# PROJEKT System reklamacji produktów

## ZESPÓŁ KRZYSZTOF WARDA, MICHAŁ OLSZEWSKI

### OPIS FUNKCJONALNOŚCI:

- 1. Założenia dotyczące zakupu produktu:
  - klient posiada możliwość kupna dowolnego produktu (przez sklep internetowy lub stacjonarny),
  - w momencie kupna klient otrzymuje (lub zostaje przesłana pocztą)
    paragon/fakturę na którym/ej zapisany jest IDENTYFIKATOR (dokonanej)
    TRANSAKCJI SPRZEDAŻY danego produktu,
  - ten sam IDENTYFIKATOR w momencie sprzedaży zapisywany jest w bazie danych (tabela transakcje) sklepu
  - wraz ze wszystkimi informacjami o kupującym (imię, nazwisko, adres),
    produkcie (id produktu => relacja wiele do jeden do tabeli produkty) oraz o szczegółach transakcji (data zawarcia, cena etc.),
  - dostęp do wyżej wymienionej bazy posiadają tylko i wyłącznie pracownicy sklepu pracujący w dziale reklamacji

#### 2. Konta pracowników:

- każdy pracownik działu reklamacje posiada konto w systemie,
- konto pracownika zawiera:
  - jego ID
  - imię i nazwisko

- 3. Konto administratora (szefa działu reklamacji):
  - tworzy konta pracowników
  - nadaje uprawnienia
  - usuwa konta pracowników
  - jest nieusuwalne
- 4. Uprawnienia pracowników działu reklamacje:
  - przyjmowanie reklamacji
  - zmiany statusów dowolnej reklamacji (przyjęto, produkt wysłano do działu technicznego, produkt oczekuje na decyzję, reklamacja rozpatrzona, reklamacja odebrana) - ponadto, każdorazowo przy zmianę statusu zostaje automatycznie wysłany email z taką informacją do klienta,

#### 5. Składanie reklamacji:

- odbywa się poprzez formularz na stronie www,
- dostęp do formularza posiadają: pracownicy sklepu (klient przychodzi z produktem do sklepu i składa reklamację) oraz klienci poprzez ich komputery osobiste (np. klient składa reklamację i wysyła produkt pocztą),
- wymagane informacje zbierane przez formularz:
  - o imię i nazwisko reklamującego (brak wymogu pokrywania sie z tabela transakcje),
  - o adres reklamującego
  - o identyfikator transakcji musi widnieć w tabeli transakcje,
  - o powód reklamacji (string),
  - o odpowiedz na pytanie 'kiedy zauważono szkodę?',
  - o telefon kontaktowy,
  - o adres email
- dane generowane automatycznie przez program:
  - o data reklamacji
  - o identyfikator reklamacji
  - o identyfikator pracownika przejmującego reklamację (w przypadku, gdy klient składa reklamację w sklepie stacjonarnym)

#### 6. Wydawanie reklamowanego produktu:

- następuje zmiana statusu na reklamacja odebrana,
- zostaje dopisany efekt reklamacji (reklamacje uwzględniono / nie uwzględniono),
- zostaje dopisana forma zadośćuczynienia (gotówka, wymiana na nowy, naprawa),
- zostaje dopisane ID pracownika oddającego reklamacje

#### 7. Klasy jakie możemy zaimplementować:

- Klient (pola standardowe, zlozreklamacje()
- Pracownik (pola opisane powyżej, metody: przyjmijreklamacje(),
  zmienstatusreklamacji() przy ostatnim statusie korzysta z wydajreklamacje(),
  wydaj reklamacje()),
- Produkt (pola standardowe)
- Reklamacja może dziedziczyć z produkt
- Administrator dziedziczy z klasy pracownik; metody: zrobpracownika(), zmienuprawnieniapracownika() itd.
- E-mail dziedziczy pole email z reklamacji, metoda wyslijemail(string Zmiana statusu)
- Transakcja pola opisane powyżej
- DzialReklamacji dziedziczy ze wszystkich klas, wszystko