Review interface Character

void setBootEquip(boolean boot);  
  
void setRingEquip(boolean ring);  
  
void setArmorEquip(boolean armor);  
  
void setIsUnconscious(boolean unconscious);

มีการตั้งชื่อตัวแปรที่ input สับสนและไม่สื่อถึงสิ่งที่ต้องการจริงๆ

default void equipBoot(boot boot)

default void unEquipBoot(boot boot)

default void equipRing(ring ring)

default void unEquipRing(ring ring)

default void equipArmor(armor armor)

default void umEquipArmor(armor armor)

มีการตั้งชื่อตัวแปร input สับสนกับชื่อ class

Review class Swordman Mage Tank

private double SPD;  
private double atk;  
private double def;  
private double buffSPD;  
private double buffAtk;  
private double buffDef;

การตั้งชื่อตัวแปรไม่สม่ำเสมอมีแบบที่ใช้ตัวใหญ่หมดกับตัวเล็กหมด

System.*out*.println(name+" attack "+2\*atk);  
return 2\*atk;

System.*out*.println(name+" attack "+3\*atk);  
return 3\*atk;

System.*out*.println(name+" attack "+50\*level);  
return 50\*level;

System.*out*.println(name+" attack "+ 50+atk);  
return 50+atk;

System.*out*.println(name+" attack "+70\*level);  
return 70\*level;

การใช้ ตัวเลข + หรือ \* กับตัวแปรแล้ว return ค่าออกมาเลยควรสร้างตัวแปรใหม่มารับค่า