



SEMANA 8

Ejemplo: Sistema de Notificaciones

Descripción

Este ejemplo simula un sistema de envío de notificaciones (email, SMS, WhatsApp), aplicando los 5 principios **SOLID** de la programación orientada a objetos.

Aplicación de los principios:

1. **S - Single Responsibility Principle (SRP)**
Cada clase tiene una única responsabilidad.
2. **O - Open/Closed Principle (OCP)**
El sistema está abierto a extender nuevas notificaciones sin modificar clases existentes.
3. **L - Liskov Substitution Principle (LSP)**
Las subclases pueden reemplazar la clase base sin alterar el comportamiento esperado.
4. **I - Interface Segregation Principle (ISP)**
Interfaces específicas en lugar de una general con métodos innecesarios.
5. **D - Dependency Inversion Principle (DIP)**
Las clases de alto nivel no dependen de clases concretas, sino de abstracciones.

¿Qué aprendes con este ejemplo?

- Cómo organizar tu código para que sea extensible y mantenible.
- Aplicar **interfaces y herencia** correctamente.
- Separar las responsabilidades de cada clase.
- Inyectar dependencias para mayor flexibilidad.

Pregunta de la clase a resolver.

¿Cómo ayuda el uso de los principios **SOLID** en el sistema de notificaciones a que el programa sea más fácil de mantener, entender y extender en el futuro?