

同步与异步

同步：

当多个线程操作同一份可变资源时，就得使用同步，这样可以保证数据的安全性。

同步方式：

`Synchronized`

`Lock`

异步

当程序执行比较耗时的操作时，可以使用异步，（不加`Synchronized Lock`就是异步）