

1. `FileOutputStream` `FileInputStream`

主要以API为主，只列出常用

`FileInputStream` (字符文件输入流)

构造方法:

```
public FileInputStream(File file)
public FileInputStream(FileDescriptor fdObj)
public FileInputStream(String name)
```

常用方法:

```
public int read(byte[] b) //文件内容写入到byte数组中
public void close() //关闭此文件输入流并释放与流相关联的任何系统资源，通道也会关闭
public long skip(long n) //从n之后开始读取，之前的都将全部抛弃
public FileChannel getChannel() //返回一个文件管道 NIO中
```

`FileOutputStream` (字符文件输出流)

构造方法:

```
public FileOutputStream(FileDescriptor fdObj)
public FileOutputStream(String name,boolean append)
```

常用方法:

```
public void write(byte[] b) //将byte中数据写入文件
public void flush() //刷新此输出流并强制任何缓冲的输出字节被写出
public void close() //关闭并刷新
public FileChannel getChannel() //返回一个文件管道 NIO中
//FileChannel 没有构造方法创建对象，所以依靠各种类中提供实现
```

2. `FileWriter` `FileReader`

`FileWriter` (字符文件输出流)

构造方法:

```
public FileWriter(String fileName,boolean append)
```

常用方法:

```
public void write(char[] cbuf,int off,int len)
public void write(String str,int off,int len)
public String getEncoding() //返回该流使用的字符编码
public Writer append(CharSequence csq) //将此序列追加到文件中
public void flush()
public void close()
```

FileReader（字符文件输入流）

构造方法：

```
public FileReader(String fileName)
```

```
public FileReader(File file)
```

常用方法：

```
read、reset、skip、close
```

另外还有字符缓冲流BufferedReader、BufferedWriter

独特方法为readline，writeline，读一行与写一行