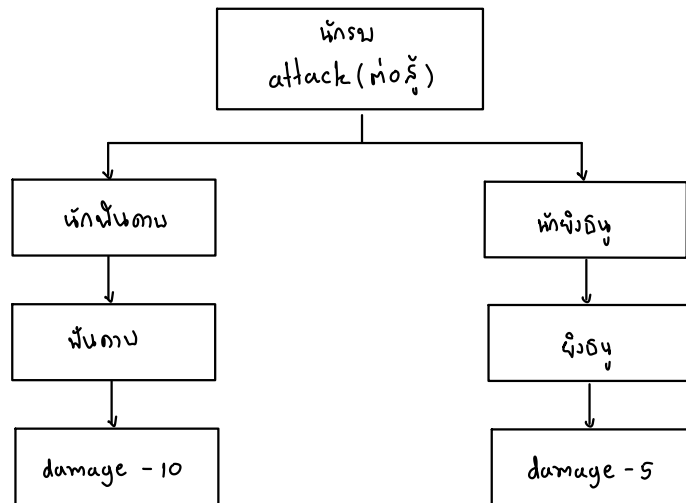


- Design interface(s) to represent at least two types of RPG characters.



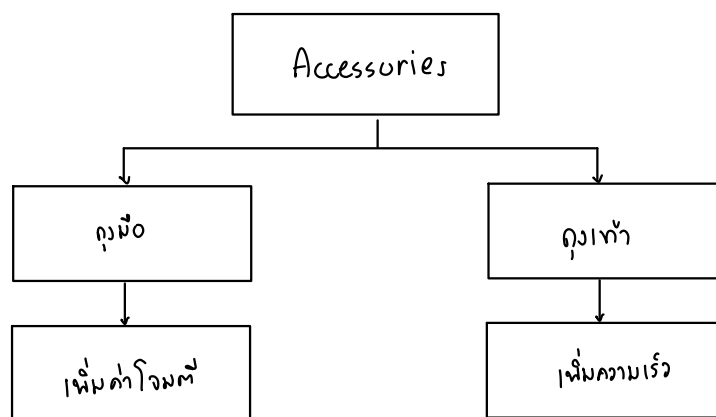
Character 1 ▷ นักฟันดาบ

ความสามารถ : มีความสามารถในการฟันดาบ ค่า damage ในการโจมตี = 10

Character 2 ▷ นักเวทย์

ความสามารถ : มีความสามารถในการเวทย์ ค่า damage ในการโจมตี = 5

- Design interface(s) to represent at least two types of accessories.



Accessories 1 ▷ ถุงมือ

effects : ทำให้โจมตีของผู้เล่นจะเพิ่มเป็น 2 เท่า

Accessories 2 ▷ อุปกรณ์

effects : เพิ่มความเร็วของผู้เล่นเป็น 2 เท่า