

RPG characters

ต่างกันไปแล้วแต่ละอาชีพโดยขึ้นอยู่กับค่าสถานะของแต่ละอาชีพ

-show status ใช้แสดงค่าสถานะของตัวละคร

-update status ใช้อัปเดตค่าสถานะตัวละคร เมื่อเลเวลอัพ/ติดตั้งอาวุธ/ติดตั้งอุปกรณ์

เป็น default เนื่องจากทุกอาชีพมีการเลเวลอัพและติดตั้งอาวุธกับอุปกรณ์เหมือนกัน

-update weapon ติดตั้ง/ถอดอาวุธ

-update accessories ติดตั้ง/ถอดอุปกรณ์

-update exp รับค่า exp มาและนำมาเปลี่ยนแปลง level

-level up ใช้เพิ่มเลเวลและนำไปอัปเดตค่าสถานะ

subtype

-sword master ค่าสถานะ

-tank ค่าสถานะ

-mage ค่าสถานะ

-hp 1000+(15*level)

-hp 1500+(20*level)

-hp 500+(5*level)

-mana 500+(5*level)

-mana 200+(2*level)

-mana 1000+(15*level)

-atk 200+(15*level)

-atk 150+(10*level)

-atk 100+(5*level)

-matk 100+(5*level)

-matk 100+(2*level)

-matk 200+(15*level)

-def 150+(7*level)

-def 500+(15*level)

-def 100+(5*level)

-mdef 150+(7*level)

-mdef 500+(15*level)

-mdef 150+(7*level)

-spd 200+(10*level)

-spd 50+(2*level)

-spd 100+(7*level)

Weapon

-show status

-update status

เป็น default เนื่องจาก

อาวุธแต่ละอย่างมีการอัปเลเวลเหมือนกัน

-level up

-update exp

Subtype

Sword

-atk 10*level

-mana 1*level

-def 2*level

Shield

-atk 2*level

-mana 1*level

-def 10*level

Book

-atk 2*level

-mana 10*level

-def 1*level

accessories

-show status

-update status

เป็น default เนื่องจาก

อุปกรณ์แต่ละอย่างมีการอัปเลเวลเหมือนกัน

-level up

-update exp

Subtype

armour

-atk 5*level

-mana 1*level

-def 15*level

-spd -5*level

boot

-atk 1*level

-mana 1*level

-def 5*level

-spd 15*level

ring

-atk 5*level

-mana 15*level

-def 1*level