

不能将静态进行序列化，序列化的只能是对象

序列化：

当使用ObjectOutputStream想将对象写入文件该对象必须实现序列化接口该过程就称为序列化

反序列化：ObjectInputStream

当使用ObjectInputStream想将对象从文件读取出来该过程就称为反序列化

读取中的问题：

1. 刚开始写入一个对象，然后当读取之前java文件发生改变，序列号将重新计算，然后就会抛出异常，若修改文件不想序列号重新计算，则在自行添加序列号

格式：`static final long serialVersionUID = 42L;`

除了值可以改变，任何修饰符都不能变，否则将无法保证序列号不变. 可以添加权限修饰符

若有些属性非静态若不想序列化可以加上transient关键字，该关键字只有一个功能，就是防止序列化.