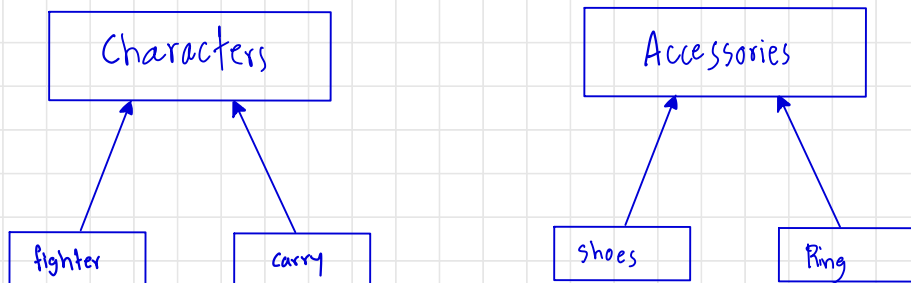


Interface Character and Accessories

สร้าง class character, fighter, carry ใน Character
class Ring, shoes ใน Accessories



interface Character - showstate() วิธี show สถานะ
- attack(char_p) วิธีโจมตี lawan ใน character
- level_up()
- takeDamage()

class character - มี method ตาม interface Character วิธีที่คิดไว้มีใน method ของ character หนึ่ง

class fighter - มี method ตาม interface Character เป็น class character

class carry - มี method ตาม interface Character เป็น class character

interface Accessories - upstate() วิธีเพิ่มสถานะเพิ่ม state ให้ character
- takeDefense() วิธีป้องกันไม่ให้โดนโจมตี
- sp_effect(double max_hp) วิธีเพิ่มพลังโจมตีตาม max_hp
- getClassname() ชื่อ class Name
- getName() ชื่อ Name

class Ring - มี attack, มี damage วิธีโจมตีโดน 2 ครั้ง

class shoes - มี defense, สามารถป้องกันไม่ให้โดนโจมตี หรือทำให้โดนโจมตีลดลง