

植物大战僵尸-阳光数目修改及阳光基址

原创 郝有梦想 2020-12-01 14:07:02 版权

210 收藏 1

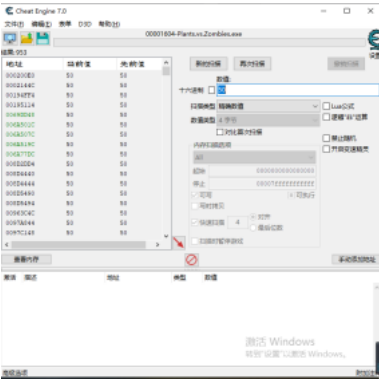
分类专栏：逆向CE工具使用

最近由于课程需要，进行一次CE工具使用去破解游戏。

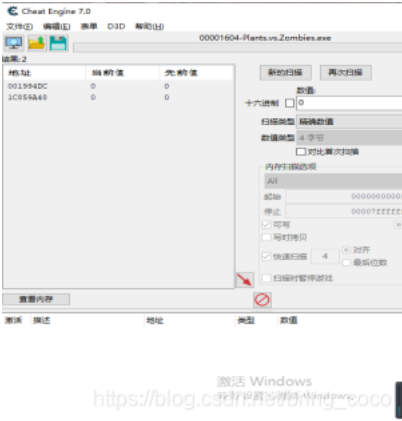
阳光是一个精确的值，因此需要用CE精确数值进行查找，首先阳光基础值为50，因此扫



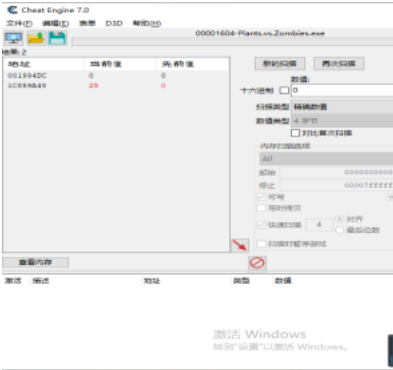
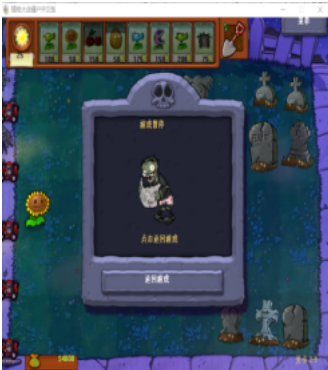
50



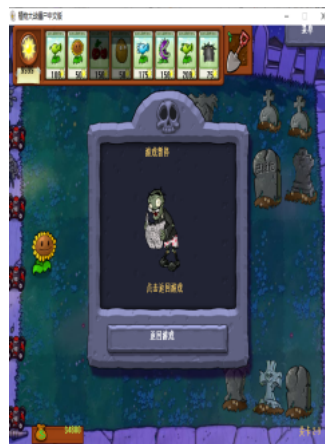
发现还有很多，因此种下一颗向日葵，使阳光数值变为0，将精确数值改为0再次扫描



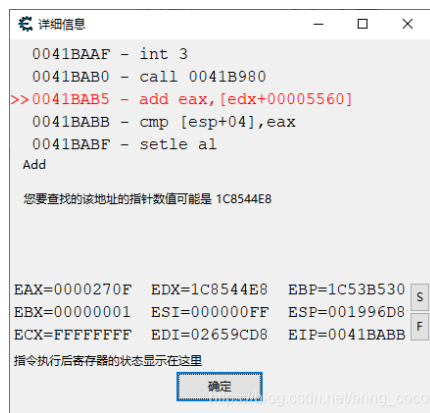
现在有两个地址，因此点击掉下来的阳光，哪个数值增加25就可确定改地址为阳光数目



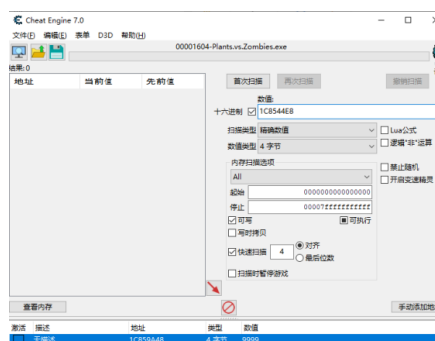
目前判断1C859A48地址为阳光数目
进行验证：更改数值为9999



两个随便选择一个

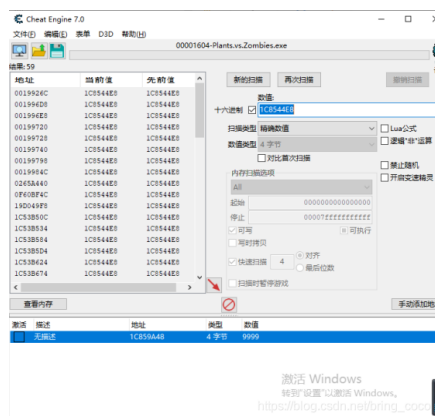


复制edx地址，点击16进制放入数值中



激活 Windows
转到“设置”以激活 Windows。
https://blog.csdn.net/bring_coco

点击首次扫描，发现有很多地址

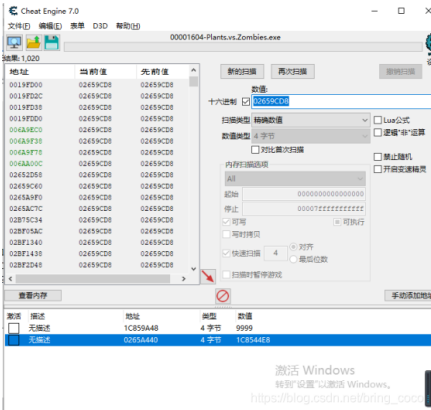


激活 Windows
转到“设置”以激活 Windows。
https://blog.csdn.net/bring_coco

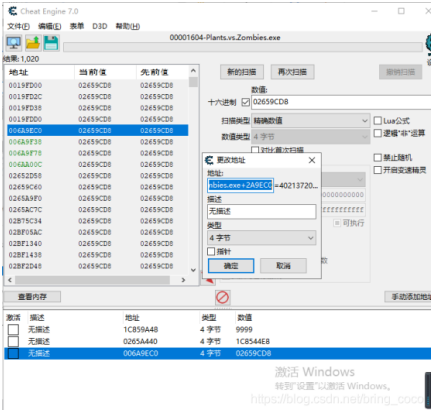
选择特殊的地址，就是开头不一样的尝试，选择0265A440，然后右键，选择 找出是什么访问了这个地址



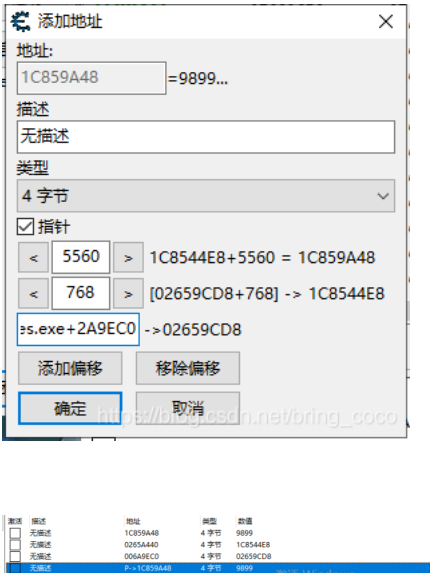
复制edi地址同上步骤，继续16进制，放入数值，点击新的扫描，首次扫描



发现有4个绿色的地址，此时随便选择一个



发现前面有.exe，说明我们找对了，接下来继续寻找基址
手动添加地址，将指针增加到两个，然后把两次偏移地址加进去，将找到的绿色地址粘贴进去



发现和阳光数目一样，成功找到基址

植物大战僵尸修改器源代码 05-02
调用API实现读写内存. 内存基址已经找到，简单...

植物大战僵尸修改器源码 07-14
植物大战僵尸修改器源码 学习用VC6写外挂的教程

评论

优质评论可以帮助作者获得奖励

Liongking.: 写的真不错 1月前 回复

码哥 大团猿: 如此详细，付费也会支持！ 2月前 回复

【游戏辅助】利用C语言... 麒麟川的博客 1万+
0x00前言 文章中的文字可能存在语法错语以及标...

OD+CE查找“植物...`小明湖畔。のBlog 4509
1.用OD+CE附加游戏，开局，太阳的数目为150 2...

植物大战僵尸阳光基址:_weixin_3039... 1-26
1.打开CE和植物大战僵尸,附加进程: 2.CE寻找基...

植物大战僵尸无限阳光(包括阳光基址... 1-27
我们继续搜索可能的地址发现绿色的基址辽hhh。...

<转>植物大战... weixin_34021089的博客 1665
英文原版一级基址:0x006A9EC0 阳光: +768 +556...

植物大战僵尸修改... qq_41337427的博客 228
植物大战僵尸修改阳光 工具: CE python 一、寻...

用CE修改植物大战僵尸阳光值_yao_s... 1-13
用CE修改植物大战僵尸阳光值以上就是用CE修改...

...快速寻找植物大战僵尸阳光基址.以... 12-9
植物大战僵尸这款游戏.相信大家都应该玩过....

植物大战僵尸(收集阳光)代码下载 01-05

发一个自己做的修改植物大战僵尸阳... 12-04

#include <stdio.h> #include <windows.h> #includ...

CE找《植物大战僵尸》年度版阳光基... 1-3

二级偏移的查找是个难点,对《植物大战僵尸》年...

游戏辅助制作核心--植... Harlan的博客 1万+

一.思路 前一篇文章中介绍了如何获得阳光,知道...

学习逆向知识... weixin_30415801的博客 403

通过游戏外挂,学...

游戏辅助制作核心--植... Harlan的博客 5924

本文章使用的是植物大战僵尸中文版下载地址是:h...

C语言制作植物大战僵尸无限... Han 1万+

最近本人读了《Windows核心编程第五版》,受...

植物大战僵尸一：... qq_40591440的博客 67

寻找基址 开始游戏 首次扫描 150 初始阳光 然后...

植物大战僵尸阳光冷却地址 超哥的专栏 1667

打开游戏 开始搜索 搜索未知的初始值 然后无限次...

植物大战僵尸-金币... bring_coco的博客 771

此时金币是4800, 经过测试发现金币不能用精确...

C/C++植物大战僵尸之... IT1995的博客 4万+

C/C++植物大战僵尸之CE找基址+修改器制作(基...

植物大战僵尸阳光修改mysouling的专栏 1万+

0x00: 使用工具 Cheat Engine 5.6.1 将要修改游...

©2020 CSDN 皮肤主题: 数字20 设计师:CSDN官方博客

返回首页

关于我 招贤纳士 广告服务 开发帮助 400-660-0108 在线客服 工作时间 8:30-22:00

京公网安备11010502030143 京ICP备19004638号

京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息

北京互联网违法和不良信息举报中心 网络110报警服务

中国互联网举报中心 家长监护 Chrome商店下载

©1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉

郝有梦想
码龄1年 暂无认证

44

5万+

23万+

4530

原创

周排名

总排名

访问

等级

455

8

8

5

7

积分

粉丝

获赞

评论

收藏

私信

关注

搜博文文章

热门文章

植物大战僵尸-金币数目的修改及基址

728

CobaltStrike环境搭建及客户端连接服务器端 219

植物大战僵尸-阳光数目修改及阳光基址 207

内网信息收集（二）域内信息收集 196

分类专栏

 Empire 5篇

 PowerShell攻击 10篇

 工具 5篇

 PowerUp.ps1 2篇

 内网 6篇

 XXE漏洞 1篇

最新评论

PowerUp攻击模块讲解
Hileaf: 就赖噻

PowerSploit脚本攻击实战
郝有梦想: 上面演示中，Meterpreter session x closed. Reason: Died是因为木马pa...

植物大战僵尸-阳光数目修改及阳光基址
Liongking.: 写的真不错

植物大战僵尸-阳光数目修改及阳光基址
郝有梦想: 感谢支持，我会更加努力的👍

植物大战僵尸-阳光数目修改及阳光基址
大团猿: 如此详细，付费也会支持！

最新文章

Empire信息收集

Empire连接主机及基本使用

Empire生成木马

2021年 12篇

2020年 32篇

【超级探访】
INTERVIEW

阿里云

探秘北京公交系统背后的云原生

定制公交

立即探秘