

--004

1 -- Bean 种类

举例1(普通bean):

目标类:

```
class UserName{  
  
}
```

普通bean :

```
<bean name="userName" class="com.znsd.UserName"></bean>
```

Spring 直接创建UserName 的对象 并返回

底层幻想:

```
UserName userName = new UserName();  
return userName;
```

举例2 (特殊bean) :

目标类:

```
class agencyFactoryBean implement FactoryBean {  
    @Override  
    public Object getObject() {  
        return new UserName();  
    }  
}
```

特殊bean:

FactoryBean : 具有生产对象的能力, 只能生产特定的对象

bean必须 实现FactoryBean 接口 , 此方法提供getObject()用于返回特定bean对

象

```
<bean name = "userName" class = "com.znsd.agencyFactoryBean" factory-  
bean="getObject"></bean>
```

不清楚要不要添加: factory-bean="getObject" 可能底层会自动调用

底层幻想:

```
FB fb = new FB();
```

```
return fb.getObject(); // 获取到指定bean
```

factoryBean 与 Beanfactory的区别

1. BeanFactory : 是一个工厂, 用于生产任意bean
2. Factorybean: 具有工厂生产对象的能力, 但只能生产指定bean

2 -- 作用域

类别	说明
singleton	在Spring <u>IoC</u> 容器中仅存在一个Bean实例, Bean以单例方式存在, 默认值
prototype	每次从容器中调用Bean时, 都返回一个新的实例, 即每次调用 <u>getBean()</u> 时, 相当于执行new <u>XxxBean()</u>
request	每次HTTP请求都会创建一个新的Bean, 该作用域仅适用于 <u>WebApplicationContext</u> 环境
session	同一个HTTP Session 共享一个Bean, 不同Session使用不同Bean, 仅适用于 <u>WebApplicationContext</u> 环境
<u>globalSession</u>	一般用于Portlet应用环境, 该作用域仅适用于 <u>WebApplicationContext</u> 环境

当通过spring获取对象时:

singleton(默认): 在spring ioc容器中 仅存一个实例, bean以单例模式存在, 默认值.

prototype(非单例): 每次从spring 中调用getbean 时 返回的都是新的对象 相当于: return new bean();

request(一次请求)

session(一次会话)

配置信息:

scope = "singleton || prototype" 看用户需求, 若想非单例则填入prototype 不写则单例

```
<bean name="userName" class="com.znsd.UserName" scope="prototype"></bean>
```