

Rpc客户端调用库框架搭建

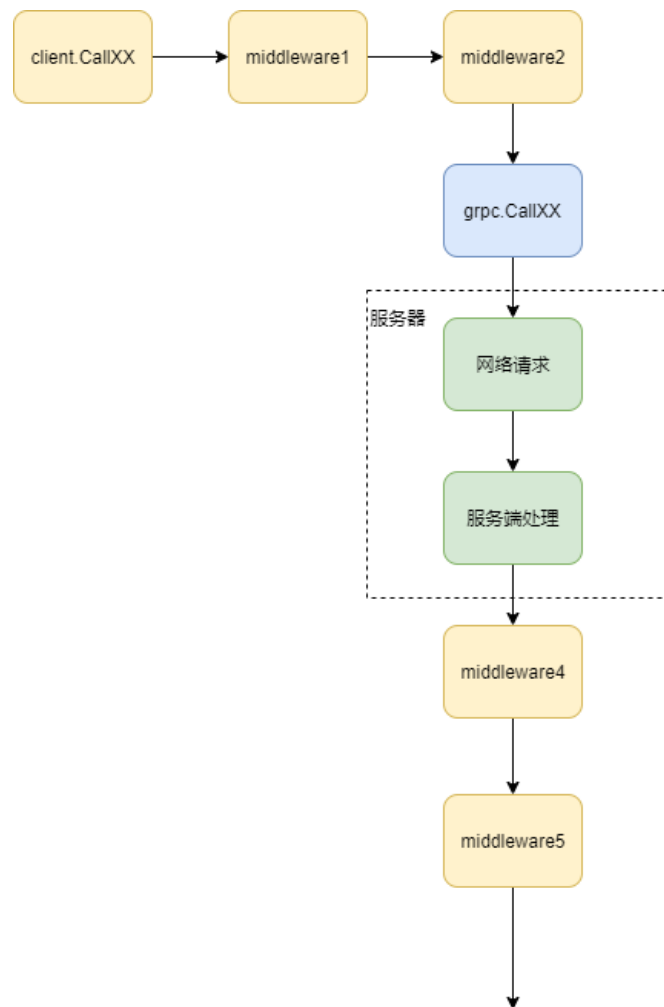
联系QQ: [2816010068](#), 加入会员群

目录

- 手动封装
- 集成代码自动生成
- Demo测试

手动封装

- 核心流程图



手动封装

- 核心功能
 - 负载均衡
 - 为了服务的高可用，一般一个服务至少部署两个机器。所以需要有一个策略，进行选择机器
 - 序列化&反序列化
 - Protobuf
 - Json
 - Thrift
 - 重试和容错
 - 一台机器挂掉了，怎么处理？
 - 服务发现
 - 微服务架构，所有服务的元信息都是动态的维护在注册中心
 - 过载保护
 - 限流策略
 - 熔断策略

手动封装

- 用户如何调用
 - 通过服务名进行调用
 - 集成服务发现功能
 - 实现负载均衡功能
 - 对用户友好的调用接口
 - `client := NewXXXClient(serviceName)`
 - `resp, err := client.CallXXX(ctx, req)`
 - `if err != nil {xxx}`

手动封装

- 第一版开发
 - 封装原生的客户端

```
type HelloClient struct {  
    serviceName string  
}  
  
func NewHelloClient(serviceName string) *HelloClient {  
    return &HelloClient{  
        serviceName: serviceName,  
    }  
}
```

手动封装

- 方法封装
 - 建立连接
 - 生成原生client
 - 调用

```
func (h *HelloClient) SayHello(ctx context.Context, in *hello.HelloRequest, opts ...grpc.CallOption) (string, error) {  
  
    conn, err := grpc.Dial(address, grpc.WithInsecure())  
    if err != nil {  
        logs.Error(ctx, "did not connect: %v", err)  
        return nil, err  
    }  
  
    defer conn.Close()  
    client := hello.NewHelloServiceClient(conn)  
    return client.SayHello(ctx, in, opts...)  
}
```

手动封装

- 代码测试
 - 记得要先启动server

```
func myClientExample() {  
    client := NewHelloClient("hello")  
    ctx := context.Background()  
    resp, err := client.SayHello(ctx, &hello.HelloRequest{Name: "test my client"})  
    if err != nil {  
        logs.Error(ctx, "could not greet: %v", err)  
        return  
    }  
  
    logs.Info(ctx, "Greeting: %s", resp.Reply)  
    return  
}
```


第二版封装

- 增加中间件的支持
 - 把原生调用封装成中间件函数的形式
 - Koala库中增加rpc包，用来构建中间件架构模式
 - 整合测试

第二版封装

- 原生调用封装成中间件函数

```
func mwClientSayHello(ctx context.Context, request interface{}) (resp interface{}, err error) {
    conn, err := grpc.Dial(address, grpc.WithInsecure())
    if err != nil {
        logs.Error(ctx, "did not connect: %v", err)
        return nil, err
    }
    req := request.(*hello.HelloRequest)
    defer conn.Close()
    client := hello.NewHelloServiceClient(conn)
    return client.SayHello(ctx, req)
}
```

第二版封装

- Koala库中增加rpc包，用来构建中间件架构模式

```
func BuildClientMiddleware(handle middleware.MiddlewareFunc) middleware.MiddlewareFunc {  
    var mids []middleware.Middleware  
    if len(mids) == 0 {  
        return handle  
    }  
  
    m := middleware.Chain(mids[0], mids...)  
    return m(handle)  
}
```

第二版封装

- 整合测试核心代码

```
func (h *HelloClient) SayHello(ctx context.Context, in *hello.HelloRequest, opts ...grpc.CallOption) (*hello.HelloResponse, error) {  
    middlewareFunc := rpc.BuildClientMiddleware(mwClientSayHello)  
    mkResp, err := middlewareFunc(ctx, in)  
    if err != nil {  
        return nil, err  
    }  
  
    resp, ok := mkResp.(*hello.HelloResponse)  
    if !ok {  
        err = fmt.Errorf("invalid resp, not *hello.HelloResponse")  
        return nil, err  
    }  
  
    return resp, err  
}
```

自动代码生成功能开发

- 模板抽象
- 实现rpc_client_generator.go, 渲染模板
- 集合代码

自动代码生成功能开发

- 模板抽象
 - 以newclient.go为原型，把可变参数通过模板变量进行替换

自动代码生成功能开发

- 实现rpc_client_generator.go, 渲染模板

自动代码生成功能开发

- 集成代码，进行测试
 - 实现-c命令行配置项
 - 服务端生成器和客户端生成器分别进行注册
 - 通过-c命令行配置项进行判断，分别调用生成客户端代码和服务端代码