

Design Patterns: Decorator

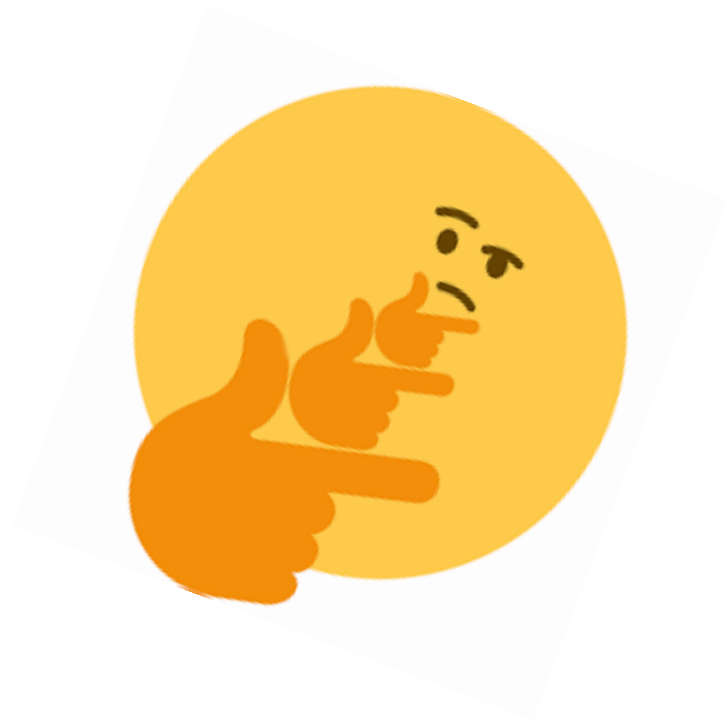
Intencion

Permite modificar, retirar o agregar responsabilidades/funcionalidad a un objeto/clase existente, evitando heredar sucesivas clases para incorporar la nueva funcionalidad.



Otros nombres

Decorator es comúnmente conocido como Wrapper.



Motivacion

A veces se quiere añadir funcionalidad a un objeto concreto, no a una clase entera.

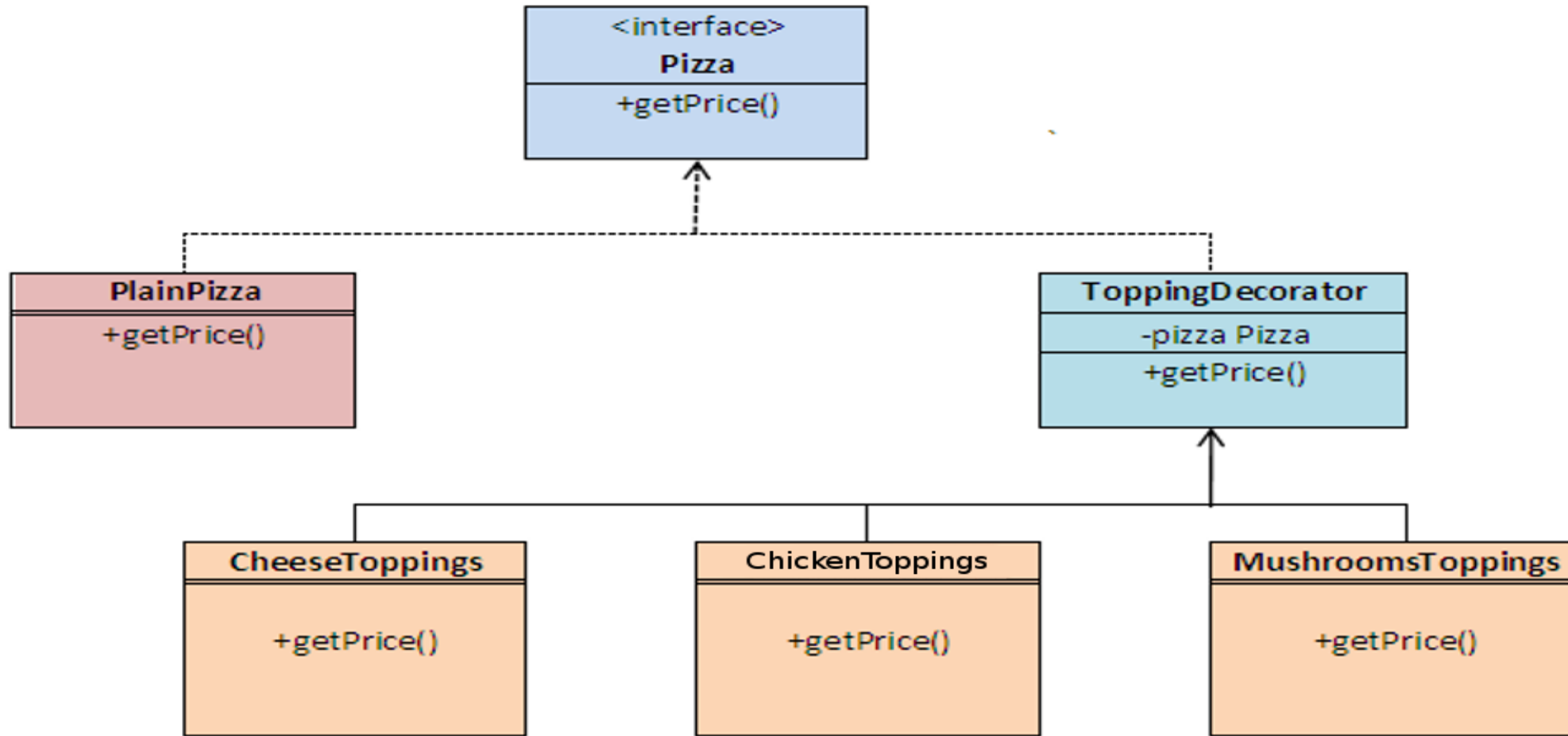


Aplicacion

- Cuando se necesite añadir/quitar funcionalidades a una clase de forma dinámica(ejecución script), evitando las jerarquías de clases que se tienen que construir.

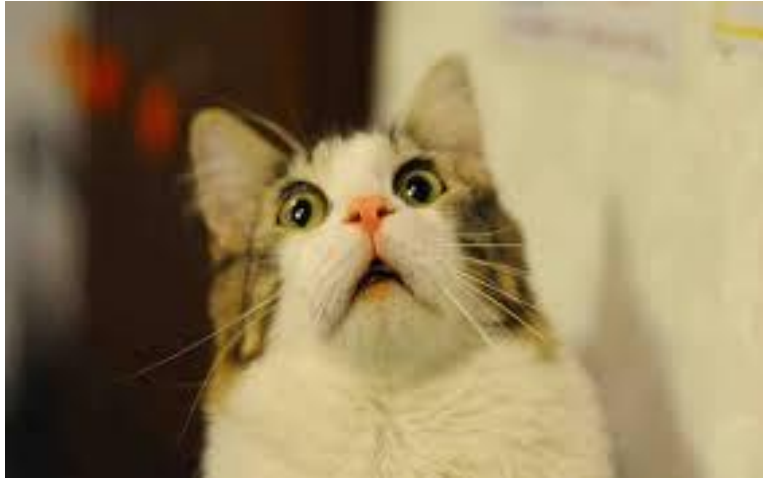


Estructura



Participantes/colaboraciones

- ▶ **Component:** Clase abstracta que define los métodos que tendrá en común los componentes.
- ▶ **ConcreteComponent:** Clase la cual extiende del componente e implementa sus métodos.
- ▶ **Decorator:** mantiene una referencia a un objeto Component y define una interfaz que se ajusta a la interfaz de Component.
- ▶ **ConcreteDecorator:** Extiende de la clase decorador y tiene los cambios necesarios que impactan en el componente.



Consecuencias

Pros:

- ▶ Más flexibilidad que con la herencia.
- ▶ Evita que las clases más altas en la jerarquía estén demasiado cargadas de funcionalidad y sean complejas

Contras:

- ▶ Provoca la creación de muchos objetos pequeños parecidos y encadenados, complicando la depuración

Implementacion

- Se puede omitir la clase Decorator si solo se va a definir una sola responsabilidad.



Patrones relacionados

- ▶ Adapter
- ▶ Strategy



Refernecias

<https://yos.io/2013/07/05/decorator-pattern/>

<https://www.thecodeship.com/patterns/guide-to-python-function-decorators/>

<http://codejavu.blogspot.mx/2013/07/ejemplo-patron-de-diseno-decorator.html>

<https://auraham.wordpress.com/2013/05/07/decoradores-en-python/>
<https://dzone.com/articles/understanding-python>

<https://stackoverflow.com/questions/1549743/when-to-use-the-decorator-pattern>

