

# Review the code

what could be improved:

1. โค้ดซ้ำในส่วน ของ Accessory หรือ Weapon สามารถใช้ interface เพื่อลดส่วนที่ซ้ำกันของโค้ดได้
2. เก็บค่าพลังโจมตีและป้องกันไว้ในตัวละคร แล้วค่อยเพิ่มพลังโจมตีเมื่อใส่อาวุธ แทนที่จะไปดึงค่ามาจากดาบ หรือ โล่
3. นำ displayCharacterStats จาก main ไปใส่ในตัวละคร

what you've already done well:

1. การ extends เพื่อสร้าง subtyping ช่วยลดความซ้ำซ้อนของโค้ด
2. การสร้าง subtyping ของ Shoe เพื่อสร้างรองเท้าที่เน้นความเร็ว กับ เพิ่ม พลังโจมตี