[P2P(点到点-点对点)通信实现实例](http://blog.csdn.net/crazycoder8848/article/details/49688335)

互联网上的某些知名应用，使用了P2P通信技术。这种技术，可以让没有公网IP的两个用户进行直接的通信。

这是怎么实现的呢？

linux\_dev\_framework软件包中的p2p\_server.c及p2p\_client.c就是P2P通信的一个实现示例。

linux\_dev\_framework软件包编译后，生成的程序中，包含p2p\_server.exe及p2p\_client.exe两个程序。

将p2p\_server.exe运行在拥有公网IP的服务器上。要没有服务器，可以花几十块钱买个云主机搞定。

有了云主机之后，在云主机上，通过如下命令启动p2p\_server.。

/path/to/p2p\_server.exe

然后，再找两台普通的可以上网的Linux主机，就可以实现P2P通信了

一台执行命令 /path/to/p2p\_client.exe  --server-ip 1.2.3.4  --from aaa --to bbb

一台执行命令 /path/to/p2p\_client.exe  --server-ip 1.2.3.4 --from bbb --to aaa

**注意：上面的1.2.3.4需要换成p2p\_server.所在主机的实际公网IP**

本程序源码在linux-dev-framework源码包中。  
  
linux-dev-framework源码包的介绍：

<http://blog.csdn.net/crazycoder8848/article/details/22491525>