

Nama : Prajna paramitha

NIM : 2311104016 – S1SE 07 01

https://github.com/270505Nana/KPL_Prajna-paramitha_2311104016_SE0701

JURNAL MODUL 3

1. MENAMBAHKAN GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Mempunyai 12 buah button, yang terdiri dari angka “0” sampai “9”, tombol “+” dan tombol “=”
- Mempunyai label text yang menampung output
- Memiliki layout GUI yang mengikuti tampilan berikut ini (tergantung dari hasil mod dari nim praktikan)

<p>d. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 0:</p> <div> <div>Label Output</div> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>+</td><td>0</td><td>=</td></tr> </table> </div> <p>e.</p>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	0	=	<p>f. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 1:</p> <div> <div>Label Output</div> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>0</td><td></td><td></td></tr> </table> <div> <div>+</div> <div>=</div> </div> </div> <p>g.</p>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			<p>h. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 2:</p> <div> <div>Label Output</div> <table border="1"> <tr><td>+</td><td>=</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> </table> </div> <p>i.</p>	+	=	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3																																				
4	5	6																																				
7	8	9																																				
+	0	=																																				
1	2	3																																				
4	5	6																																				
7	8	9																																				
0																																						
+	=	0																																				
1	2	3																																				
4	5	6																																				
7	8	9																																				

SELAMAT MENGERJAKAN!

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <title>Kalkulator Sederhana</title>
  <style>
    /* Warna backgroundnya */
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
      height: 100vh;
      background-color: #f4f4f4;
    }
    /* Container utama kalkulator */
    .calculator {
      width: 250px;
      background: #ffc2e4;
      padding: 20px;
      box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
      border-radius: 10px;
      text-align: center;
    }
    /* Tampilan layar kalkulator */
    .screen {
      width: 90%;
      height: 50px;
      font-size: 24px;
      text-align: right;
      padding: 10px;
      border: none;
      background: #eee;
      margin-bottom: 10px;
      border-radius: 5px;
    }

    /* Tata letak tombol */
    .buttons {
      display: grid;
      grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
      /* 4 : gridnya itu 4, jadi 4 kesamping */
      gap: 5px;
      /* jarak */
    }
    /* Gaya umum untuk tombol */
    /* button angka sama button yg lain */
    button {
      width: 100%;
      height: 50px;
      font-size: 20px;
      border: none;
      cursor: pointer;
      border-radius: 5px;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol operator */
    .operator {
      background: rgb(255, 0, 136);
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol clear */
    .clear {
      background: red;
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
    .equal {
      background: green;
      color: white;
    }
  </style>
</head>

```

```

<body>
  <!-- Struktur utama kalkulator -->
  <div class="calculator">
    <!-- Layar tampilan input -->
    <!-- jadi disini dia panggil screen itu dari kelas divnya diatas, sesuai sma desain yg
    udah kita buat -->

    <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
    <!-- Tombol angka dan operator -->
    <div class="buttons">
      <!-- tampilan buttonnya mau angka angka apa -->
      <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
      <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
      <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
      <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
      <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
      <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
      <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
      <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
      <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
      <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>
      <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
      <button class="equal" onclick="calculateResult()" colspan="4">=</button>
    </div>
  </div>

  <script>
    // Ambil elemen layar kalkulator
    let screen = document.getElementById("screen");
    let currentInput = "";

    // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
    function appendNumber(number) {
      currentInput += number;
      screen.value = currentInput;
    }

    // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
    function appendOperator(operator) {
      if (currentInput !== "" && !isNaN(currentInput[currentInput.length - 1])) {
        currentInput += operator;
        screen.value = currentInput;
      }
    }

    // Fungsi untuk menghapus seluruh input
    function clearScreen() {
      currentInput = "";
      screen.value = "";
    }

    // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
    function calculateResult() {
      try {
        currentInput = eval(currentInput).toString(); // Menggunakan eval untuk menghitung
        screen.value = currentInput;
      } catch (error) {
        screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi kesalahan input
        currentInput = "";
      }
    }
  </script>
</body>
</html>

```

SELAMAT MENGERJAKAN!

Tampilan GUI



Penjelasan :

- body : merupakan class untuk mengatur warna dari backgroundnya
- calculator : mengatur container kalkulatornya, akan berwarna apa dan border radiusnya berapa. letak textnya center
- screen : mengatur tampilan dari layar kalkulatornya, seperti warnanya, border radius dan margin bottom itu jarak sama bawahnya
- buttons : class yg mengatur tata letak tombolnya. grid 3 itu artinya 3 kesamping gitu. dengan jarak 5px dari satu button ke button lainnya
- button : class yang mengatur tata letak button angka dan button +
- Div class calculator : Merupakan Layar tampilan input jadi disini dia manggil screen itu dari kelas divnya diatas, sesuai sma desain yg sudah dibuat sebelumnya