

Projekt zespołowy - inżynieria oprogramowania

Zespół: Szymon Kumorek, Karol Dąbrowski, Przemysław Walczak

Funkcjonalności aplikacji

Aplikacja będzie służyła do zarządzania grupową pracą w projekcie, przechowując projekty katalogujące zadania.

Użytkownicy systemu mają przewidziane panele: rejestracji, logowania, edycji konta.

Głównym centrum aplikacji będzie jednak interfejs użytkownika służący do zarządzania projektami.

Przypadki użycia aplikacji:

- dodaj projekt
- edytuj/usuń projekt
- dodaj zadanie do projektu
- dodaj zadanie robocze (niepowiązane z projektem)
- edytuj/usuń zadanie
- dodaj osobę do zadania
- oznacz zadanie jako wykonane
- dodaj notatkę do zadania

Po wykonaniu wszystkich zadań w projekcie, projekt dostaje automatycznie status “zakończony”.

Wzorce projektowe

Application jest singletonem, DatabaseConnector jest klasą - fabryką, służącą do powoływania obiektów na podstawie zawartości w bazie danych.