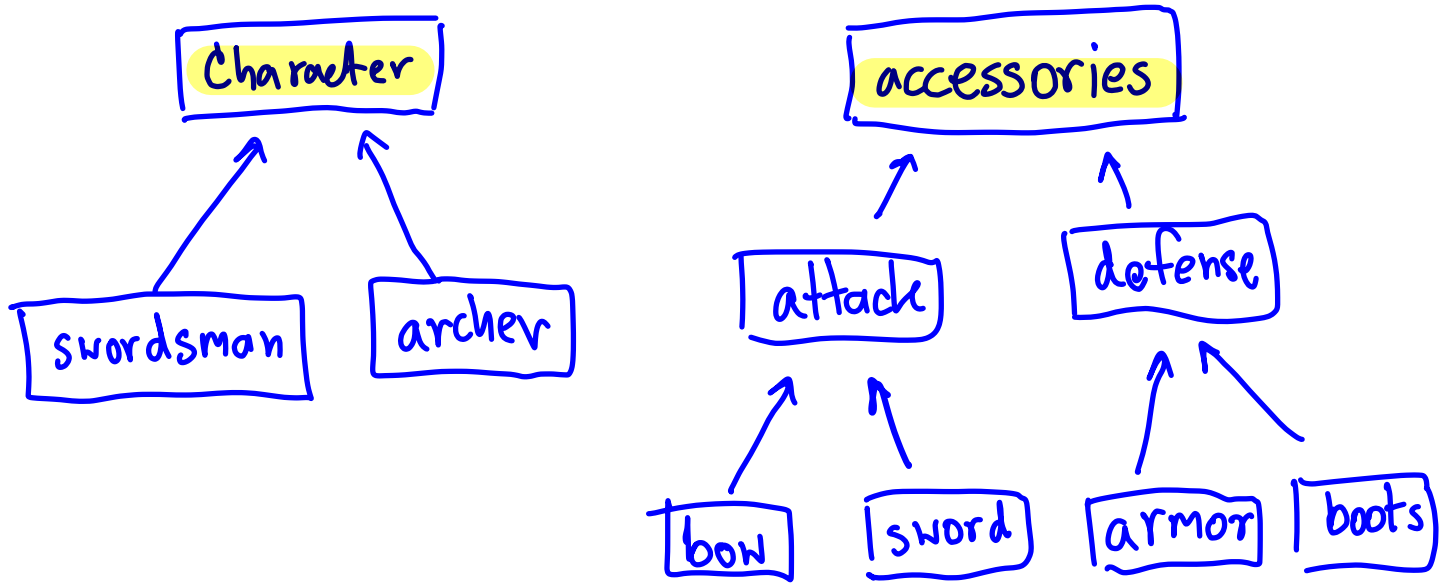


## Lab 04 Design Interface



### Character

- ↳ archer (นักธนู) → ถ้าถือธนูก็จะชำนาญกว่าถ้าไม่ถือก็จะดีกว่า แต่ถ้าไม่ archer ถือดาบ มันก็จะตก
- ↳ swordsman (นักดาบ) → ถ้าถือดาบก็จะแข็งแรงโจมตีที่ดีกว่า แต่ถ้าไม่ถือธนูมันก็จะตกเพราะยังไม่มีอาวุธ

### Accessories

- ↳ attack (อุปกรณ์ประกอบโจมตี)

- ↳ sword

- ↳ bow → อาจมี field ที่เก็บจำนวนลูกธนู

- ↳ defense (อุปกรณ์ประกอบป้องกัน)

- ↳ armor

- ↳ boots → อาจมี field ที่เก็บค่า UpSpeed หรือเพิ่ม speed ให้กับ character และจะมี method ที่ทำการเพิ่ม runspeed ให้กับตัวละครเมื่อสวมใส่