# GIT 代码提交规范

	部门	系统软件组	
文件状态:	版本	0.2	
[√] 草稿	作者	杨贵平	
[] 正在修改	完成时间	20170317	
[] 正式发布	审核	杨贵平	
	审核时间	20170315	
密级状态: 绝密() 秘密() 内部资料(√) 公开()			

# 修改记录:

版本	修订者	时间	说明
0.1	杨贵平	2017/3/17	基本版本, 只支持 ADD/FIX/MOD 的提交
0.2	杨贵平	2017/4/25	多个 projects 修改的关联
0.3	杨贵平	2017/08/14	明确代码提交识别, 及提交文件的要求.

## 一. 背景及问题:

因为涉及到系统代码, project 多, 维护的人也多, 修改历史也长.

本文档一方面要求:

- 修改中要标识谁/为什么修改
- 提交代码简洁,去除不需要的修改,只提交需要的修改;
- 提交信息的简洁明了。

请大家严格按规范执行. 代码审批时, 也要检查提交信息是否符合规范.

## 二. 思路和方法:

## 1. 修改的识别:

增加修改的识别标识,用于告诉其它人,这个地方是谁,为什么修改,修改的开始和结束位置.这个的目的方便其它的针对公版代码对比查问题时,方便区分哪些是我们自己做的修改,哪些是公版更新的.对比合并时方便有针对性的处理.

#### 建议的识别:

单行:

**//steven:** commens for change.

多行:

// steven: commens for changes.

{codes added}
// steven: end

这两条都适用 C/C++, JAVA 代码. 同样也适用于脚本的修改.

其它特殊修改说明:

- 1. 如果修改的地方是其它人已经修改过的地方,可以不另外增加识别. 直接修改,在 git 提交信息中说明即可.
- 2. 自行修改代码, 识别必需加. 防止别人合并代码时, 把你的修改合并掉了.
- 3. 合并原厂提供的 patch, 如果是单个问题的 patch, 修改的文件/内容不多, 必需加. 如果是批量的 patch 合并, 修改的文件很多, 内容也很多. 可以不加. 但在提交的 git 信息中要说明清楚.

在提交之后,用 git diff 检查时,注意是否都有做明显的标识.如果没有,需要补上.

### 2. 代码提交简洁:

代码提交是把针对问题需要的修改提交上去,不必要的内容,无关内容不要提交去,其它问题的修改内容也要分开提交.不要把好几个问题合并在一个提交中.后续跟进时不好处理.

#### 典型情况:

整个提交中有只一个词,提交的修改中,列表了好几个文件的修改.但实际上这些文件中都只是文件格式变化了,空格/空行的变化而已.

还有新开的案子,内核中调好了. 所有一堆问题全部一个提交搞定. 当时是省事. 但时间久了, 有问题要查当时的修改点时, 就需要把整个提交找出来, 一点点看, 非常麻烦.

所以在提交之前,用 git diff 查看一下修改情况. 如果是无法的修改,注意处理一下. 不要直接提交无用的修改信息.

## 3. 提交信息简洁:

commit 信息要完整简要,格式要求包含标题及正文.

#### 标题要求:

1. 开头用大写的关键字开头,

关键字有: ADD/FIX/MOD, 但要区分清楚:

ADD 代表新加的功能.

FIX 代表解决 BUG.

MOD 其它的基本都可以用这个了.

这个要严格执行、后续发布软件时生成修改历史就要用这个.代码审批时, 也要重点检查.

- 2. 关键字与正文之前用": "**冒号+空格**分开 这个要求,主要是方法阅读.
- 3. 标题可以用中文, 也可以用英文. 标题描述不要太长. 30 个字母以内. 方便在 gerrit 中显示完整. 也方便阅读理解.
- 3. 结尾如果只有标题, 不要用符号, 如果有正文, 要加":" 方便在 gerrit 中显示完整. 也方便阅读理解.

#### 正文要求:

- 1. 正文和标题之间要空一行. 方便阅读.
- 2. 正文在 72 个字符处换行. 每行不要太长.
- 3. 正文要说明是针对什么问题或为什么修改. 而不是如何修改.
- 4. 如果问题修改涉及多个 projects, 则需要在正文中标明。

如果修改的内容少,可以只要标题. 如果内容比较多.必需写正文.说明详细情况.

多 projects 例子:

ADD: 增加 AP6255 模块支持

修改涉及:

common/

device/amlogic/

hardware/amlogic/wifi/

这样提交一目了然, 其它人同步代码时也减少出错机会。