



Politechnika Wrocławska

# **Platformy programistyczne .Net i Java**

Sprawozdanie

LAB 7.

**11.06.2025r.**

Mateusz Potoczny

nr indeksu: 272584

Środa 17:05

## 1. Cel zadania

Celem zadania było zapoznanie się z narzędziem JHipster oraz skonfigurowanie lokalnego środowiska w taki sposób, aby możliwe było wygenerowanie oraz uruchomienie pełnoprawnej aplikacji webowej. W ramach zadania należało przejść przez cały proces – od instalacji narzędzi, przez wygenerowanie szkieletu projektu, aż po jego uruchomienie lokalne.

## 2. Przebieg realizacji

Na początku skonfigurowano niezbędne środowisko deweloperskie. Zainstalowano narzędzia umożliwiające pracę z JHipsterem, takie jak Node.js, menedżer wersji Node (NVM), Maven, a także sam generator JHipster. Środowisko zostało przygotowane na systemie macOS z wykorzystaniem terminala oraz edytora Visual Studio Code.

Po zakończeniu przygotowań utworzono nowy projekt z wykorzystaniem JHipstera. Podczas procesu generowania użytkownik został poprowadzony przez interaktywny kreator, który umożliwił wybranie istotnych cech projektu, takich jak typ aplikacji (monolityczna), preferowany język backendu (Java z użyciem Spring Boot), framework frontendowy (Angular), sposób uwierzytelniania oraz dodatkowe funkcje (np. testy, zarządzanie sesją, dostęp do API).

Po wygenerowaniu struktury projektu wykonano próbę uruchomienia aplikacji. W trakcie tego etapu wystąpiły trudności związane z automatycznym uruchamianiem usług kontenerowych przez Dockera, który nie był zainstalowany lub nie był aktywny w systemie. Błąd został zidentyfikowany w logach aplikacji, a następnie rozwiązany poprzez dostosowanie plików konfiguracyjnych projektu w taki sposób, aby wyłączyć integrację z Docker Compose. Dzięki temu udało się uruchomić aplikację z pominięciem kontenerów.

Po uruchomieniu aplikacji przeprowadzono weryfikację jej działania poprzez otwarcie strony głównej w przeglądarce. Interfejs aplikacji załadował się poprawnie, a użytkownik miał dostęp do podstawowych funkcji oferowanych przez JHipstera, takich jak panel logowania, dostęp do panelu administracyjnego czy dokumentacji API w formacie Swagger.

## 3. Wnioski

Zadanie pozwoliło zapoznać się z procesem generowania i uruchamiania aplikacji webowej przy użyciu JHipstera. Wykorzystanie tego narzędzia znacząco skraca czas potrzebny na stworzenie kompletnego projektu – od backendu, przez frontend, aż po warstwę bezpieczeństwa i dokumentację. Mimo początkowych trudności technicznych związanych z Dockerem, aplikację udało się skutecznie uruchomić lokalnie, co potwierdziło poprawność konfiguracji środowiska i samego projektu. Doświadczenie to było cennym wprowadzeniem do dalszych prac nad bardziej zaawansowanymi funkcjami aplikacji.