

Things we already done well

- Use good name
- One purpose for each variable
- แยก class ชัดเจนว่าแต่ละ class มีหน้าที่อะไรบ้าง

Things that can be improved

- ใช้ตัวเลขที่มีหน้าที่เดียวกันซ้ำหลายรอบ ควรกำหนดตัวแปรมาใช้แทน เพื่อป้องกันการ repeat
- เปลี่ยนเลขที่ใช้เป็นค่าสูงสุดของ stat ต่างๆ โดยไม่ได้อธิบายว่ามันคืออะไร ควร declare ชื่อให้ชัดเจนเช่น `highest_HP_stat = 1000`
- ไม่ได้เขียนข้อจำกัดที่รับ Input string สามารถใส่อะไรก็ได้
- ไม่ค่อย comment