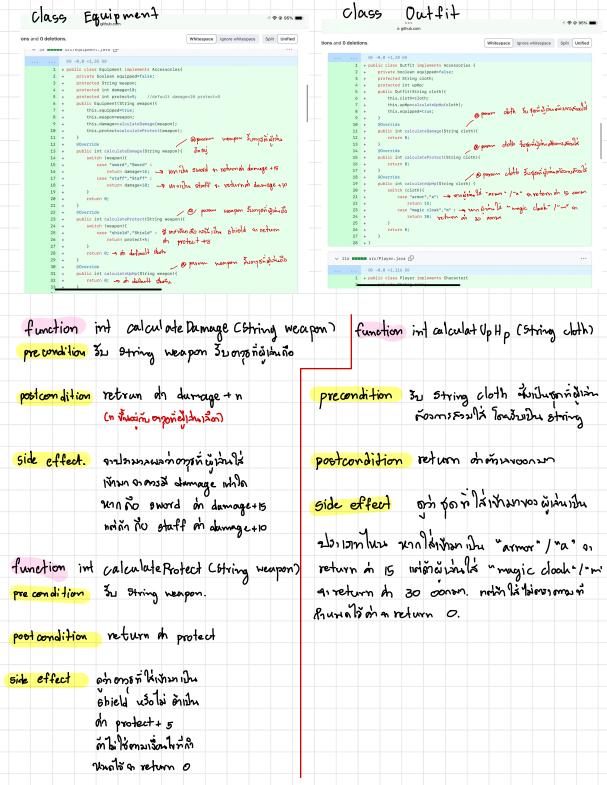
In ter face	Accessories	& Character	
09:48 ศ. 8 ธ.ค.		v °°°	※ 축 @ 95% ■■
Showing 5 changed files wi	ith 206 additions and 0 deleti	ons.	/hitespace Ignore whitespace Split Unified
Q Filter changed files		■ SIC/ACCESSOTIES.Java [@@ -0,0 +1,6 @@	
✓ ■ src ↑ Accessories.java	1 2 3 4 5	+ public interface Accessories { + int calculateDamage(String weapon); 7. ore.	condition proce reapon 30 0176 horszono no Nist
Character.java	÷ × 21 ••••	■ src/Character.java [□	
© Equipment.java	+ ··· ··· ··· ··· ··· ··· ··· ··· ··· ·	@@ -0,0 +1,21 @@ + public interface Character {	ndition
funtion P	Interface	# Player player; Precond Him ! Iss Job (eturn ibs class character Marior in ibs class character Mage ("Invalid"); rint ("Invalid") consu ted !!!"); rin player an fosos 212.000 ñoe) name, class ip); uip);
precondition		post condition	side effect.
String name 311	ชื่อของผู้วิจาน -	return player อาจา จึงงา ปลากอาจาก ถือของผลง กลา	- אי מיאי מטרט ואטידו בוואיל ובל מי מין חובלים משרבון אי D chass
list Job Jun remain	งอาจีพ ที่ ผู้เล่น	ปละจากของ ชื่ององผู้ค่น หลา	อาธีนพอง ผู้มานาโมน Warrios
Þον		J	รจันพอร์ผู้เล้นเป็น Warrios พากาลังการพยางง © close
			อาชีพของมีเลินเป็น Mage
			นาก 130 ก นะทย 12 บาระ คาบาร ที่พื้นนอไร้ จะ print
			"In wild " consun.



Class Player function Outfit wearing (String abth) Whitespace Ignore whitespace Split Unified precondition รีบ doth เมื่อ เครื่อง กตัว ∨ 116 ■■■■ src/Player.java 📮 post-condition return outfit conon constructor In name in equipment private Outfit currentCloth; effect checkin somicialization mosting this.currentEquip=equipment; this.currentCloth=null; @param arount no in exp nistuinam class vocaina usolai un onso a print checklevelly(); -> side effect; mon exp - 1811 decle In check level up anoin exp is in huma level private void checklevelUp(){
 พองผู้กล่าง ลา เกิมจึง๒. ปราโยค ซื่อผู้เล่น สามอลสัน Oci ทิศักดาก อุลาไม่ System.out.println(name+" level up "+ level +" !"); - @param รีบ เปรกกับเล่นตับการสอบใส่ ดาวากับ class หรือ ให้ พัฒนาลูก ไม่ตามากับกา กา if(("a".equalsIgnoreCase(cloth) && this.getClass()==Warrior.class) 20x013 on print ("Not found doth") Whitespace | Ignore whitespace | Split | Unified ions and 0 deletions function gamexp (double amount) if (currentHp > calculateMaxHp()) { currentHp = calculateMaxHp(); precondition 3 win amount 18 mm if(outfit.cloth.equals("a") || outfit.cloth.equals("armor")) { }else if (outfit.cloth.equals("m") || outfit.cloth.equals("magic cloak")){ Bide effect than exprision System.out.println(this.name + " is wearing magic cloak" + " hp +" + $^{\prime\prime}$ By 721 check In checklevellps) return outfit; -> return outfit aid isuspell public String getName(){ function check level Up () public Equipment getCurrentEquip(){ 30 equip moromoredion return currentEquip; public void changeEquipment(String newEquip){ side effect in exp is main this.currentEquip=new Equipment(newEquip) à são equip hoi)
public void receiveDamage(int damage)(> 37 Janage กานหลา level Vose เป็นจา เพิ่มขึ้น if(currentHp<=0){ currentHp=0: System.out.println("die"); ทอ: An Mux hp พวเตานกลา เกิมขึ้น ର୍ଜ୍ଧଧ .

