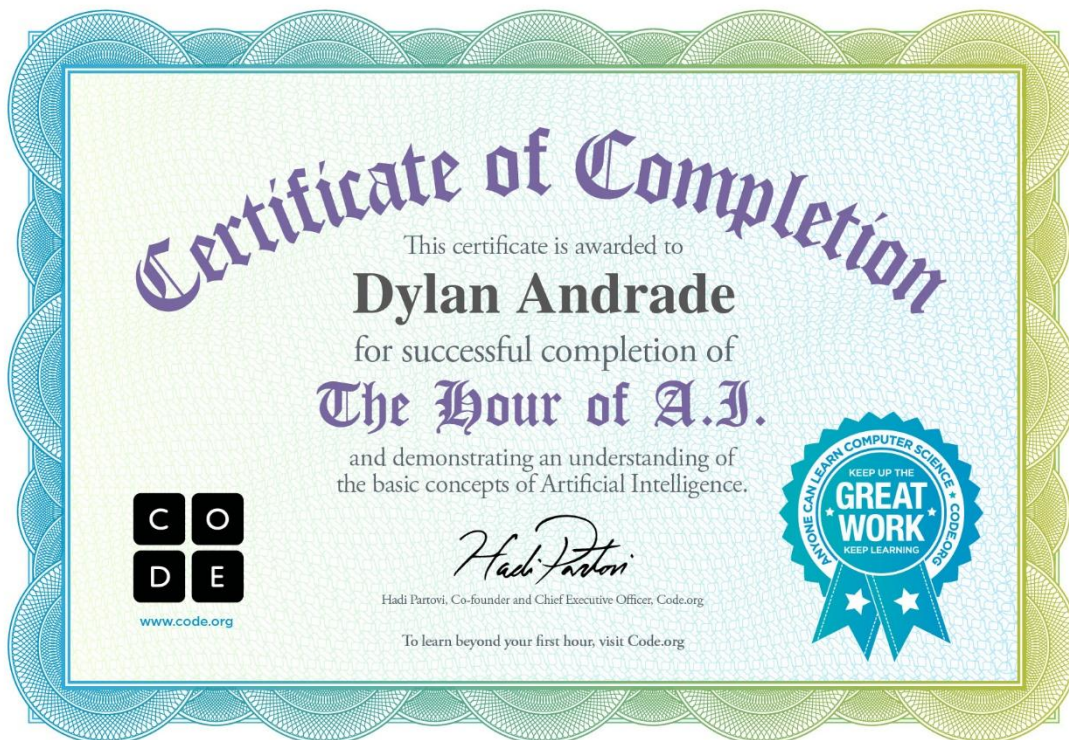


Carrera: Técnico en Desarrollo de Software
Ciclo: Primer Ciclo
Curso: Introducción a la Programación de Computadoras
Nombre: Dylan Leonel Andrade Lucas

Actividad Extraordinaria – Unidad 1

1)



2) Una vez se me asignó un proyecto universitario en el que debía desarrollar una página web para la gestión de clientes, donde cada cliente tuviera un ID y datos específicos, y además pudiera actualizar y verificar su información. El principal problema fue que solo contaba con un día para entregarlo, debido a la sobrecarga de trabajo y otras tareas académicas, por lo que tuve que organizarme y trabajar de manera eficiente para cumplir con el objetivo en el tiempo establecido.

a. Algoritmo

- Organizar el tiempo disponible.
- Encender la computadora y preparar el entorno de trabajo.
- Diseñar diferentes estilos para la página web.
- Seleccionar el estilo más adecuado.
- Crear el índice principal de la página.
- Asignar el nombre de la página web.
- Diseñar formularios y tablas para ingresar los datos de los clientes.
- Asignar un ID único a cada cliente.

- Llenar las tablas con información de prueba.
- Crear funciones para mostrar los datos de los clientes.
- Implementar funciones para agregar, actualizar y eliminar clientes.
- Aplicar estilos visuales a las tablas y a la página.
- Validar que las funciones trabajen correctamente.
- Realizar pruebas generales del sistema.
- Verificar que los datos se muestren correctamente con los estilos aplicados.