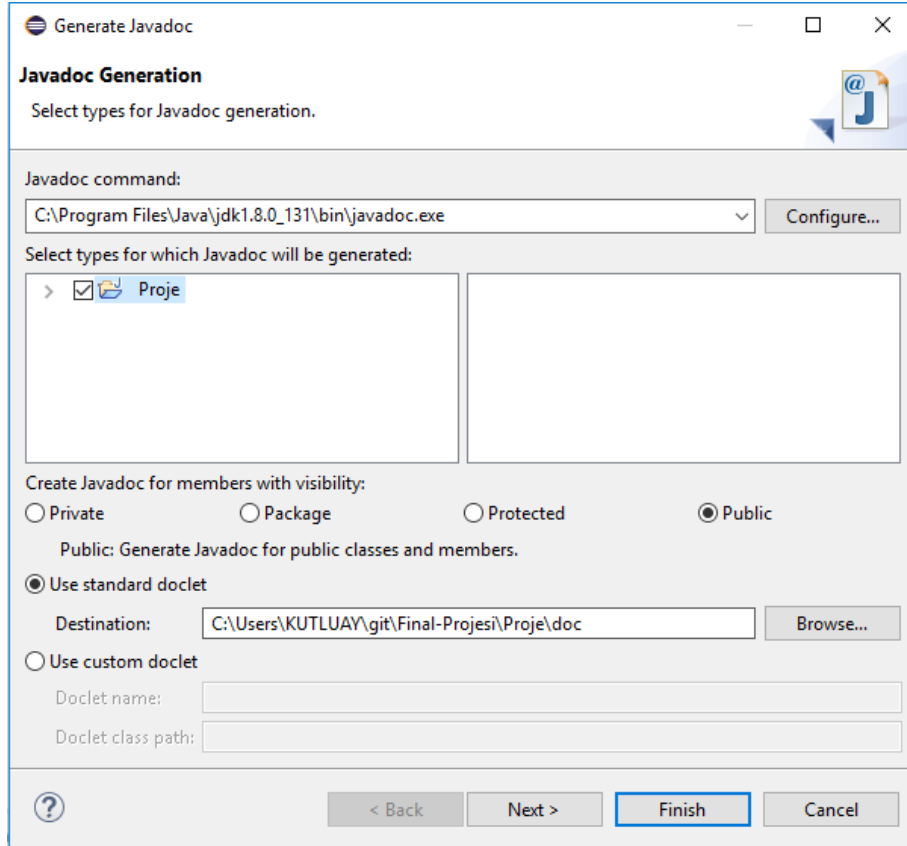
1. Toolbardan “Project” seçeneği seçilir.
2. “Generate Javadoc..” seçilir.
3. “Figur 39” karşımıza gelir.



Figur 38

### Figur 39 İçin Adımlar

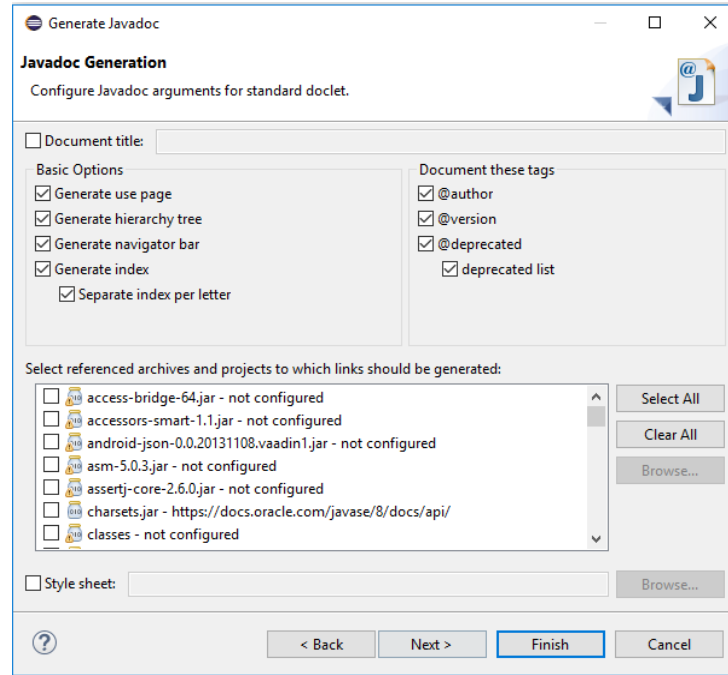
1. “Javadoc Command” olarak sistemimizde kurulu javanın “jdk\bin\javadoc.exe” yolu seçilir.
2. Projemizi seçip “Next” diyoruz.
3. “Figur 40” karşımıza gelir.



Figur 39

## Figur 40 için Adımlar

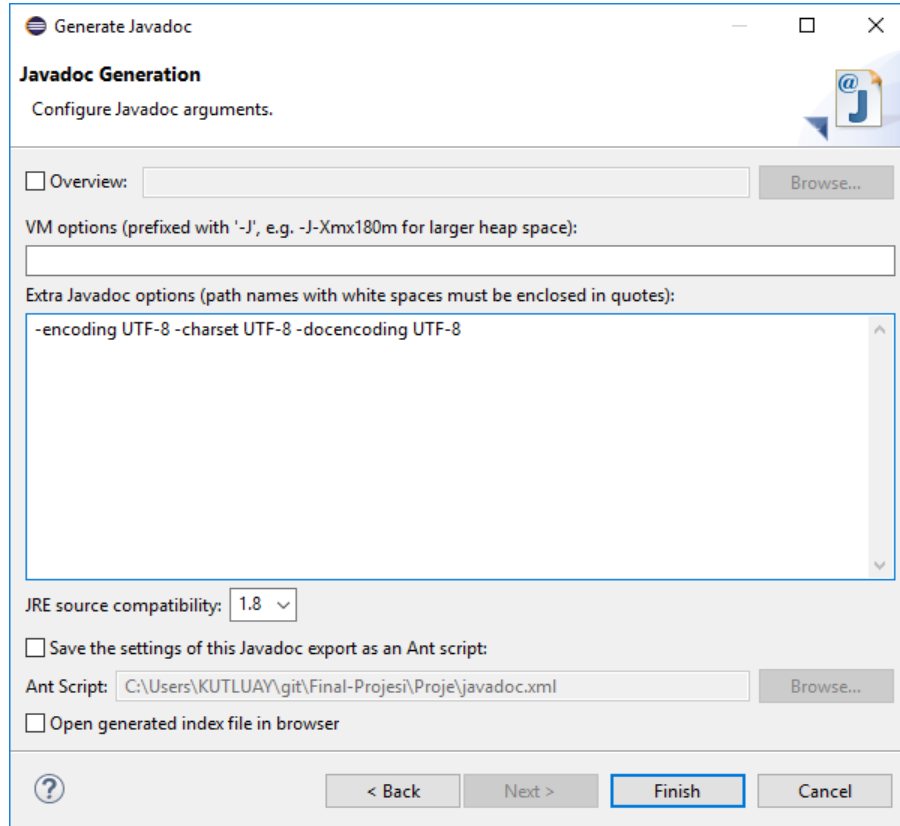
1. “Next” ile ilerliyoruz.



Figur 40

## Figur 40 için Adımlar

1. Dökümantasyonumuzun “UTF-8” şeklinde oluşturulmasını istediğimiz için “Extra Javadoc options” kısmına aşağıda encodingi yazıyoruz.



Figur 41



## Figur 42 İçin Adımlar

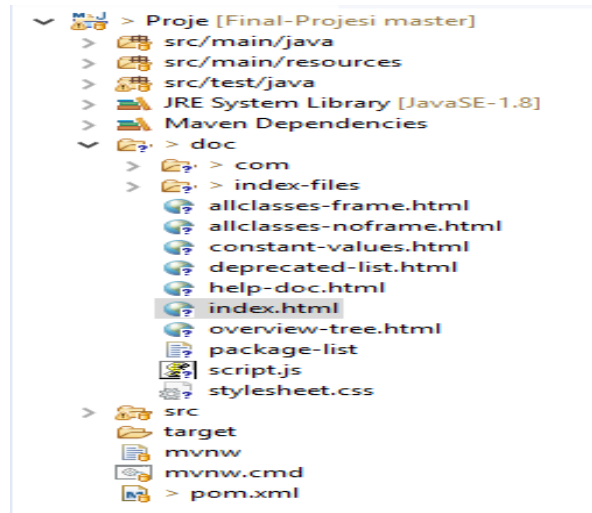
1. Konsolumuzda generate işleminin bitmesini bekliyoruz.

```
<terminated> Javadoc Generation
Loading source files for package com.proje.Proje...
Constructing Javadoc information...
Standard Doclet version 1.8.0_131
Building tree for all the packages and classes...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\Haber.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\ProjeMain.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\RETServisi.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\RETServisiTest.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\package-frame.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\package-summary.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\package-tree.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\constant-values.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\class-use\RETServisiTest.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\class-use\RETServisi.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\class-use\ProjeMain.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\class-use\Haber.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\com\proje\Proje\package-use.html...
Building index for all the packages and classes...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\overview-tree.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-1.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-2.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-3.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-4.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-5.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-6.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index-files\index-7.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\deprecated-list.html...
Building index for all classes...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\allclasses-frame.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\allclasses-noframe.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\index.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\doc\help-doc.html...
```

Figur 42

## Figur 43 İçin Adımlar

1. Generate işlemi bittikten sonra otomatik olarak “Figur 43”te görünen “doc” dosyası oluşacaktır.
2. “doc” dosyasına giriyoruz.
3. “index.html” dosyasını açarak oluşan dökümantasyona bakabiliriz. Html dosyasini açarsak karşımıza “Figur 44” gelir.



Figur 43

file:///C:/Users/KUTLUAY/git/Final-Projesi/Proje/doc/index.html?com/proje/Proje/package-summary.html

All Classes

Haber  
ProjeMain  
RETServisi  
RETServisiTest

PACKAGE CLASS USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV PACKAGE NEXT PACKAGE FRAMES NO FRAMES

## Package com.proje.Proje

### Class Summary

Class	Description
Haber	Haber işlemlerinden sorumlu sınıf.
ProjeMain	Main
RETServisi	Rest Servisi işlemlerinden sorumlu sınıf
RETServisiTest	Test işlemlerinden sorumlu sınıf.

PACKAGE CLASS USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV PACKAGE NEXT PACKAGE FRAMES NO FRAMES

Figur 44

## Haber Sınıfı

com.proje.Proje

### Class Haber

java.lang.Object  
com.proje.Proje.Haber

public class Haber  
extends java.lang.Object

Haber işlemlerinden sorumlu sınıf.

Author:  
Batuhan Kutluay

### Constructor Summary

#### Constructors

##### Constructor and Description

Haber(java.lang.String haberBaslik, java.lang.String haberIcerik)

### Method Summary

#### All Methods

#### Instance Methods

#### Concrete Methods

##### Modifier and Type

##### Method and Description

java.lang.String

getHaberBaslik()  
Mevcut Haber Başlığını return eder.

java.lang.String

getHaberIcerik()  
Mevcut Haber İçeriğini return eder.

int

getId()  
Mevcut id'yi return eder.

Figur 45

### **Constructor Detail**

#### **Haber**

```
public Haber(java.lang.String haberBaslik,  
             java.lang.String haberIcerik)
```

**Parameters:**

haberBaslik - RESTServisi sınıfından oluşturulan haber başlığı burada alınır.

haberIcerik - RESTServisi sınıfından oluşturulan haber içeriği burada alınır.

### **Method Detail**

#### **getHaberBaslik**

```
public java.lang.String getHaberBaslik()
```

Mevcut Haber Başlığını return eder.

**Returns:**

Haberin Başlığı

#### **getHaberIcerik**

```
public java.lang.String getHaberIcerik()
```

Mevcut Haber İçeriğini return eder.

**Returns:**

Haberin İçeriği

#### **getId**

```
public int getId()
```

Mevcut id'yi return eder.

**Returns:**

Haberin id'si

Figur 46

## RestServisi Sınıfı

com.proje.Proje

### Class RESTServisi

java.lang.Object  
com.proje.Proje.RESTServisi

```
@RestController  
public class RESTServisi  
extends java.lang.Object
```

Rest Servisi işlemlerinden sorumlu sınıf

Author:

Batuhan Kutluay

#### Constructor Summary

##### Constructors

##### Constructor and Description

RESTServisi()

#### Method Summary

##### All Methods

##### Static Methods

##### Concrete Methods

##### Modifier and Type

##### Method and Description

static java.util.List<Haber>

haberListele()

Oluşan haberleri listelemek için kullanılır.

static java.lang.String

haberSil(int index)

Verilen indexteki haberi silmek için kullanılır.

static java.lang.String

haberTemizle()

Oluşturulan bütün haberleri temizlemek için kullanılır.

static Haber

haberYAZ(java.lang.String haberbasligi, java.lang.String habericerigi)

Haber oluşturmak için kullanılır.

#### Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Figur 47

### Constructor Detail

#### RETServisi

```
public RETServisi()
```

### Method Detail

#### haberYAZ

```
@RequestMapping(value="/haber/olustur")
public static Haber haberYAZ(java.lang.String haberbasligi, java.lang.String habericerigi)
```

Haber oluşturmak için kullanılır.

Parameters:

haberbasligi - Kullanıcıdan gelen haber başlığı.

habericerigi - Kullanıcıdan gelen haber içeriği.

Returns:

Oluşan Haber.

#### haberListele

```
@RequestMapping(value="/haber/listele")
public static java.util.List<Haber> haberListele()
```

Oluşan haberleri listelemek için kullanılır.

Returns:

Oluşan bütün haberler.

#### haberTemizle

```
@RequestMapping(value="/haber/temizle")
public static java.lang.String haberTemizle()
```

Oluşturulan bütün haberleri temizlemek için kullanılır.

Returns:

Haberlerin temizlendiğine dair kullanıcıya mesaj

#### haberSil

```
@RequestMapping(value="/haber/sil")
public static java.lang.String haberSil(int index)
```

Verilen indexteki haberi silmek için kullanılır.

Parameters:

index - Kullacının verdiği index değeri

Returns:

Verilen indexteki haberin silindiğine dair kullanıcıya mesaj.

Figur 48

com.proje.Proje

## Class RESTServisiTest

java.lang.Object  
com.proje.Proje.RESTServisiTest

```
@SpringBootTest
@JsonTest
public class RESTServisiTest
extends java.lang.Object
```

Test işlemlerinden sorumlu sınıf.

Author:

Batuhan Kutluay

### Constructor Summary

#### Constructors

##### Constructor and Description

RESTServisiTest()

### Method Summary

#### All Methods

#### Instance Methods

#### Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	<b>testClass()</b> RESTServisi sınıfını test eder.
void	<b>testHaber()</b> Haber sınıfını test etmek için yazılmış bir testtir.
void	<b>testHaberListele()</b> RESTServisinde bulunan haberListele metotunu test eder.
void	<b>testHaberSil()</b> RESTServisinde bulunan haberSil metotunu test eder.
void	<b>testHaberTemizle()</b> RESTServisinde bulunan haberTemizle metotunu test eder.
void	<b>testHaberYaz()</b> RESTServisinde bulunan haberYAZ metotunu test eder.
void	<b>testMain()</b> Maini test eder

#### Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Figur 49

### **Constructor Detail**

#### **RETServisiTest**

```
public RETServisiTest()
```

### **Method Detail**

#### **testHaber**

```
public void testHaber()  
           throws java.lang.Exception
```

Haber sınıfını test etmek için yazılmış bir testtir.

Throws:

java.lang.Exception - Hata fırlatır.

#### **testHaberYaz**

```
public void testHaberYaz()  
           throws java.lang.Exception
```

RETServisinde bulunan haberYAZ metotunu test eder.

Throws:

java.lang.Exception - Hata fırlatır.

#### **testHaberListele**

```
public void testHaberListele()  
           throws java.lang.Exception
```

RETServisinde bulunan haberListele metotunu test eder.

Throws:

java.lang.Exception - Hata fırlatır.

Figur 50

#### **testHaberTemizle**

```
public void testHaberTemizle()  
    throws java.lang.Exception
```

RETServisinde bulunan haberTemizle metotunu test eder.

Throws:

java.lang.Exception - Hata fırlatır.

#### **testHaberSil**

```
public void testHaberSil()  
    throws java.lang.Exception
```

RETServisinde bulunan haberSil metotunu test eder.

Throws:

java.lang.Exception - Hata fırlatır.

#### **testClass**

```
public void testClass()  
    throws java.lang.Exception
```

RETServisi sınıfını test eder.

Throws:

java.lang.Exception - Hata Fırlatır.

#### **testMain**

```
public void testMain()
```

Maini test eder

Figur 51



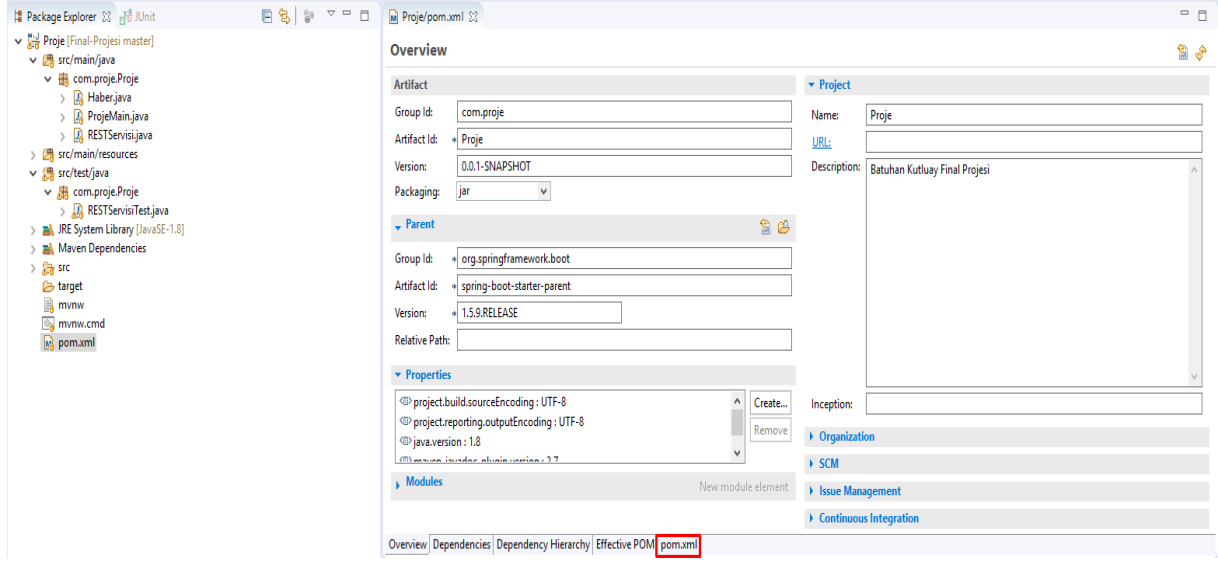
## 9. MAVEN SITE OLUŞTURMAK

Maven Site plugini projemizin sitesini oluşturur. Ayrıca oluşturulan sitede “pom.xml”e tanımladığımız proje raporlarını içinde barındırır. Bunları gerçekleştirmek için belirli adımlar vardır.

### Maven Site’da JaCoCo Raporu İçin Gereken Adımlar

#### Figür 52 İçin Adımlar

1. “Package Explorer”dan “pom.xml” dosyasını açıyoruz.
2. Açılan sayfada aşağıdaki sekmelerden “pom.xml” seçeneğini seçiyoruz.



Figür 52

#### Figür 53 İçin Adımlar

1. “<reporting> <plugins> .... </plugins> </reporting>” kısmını oluşturuyoruz ve oraya “Figür 53”ü yazıyoruz.

```
<plugin>
<groupId>org.jacoco</groupId>
<artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
<reportSets>
<reportSet>
<reports>
<!-- select non-aggregate reports -->
<report>report</report>
</reports>
</reportSet>
</reportSets>
</plugin>
```

Figür 53

## Maven Site’da Cobertura Raporu İçin Gereken Adımlar

### Figur 54 İçin Adımlar

1. Oluşturduğumuz “<reporting> <plugins> .... </plugins> </reporting>” kısmına “Figur 54”ü yazıyoruz.

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
  <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
  <version>2.7</version>
  <configuration>
    <formats>
      <format>html</format>
      <format>xml</format>
    </formats>
    <check />
  </configuration>
</plugin>
```

Figur 54

## Maven Site’da Javadoc Raporu İçin Gereken Adımlar

### Figur 55 İçin Adımlar

1. Oluşturduğumuz “<reporting> <plugins> .... </plugins> </reporting>” kısmına “Figur 55”ü yazıyoruz.

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-javadoc-plugin</artifactId>
  <version>2.9</version>
  <reportSets>
    <reportSet><!-- by default, id = "default" -->
      <reports><!-- select non-aggregate reports -->
        <report>javadoc</report>
        <report>test-javadoc</report>
      </reports>
    </reportSet>
    <reportSet><!-- aggregate reportSet, to define in poms having modules -->
      <id>aggregate</id>
      <inherited>false</inherited><!-- don't run aggregate in child modules -->
      <reports>
        <report>aggregate</report>
      </reports>
    </reportSet>
  </reportSets>
</plugin>
```

Figur 55

## Maven Site’da Projemiz Hakkında Rapor Oluşması İçin Gereken Adımlar

### Figur 56 İçin Adımlar

1. Oluşturduğumuz “<reporting> <plugins> .... </plugins> </reporting>” kısmına “Figur 56”ı yazıyoruz.

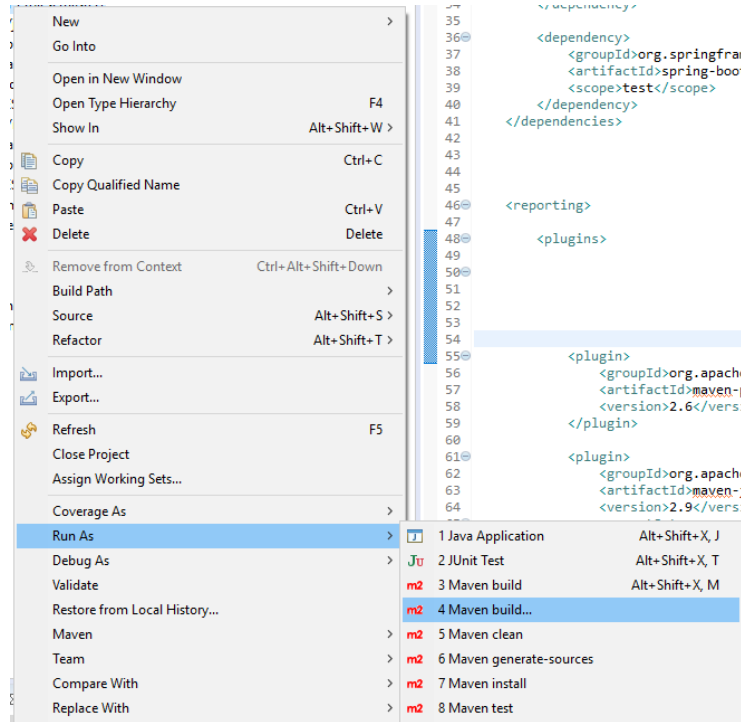
```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-project-info-reports-plugin</artifactId>
  <version>2.6</version>
</plugin>
```

Figur 56

## Maven Site’da Oluşturmak İçin Gereken Adımlar

### Figur 57 İçin Adımlar

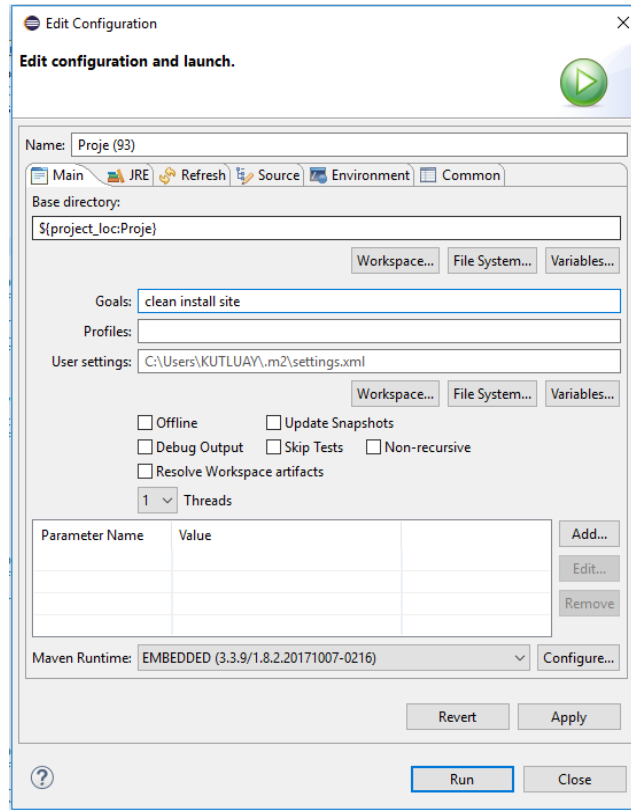
1. Projemize Sağ Click yapıyoruz.
2. “Run As” seçeneğini seçiyoruz.
3. “Maven build...” seçeneğini seçtiğimiz zaman karşımıza “Figur 58” gelecektir.



Figur 57

### Figur 58-59 İçin Adımlar

1. Maven Goal olarak “clean install site” yapıyoruz.
2. “Run” seçeneğini seçiyoruz.
3. Konsolda siteyi oluşturma işlemleri başlayacaktır.
4. İşlemler bittikten sonra “Figur 59”daki gibi “BUILD SUCCESS” yazısı gelecektir.



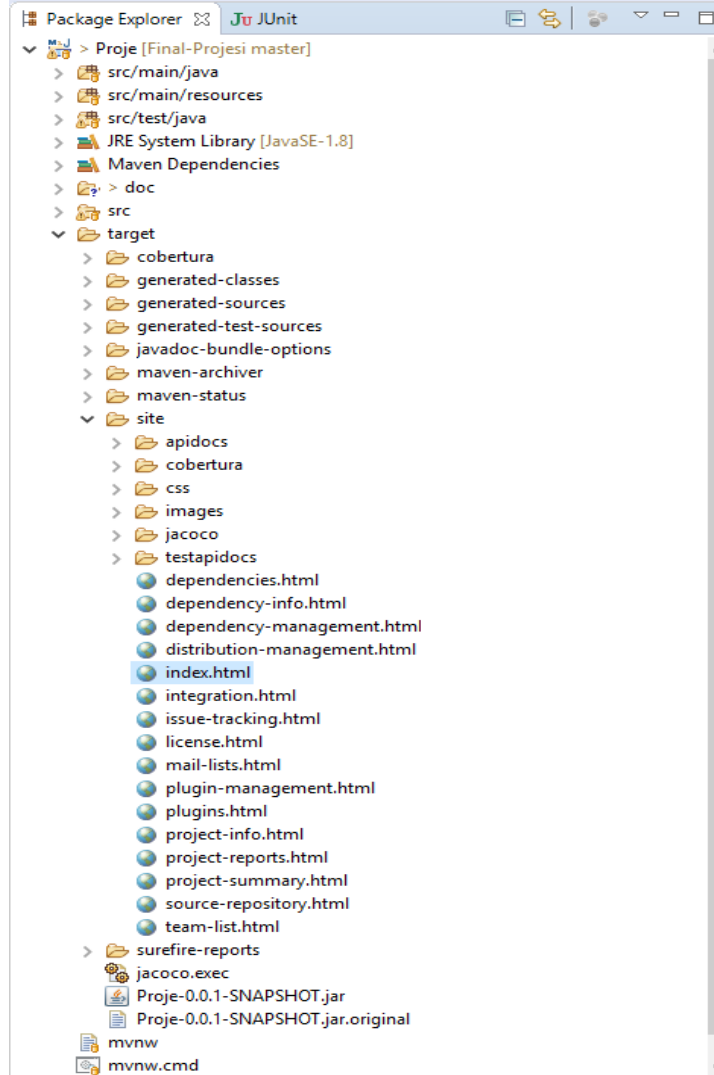
Figur 58

```
Building index for all classes...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\site\testapidocs\allclasses-frame.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\site\testapidocs\allclasses-noframe.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\site\testapidocs\index.html...
Generating C:\Users\KUTLUAY\git\Final-Projesi\Proje\target\site\testapidocs\help-doc.html...
[INFO] Generating "JaCoCo Test" report --- jacoco-maven-plugin:0.7.6.201602180812:report
[INFO] Analyzed bundle 'Proje' with 3 classes
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 32.114 s
[INFO] Finished at: 2018-01-24T23:53:04+02:00
[INFO] Final Memory: 58M/792M
[INFO] -----
```

Figur 59

### Figur 60 İçin Adımlar

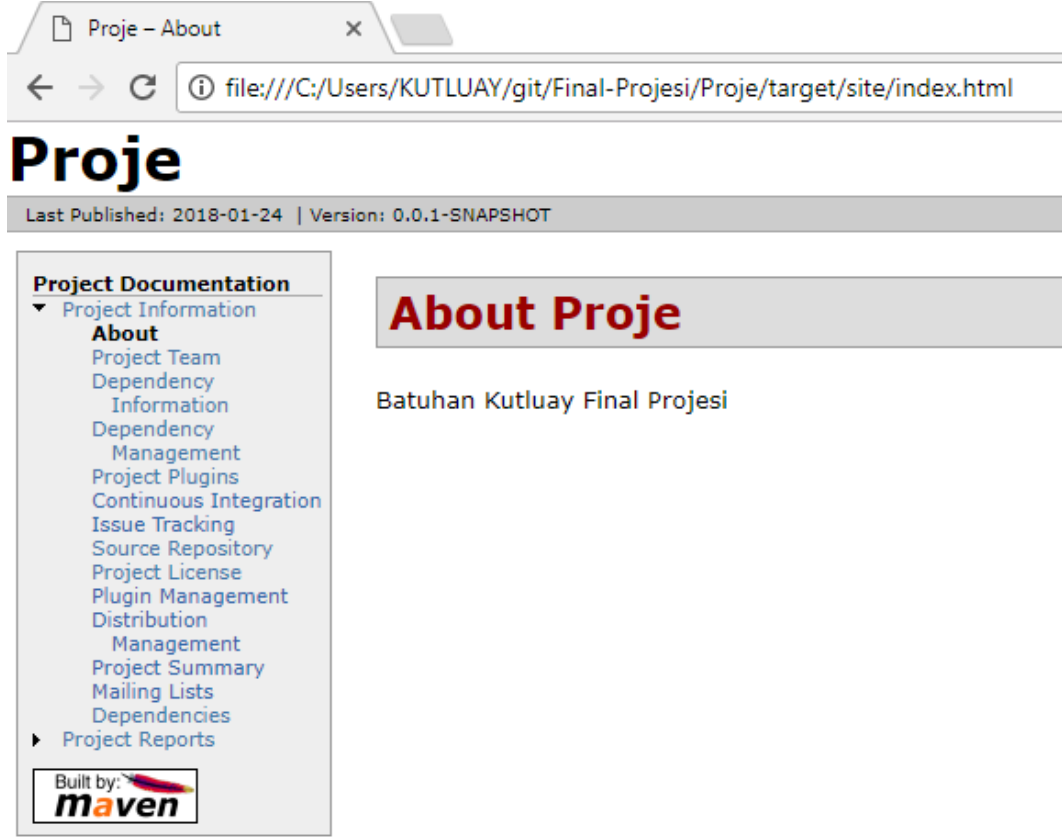
1. Oluşturduğumuz siteyi görebilmek için projeyi yenilemek yeterli olacaktır.
2. Daha sonra “target” dosyasını açıyoruz.
3. “site” dosyasını da açıyoruz
4. Oradaki “index.html” bizim oluşturduğumuz Saven Site’dır.
5. “index.html”i açtığımız zaman karşımıza “Figur 61” gelir.



Figur 60

### Figur 61 İçin Adımlar

1. Soldaki menüden “Project Reports” seçeneği seçilirse oluşan raporlar görülecektir.
2. Seçildiği takdirde “Figur 62” ekrana gelir.



Figur 61



Figur 62

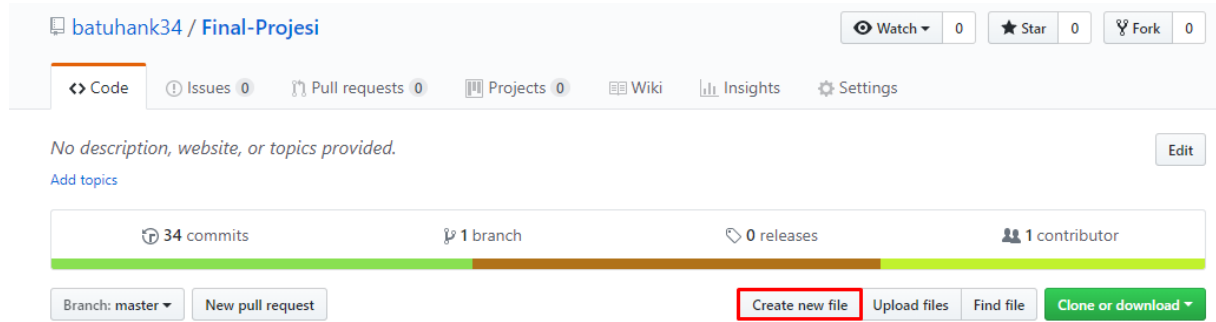
## 10. TRAVIS CI & CODECOV IO

Travis, projemizde yapılan her commitin ardından tüm sistemin çalışır durumda olduğunu otomatik olarak kontrol eder. Codecov ise kodumuzun kalitesini bize söyler. Yazdığımız testlere bakar.

Travis ve Codecov'da ki adımlar bittikten sonra git sonucunu koyacağım. Şuan da hiç bir işlem olmadığı için gözükmüyor.

### Repositorydemizde Travis ve CodeCov Sonuçlarını Göstermek İçin Adımlar

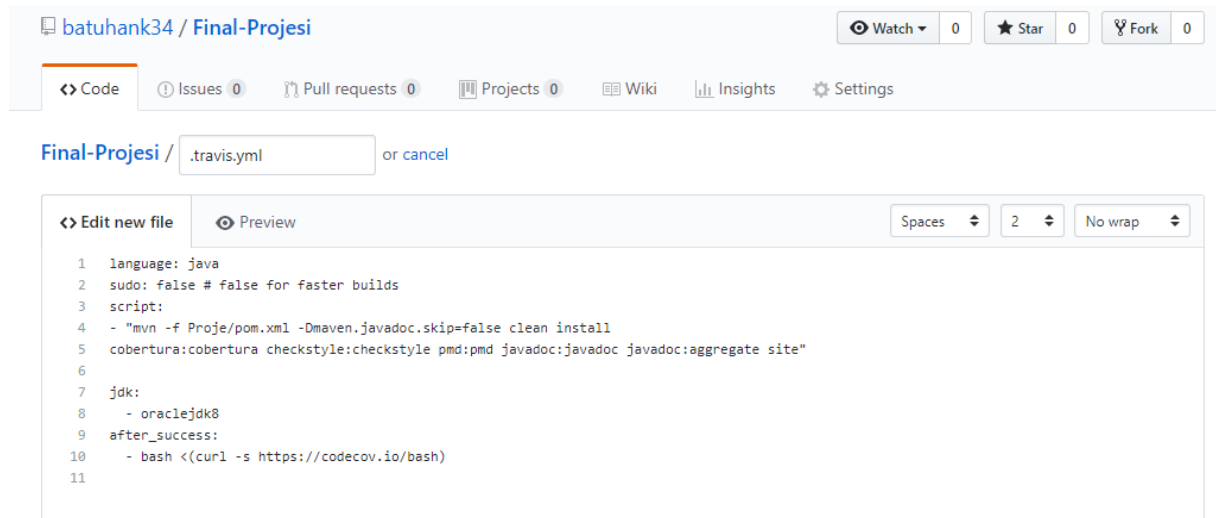
1. Oluşturduğumuz repomuza gidiyoruz.
2. "Create new file" seçeneğini seçiyoruz.
3. "Figur 64" karşımıza gelecektir.



Figur 63

### Figur 64 için Adımlar

1. Dosya ismine ".travis.yml" adını veriyoruz.
2. Dosyanın içine ise aşağıdaki gibi kod satırlarımızı yazıyoruz.



Figur 64

## 10.1. TRAVIS CI

### Figur 65 İçin Adımlar

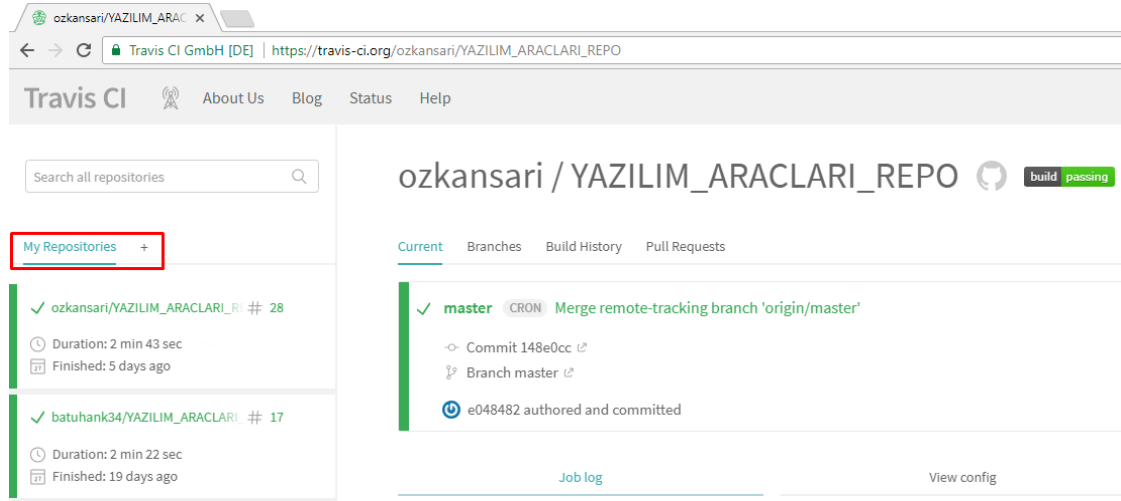
1. <https://travis-ci.org/> sitesine giriyoruz.
2. “Sign in with GitHub” butonuna tıklıyoruz.
3. Karşımıza “Figur 66” gelecektir.



Figur 65

### Figur 66 İçin Adımlar

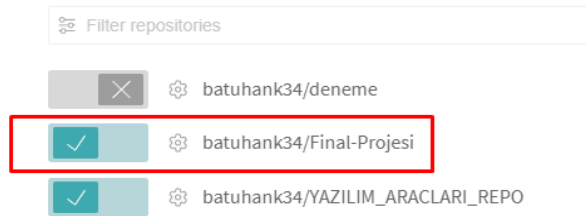
1. Sol tafata bulunan “+”ya tıklıyoruz
2. Karşımıza “Figur 77” gelecektir.



Figur 66

### Figur 67 İçin Adımlar

1. Mevcut repositorylerimizin gözüktüğü bir ekran gelecektir.
2. Proje için açtığımız repomuzu yani “Final-Projesi” reposunu aktif hale getiriyorum.



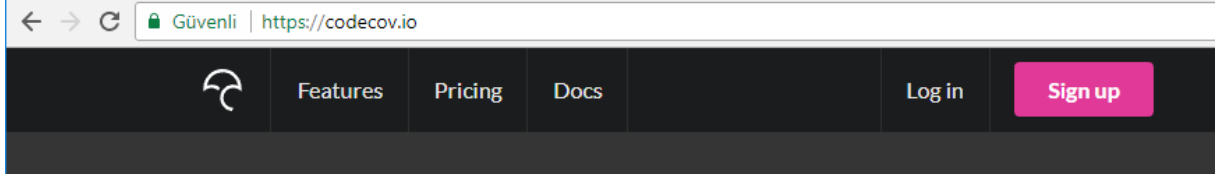
Figur 67



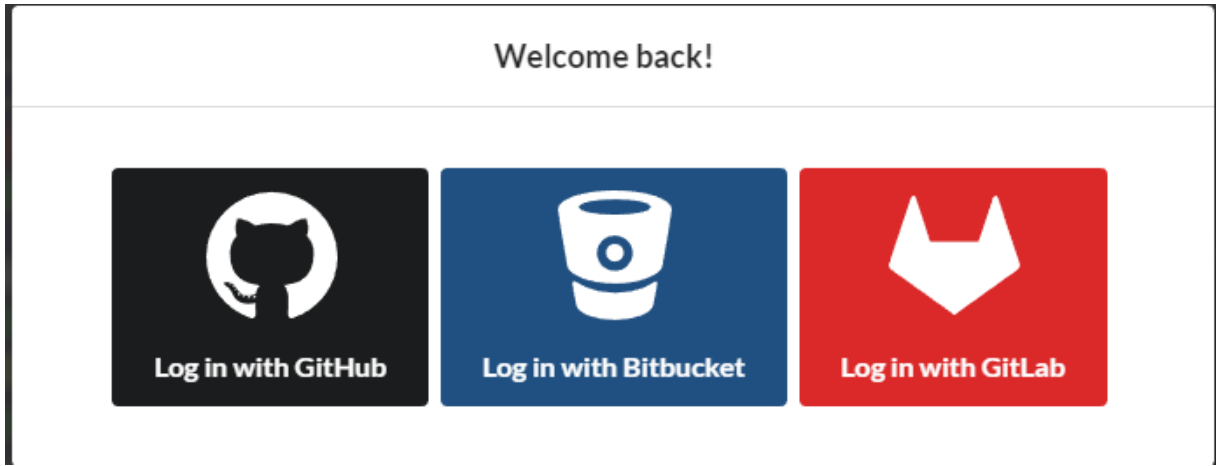
## 10.2. CODECOV IO

### Figur 68 - 69 İçin Adımlar

1. <https://codecov.io> sitesine giriyoruz.
2. "Log in" seçeneğini seçiyoruz
3. "Log in with "GitHub" seçeneğini seçiyoruz
4. Karşımıza "Figur 70" gelecektir.



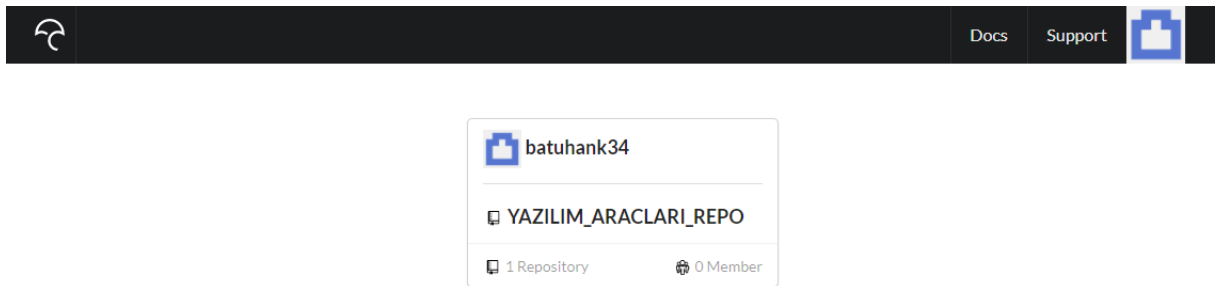
Figur 68



Figur 69

### Figur 70 İçin Adımlar

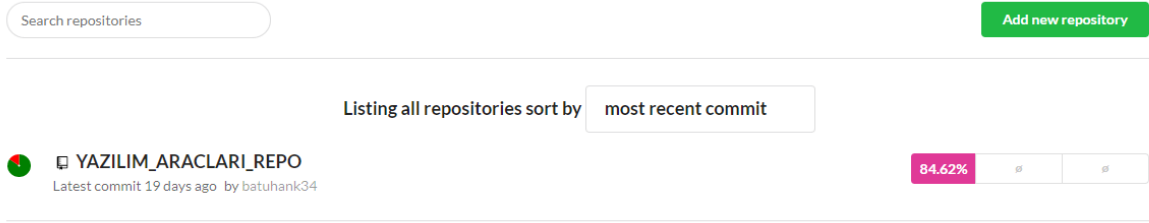
1. GitHub profil ismimize tıklıyoruz.



Figur 70

### Figur 71-72-73 İçin Adımlar

1. Çıkan sayfanın en altında “Add new repository” seçeneğini seçiyoruz.
2. Oluşturduğumuz repomuzu seçiyoruz “Final-Projesi”.
3. “Figur 73” ekrana gelecektir.

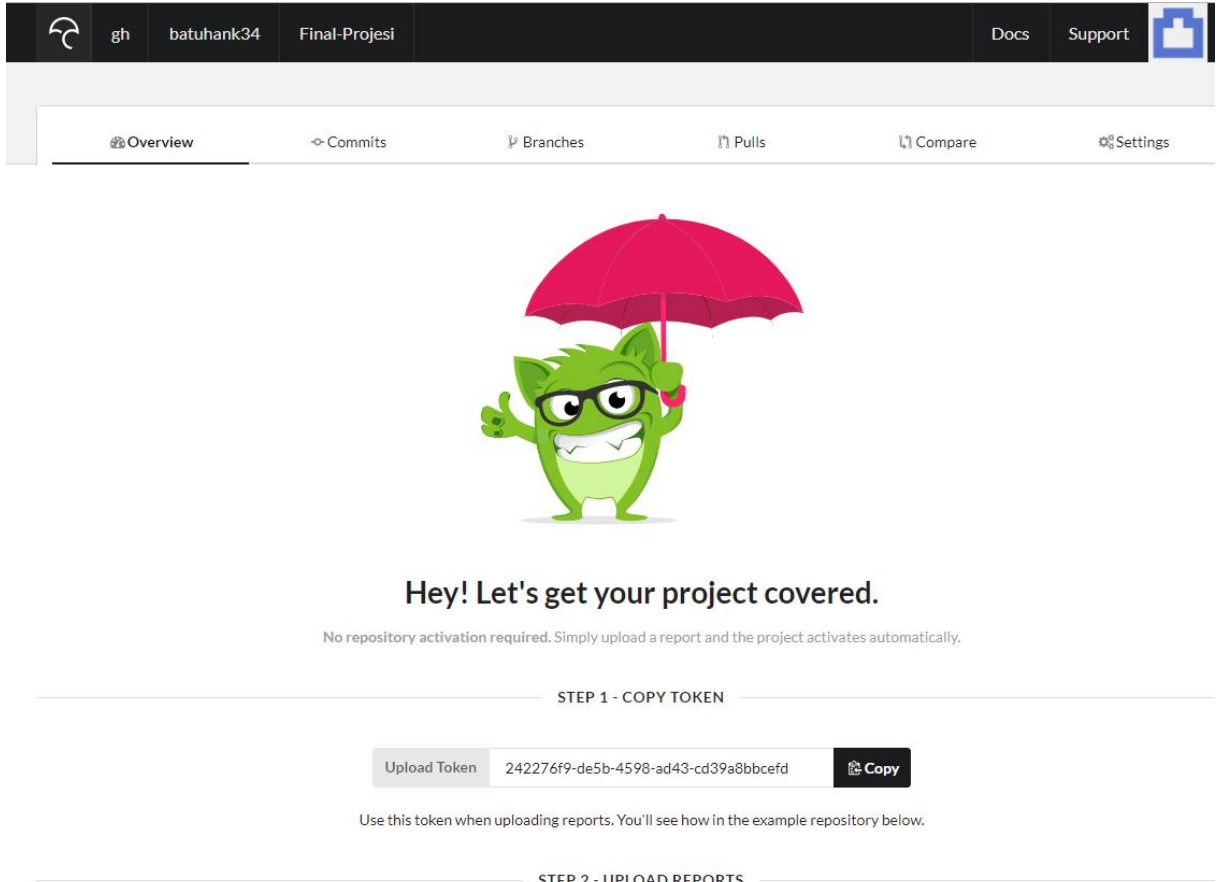


Figur 71

### Choose a new repository below

- deneme
- Final-Projesi

Figur 72



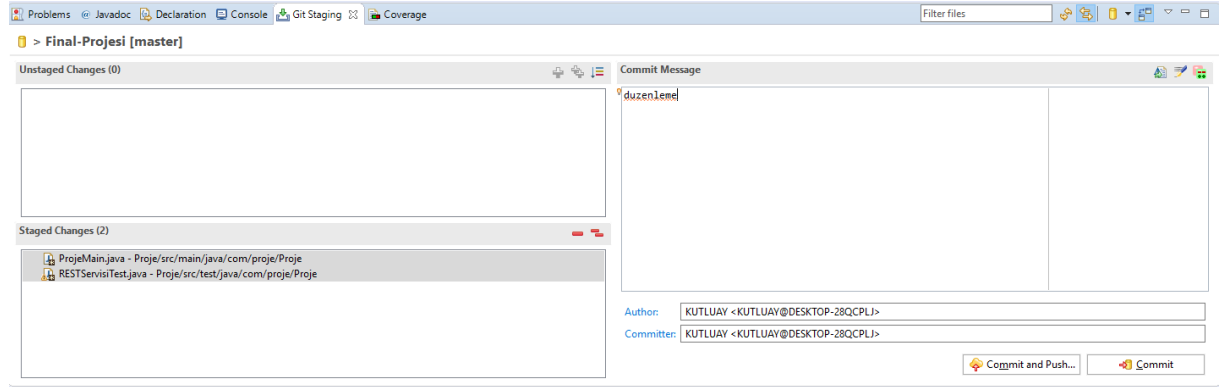
Figur 73

### 10.3. TRAVIS VE CODECOV'UN TETİKLENMESİ

Kodlarımızı Commit ederek bu işlemi gerçekleştiriyoruz.

#### Figur 74 İçin Adımlar

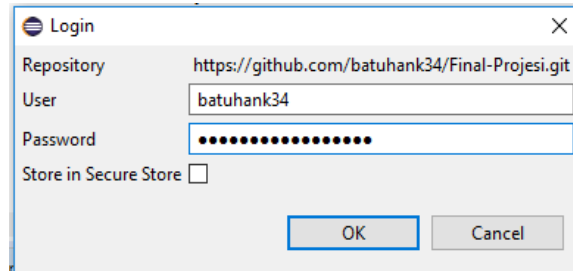
1. Değişiklik yaptığımız kodlarımızı "Git Staging" altında görebiliyoruz.
2. Bu iki kodu "Commit And Push" yapıyoruz.
3. Karşımıza "Figur 75" gelecektir.



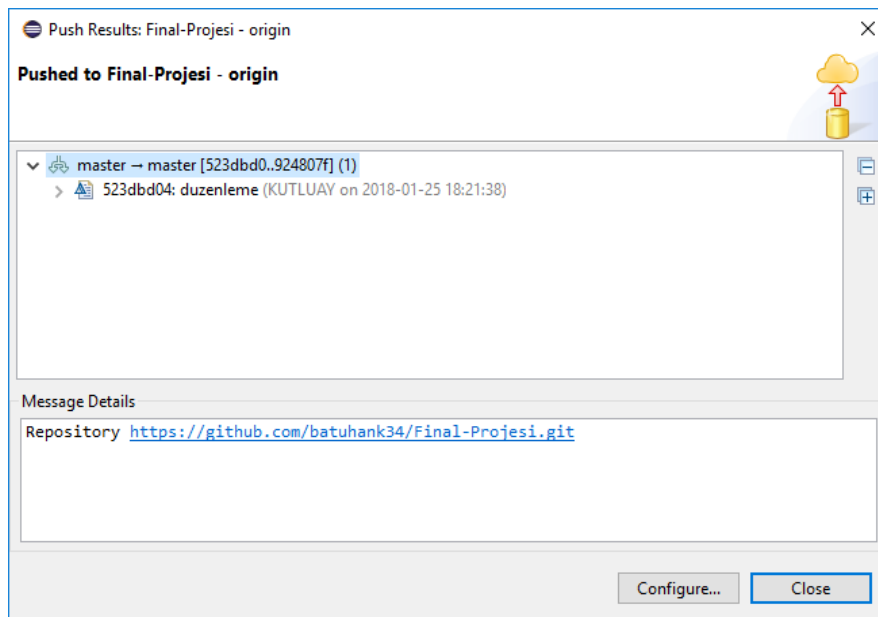
Figur 74

#### Figur 75 İçin Adımlar

1. GitHub Kullanıcı Adı ve Şifremizi giriyoruz.
2. Karşımıza "Figur 76" gelecektir. Gönderilme işleminin başarılı olduğunu gösterir.



Figur 75

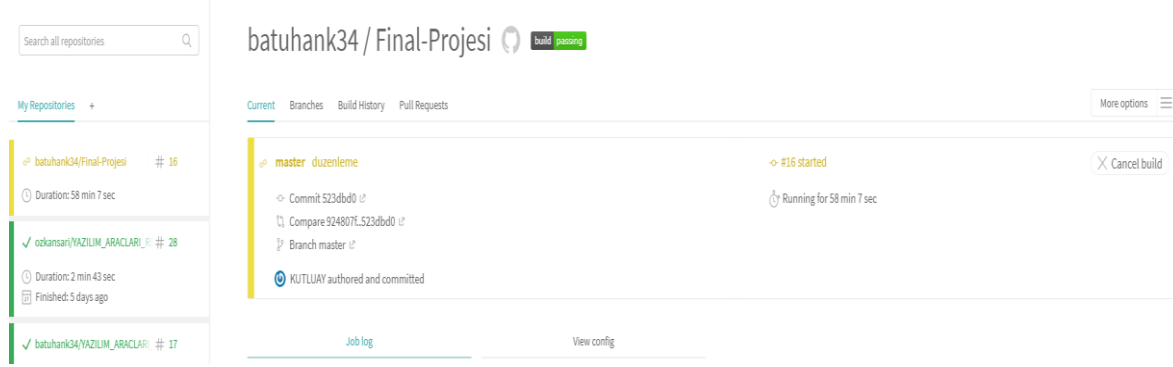


Figur 76

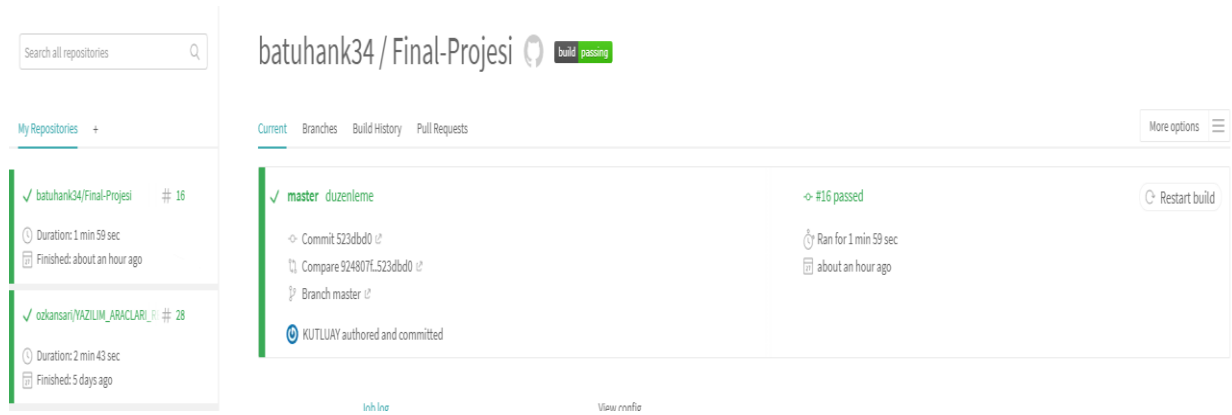
## 10.4. TRAVIS VE CODECOV SONUÇLARI

### Figur 77 - 78 - 79 için Adımlar

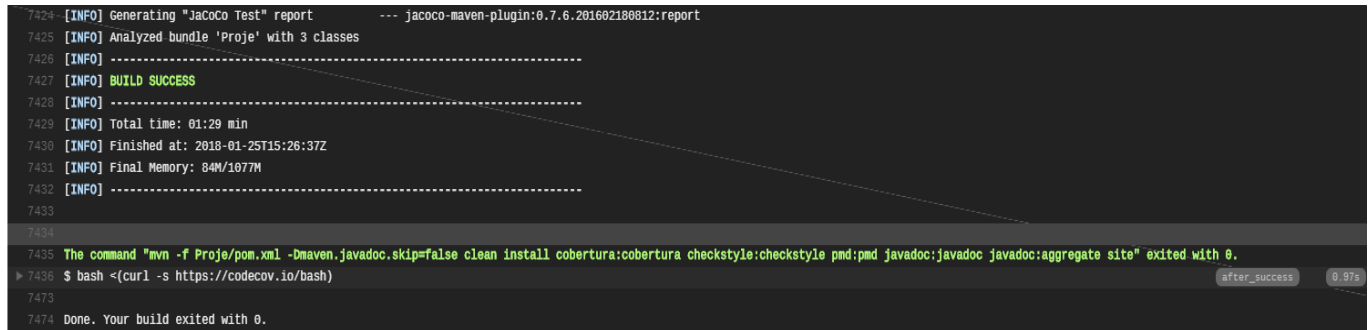
1. Commit işlemi bittikten sonra Travis otomatik olarak projemizi derlemeye başladı.
2. Build işlemi bittikten sonra “Figur 78” ekrana gelecektir. Başarılı bir şekilde build olduğunu görebiliyoruz.
3. Repositoryimizin “Job Log”una bakarsak “BUILD SUCCE” yazısını görebiliriz (Figur 79).



Figur 77



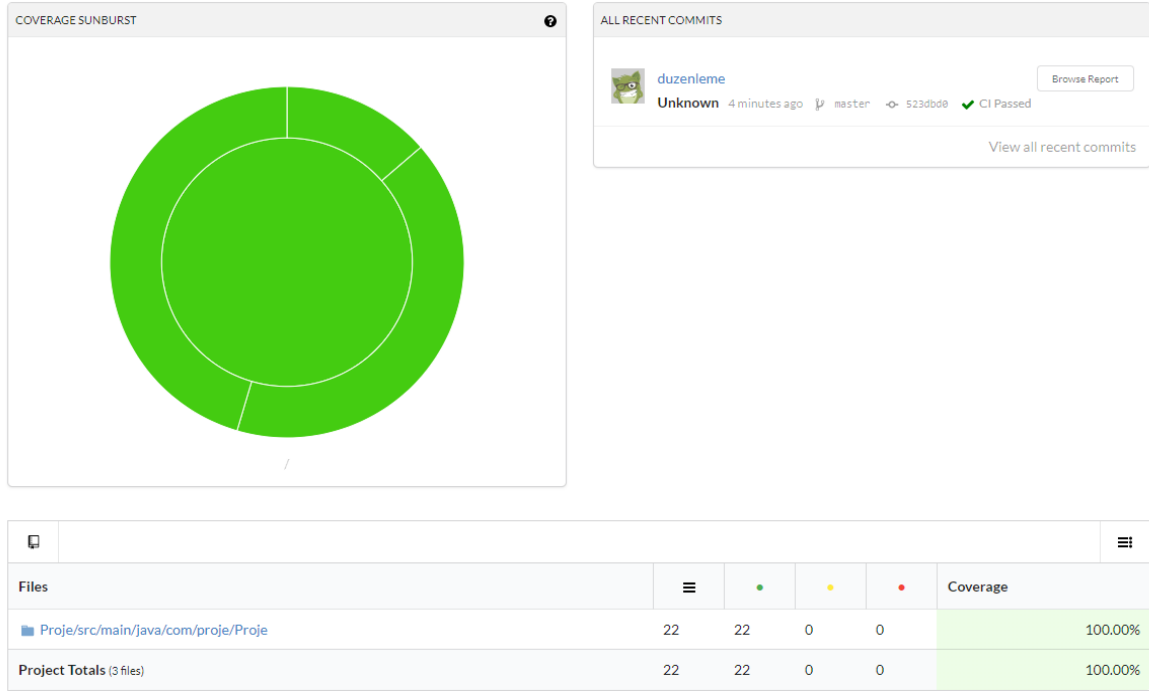
Figur 78



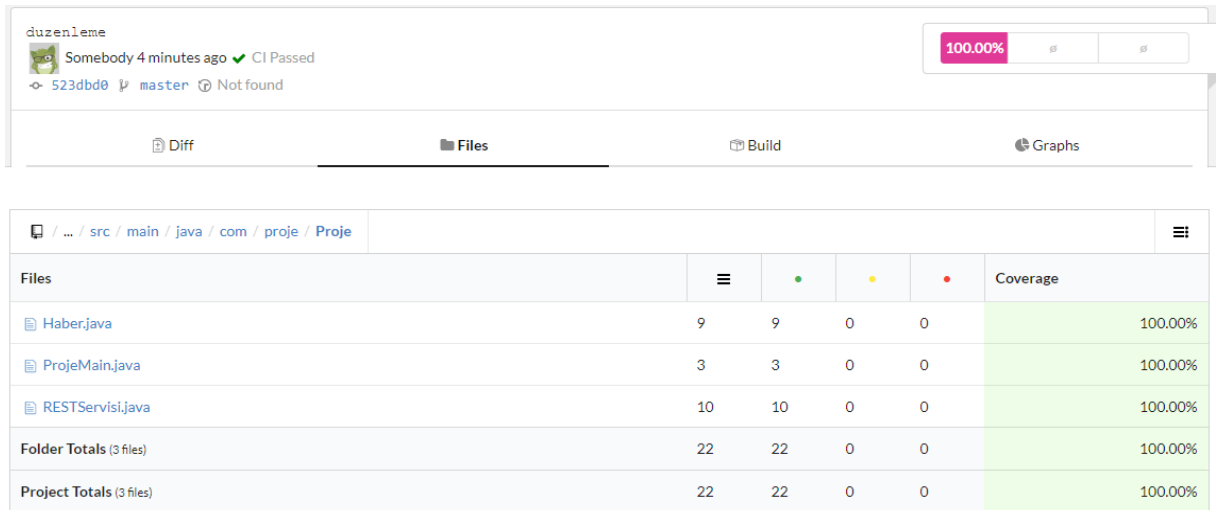
Figur 79

### Figur 80 - 81 İin Adımlar

1. CodeCov iin ise “Figur 73”te aılan sayfayı yenilediėimizde ekrana aaėıdaki gibi sonular gelecektir.
2. “Files” kısmından projemize tıklarsak ise “Figur 81” karımıza gelir.



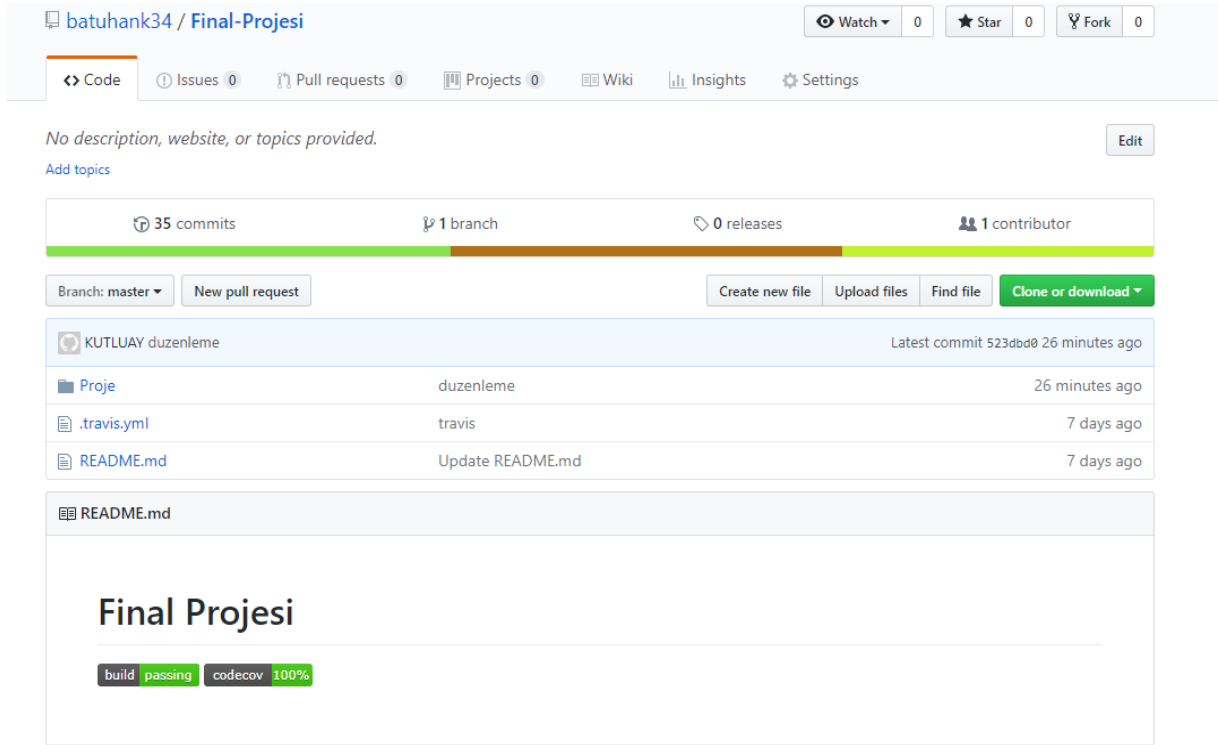
Figur 80



Figur 81

### Figur 82 İçin Adımlar

1. Travis ve Codecov işlemleri bittikten sonra otomatik olarak sonuçlar repositoryimizin“README.md” kısmında gözükmeye başladı.



Figur 82

## 11. POSTMAN VE JMETER

Postman ve Jmeter testleri yapılırken projemizin çalışır durumda olması gerekmektedir.

### 11.1. POSTMAN

Postman rest clientını kullanabilmek için gerçekleştirilmesi gereken adımlar vardır.

#### Figur 83 İçin Adımlar

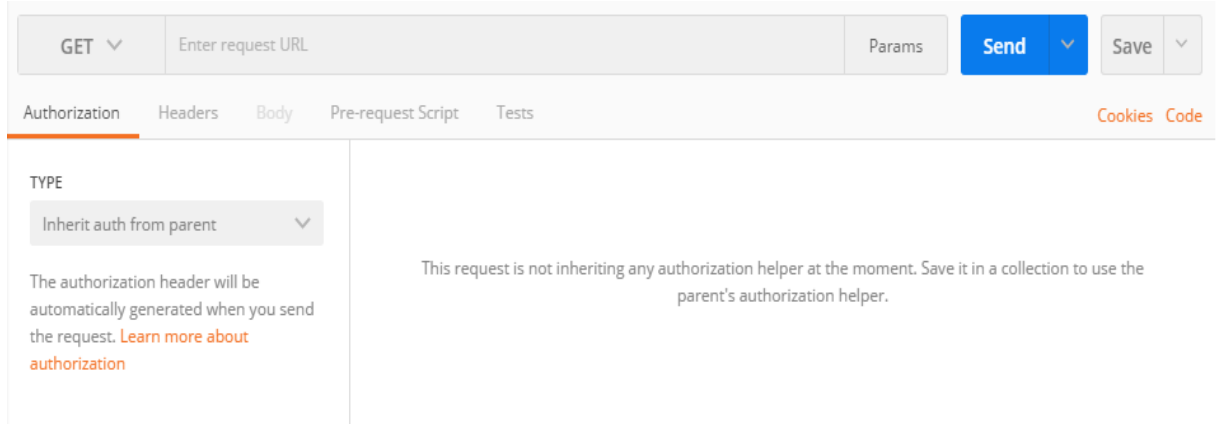
1. <https://www.getpostman.com/> sitesine giriyoruz.
2. İşletim sistemimize uygun olan versiyonu indirip kurulumunu yapıyoruz.



Figur 83

### Figur 84 için Adımlar

1. “Enter request URL” kısmına “RETServisi” sınıfında oluşturduğumuz Request Mappingleri yazıp ekran çıktılarını görebiliriz.

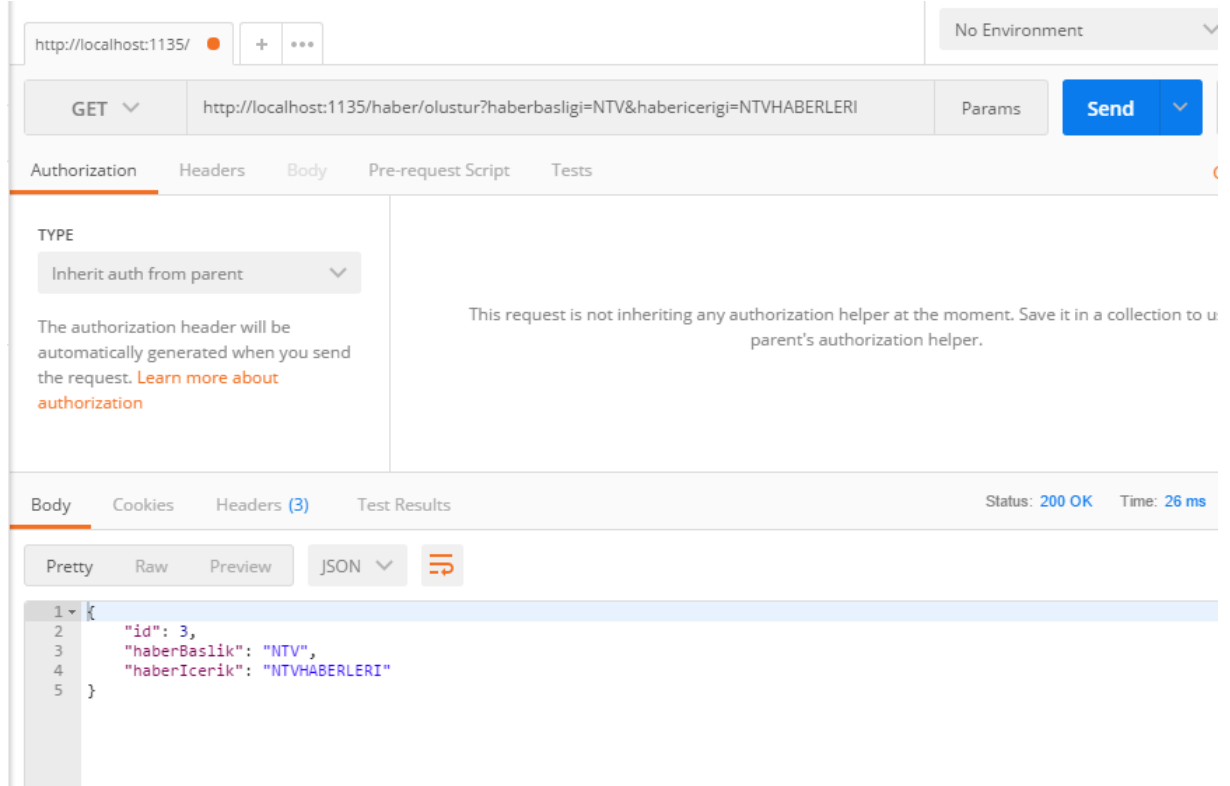


Figur 84

### @RequestMapping("/haber/olustur")

#### Figur 85 için Adımlar

1. Urlyı yazıp “SEND” butonuna basıyoruz.3 kere ekleme yaptım.

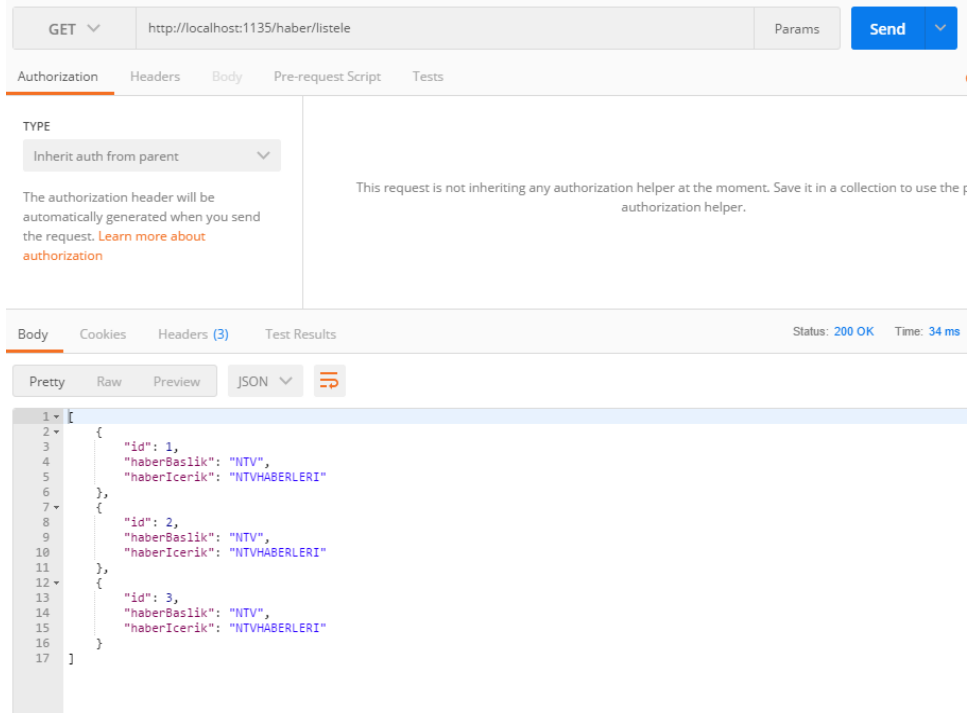


Figur 85

## @RequestMapping("/haber/listele")

### Figur 86 İçin Adımlar

1. Urlyi yazıp “SEND” butonuna basıyoruz.Ve Eklediğimiz öğeler listeleniyor.

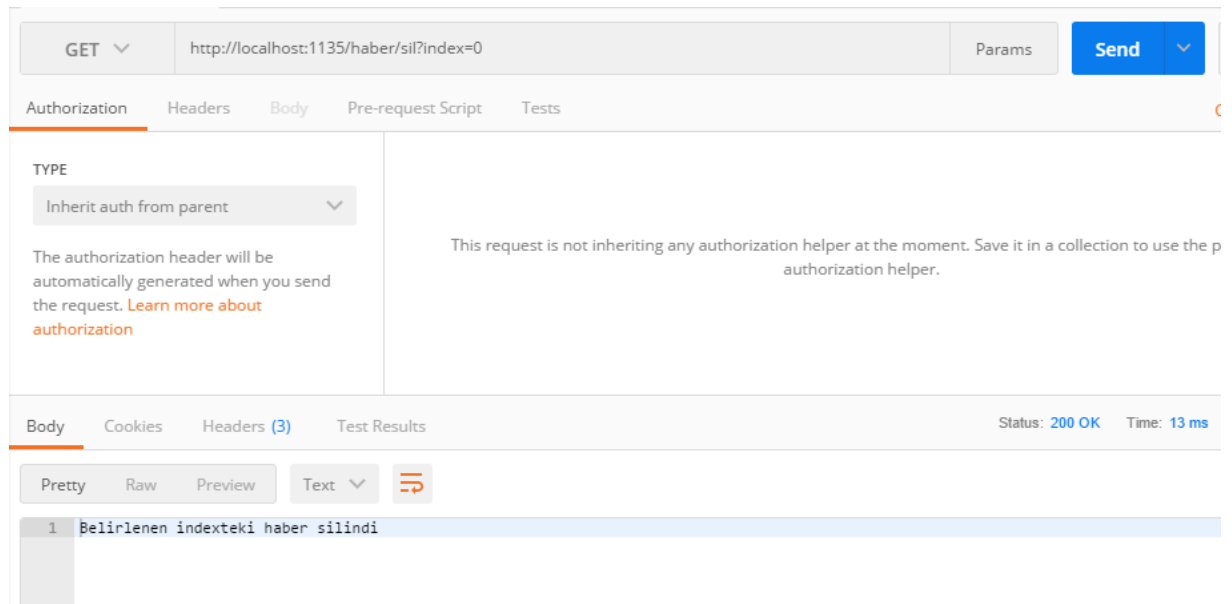


Figur 86

## @RequestMapping("/haber/sil")

### Figur 87 İçin Adımlar

1. Urlyi yazıp “SEND” butonuna basıyoruz.Belirlediğimiz indexteki haberi siliyor



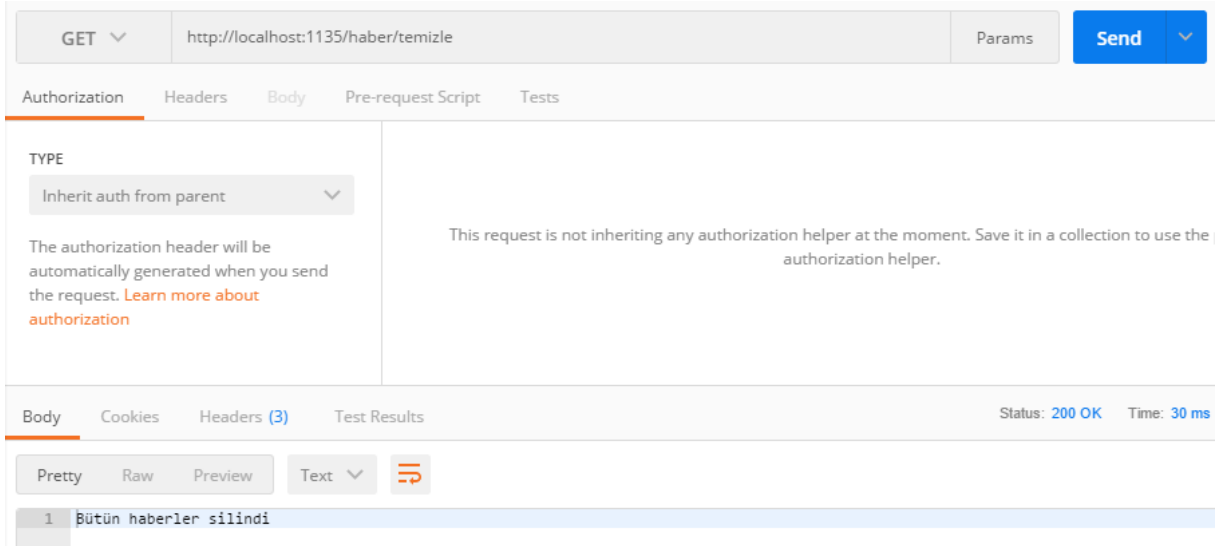
Figur 87



@RequestMapping("/haber/temizle")

#### Figur 88 İçin Adımlar

1. Urlyi yazıp “SEND” butonuna basıyoruz.Bütün öğeleri temizliyoruz.



Figur 88

## 11.2. JMETER

Jmeter yazdığımız REST servislerini test etmemizi sağlar.Jmeter kullanmak için gerekli adımlar vardır.

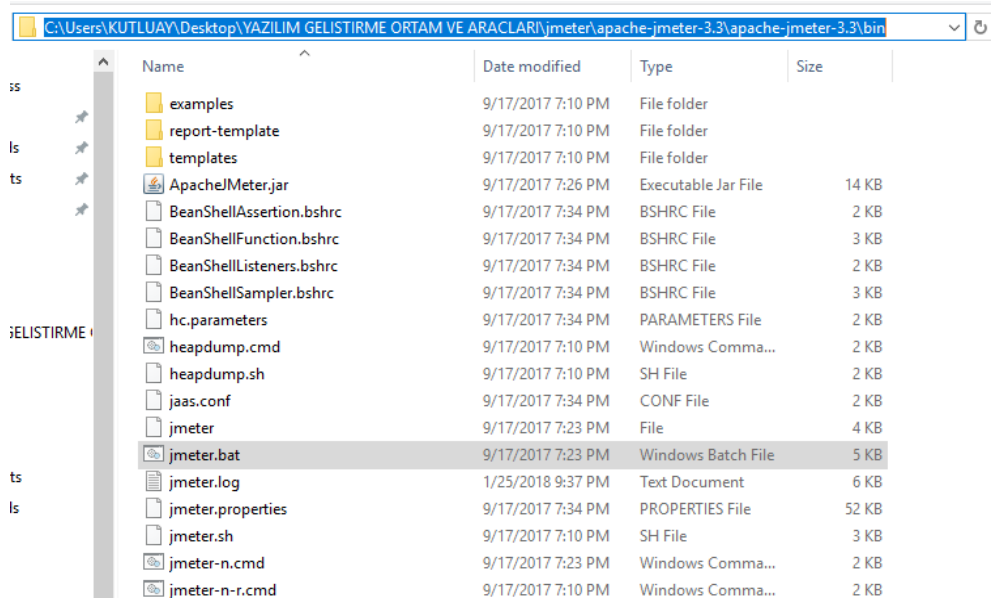
#### Figur 89-90 İçin Adımlar

1. [http://jmeter.apache.org/download\\_jmeter.cgi](http://jmeter.apache.org/download_jmeter.cgi) sitesine giriyoruz.
2. “Binaries” kısmından zip olarak programı indiriyoruz.
3. Zipten çıkardıktan sonra “\jmeter\apache-jmeter-3.3\apache-jmeter-3.3\bin” yoluna gidiyoruz(Figur 90) daha sonra “jmeter.bat”ı çalıştırıyoruz ve program açılıyor(Figur 91).

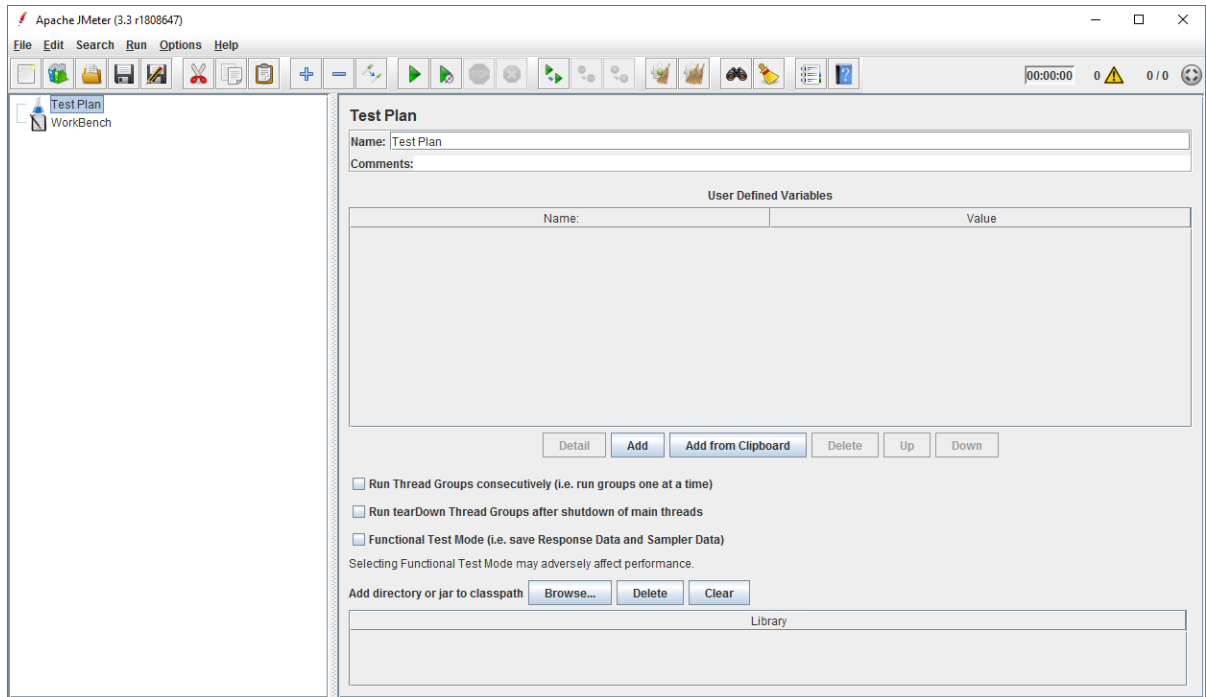
## Binaries

[apache-jmeter-3.3.tgz](#) [md5](#) [sha512](#) [pgp](#)  
[apache-jmeter-3.3.zip](#) [md5](#) [sha512](#) [pgp](#)

Figur 89



Figur 90

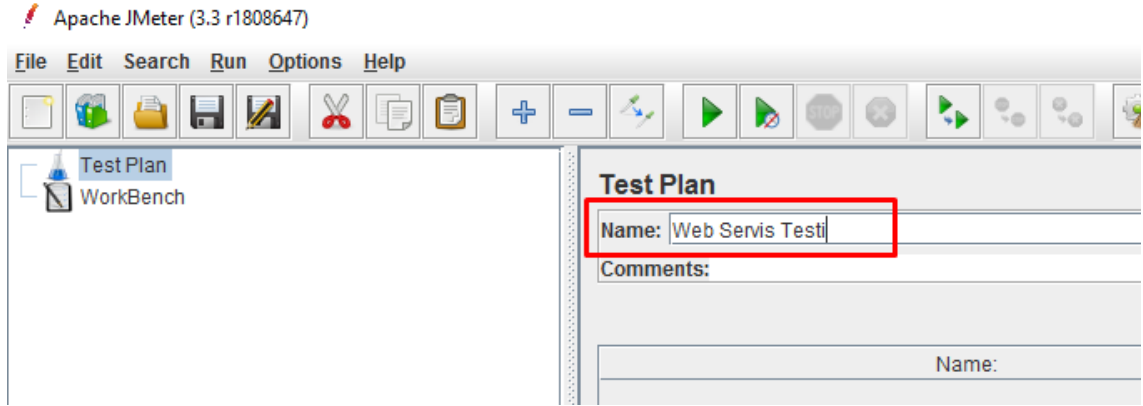


Figur 91

## Web Servis Testleri İçin Adımlar

### Figur 92 İçin Adımlar

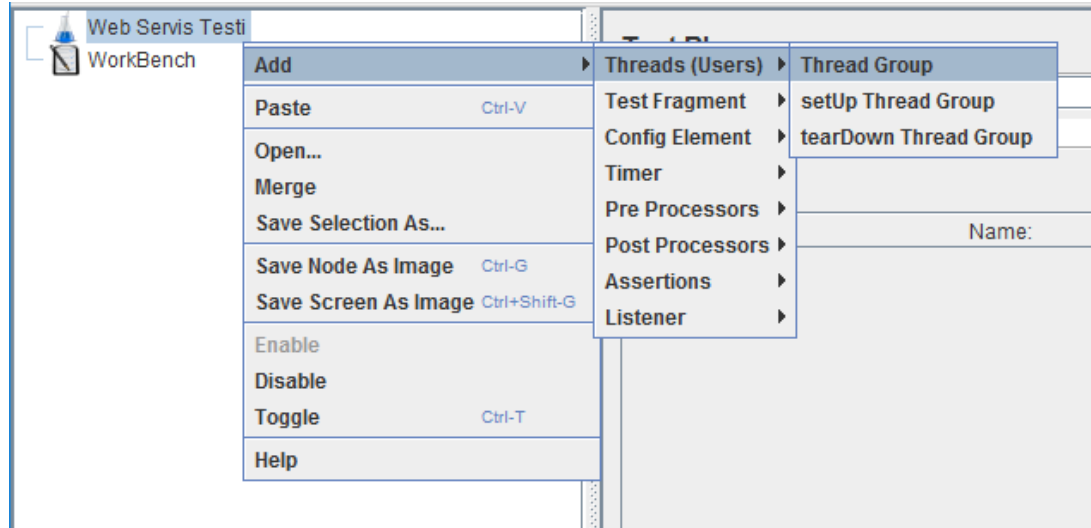
1. Soldaki menüden “TestPlan”a tıklıyoruz.
2. Sağ tarafta TestPlanın ismini değiştirebileceğimiz yer çıkıyor.
3. “Web Servis Testi” olarak isimlendiriyorum.



Figur 92

### Figur 92 İçin Adımlar

1. “Web Servis Testi”ne sağ click yapıyoruz.
2. “Add” diyoruz.
3. “Threads(Users)”ı seçiyoruz.
4. “Thread Group”a tıklıyoruz ve 1 adet “Thread Group” oluşturmuş oluyoruz.

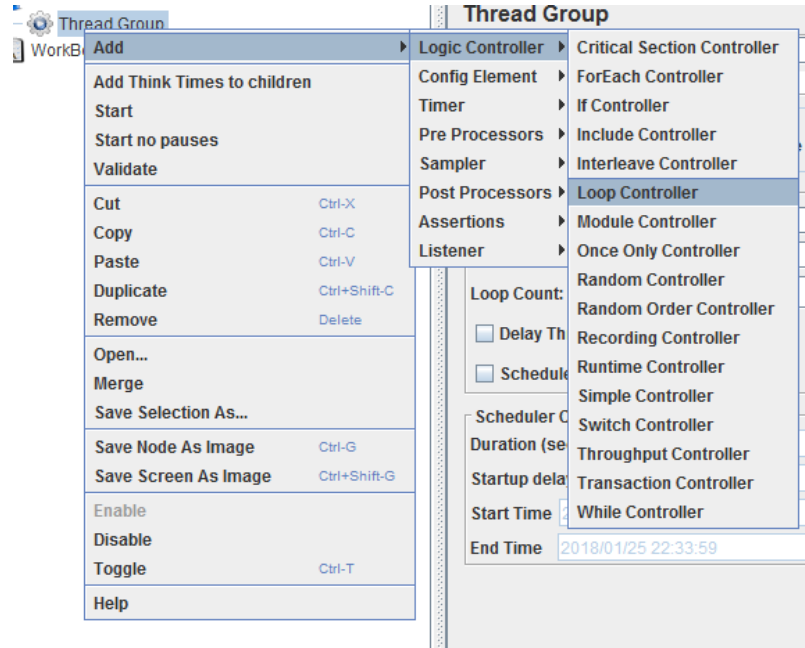


Figur 93

## Web Servis Testinde Döngü Oluşturmak,Döngüye Veri Ekleme Ve Göstermek İçin Adımlar

### Figur 94 İçin Adımlar

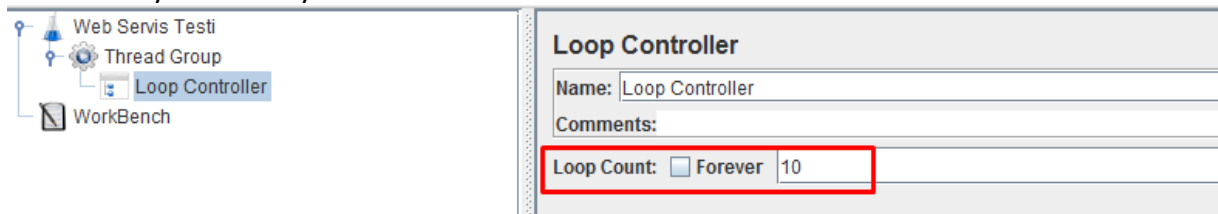
1. "Thread Group"a sağ click yapıyoruz.
2. "Add" diyoruz.
3. "Logic Controller"ı seçiyoruz.
4. "Loop Controller"a tıklıyoruz.Döngümüzü oluşturmuş oluyoruz.



Figur 94

### Figur 94 İçin Adımlar

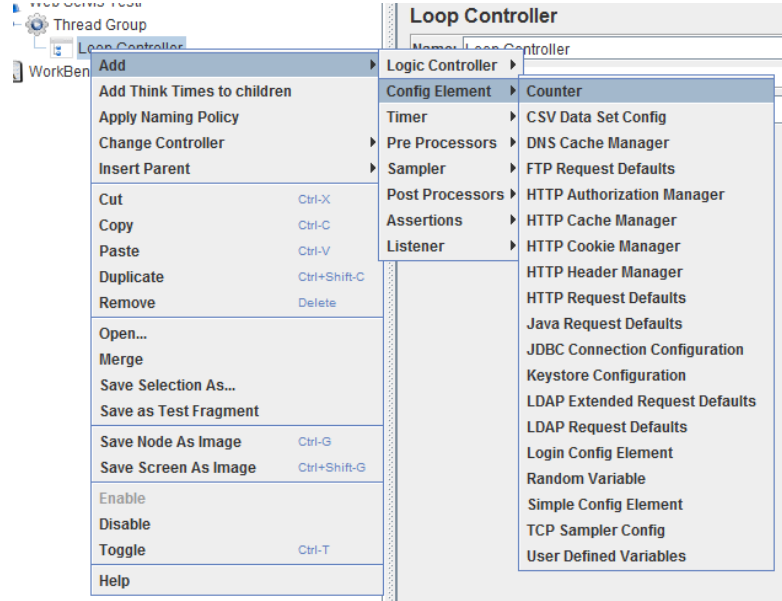
1. "Loop Controller"a tıklıyoruz.
2. Yan tarafta çıkan "Loop Count"u döngümüzün ne kadar dönmesini sağlıyağımız yer.Ben 10 yazdım.



Figur 95

#### Figur 96 İçin Adımlar

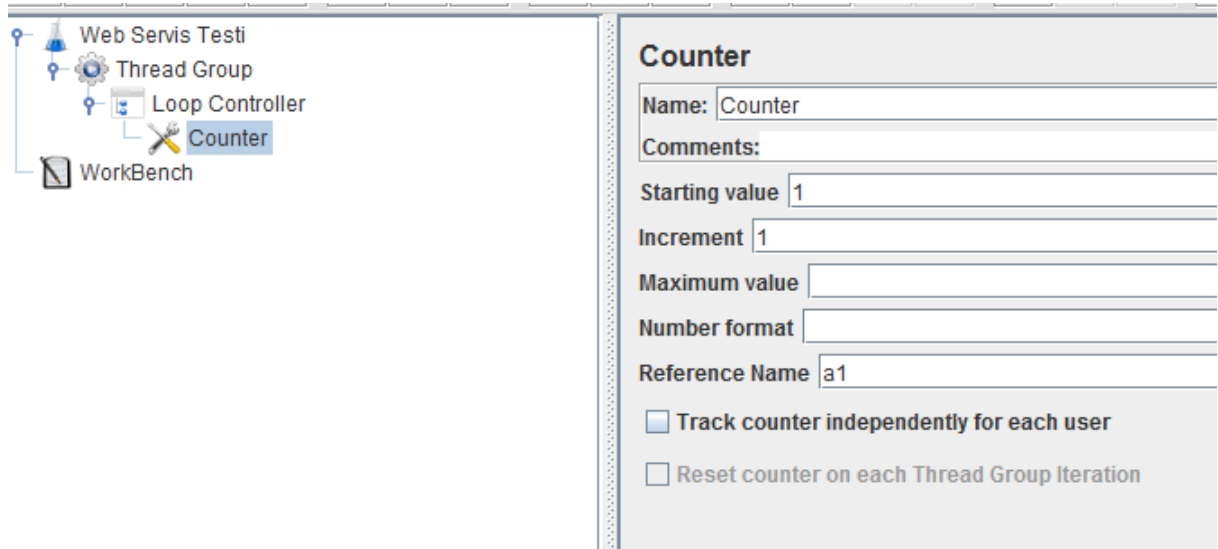
1. "Loop Controller"a "Sağ Click" yapıyoruz.
2. "Add" diyoruz.
3. "Config elementi" seçiyoruz.
4. Son olarak "Counter"ı seçerek döngümüze sayaç eklemiş oluyoruz.



Figur 96

#### Figur 97 İçin Adımlar

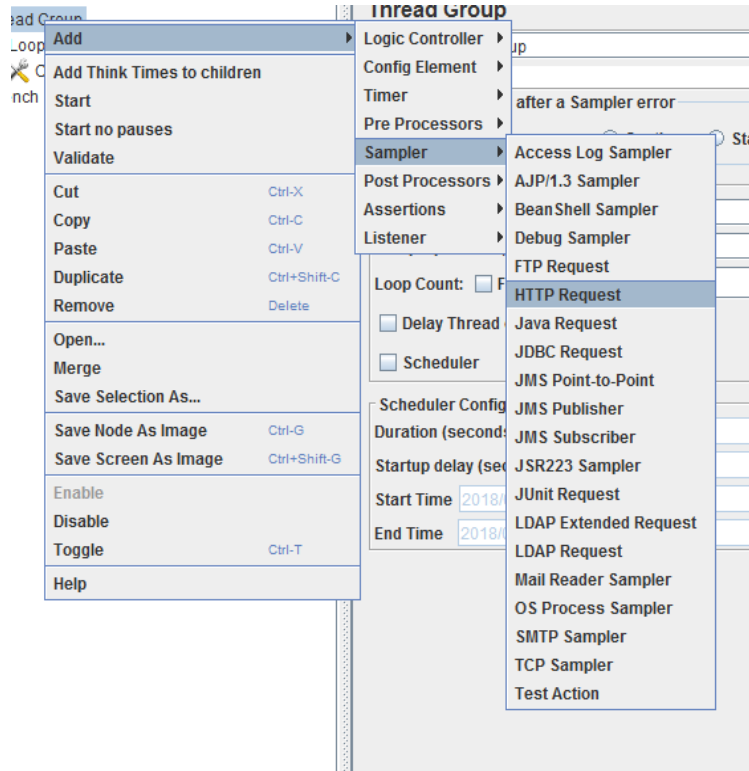
1. "Counter"a tıklıyoruz.
2. Yan tarafta Counterın özelliklerini ayarlıyoruz.
3. "Starting Value"ya sayaçımızın başlangıç değerini veriyoruz.Ben 1 verdim.
4. "Increment"ta sayaçın kaçır kaçır artacağını ayarlıyoruz.Ben birer birer arttırdım.
5. "Reference Name" ise sayaçın değerini tutacak yerimiz.



Figur 97

#### Figur 98 İçin Adımlar

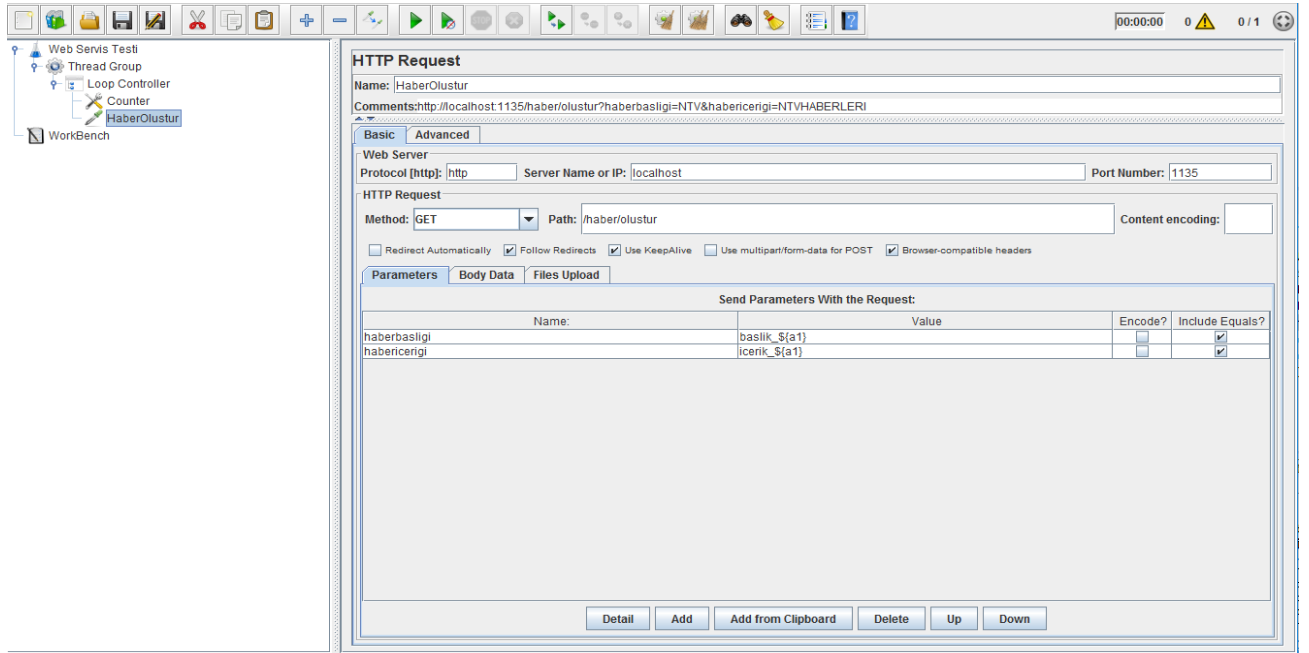
1. "Loop Controller"a sağ click yapıyoruz.
2. "Add" diyoruz.
3. "Sampler" seçeneğini seçiyoruz.
4. Daha sonra "HTTP Request"i seçiyoruz. Bu şekilde HTTP istek formatını eklemiş oluyoruz.



Figur 98

#### **Figur 99 İçin Adımlar**

1. "HTTP Request"e tıklıyoruz.
2. Haber oluşturalım bu requestte.
3. Yan tarafta çıkan "HTTP Request"ın özelliklerinden ismini değiştirelim.Ben "Haber Olustur" yaptım.
4. "Protocol[http]:" kısmına "http" yazıyoruz.
5. "Server Name or IP" kısmına "localhost" yazıyoruz.
6. "Port Number"a springi hangi porttan başlatıyorsak o portu yazıyoruz.Benim 1135.
7. "Path" kısmına haber oluşturduğumuz Request Mappingi yazıyoruz.
8. "Parameters" kısmında habere eklediğimiz parametleri yazıyoruz.
9. "Add" ile parametre oluşturuyoruz.
10. Şu durumda "haberbasligi" ve "habericerigi" isimlerini yazdık.
11. "Value" değeri tanımlama kuralı ise "HerhangiBirlsim\_\${Sayacımıza verdiğimiz reference name}"



Figur 99

#### Figur 100 için Adımlar

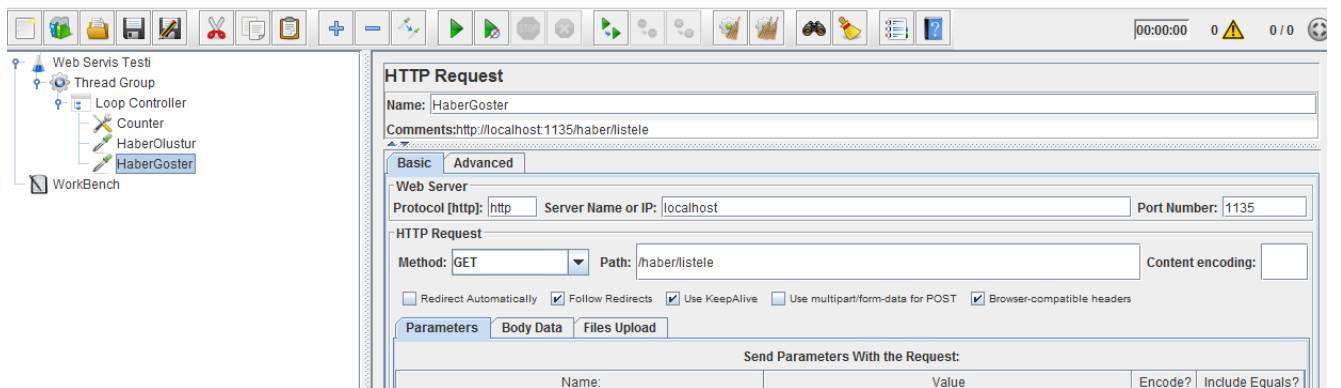
1. "HaberOlustur"a "Sağ Click" yapıyoruz.
2. "Duplicate" seçeneğini seçiyoruz.



Figur 100

#### Figur 101 için Adımlar

1. Duplicate olan "HaberOlustur"a tıklıyoruz.
2. Yan taraftan ismini "HaberGoster" olarak değiştiriyoruz.
3. Parametreleri siliyoruz.

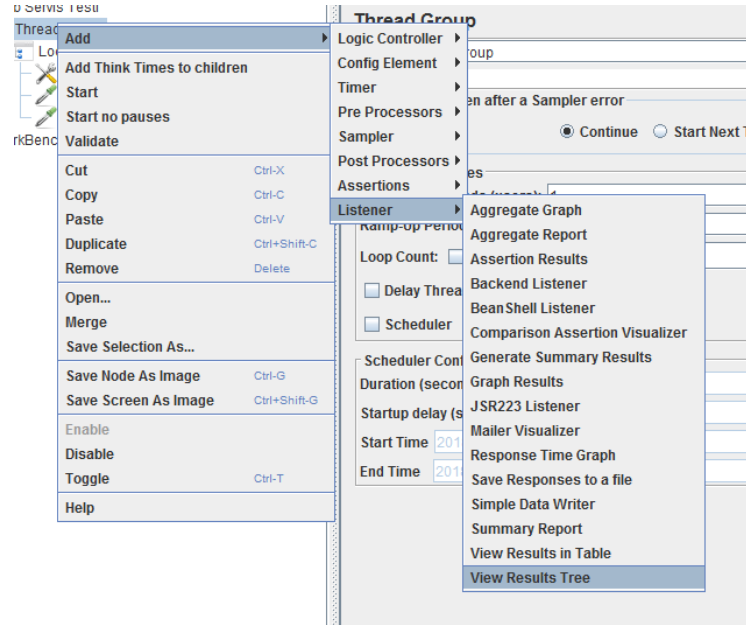


Figur 101



### Figur 102 İçin Adımlar

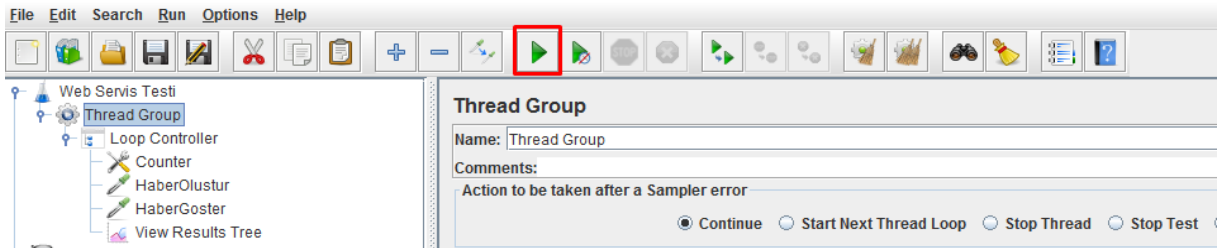
1. “Loop Contoller”a “Sağ Click” yapıyoruz.
2. “Add” diyoruz.
3. “Listener” seçeneğini seçiyoruz
4. Daha sonra “View Result Tree”yi seçerek yaptığımız requestlerin sonucunu gösteren bir olay ekliyoruz.



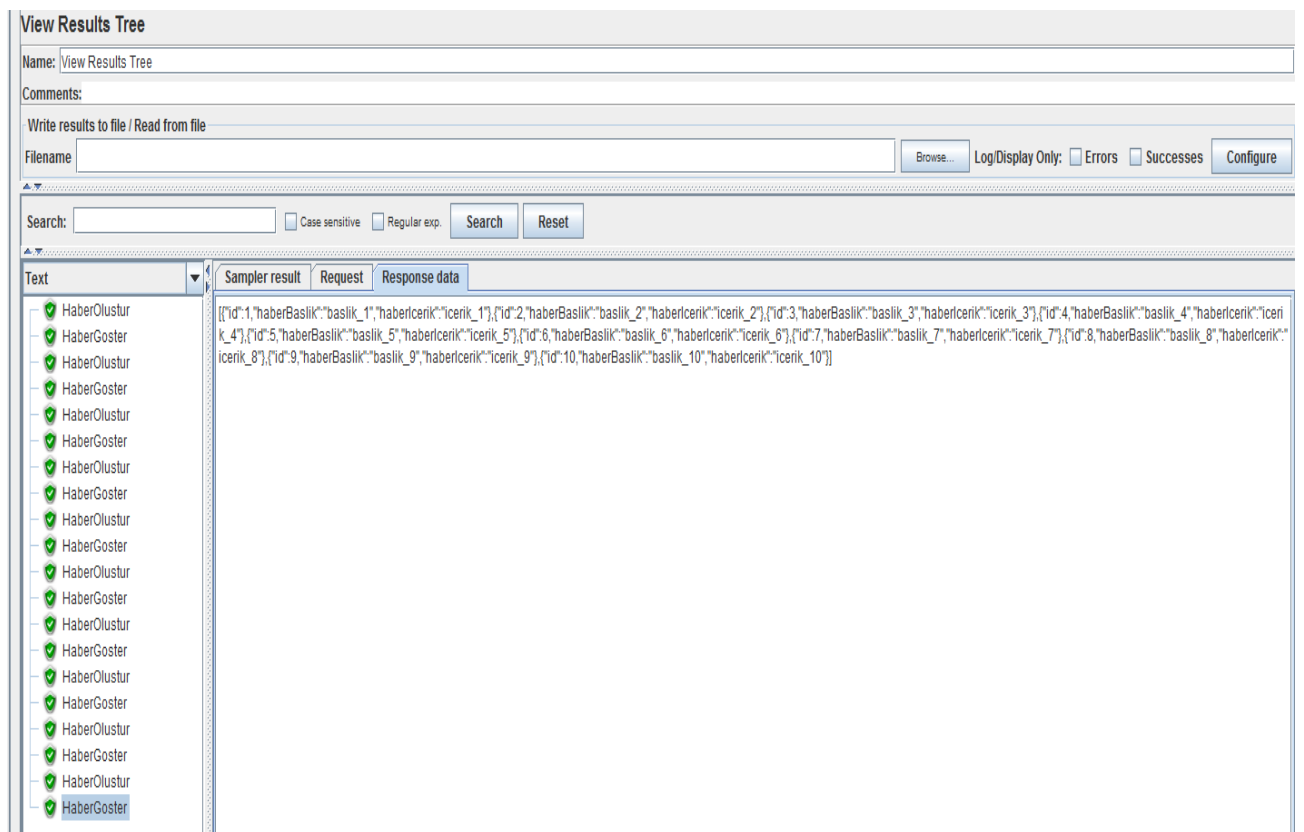
Figur 102

### Figur 103-104 İçin Adımlar

1. “Run” diyerek Thread Group’u çalıştırıyoruz.
2. “View Results Tree”ye baktığımız zaman on tane birer birer artmış bir şekilde oluştuğunu görebiliriz(Figur 104).

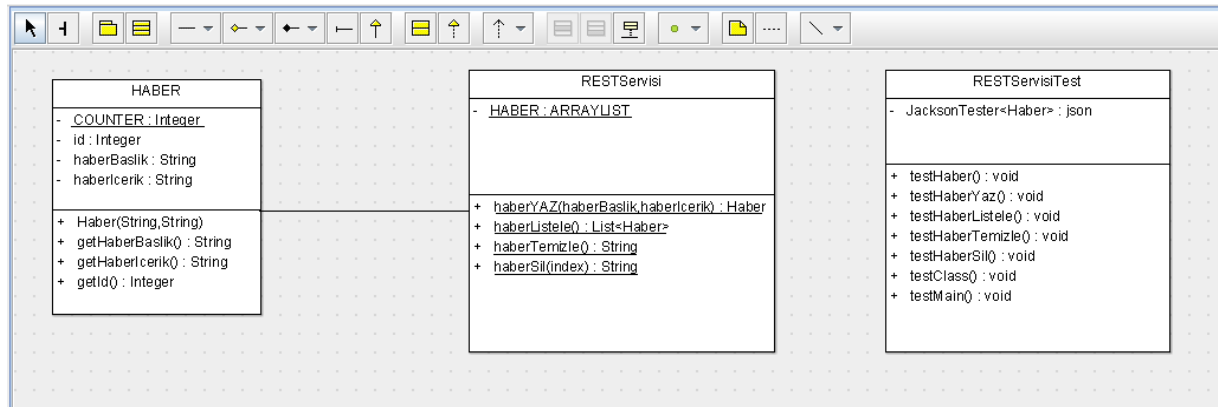


Figur 103



Figur 104

## 12. UML DİAGRAMI



Figur 105

### HABER SINIFI

Değişkenleri tanımladığımız kısımda: "COUNTER", static olduğu için altı çizili ve Integer tipinde. "id" Integer tipinde. "haberBaslik" ve "haberIcerik" String tipinde tanımlıyoruz. Bütün değişkenler private olduğu için de başlarına "-" koyuyoruz.

Operasyonları tanımladığımız kısımda: Sınıfın "Constructor"ını tanımlıyoruz. "haberBaslik" ve "haberIcerik" olarak String tipinde parametreleri olduğu için diagramda String olarak ayarlıyoruz. "getHaberBaslik" ve "getHaberIcerik" metotları String tipinde olduğu için onları da String olarak yazıyoruz. "getId" ise int tipinde bir metot olduğu için onun da tipini in olarak ayarlıyoruz. Ayrıca operasyonların hepsinin başında "+" var çünkü hepsi public bir metot.

### RESTServisi SINIFI

Değişkenleri tanımladığımız kısımda: Haber tipinde ArrayListimiz olduğu için onu tanımlıyoruz. Static olduğu için altı çizgili ve private olduğundan dolayı başında "-" mevcut.

Operasyonları tanımladığımız kısımda: "haberYAZ" metotunun aldığı parametreleri yazıyoruz ve tipini belirliyoruz. Haber türünden oluştuğu için tipi Haber. "haberListele" metotunun tipi "List<Haber>" olduğu için diagramda belirttim. "haberTemizle" metotunun tipini String olduğu için belirtiyoruz. "haberSil" metotunun aldığı parametreyi belirtip metotun tipini yazdım.

### RESTServisiTest Sınıfı

Değişkenleri tanımladığımız kısımda: JacksonTester tipinde Haber sınıfından json tanımlıyoruz.

Operasyonları tanımladığımız kısımda: Bütün sınıfları test ettiğimiz metotları yazıyoruz. Hepsinin tipi void olduğu için diagramda o şekilde belirtiyoruz. Ayrıca başlarına "+" koyuyoruz çünkü hepsi public metotlar.

### 13. SONARQUBE

#### Figur 106 -107 için Adımlar

1. <https://www.sonarqube.org/downloads/> sitesine girip “SonarQube”ü indiriyoruz.
2. İndirelen dosyayı çıkardıktan sonra “bin” klasörünün altında sistemimiz kaç bit ise o dosyaya giriyoruz
3. “StartSonar.bat”ı çalıştırıyoruz.
4. Yükleme işlemleri bittikten sonra sonarın çalıştığını bize söyleyecektir(Figur 108).Sonar <http://localhost:9000/> üzerinden çalışır.

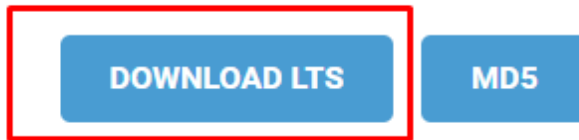
## SonarQube 6.7.1 (LTS \*)

Dec. 21, 2017

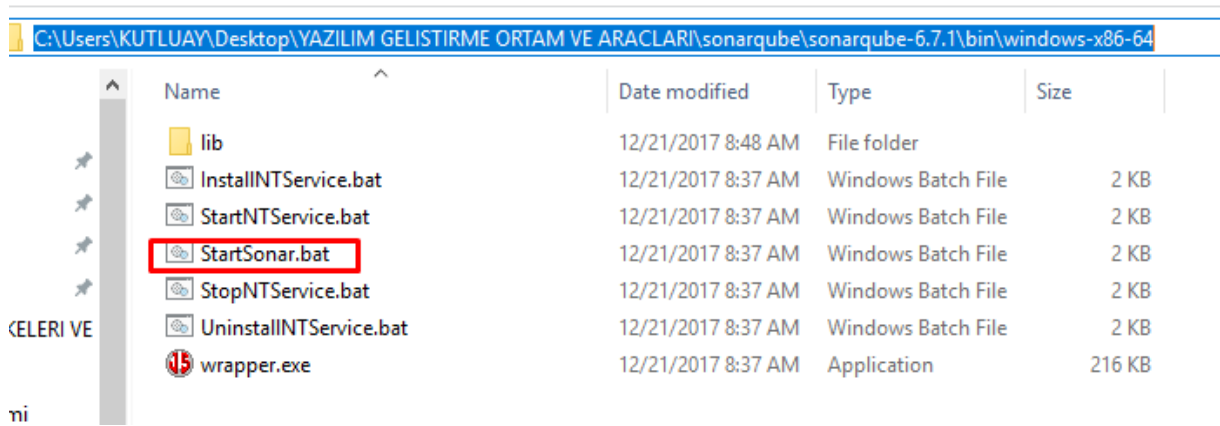
Long Term Supported version, wraps together all the new features c  
SonarLint notifications, high availability.

\* LTS stands for Long Term Support. Blocker and Critical issues will be fixed or be  
LATEST version.

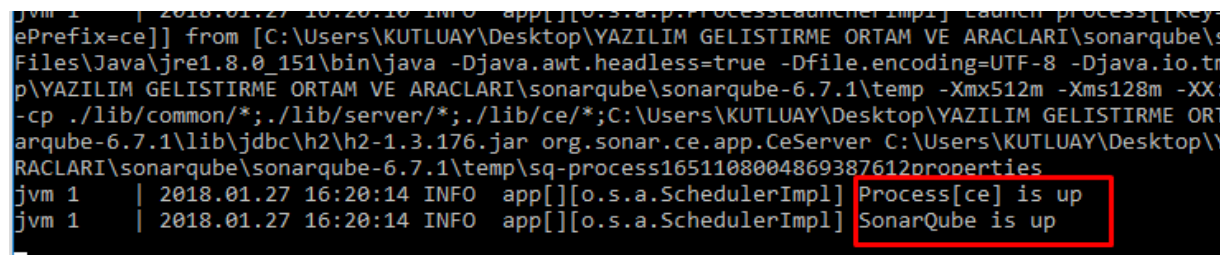
[Documentation](#) – [Screenshots](#) – [Release notes](#) – [More details](#)



Figur 106



Figur 107



Figur 108

## 14. JENKINS

Açık kaynak kodlu bir otomasyon sunucusudur.

### Figur 109-110 İçin Adımlar

1. <https://jenkins.io/download/> sitesine giriyoruz.
2. “.war” dosyasını indiriyoruz
3. “cmd.exe”yi çalıştırıp “jenkins”i indirdiğimiz yere gidiyoruz.

#### Long-term Support (LTS)

LTS (Long-Term Support) releases are chosen every 12 weeks from the stream of regular releases as the stable release for that time period. [Learn more...](#)

[Changelog](#) | [Upgrade Guide](#) | [Past Releases](#)

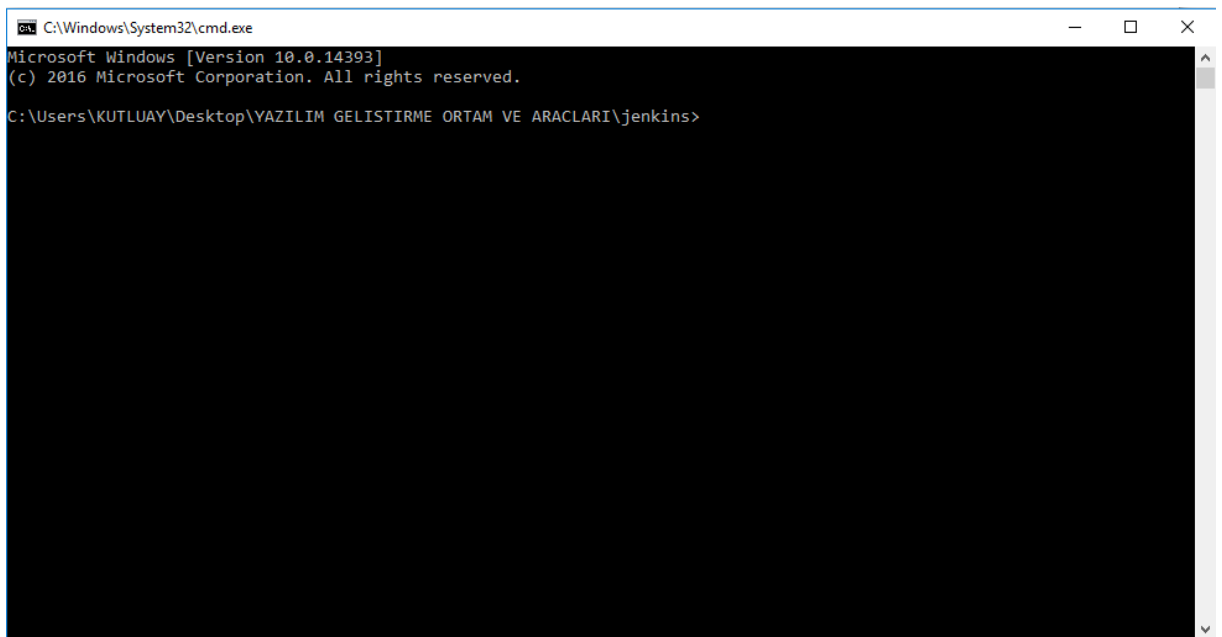
**Deploy Jenkins 2.89.3**

[Deploy to Azure](#)

**Download Jenkins 2.89.3 for:**

Docker
FreeBSD
Gentoo
Mac OS X
OpenBSD
openSUSE
Red Hat/Fedora/CentOS
Ubuntu/Debian
Windows
Generic Java package (.war)

Figur 109



Figur 110

### Figur 111-112 İçin Adımlar

1. Konsolda “java -jar jenkins.war httpPort =49001” yazıp jenkinsi yükleme işlemini başlatıyoruz. Ayrıca hangi porttan çalışacağını da belirledik.
2. Yükleme bittikten sonra bize daha sonraki adımlarda isteyeceği bir şifre veriyor. Onu kaydediyoruz (Figur 112).

```
C:\Users\KUTLUAY\Desktop\VAZILIM GELISTIRME ORTAM VE ARACLARI\jenkins>java -jar jenkins.war --httpPort=49001
```

Figur 111

```
Jenkins initial setup is required. An admin user has been created and a password generated.
Please use the following password to proceed to installation:

1831f88c4d90481693de82a63adae59a

This may also be found at: C:\Users\KUTLUAY\.jenkins\secrets\initialAdminPassword

*****
*****
*****

Jan 27, 2018 3:58:05 PM hudson.model.UpdateSite updateData
INFO: Obtained the latest update center data file for UpdateSource default
Jan 27, 2018 3:58:05 PM hudson.WebAppMain$3 run
INFO: Jenkins is fully up and running
```

Figur 112

### Figur 113-114 İçin Adımlar

1. localhost:49001 adresine girdiğimiz zaman karşımıza böyle bir ekran gelecektir.
2. Bir önceki adımda kaydettiğimiz şifreyi buraya yazıyoruz.
3. Daha sonra gelen ekranda (Figur 114) “Install suggested plugins seçeneğini seçiyoruz” ve yüklemeye başlıyoruz. (Figur 115).
4. Yükleme işlemi bittikten sonra karşımıza “Figur 116” gelecektir.

#### Getting Started

## Unlock Jenkins

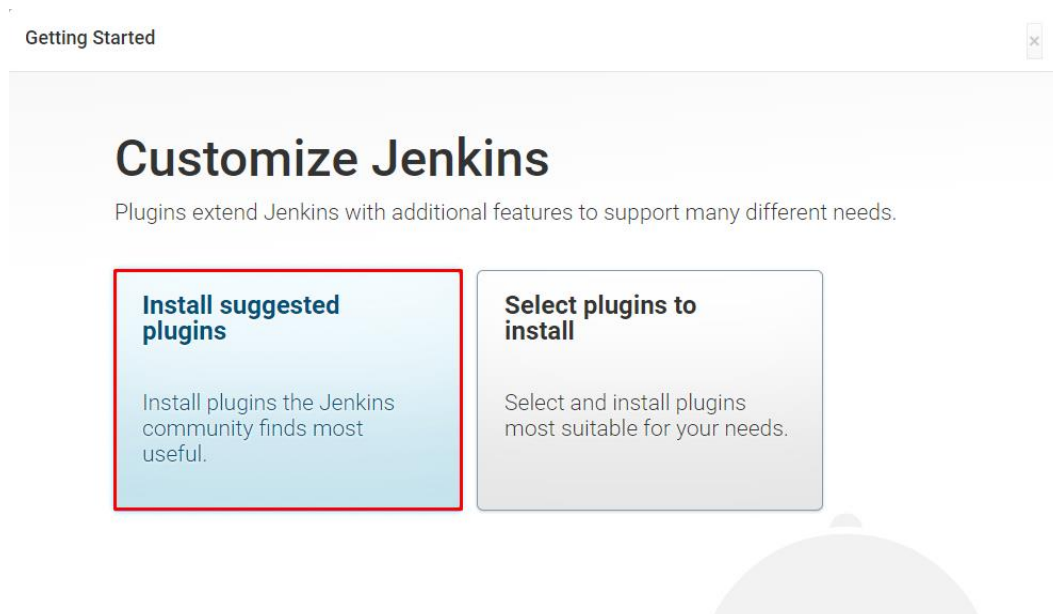
To ensure Jenkins is securely set up by the administrator, a password has been written to the log (not sure where to find it?) and this file on the server:

```
C:\Users\KUTLUAY\.jenkins\secrets\initialAdminPassword
```

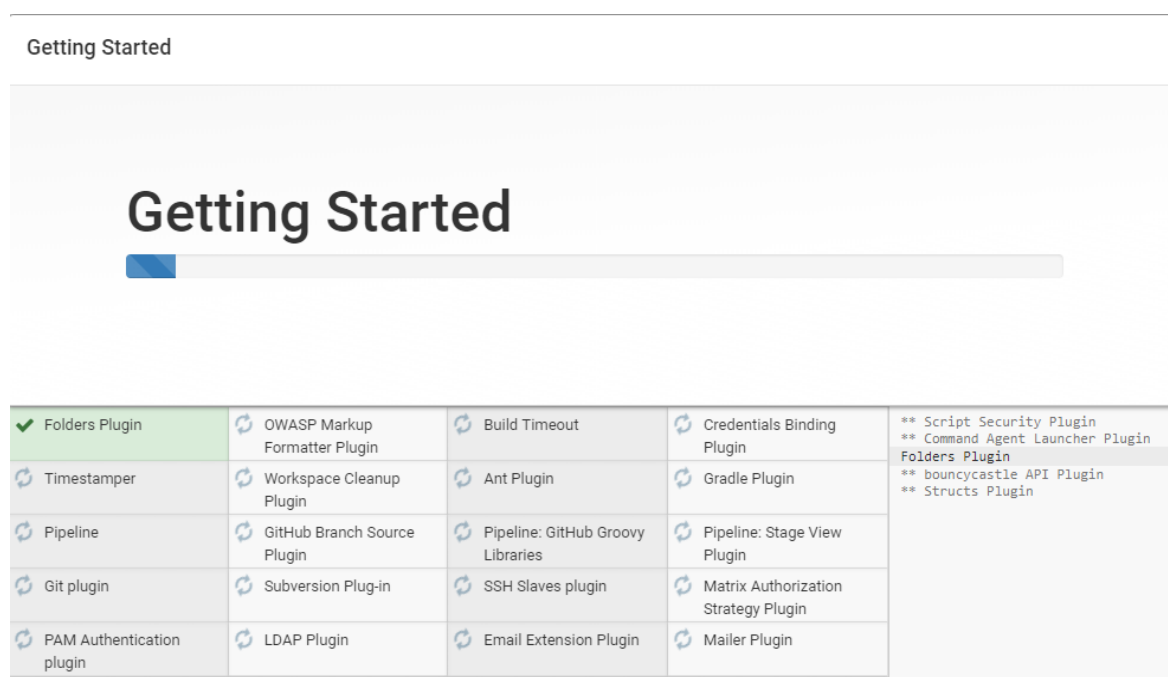
Please copy the password from either location and paste it below.

Administrator password

Figur 113



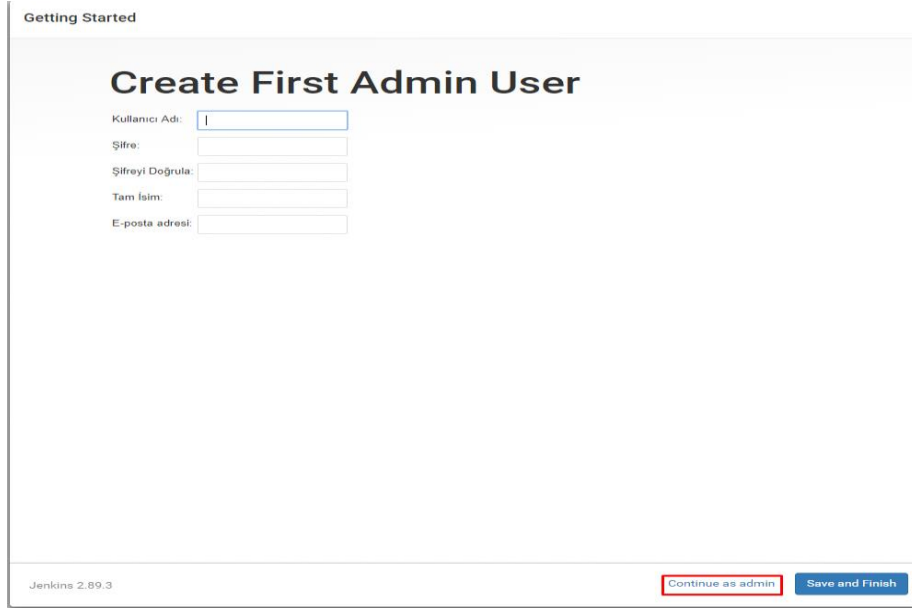
Figur 114



Figur 115

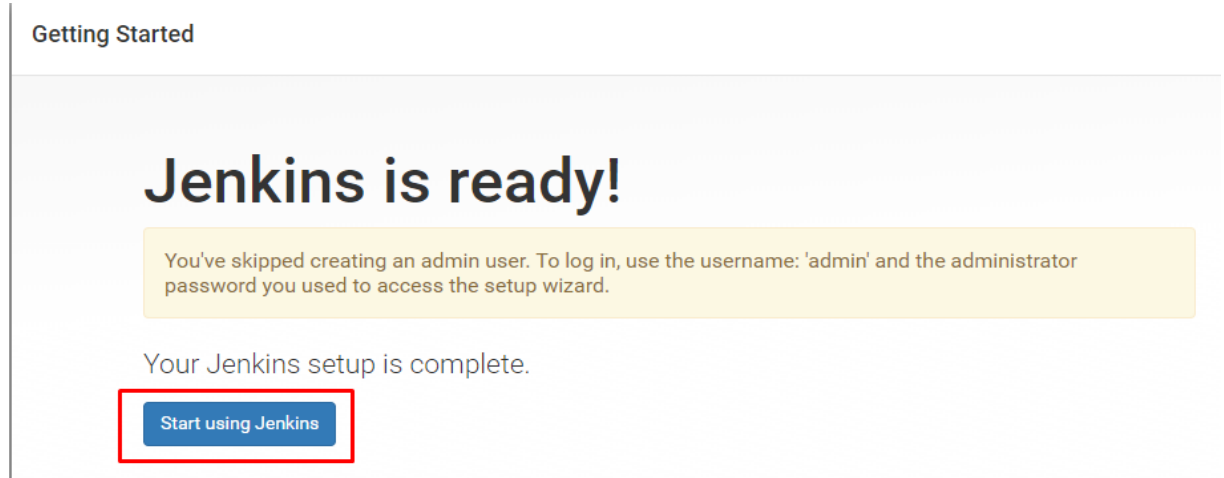
### Figur 116 -117 İçin Adımlar

1. Jenkins bizden hesap oluşturmamızı istiyor.”Continue as admin” diyerek burayı geçiyoruz.
2. Karşımıza “Figur 117” gelecektir.”Start Using Jenkins” diyerek ilerliyoruz.



The image shows the 'Getting Started' screen in Jenkins 2.89.3. The main heading is 'Create First Admin User'. Below it, there are five input fields: 'Kullanıcı Adı:', 'Şifre:', 'Şifreyi Doğrula:', 'Tam İsim:', and 'E-posta adresi:'. At the bottom right, there are two buttons: 'Continue as admin' (highlighted with a red box) and 'Save and Finish'.

Figur 116



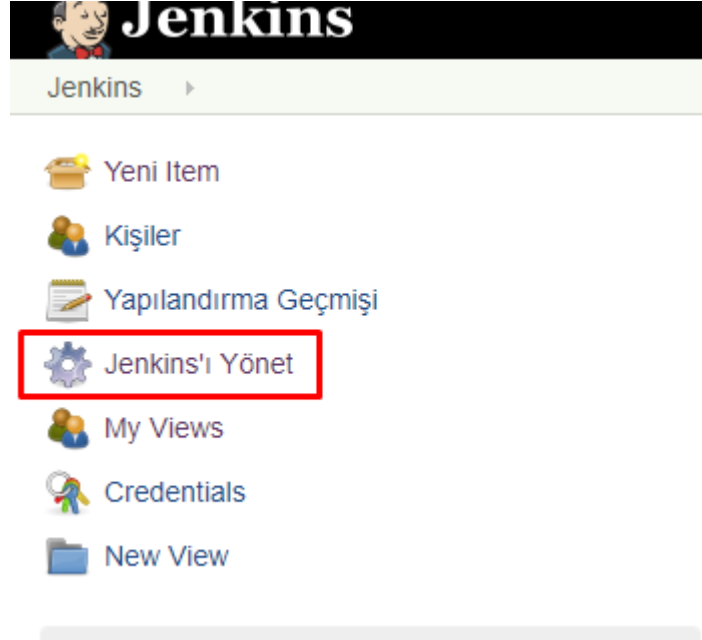
The image shows the 'Getting Started' screen in Jenkins 2.89.3. The main heading is 'Jenkins is ready!'. Below it, there is a yellow box with the text: 'You've skipped creating an admin user. To log in, use the username: 'admin' and the administrator password you used to access the setup wizard.' Below this, the text 'Your Jenkins setup is complete.' is displayed. At the bottom, there is a blue button labeled 'Start using Jenkins' (highlighted with a red box).

Figur 117



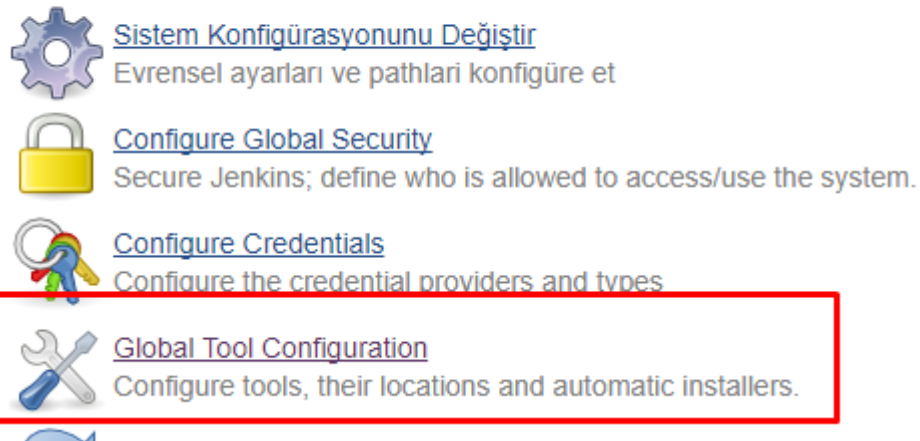
### Figur 118-119 İçin Adımlar

1. Jenkins sayfası gelecektir karşımıza soldaki menüden “Jenkins’i Yönet” seçeneğini seçiyoruz.
2. Daha sonra karşımıza çıkan sayfda (Figur 119) “Global Tool Configuration” seçeneğini seçiyoruz.



Figur 118

## Jenkins'i Yönet



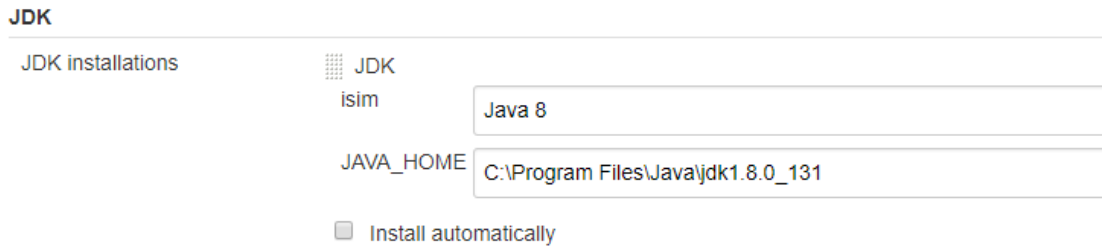
Figur 119

### Figur 120 -121 için Adımlar

1. “JDK” kısmında “Add JDK” seçenğini seçiyoruz.
2. “Install automatically” seçeneğini kaldırıyoruz
3. İsim olarak “Java 8” “JAVA\_HOME” için ise lokalimizde kurulu jdk dizinini oraya yazıyoruz.



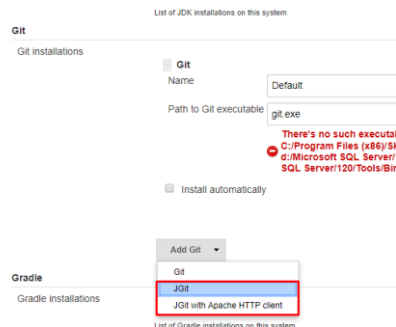
Figur 120



Figur 121

### Figur 122 için Adımlar

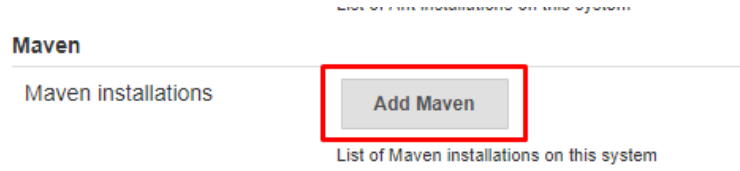
1. “Git” kısmında “Add Git” seçenğini seçiyoruz.
2. “JGit” ve “Jgit with Apache HTTP client” seçeneklerini ekliyoruz



Figur 122

### Figur 123 - 124 İçin Adımlar

1. “Maven” kısmında “Add Maven” seçeneğini seçiyoruz.
2. İsim olarak “Maven 3.5.2” yazıyoruz.”Install automatically” seçeneğini seçiyoruz.
3. Version kısmını “3.5.2” olarak ayarlıyoruz.



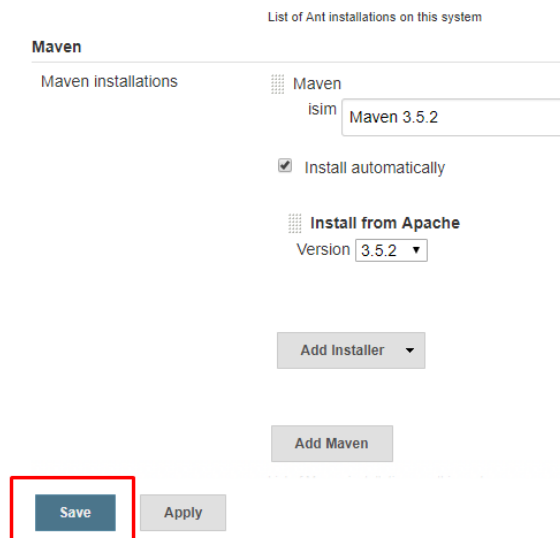
Figur 123



Figur 124

### Figur 125 İçin Adımlar

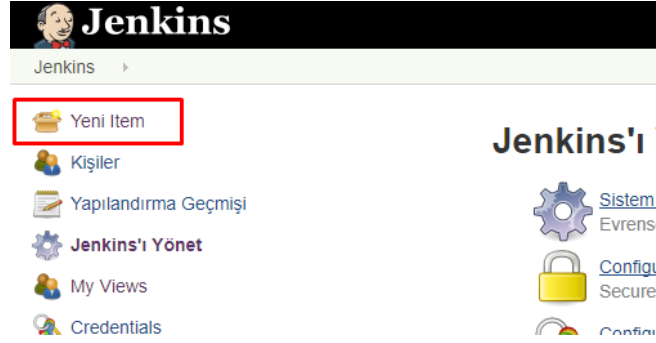
1. Bütün bu ayarları yaptıktan sonra “Save” ediyoruz.



Figur 125


### Figur 126 - 127 için Adımlar


1. Anasayfada sol taraftan “Yeni Item” seçeneğini seçiyoruz.Karşımıza “Figur 127” gelir.
2. İsim olarak herhangi bir şey girebiliriz ben “Maven Build” girdim.
3. “Serbest-stil yazılım projesi yapılandır” seçeneğini seçip “OK” butonuna basıyoruz.
4. Karşımıza “Figur 128” gelir.





Figur 126


**Enter an item name**  
  
» Required field


**Serbest-stil yazılım projesi yapılandır**  
Jenkins'in merkezi özelliği, projelerinizi yapılandırmanıza yardım etmesidir. Bu proje türünü kullanarak, herhangi bir yapılandırma sistemini herhangi bir Kaynak Kodu Yönetimi aracı ile birleştirebilirsiniz,ve hatta yazılım yapılandırmanın dışında başka tür projeler için dahi kullanabilirsiniz.

**Pipeline**  
Orchestrates long-running activities that can span multiple build slaves. Suitable for building pipelines (formerly known as workflows) and/or organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.

**Çoklu-konfigürasyona sahip proje yapılandır**  
Platforma Özgü yapılandırmalara sahip veya çeşitli ortamlarda test işlemi yapan projeler gibi çok fazla sayıda konfigürasyona ihtiyaç duyan projeler için uygundur.

**Folder**  
Creates a container that stores nested items in it. Useful for grouping things together. Unlike view, which is just a filter, a folder creates a separate namespace, so you can have multiple things of the same name as long as they are in different folders.

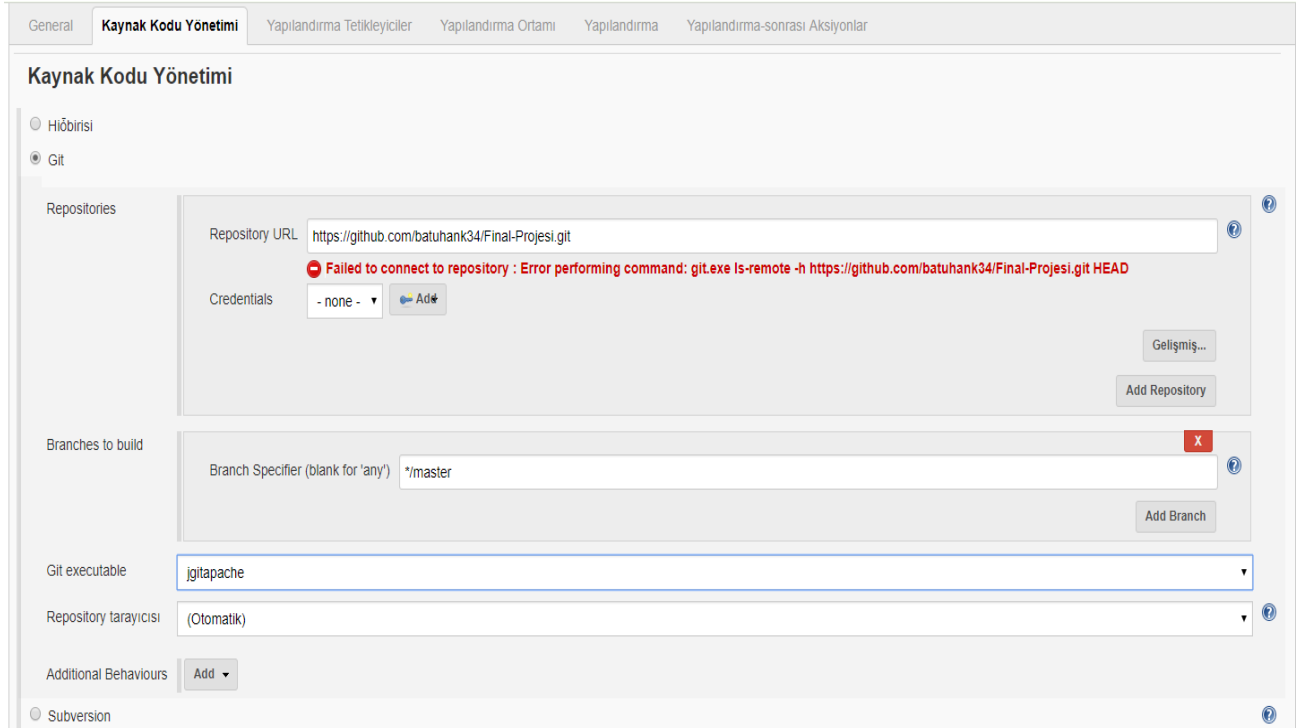
**GitHub Organization**  
Scans a GitHub organization (or user account) for all repositories matching some defined markers.

**Multibranch Pipeline**  
Creates a set of Pipeline projects according to detected branches in one SCM repository.

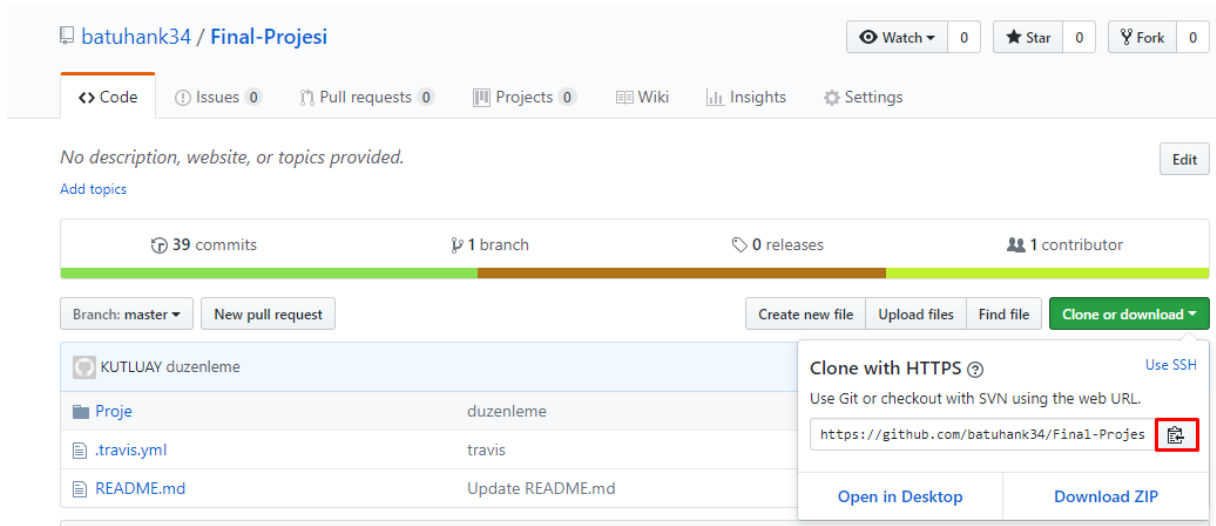
Figur 127

### Figur 128-129 İçin Adımlar

1. Sekmelerden “Kaynak Kodu Yönetimi”ni seçiyoruz.
2. “Git” seçeneğini seçiyoruz.
3. Repomuzun URL’sini bizden istiyor.Repomuza gidip URL’yi alıyoruz(Figur 129).
4. “Git executable” olarak “jgitapache” seçeneğini seçiyoruz.



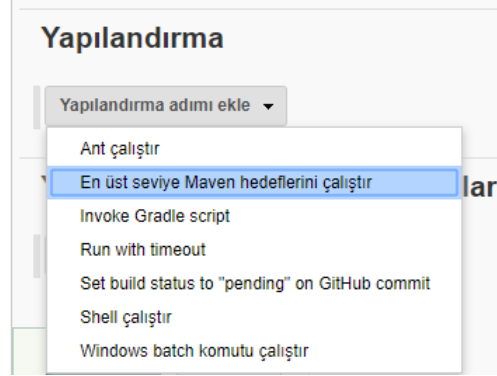
Figur 128



Figur 129

### Figur 130 için Adımlar

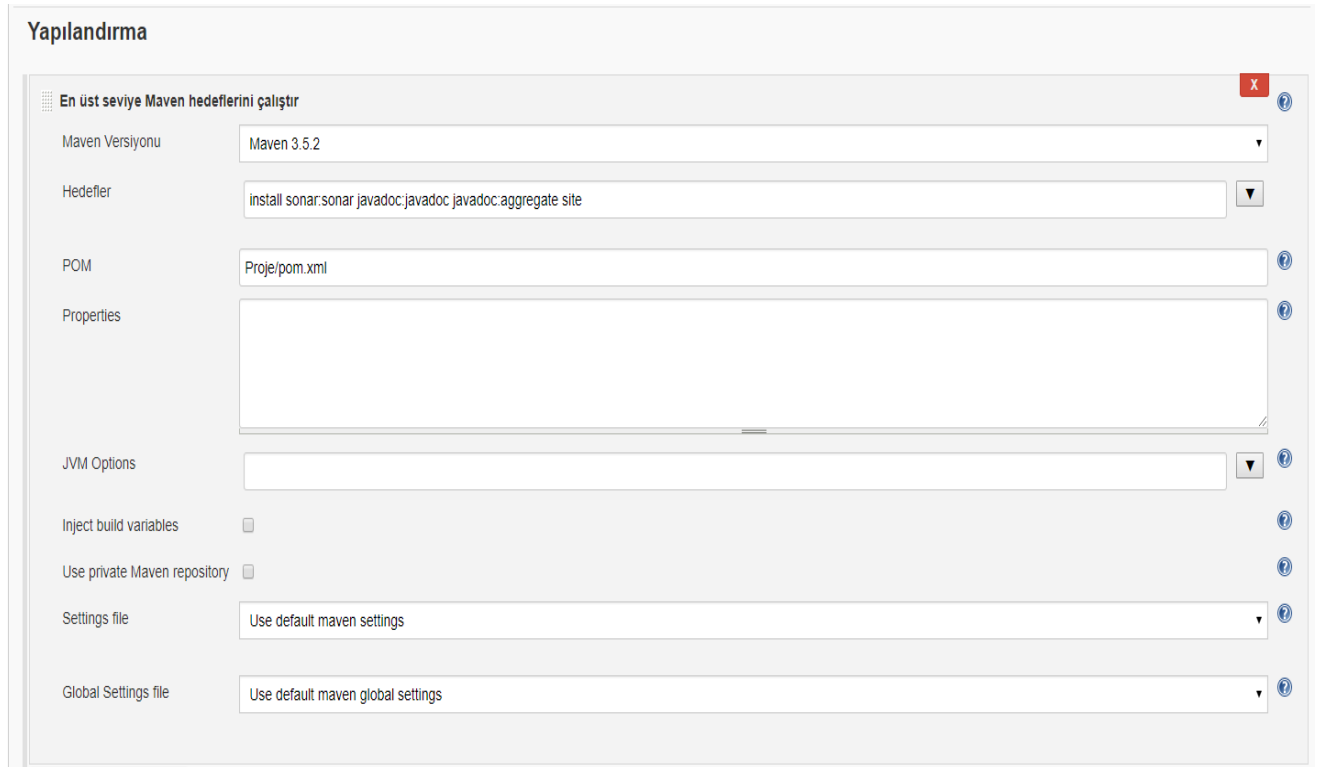
1. Sekmelerden “Yapılandırma” seçeneğini seçiyoruz.
2. Yapılandırma Adımı Ekle diyip “En üst seviye Maven hedeflerini çalıştır” seçenğini seçiyoruz.



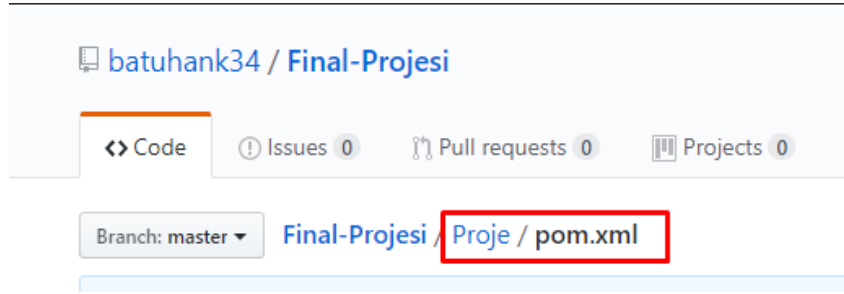
Figur 130

### Figur 131-132-133 için Adımlar

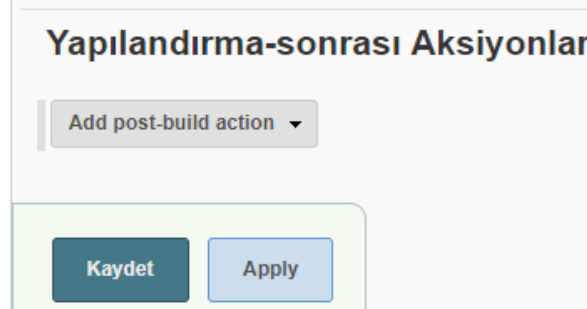
1. Yapılandırmanın gelişmiş ayarlarını açtığımız zaman karşımıza böyle bir ekran gelecektir.
2. “Maven Versiyonu” “Maven 3.5.5” olarak ayarlıyoruz.
3. Maven Goal olarak;SonarQube’ün çalışması,Javadoc ve Maven Site’in oluşması için hedefi Figürdeki gibi belirliyoruz.
4. “POM” kısmına projemizin pom yolunu veriyoruz.(Figur 132)
5. “Yapılandırma-sonrası Aksiyonlar” sekmesini seçiyoruz.”Kaydet” butonunu seçiyoruz.(Figur 133)



Figur 131



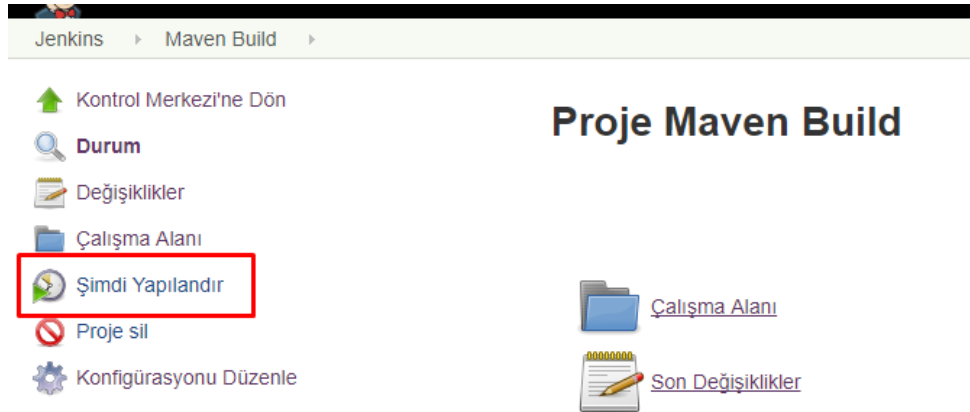
Figur 132



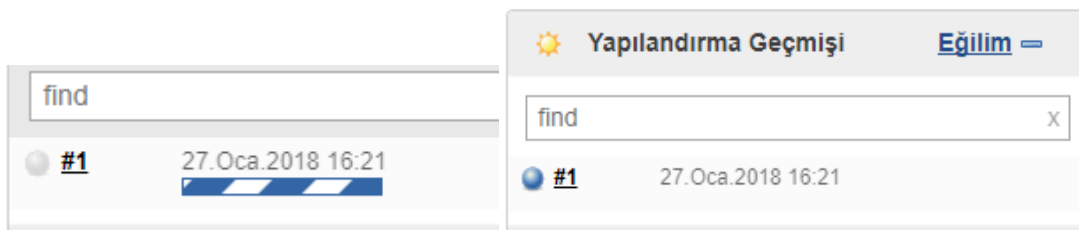
Figur 133

#### Figur 134 -135-136 İçin Adımlar

1. Oluşturduğumuz işe tıkladığımız zaman karşımıza böyle bir ekran gelir.Sol taraftan “Şimdi Yapılandır” seçeneğini seçiyoruz.
2. İşlem başlar.(Figur 135)
3. İşlem bittiğinde “Figur 136” karşımıza gelir.”#1”e tıklarsak karşımıza “Figur 137” gelir.



Figur 134



Figur 135

Figur 136

### Figur 137-138 İçin Adımlar

1. "Soldaki menüden "Console Output" seçeneğini seçiyoruz.
2. Karşımıza konsol çıktısı gelir.Bu çıktının en sonuna gittiğimiz de "BUILD SUCCES" yazısını görebiliriz.(Figur 138)



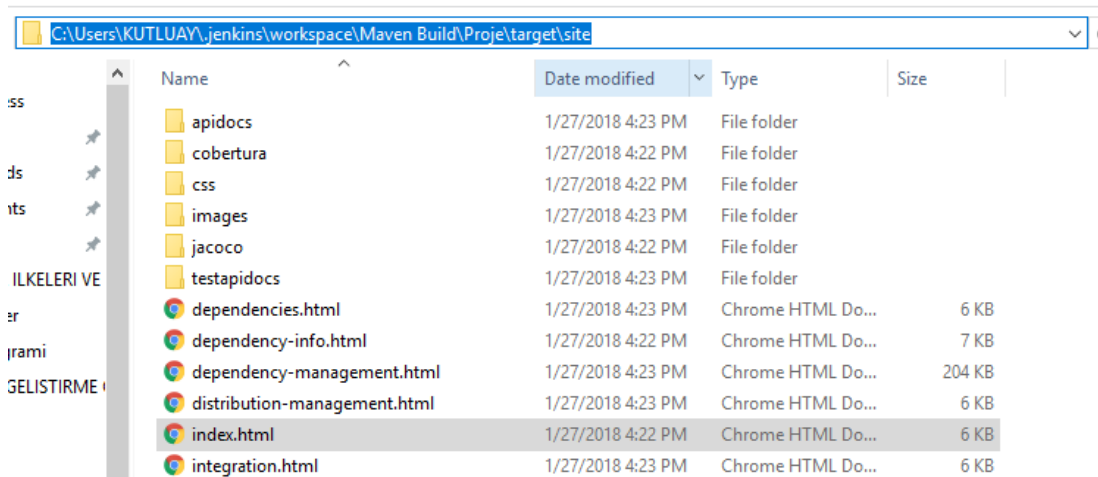
Figur 137

Generating C:\Users\KUTLUAY\.jenkins\workspace\Maven Build\Proje\target\site\testapidocs\help-doc.html..  
[INFO] Generating "JaCoCo Test" report --- jacoco-maven-plugin:0.7.6.201602180812:report  
[INFO] Analyzed bundle 'Proje' with 3 classes  
[INFO] -----  
[INFO] BUILD SUCCESS  
[INFO] -----  
[INFO] Total time: 46.189 s  
[INFO] Finished at: 2018-01-27T16:23:13+02:00  
[INFO] Final Memory: 76M/827M  
[INFO] -----  
Finished: SUCCESS

Figur 138

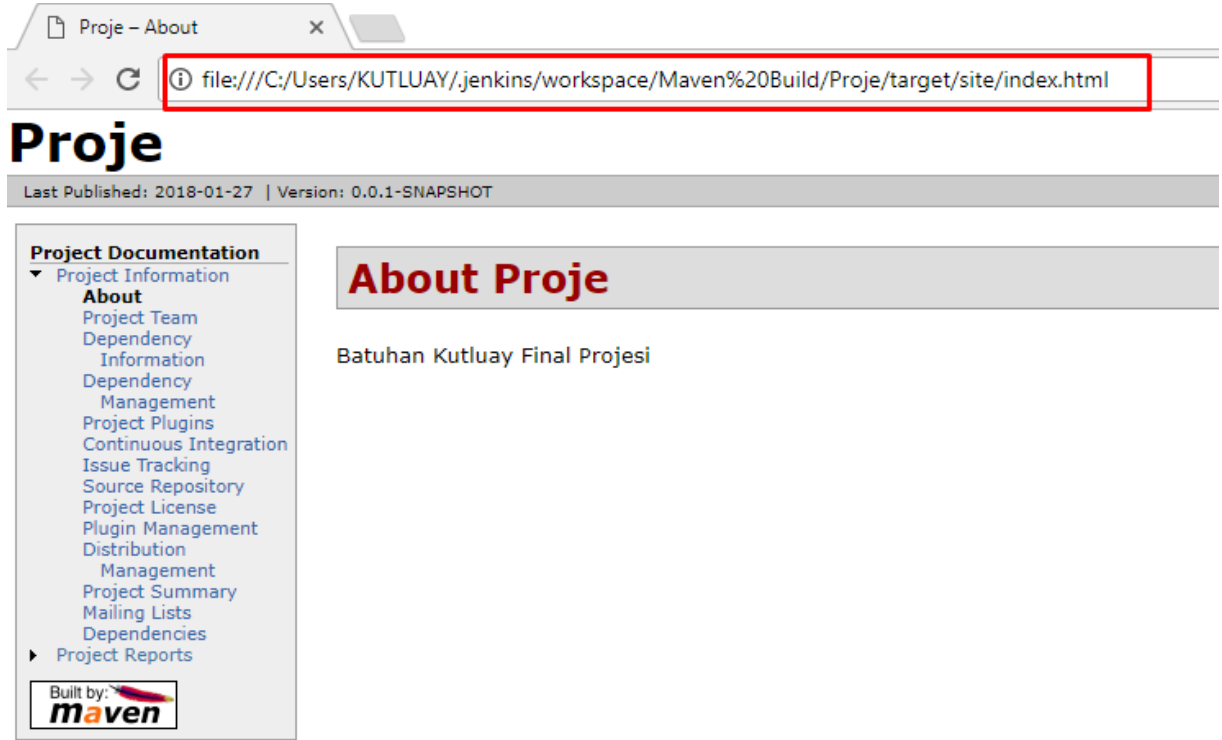
### Figur 139 İçin Adımlar

1. Oluşturulan Maven Site lokalimizde bulunur.
2. "index.html"i açtığımız zaman karşımıza Figur 140 gelir.



Figur 139





Figur 140

#### 14.1. SonarQube Test Sonuçları

##### Figur 141 İçin Adımlar

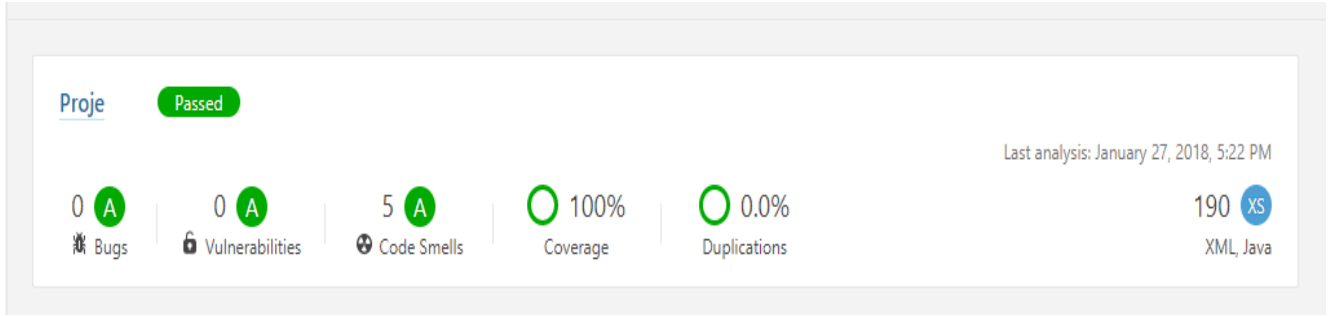
1. localhost:9000 sitesine giriyoruz.
2. 1 Projenin analiz edildiğini görebiliyoruz.
3. “1” yazan yere tıkladığımız zaman karşımıza Figur “142” gelir.



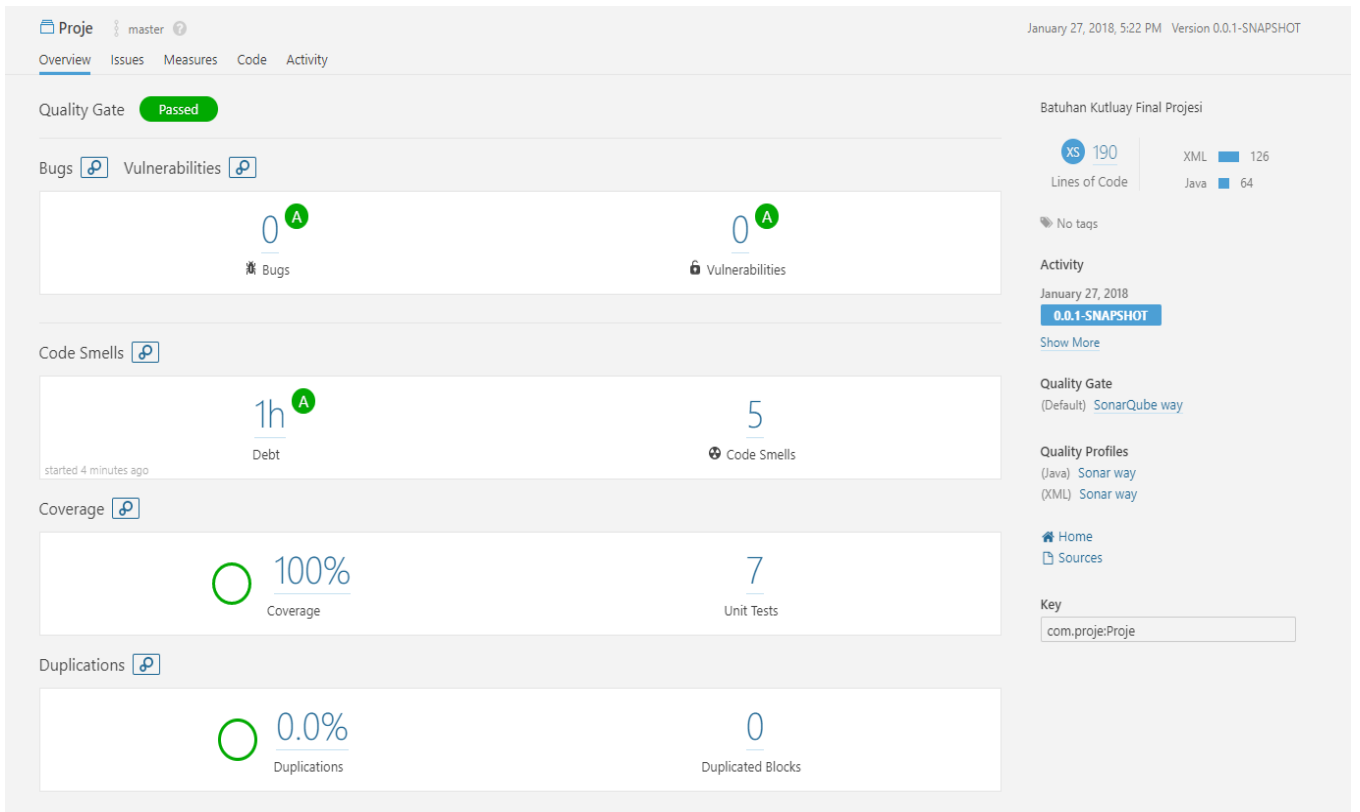
Figur 141

## Figur 142 İçin Adımlar

1. “Proje” ye tıkladığımız zaman bize kodumuzun kalitesini gösterecektir.(Figur 143)



Figur 142



Figur 143