

Review interface Character

```
void setBootEquip(boolean boot);  
void setRingEquip(boolean ring);  
void setArmorEquip(boolean armor);  
void setIsUnconscious(boolean unconscious);
```

มีการตั้งชื่อตัวแปรที่ input สับสนและไม่สื่อถึงสิ่งที่ต้องการจริงๆ

```
default void equipBoot(boot boot)  
default void unEquipBoot(boot boot)  
  
default void equipRing(ring ring)  
default void unEquipRing(ring ring)  
  
default void equipArmor(armor armor)  
default void unEquipArmor(armor armor)
```

มีการตั้งชื่อตัวแปร input สับสนกับชื่อ class

Review class Swordman Mage Tank

```
private double SPD;  
private double atk;  
private double def;  
private double buffSPD;  
private double buffAtk;  
private double buffDef;
```

การตั้งชื่อตัวแปรไม่สม่ำเสมอมีแบบที่ใช้ตัวใหญ่หมดกับตัวเล็กหมด

```
System.out.println(name+" attack "+2*atk);  
return 2*atk;  
  
System.out.println(name+" attack "+3*atk);  
return 3*atk;  
  
System.out.println(name+" attack "+50*level);  
return 50*level;  
  
System.out.println(name+" attack "+ 50+atk);  
return 50+atk;  
  
System.out.println(name+" attack "+70*level);  
return 70*level;
```

การใช้ ตัวเลข + หรือ * กับตัวแปรแล้ว return ค่าออกมาเลยควรสร้างตัวแปรใหม่มารับค่า