# 装配bean 基于 XML

#### 实例方式:

1. 默认构造

```
〈bean name="自定义名" class="类路径"〉〈/bean〉
当读取xml配置文件时会调用该类的默认构造,若不存在则抛出异常
自定义名:建议见名知意
```

2. 静态工厂(开发中工厂由其他人提供,没人提供,所以我自己写工厂,工厂主要用于生产,这里我们生产对象)

1. 创建需要的对象类

```
class UserServiceImpt implements Service{
  public void show(){
   System.out.println("你好!");
}
 2. 静态工厂(静态工厂中全是静态方法)
         =======静态工厂范围
class staticFactory{
  public static Service creation(){
    return new UserServiceImpt();
 }
3. 添加配置信息(xm1)
<bean id="staticFactory" class="com.znsd.service.UserServiceImpt" factory-</pre>
method="creation"></bean>
//factory-method:调用工厂指定方法
4. 测试类创建对象
class TestStaticFactory{
```

```
lass TestStaticFactory{
    public static void main(String[] args){
        String xmlUrl = "配置文件地址";
        ApplicationContext cation = new ClassPathXmlApplicationContext(xmlUrl);
        UserServiceImpt userBean = (UserServiceImpt)cation.getBean("staticFactory");
        userBean.show();
```

```
}
}
         3. 实例工厂
        ======实例工厂范围
class Factory{
 public Service creation(){
   return new UserServiceImpt();
 }
}
添加配置信息(xm1)
<bean id="Factory" class="com.znsd.service.Factory"></bean>
//读取这一行之后创建了Factory实例
<bean id="ServiceImpt" factory-Bean="Factory" factory-method="creation">
</bean>
//通过调用Factory实例中的creation方法获取ServiceImpt实例
=======实例工厂范围
注意:
      若 spring 不兼容 jdk 则有些标签是不能使用的
      1.8 配 spring 4.0
      若配spring 3.2 则有些标签不能使用
      也可能会产生一些错误, 如原本单例不再单例
```

## Setter属性注入

```
值举例:
  <bean name="UserName" class="com.znsd.UserName">
    <poperty name="属性名" value="需要注入的值"></poperty>
  </bean>
    第二种方式:(若不为主标签都可以当作子标签)
  <bean name="UserName" class="com.znsd.UserName">
    <poperty name="属性名">
      <value>"需要注入的值"></value>
    </poperty>
  </bean>
底层通过反射: //dao -> Dao ->setDao set演化为 set方法
P命名空间
   使用p命名空间的前提,必须添加命名空间
   添加步骤1:
<?xml yersion="1.0" encoding="UTF-8"?>
Kbeans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                        http://www.springframework.org/schema/beans/spr
       复制这段代码
       粘贴到下方,在xmlns后加:p将最后位置的beans改为p这样p空间就添加好了
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                        http://www.springframework.org/schema/beans/spr
       使用格式:
          值: p:属性名="值":
          引用: p:属性名-ref="bean名称";
一个简单的配置
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</p>
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
```

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-

# <!-- bean definitions here -->

beans.xsd">

## **SpEL**

也是与p空间差不多 用于 简化setter 属性注入的

上一个引用 需要加 p:属性名-ref="bean名称"; 值需要p:属性名="值"; 俩种格式不是很同一,而SpEL同一了格式,不管是引用还是值统统为 #{} 常用格式:

字符串: #{'abc'}

数值: #{123}

引用:#{bean名称} 此外el 还支持调用引用的方法如: #

{String.toString()}, #{String.toString()?.toString}

?. 代表如果对象不为null则调用,否则直接返回//判断

<bean name="" class="">

<poperty name="属性名" value="#{}"></poperty>
</bean>

### 集合注入

集合的注入都是给\property\添加子标签

数组: <array>

List: <list>

Set: <set>

Map: <map>,

map存放k/v 键值对,

使用<entry>描述 Properties:

prop key="">> 【】

普通数据: <value>

引用数据: <ref>

```
<bean id="collDataId" class="com.itheima.f xml.e coll.CollData" >
property name="arrayData">
  <array>
    <value>DS</value>
    <value>DZD</value>
    <value>屌丝</value>
    <value>屌中屌</value>
  </array>
</property>
property name="listData">
  t>
    <value>于嵩楠</value>
    <value>曾卫</value>
    <value>杨煜</value>
    <value>曾小贤</value>
  </list>
</property>
property name="setData">
  <set>
    <value>停封</value>
    <value>薄纸</value>
    <value>关系</value>
  </set>
</property>
property name="mapData">
<map>
  <entry key="jack" value="杰克">
  </entry>
  <entry>
    <key>
      <value>rose</value>
    </key>
    <value>肉丝</value>
  </entry>
 </map>
 </property>
 cproperty name="propsData">
   ops>
   prop key="高富帅">嫐</prop>
    prop key="白富美">嬲</prop>
    prop key="男屌丝">挊</prop>
   </props>
 </property>
</bean>
```