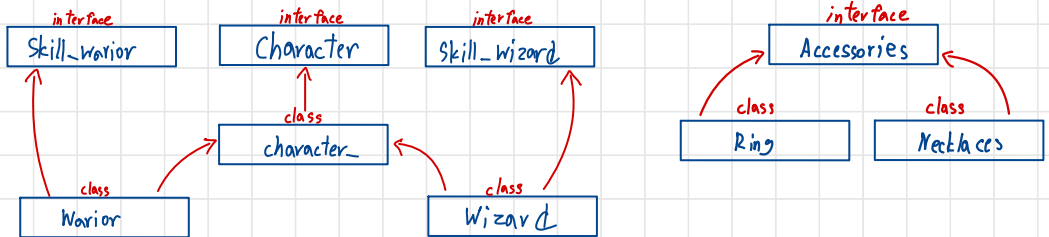


ಎರಡು Interface Character, skill\_warior, skill\_wizard ನ್ನು Accessories

ಉದಾಹರಣೆ class character, warior, wizard ಒಂದು Character, skill\_warior, skill\_wizard  
class Ring, Necklaces ಒಂದು Accessories



interface Character — showstate() ಎಂಬ show ಮಾಡುವ

- attack (character\_ p) ಒಂದು ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ character
- level\_up() ಏನು ಲೆವೆಲ್
- take damage ಏನು ಲೆವೆಲ್
- reduce Defense() ಎಂಬ skill wizard

interface skill\_warior ನಿನ್ನ skill ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ character

interface skill\_wizard ನಿನ್ನ skill ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ wizard

class character\_ - ಏನು method ಏನು interface Character ಏನು ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ character

class Warrior - ಏನು method ಏನು interface skill\_warior ಏನು class character\_

class Wizard - ಏನು method ಏನು interface skill\_wizard ಏನು class character\_

interface Accessories

- upstate() ಏನು ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ state ಲೆವೆಲ್ character
- speciale effect(double max\_hp) ಏನು ಲೆವೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ double max\_hp
- getClass Name() -> ಏನು class Name
- getName() -> ಏನು Name

class Ring - ಏನು atk, ಏನು def, ಏನು skill

class Necklaces - ಏನು def, ಏನು atk, ಏನು skill