File类

概念: 对文件、文件夹的一些操作

```
构造方法:
```

File(String path); 文件路径

File(String parent, String child); 文件路径+文件路径

File (File parent, String child); 文件对象中的文件路径+文件路径

常用方法:

createNewFile(): 创建文件

mkdir(): 若文件不存在则创建, 否则返回false

mkdirs(): 若文件 或 路径中某文件夹不存在则都会创建, 否则覆盖

reNameTo(File dest): 若路径一致则改名, 否则剪切到指定路径中并改名

delete(): 删除指定文件/文件夹,若是文件夹前提是不包含内容

判断功能:

isDirectory(): 判断是否为目录

isFile(): 判断是否为文件

exists(): 判断是否存在

canRead(): 判断是否可读

canWrite(): 判断是否可写

canHidden(): 判断是否隐藏

获取功能:

getAbsolutePath(): 获取绝对路径

getPath(): 获取相对路径

getName(): 获取名称

lenth(): 获取长度,字节数

lastModified():查询最后一次修改时间,毫秒值

String[] list():获取指定目录下的所有文件或者文件夹的名称数组

File ☐ listFiles(): 获取指定目录下的所有文件或者文件夹的File数组

文件过滤器: FileFilter

```
File file = new File("E:/");
File[] fileArr = file.listFiles(new FileFilter(){
```

```
});
for(File content: fileArr){
```

}

测试题:

1. 文件管理系统

功能:

- 1. 根据输入,查看指定磁盘下的所有信息
- 2. 查看指定磁盘下所有只读文件信息
- 3. 查看指定磁盘下所有隐藏文件信息
- 4. 根据输入关键词,指定的盘符,查询以关键字开头的文件及文件夹
- 5. 根据输入关键词,指定的盘符,查询以关键字结尾的文件及文件夹
- 6. 根据输入关键词,指定的盘符,查询包含此关键字的文件及文件夹
- 7. 删除指定目中中的所有内容
- 2. 评分系统

遍历盘符

```
public static void fun1(File file){
    File[] files = file.listFiles();
    if(files != null){
        for(File content : files){
            System.out.println(contest.getName());
            fun1(content);
        }
    }
}
```

拷贝盘符

导入IOjar包,使用copyDirectoryToDiretoy方法

FileUtils

```
常用方法:
```

readFileToString(File file): 读取文件内容,并将内容作为String返回

```
1 FileUtils.readFileToString(new File("C:\\a.txt"));
writeStringToString(File, String content): 将content写入到file文件中
```

```
1 FileUtils.writeStringToString(new File("C:\\a.txt"),"2019快乐");
copyDirectoryToDiretoy(File srcDir, File descDir) 文件夹复制
```

```
1 FileUtils.copyDirectoryToDiretoy(new File("C:\\a"),new File("C:\\b"));
copyFile(File srcFile,File srcFile) 文件 复制
```

```
1 FileUtils.readFileToString(new File("C:\\a.txt"),new File("C:\\b.txt"));
这些都为静态方法 直接 类名调用就行了
```