

Carrera: Técnico en Desarrollo de Software

Ciclo: Primer Ciclo

Curso: Introducción a la Programación de Computadoras

Nombre: Dylan Leonel Andrade Lucas

## Examen – Unidad 2

### 1) ¿Qué se muestra en pantalla al finalizar el siguiente programa?

```
var edad = 15;
if (edad == 18 ) {
    alert("Ya es mayor de edad");
} else {
    alert("Aún no es mayor de edad");
}
```

R// “Aún no es mayor de edad”

### 2) ¿Qué representa un tipo de dato lógico?

R// Verdadero y falso

### 3) Son datos que se almacenan en memoria, pero no cambian su valor durante la ejecución del programa.

R// Constantes

### 4) Palabras clave que no pueden utilizarse como identificadores en los programas.

R// Palabras reservadas

### 5) Nos permiten comparar datos, devolviendo verdadero o falso según sea el caso:

R// Operaciones binarias

### 6) Son necesarios para la toma de decisiones:

R// Estructuras de control condicionales

7) ¿Qué puede notar en el siguiente código?

```
var opciones = 1;
switch(opciones) {
case 1:
    alert("Opción 1");
case 2:
    alert("Opción 2");
case 3:
    alert("Opción 3");
case 4:
    alert("Opción 4");
default:
    alert("No es una opción válida");
}
```

R// Hacen falta los break al finalizar cada case.

8) ¿Qué se muestra en pantalla al finalizar el siguiente programa?

---

```
if (edad == 18 ) {
    alert("Ya es mayor de edad");
}
```

R// Ninguna de las anteriores

9) ¿Qué se muestra en pantalla al finalizar el siguiente programa?

```
var edad = 15;
if (edad == 18 ) {
    alert("Ya es mayor de edad");
}
```

R// Ninguna de las anteriores

10) Son datos que se almacenan en memoria y que pueden cambiar su valor durante la ejecución del programa.

R// \_\_Variables