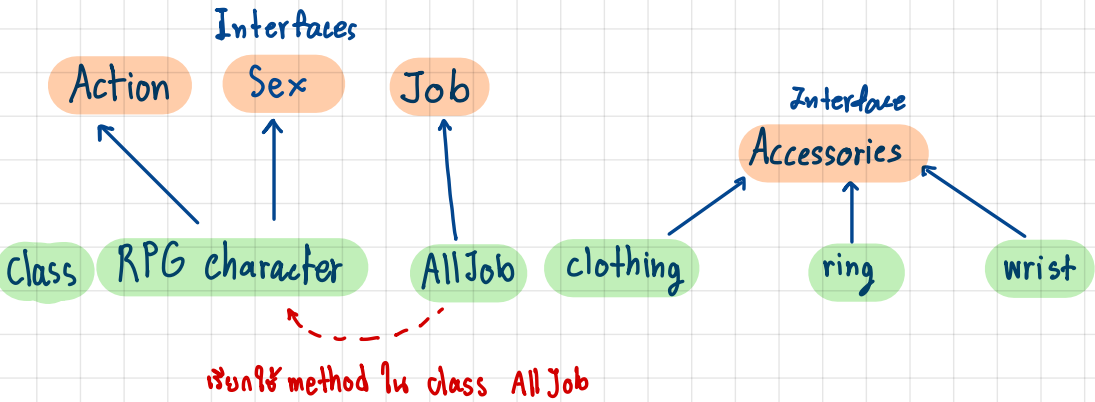


Lab 4 Interface(s)



Interface Sex

`void selectGender (String)`

เลือกเพศ / เพศอะไร

Interface Action

`void Attack (RPGcharacter py)` ทำอะไรต่ออีก player
`void Heal ()` เมื่อเสียเลือด = เพิ่มเลือดคนที่เสีย
ใช้ใน `RPGcharacter class` เพื่อโจมตีและเพิ่มเลือด

Interface Job

`void updateStatus (String, RPGcharacter py)` ทำอะไรต่อ status ของ game
อาชีพที่ต่างกัน

Ex AllJob class

ถ้า string ที่รับมาเป็นชื่ออาชีพใน game = อันไหน status ต่างกัน

```
updateStatus (String a, RPGcharacter py)
```

```
if (a.equals (swordman)
```

```
py.Hp += 100
```

```
elseif a.equals (Assasin)
```

```
py.MaxSpee += 200
```

Interface Accessories

void AccUpdateStatus() อัปเดตค่า status = มีอะไรเพิ่ม/ลบ

String getName() return ชื่อของชิ้น

String getType() return ประเภทของชิ้น Ex ring clothing

String getBonus() return มี Bonus status ชิ้นหรือไม่/เท่าไร

class ชิ้นที่ใส่แล้ว clothing ring wrist