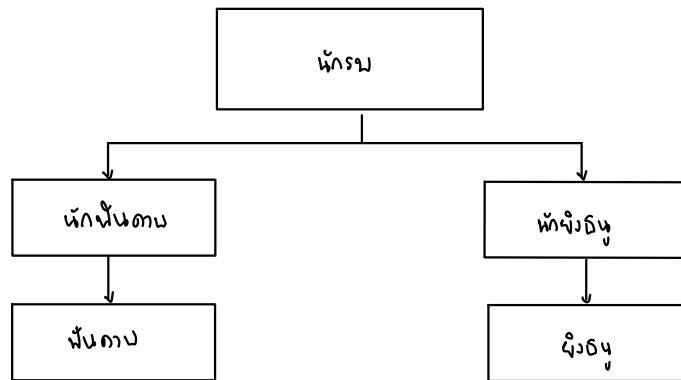


- Design interface(s) to represent at least two types of RPG characters.



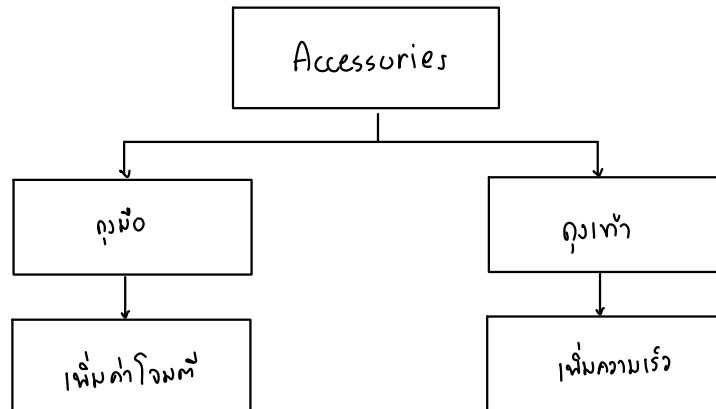
Character 1 ▷ นักฟันดาบ

ภาพลักษณ์ : มีลักษณะการฟันดาบ

Character 2 ▷ นักยิงธนู

ภาพลักษณ์ : มีลักษณะการยิงธนู

- Design interface(s) to represent at least two types of accessories.



Accessories 1 ▷ กุญ้อย

effects : ทำการโจมตีของผู้สวมใส่จะเพิ่มขึ้น 2 เท่า

Accessories 2 ▷ กุญเท้า

effects : เพิ่มความเร็วของผู้สวมใส่เป็น 2 เท่า