Informatics lab

LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA

Fakultas Informatika Universitas Telkom

Nama: Prajna paramitha Wardhany

Kelas : SE 07 01 NIM : 2311104016

TP MODUL 10

1. MEMBUAT PROJECT DAN CLASS LIBRARY ✓

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

- A. Misalnya menggunakan Visual Studio, buatlah solution baru dengan nama tpmodul10_NIM yang berisi blank project.
- B. Setelah itu, buatlah class library project di dalam solution tersebut. Langkah-langkah dengan Visual studio dapat dicek di link berikut: https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/tutorials/library-with-visual-studio?pivots=dotnet-6-0

2. MEMBUAT LIBRARY ALJABAR

Buatlah suatu library bernama (namespace) AljabarLibraries yang melakukan proses kalkulasi untuk persamaan kuadrat:

$$ax^2 + bx + c = 0.$$

Library ini mempunyai dua fungsi sebagai berikut.

A. Mencari akar-akar dari persamaan kuadrat: double[] AkarPersamaanKuadrat(double[] persamaan)

Coba ingat-ingat rumus untuk mencari akar-akarnya sebagai berikut

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}.$$

Contohnya untuk persamaan: $x^2-3x-10 = 0$ mempunyai akar 5 dan -2. Proses pemanggilan dari fungsi ini adalah sebagai berikut:

AkarPersamaanKuadrat({1, -3, -10})

Output: {5, -2}

B. Mendapatkan hasil kuadrat dari persamaan berpangkat 1: double[] HasilKuadrat(double[] persamaan)

Rumus singkat untuk mendapatkan hasil kuadrat persamaan sebagai berikut:

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

Contohnya untuk persamaan: 2x-3 hasil kuadratnya adalah $4x^2-12x+9$

Proses pemanggilan dari fungsi ini adalah sebagai berikut:

HasilKuadrat({2, -3}) Output: {4, -12, 9}

Informatics lab

LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA

Fakultas Informatika Universitas Telkom

3. MEMANGGIL LIBRARY DI FUNGSI UTAMA

Setelah library selesai dibuat:

A. Buatlah sebuah **console application project baru** yang memanggil semua fungsi di library AljabarLibraries sebelumnya, misalnya:

Aljabar.HasilKuadrat({2, -3})

B. Catatan: pada pengerjaan modul ini diminta untuk memanfaatkan **Class Library** dan menambahkan library AljabarLibraries. Misalnya dengan Visual Studio dapat dilakukan dengan cara menambahkannya di Project Reference (dependencies) untuk console project yang baru dibuat.

Kodingan didalam folder Aljabar/index.js

```
// Membuat namespace AljabarLibraries
const AljabarLibraries = {
  * Fungsi untuk mencari akar-akar dari persamaan kuadrat ax² + bx + c = 0
   * @param {number[]} koefisien - array 3 elemen [a, b, c]
   * @returns {number[]} - array berisi dua akar real
  AkarPersamaanKuadrat: function (koefisien) {
    const [a, b, c] = koefisien;
    // Ambil a, b, c dari array
    const diskriminan = b * b - 4 * a * c;
    // Hitung diskriminan
    if (diskriminan < 0) {
     throw new Error("Tidak memiliki akar real.");
      // klo ga punya akar real, muncul message error
    const akar1 = (-b + Math.sqrt(diskriminan)) / (2 * a);
    // Rumus akar pertama
    const akar2 = (-b - Math.sqrt(diskriminan)) / (2 * a);
    // Rumus akar kedua
    return [akar1, akar2]; // Ngembaliin array berisi dua akar
   * Fungsi untuk mengkuadratkan persamaan linear (ax + b)^2
   * @param {number[]} koefisien – array 2 elemen [a, b]
* @returns {number[]} – array hasil kuadrat [a², 2ab, b²]
  HasilKuadrat: function (koefisien) {
    const [a, b] = koefisien;
    // Rumus: (ax + b)^2 = a^2x^2 + 2abx + b^2
   const a2 = a * a;
    const ab2 = 2 * a * b:
    const b2 = b * b:
    return [a2, ab2, b2];
    // Hasil kuadrat dalam bentuk array koefisien
// Export library biar dipanggil di main
module.exports = AljabarLibraries;
```



LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA

Fakultas Informatika Universitas Telkom

File main.js

```
// Impor library Aljabar yg udah dibuat sebelumnya
const Aljabar = require('./AljabarLibraries');

// Tes fungsi AkarPersamaanKuadrat
try {
   const akar = Aljabar.AkarPersamaanKuadrat([1, -3, -10]);
   console.log("Akar-akar persamaan x² - 3x - 10 adalah:", akar);
   // Output: [5, -2]
} catch (e) {
   console.error(e.message);
}

// Tes fungsi HasilKuadrat
const kuadrat = Aljabar.HasilKuadrat([2, -3]);
console.log("Hasil kuadrat dari (2x - 3)² adalah:", kuadrat);
// Output: [4, -12, 9]
```

Hasil running

```
a\TP_2311104016> <mark>node main.js</mark>
Akar-akar persamaan x² - 3x - 10 adalah: [ 5, -2 ]
Hasil kuadrat dari (2x - 3)² adalah: [ 4, -12, 9 ]
```

4. PENGUMPULAN FILE/TUGAS PENDAHULUAN

Kumpulkan semua file berikut dalam bentuk file zip/rar/7zip:

- A. Source code dari project yang dibuat
- B. File docx/pdf yang berisi:
 - i. Screenshot hasil run
 - ii. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).

^{*}Penjelasan kodingan sekalian dalam kodingannya ya kak:D