

Class

public void selectClass (); เพื่อ หักเลือก class

โดยช่วงเวลา มีดังนี้

- Tank

- Assassin

- Ranger

1. Tank

เพื่อ ตัวล-ครอยู่เวลาไหนจะเพิ่ม/ลด status ดังนี้

Hp = 500

Atk = 20

Shield = 50

Speed = 300

วิธี public void setTank ()

เพื่อ set status หักตามพ class Tank

2. Assassin

เพื่อ ตัวล-ครอยู่เวลาไหนจะเพิ่ม/ลด status ดังนี้

Hp = 350

Atk = 30

Shield = 30

Speed = 500

วิธี public void setAssassin

เพื่อ set status หักตามพ class Assassin

3. Ranger

เพื่อ ตัวล-ครอยู่เวลาไหนจะเพิ่ม/ลด status ดังนี้

Hp = 250

Atk = 50

Shield = 20

Speed = 450

วิธี public void setRanger

เพื่อ set status หักตามพ class Ranger

Accessories มี 2 ชิ้น

1. Hermes Boots เพิ่มความเร็ว

```
public void Hermes_Boots() {  
    speed = speed + 50;  
}
```

2. Atk Ring เพิ่มพลังโจมตี

```
public void Atk_Ring() {  
    damage = damage + 100;  
}
```

มี Class ให้เพิ่มเพิ่ม Accessories เพิ่มเพิ่ม

• Variable

- double damage
- double speed

• Operation

- Hermes_Boots();
- Atk_Ring();