**Math 类概述**：

* 类包含用于执行基本数学运算的方法
* Math 类包含用于执行基本数学运算的方法，如初等指数、对数、平方根和三角函数。
* Math所有类都是静态的。可以直接类名。调用。
* 由于Math类在java.lang包下，所以不需要导包。
* 因为它的成员全部是静态的,所以私有了构造方法

**Math 类成员方法**：

1:乘除运算

public static double sqrt(double a)         //平方根

public static double cbrt(double a)         //立方根

public static double pow(double a,double b)  //  a是底数。b是指数

2:浮动求值

public static double ceil(double a)       //ceil 天花板 获取向上取整。结果是一个double类型

public static double floor(double a)      //floor 地板 获取向下取整。结果是一个double类型

public static int round(float a)        //四舍五入

3:求最值

public static int max(int a,int b)    //获取两个值中的最大值。

public static int max(int a,int b)    //获取两个值中的最小值

4:其它

public static int abs(int a)           //取绝对值

public static double random()          //0.0~1.0   之间的小数。包括0.0不包括1.0

**课堂作业**：

1.1.有一长方体，长5m,宽2m，高3m,求其面积和体积。

2.键盘录入QQ号码，验证格式的正确性。

必须是5—12位数字。

0不能开头。

3.随记输入一组整数(可包含正数和负数),求其中绝对值大于50的数量。

4.电脑生成一个1-100的随机数，用户循环猜测，猜测结果有:大了，小了，对了。

猜对则停止，并给出总共用了几次机会