

Design

CHARACTERS (Jobs)

- Heroes : គាត់ទទួល tasks ដែលល្អបំផុតបំផុត
(Villains)
- Villains : គាត់ទទួល tasks ដែលល្អបំផុតបំផុត
ចង្រៃ
- Republics : គាត់ទទួល tasks ដែលល្អបំផុតបំផុត
ដែលមានការការពារចង្រៃ
ដែលមានការការពារចង្រៃ (គាត់ទទួល tasks ដែលល្អបំផុតបំផុត)

ACCESSORIES

អាវកំពុងដំ Ability ដំណើរ

Heroes :

- mask
- cape
- boots
- weapon (Gun, Stun gun, Baseball bat, knives, etc.)

Villains :

- mask
- vest
- weapon (Gun, Knives, Baseball bat, etc.)

Republics :

- vest (Speed, Damage, Tank)
- weapon (Gun, knives, etc.)
- power (Reinforcement, Ambulance, Supply)