

Carrera: Técnico en Desarrollo de Software

Ciclo: Primer Ciclo

Curso: Introducción a la Programación de Computadoras

Nombre: Dylan Leonel Andrade Lucas

Resumen – Unidad 2

Me pareció bastante interesante el tema de hoy, además de que logramos adentrarnos en el uso de las variables y sus tipos de datos, además de que logramos ver sobre los bucles for y while, y las condiciones if, else if y else. Me pareció muy intrigante la tarea que dejó esta semana sobre la comparación de valores al solicitar un dato (mes) para guardarla en una variable por medio de un prompt, ya que este mismo, a la hora de realizar la comparación en un if, no me dio ningún error, pero en cambio, en el switch que yo agregué para ver qué mes correspondía, me indicaba error debido a que en el case lo tomaría como tipo string. Por esto es que es necesario castear o convertir a entero. Además, logramos entender sobre convertirlo por medio de parseInt. Esta unidad fue de mucha ayuda para que lográramos comprender sobre los bucles y, en mi caso, entender la diferencia entre los if anidados y la estructura condicional secuencial.

Sobre este tema no quedo ninguna duda e incluso me llamo bastante la atención a aprender a utilizar este lenguaje ya que lo había utilizado muy poco, pero sobre las condiciones y bucles quedo completamente claro, con condiciones y bucles ya se pueden crear programas complejos.