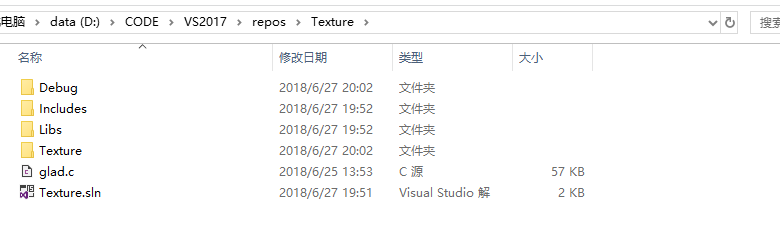
## OpenGL准备工作

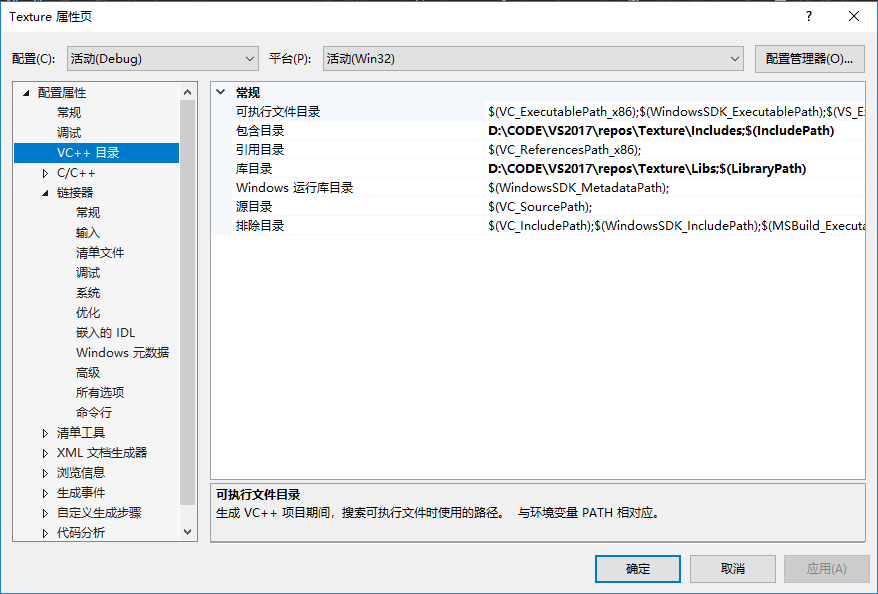
**OpenGL3.3 VS2017**

建立新项目，建立空白项，项目方案右键，打开项目资源所在文件夹。



将解压的配置文件放入其中

右键项目—》属性—》VC++目录：修改包含目录和库目录



链接器🡪输入—》附加依赖项：修改为

opengl32.lib;glfw3.lib;msvcrt.lib;