## Inżynieria oprogramowania – Zajęcia VII (2 grudnia 2014 roku)

## Własny projekt – informacje o zaliczeniu

Agnieszka Polak, apolak@mat.umk.pl

Należy przygotować projekt informatyczny wymodelowany w UML-u, który będzie zawierał poniższe elementy. Projekt powinien być wykonany w zespołach, których składy zostały ustalone na jednych z pierwszych zajęć oraz umieszczony w publicznym repozytorium githuba. Repozytorium to powinno zawierać dwa foldery: dla wyszukiwarki autobusów oraz dla własego projektu. W repozytorium powinny się znaleźć następujące elementy:

- Plik PDF z opisem podstawowej funkcjonalności proponowanej aplikacji oraz składem zespołu.
- Opis co najmniej 6 przypadków użycia (scenariuszy) oraz diagram przypadków użycia.
- Diagram klas zawierający co najmniej 8 klas oraz jak najwięcej elementów typowych dla tego rodzaju diagramów. Diagram ten powinien uwzględniać krotności, metody statyczne, abstrakcyjne itp.
- Co najmniej 3 diagramy sekwencji dla metod kluczowych z punktu widzenia modelowanego projektu.
- Jeden diagramy czynności, jeden diagram stanów.
- Przynajmniej 1 diagram wdrożenia.
- Przynajmniej 1 diagram pakietów.
- Jeden, niewspomniany wcześniej, diagram.
- Należy użyć 2 wzorców projektowych, które powinny zostać opisane w PDF na przykładzie własnej aplikacji oraz powinny być uwzględnione na diagramach (np. diagramie klas).

Wszystkie diagramy powinny być zamieszczone w postaci plików graficznych. W celu zaliczenia laboratorium należy przesłać (drogą mailową) link do repozytorium zawierającego wszystkie te elementy w nieprzekraczalnym terminie do 8 lutego 2015 roku.

Wyrażam zgodę na drukowanie i kopiowanie przez studentów oraz pracowników WMiI UMK treści zawartej w niniejszym pliku.