

# 电商APP客户端Hybrid架构实践

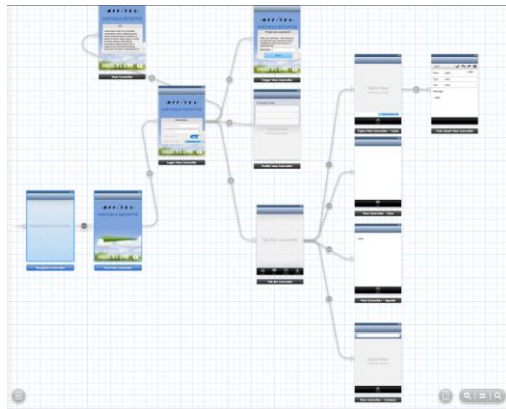
秦曲波

1药网B2C技术部技术总监

	Native APP	Web APP	Hybrid APP
优点	性能好，用户体验好	开发门槛低，上线快	结合前两者的优点
缺点	更新不及时	性能差，移动端用户体验不好	对架构要求高

## 改变Native APP的开发思维模式

热更新



# APP并不是一个孤岛

- Native和内嵌Web页面的互通互联
- 应用和应用之间的互通互联
- 线上和线下场景的互通互联



# 自由的跳转

- 应用内Native页面和内嵌的Web页面之间的跳转
- APP应用之间的跳转
  - 第三方浏览器中采用Deep Linking方式的跳转
  - 社交类应用和我们主APP之间的跳转
- 传统的短信和Push Notification触发的跳转
- 线下和线上各种二维码扫描后触发的跳转，也可以基于LBS信息，跳转不同的页面



# 页面URI规范

- 和URI的定义一样，三个部分组成
- scheme: 有两种类型
  - ▣ 基于页面的，yhd://
  - ▣ 基于功能的，yhdfunction://
- host: 对应native的各个页面，search对应搜索页，productdetail对应详情页，等等
- 参数: 在Body里以JSON的格式约定，Native页面通过获得Encode后的JSON格式，转换成字典或数据对象

```
xxx://search?body={"keyword\":"软包抽纸\}"
```

```
xxx://productdetail?body={"pmlId\":"21456956","\n"promotionId\":"\n\}"
```

```
xxx://web?body={"title\":"新品试用\","\n"url\":"http://m.yhd.com/try/\n\}"
```

```
xxxiosfun://addCart?body={"pmlId\":"21456956","\n"productld\":"18148037\}"
```

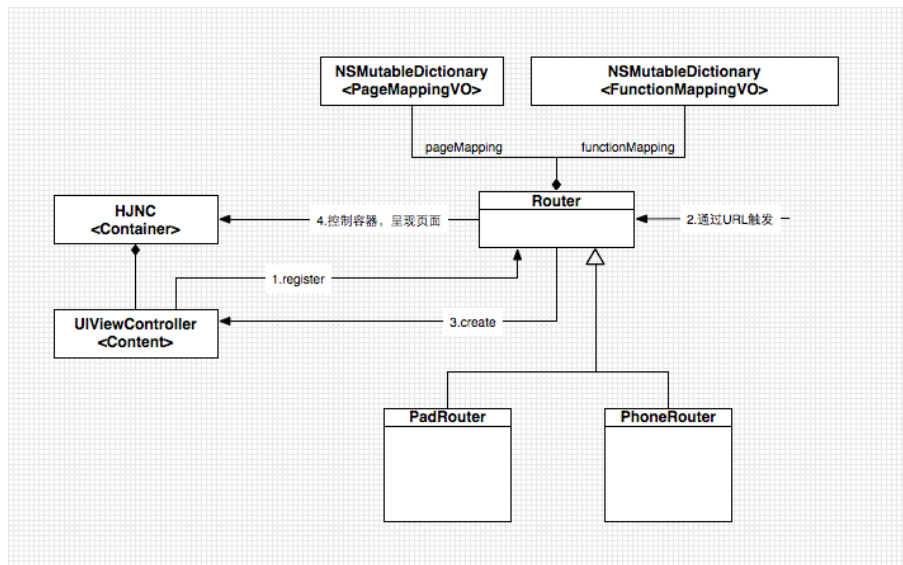
## 页面的注册机制

```
// 注册落地页面
+ (void)load
{
    PageMappingVO *vo = [PageMappingVO new];
    vo.createdType = MappingClassCreateByCode;
    vo.className = NSStringFromClass(self);
    [[Router sharedInstance] registerRouterVO:vo withKey:@"giftCardChoosePay"];
}

// 注册Native功能
+ (void)load
{
    NativeFuncVO *voShare = [NativeFuncVO new];
    voShare.block = (id)^(NSDictionary *params) {
        return [self shareWithParams:params];
    };
    [[OTSRouter sharedInstance] registerNativeFuncVO:voShare withKey:@"share"];
}
```

- iOS是通过+load方法，在应用启动的时候完成页面控制器View Controller的在Router中的注册，每一个落地的页面在自己的View Controller的+load方法中将自己注册到Router中。
- 这个时候页面对象并没有创建。只有触发页面跳转的URL到达Router后，通过Router解析才会创建落地页面的实例。

# Router的实现结构



- 落地页面在APP启动的时候注册自己到Router中
- APP接收到各种触发事件，获取URL，转换成注册的VO对象  
根据VO对象，创建落地页面实例，若是Native的Function，获取注册的回调函数，由该函数调用完成实际功能的类方法
- Router通知容器完成页面的呈现和加载



## 简化了页面之间跳转的统计系统埋点

在没有采用Router机制之前，虽然我们提供了页面之间跳转的BI统计库的封装，但是每个页面还是要插入自己的BI埋点代码。现在Native页面也可以通过Router完成页面的跳转，这部分的埋点不用写在各个分散的页面中，可以集中在Router或HJNC处理。BI所需要的参数，Route可以从落地页面绑定的参数中提取。

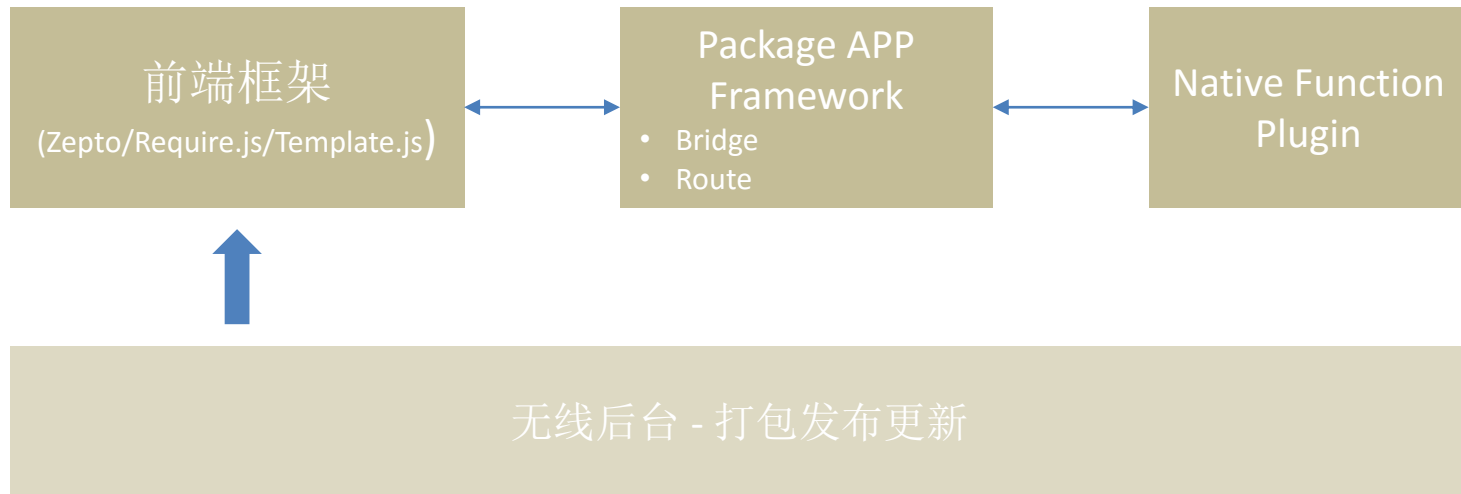
```
- (void)doBITrackerFromVC:(UIViewController *)aFromVC destVC:(UIViewController *)aDestVC andIsPop:(BOOL)pop
{
    if ([aFromVC isKindOfClass:[OTSVC class]] && [aDestVC isKindOfClass:[OTSVC class]]) {
        OTSVC *fromVC = (id)aFromVC;
        OTSVC *toVC = (id)aDestVC;

        // 监听有打开渠道的router
        [[OTSBITracker sharedInstance] generateSessionId];
        NSString *btu = aDestVC.extraData[@"tracker_u"];
        if (btu) {
            [OTSUserDefaults setValue:btu forKey:BI_OpenTrucku];
        }
        // 监听CMS形式to Native的参数回传
        NSString *tpString = aDestVC.extraData[@"tp"];
        if (tpString) {
            NSArray *tpArr = [tpString componentsSeparatedByString:@"."];
            NSString *pageTypeId = [tpArr safeObjectAtIndex:0];
            NSString *pageValue = [tpArr safeObjectAtIndex:1];
            NSString *tpa = [tpArr safeObjectAtIndex:2];
            NSString *tpi = [tpArr safeObjectAtIndex:4];
        }
    }
}
```



## URL Router其他应用场景的扩展

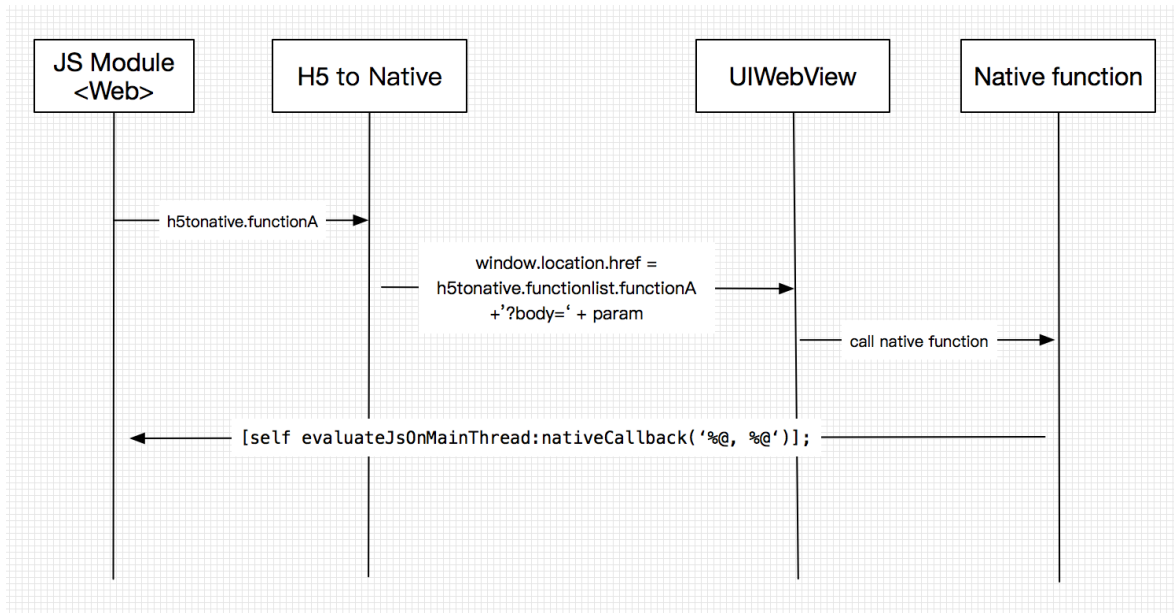
- 将注册的页面信息通过接口，在后台配置下发到APP，可以实现页面的动态配置。例如同一个购物路径上，可以配置不同的实现的页面，可以根据不同的用户配置不同的页面，再根据返回的BI统计数据分析不同配置下的效果。真正可以做到千人千面。
- 也可以根据具体的时间和活动要求配置动态页面，撤下一些过时的功能
- **必要时**若某个Native页面也重大的BUG，也可以实时的用H5页面替换，线上实时修复BUG，不需要发包，等待Appstore审核。



## 从JS-Bridge到Package APP

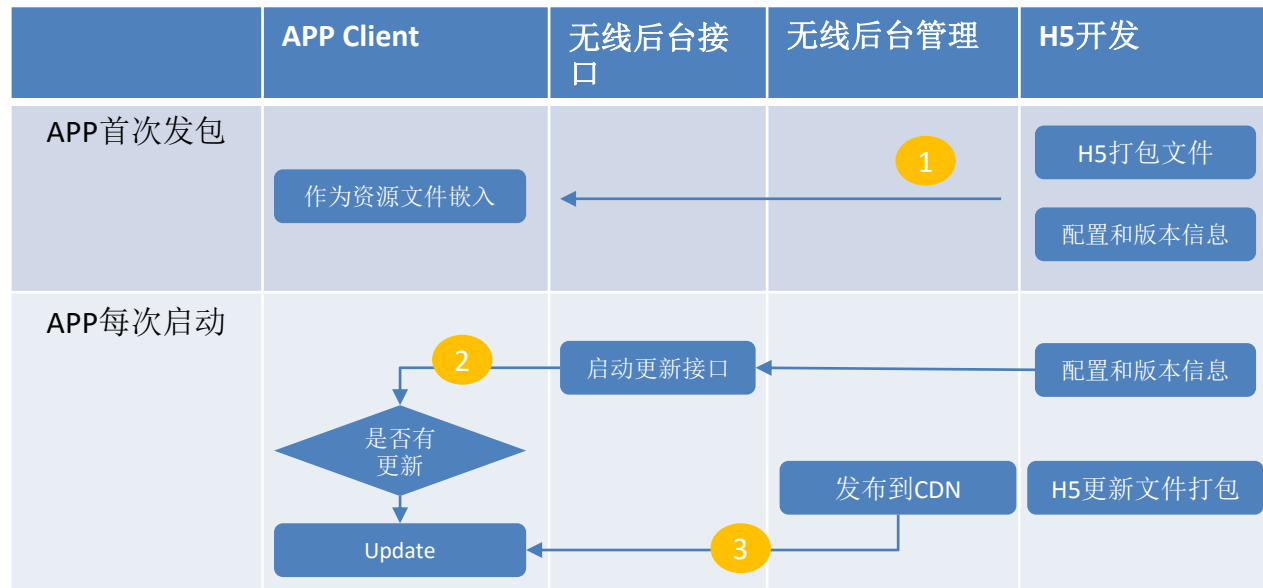
- 我们将H5开发中用到的JS和CSS的开源框架和技术团队稳定和常用的JS库，打包在APP中，最大限度降低加载Web页面所需要的下载资源。
- JQuery用适合移动端的Zepto替代。
- 用Require.js管理H5模块之间的依赖。
- JS端封装了JS和Native的通讯的模块 h5tonative, 并定义了callback的规范。
- 采用轻量级的前端模板template.js，实现了前端开发的MVC模型。
- Native提供H5所需要的数据模型，数据访问的接口都有Native完成，保证了接口数据的安全性
- 对内嵌的H5应用设计了一套版本更新和安装机制

# 客户端Native和JS调用和回调机制的实现



- Param中第一个参数是回调JS的ID
- 第二个参数是返回的值

# 版本更新机制的实现



- 支持按照H5模块单独更新
- 支持MD5校验和签名, 防止H5功能被篡改
- iOS7以后支持通过静默推送, 触发应用后台下载H5更新包, 用户在没有感知的情况下升级H5的功能
- 下发路由表

# iOS动态更新方法 - JS Patch

Personal Open source Business Explore Pricing Blog Support This repository Search Sign in Sign up

bang590 / JSPatch Watch 423 Star 7,260 Fork 1,598

Code Issues 45 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs

JSPatch bridge Objective-C and Javascript using the Objective-C runtime. You can call any Objective-C class and method in JavaScript by just including a small engine. JSPatch is generally used to hotfix iOS App.

346 commits 1 branch 11 releases 35 contributors

Branch: master New pull request Find file Clone or download

bang590 committed on GitHub Merge pull request #540 from rob2468/develop Latest commit 7d525d7 an hour ago		
Demo	Merge pull request #540 from rob2468/develop	an hour ago
Extensions	Add JPDIspatch & JPProtocol	2 hours ago
JSPatch	为了解决issue#528：在js端声明的properties在OC端不能调用	10 days ago
Loader	tidy up codes; [bugfix] temporary files won't be cleared if network	8 months ago

- 在开源的基础上做了一定的封装，
- 支持签名和校验，
- 支持对特定版本的Native包的Patch
- 支持后台下载Patch包等

## What's Next – Reactive Native

- 学习成本
- 维护成本
- 调试问题

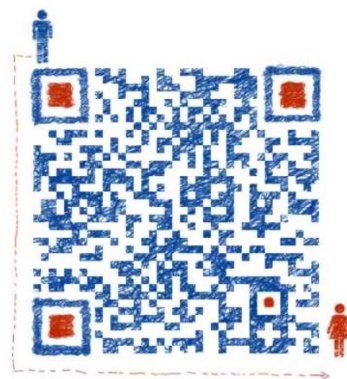


谢谢



QQB

上海 浦东新区



扫一扫上面的二维码图案，加我微信