# Service Mesh 高可用在企业 级生产中的实践

罗广明

百度高级研发工程师



#### ・罗广明、百度高级工程师

- ServiceMesher 社区 (servicemesher.com) 治理委员会核心成员
- 云原生社区 ( cloudnative.to ) 联合创始成员
- 百度云智学院认证讲师
- 目前在「百度云云原生团队」负责微服务治理与相关中间件研发
- 对云原生架构与技术、研发流程、团队文化有深入研究,对 Spring Cloud、 Service Mesh 等微服务治理框架有丰富实践经验

Service Mesh Virtual Meetup 1/总页数

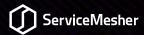
CLOUD NATIVE COMPUTING FOUNDATION



Service Mesh 与 /01 Spring Cloud 应 用的互通、共治

/02 注册中心与 高可用方案 /03 通过治理策略 保证服务高可用





# /01 Service Mesh 与 Spring Cloud 应用的互通、共治

# Spring Cloud 的优缺点



### 优点

- 微服务架构的集大成者
- 轻量级组件
- 开发灵活、简便
- 社区生态强大、活跃度高

#### 缺点

- 仅适用于 JAVA 应用、Spring Boot 框架
- 侵入性强
- 升级成本高、版本碎片化严重
- 内容多、门槛高
- 治理功能仍然不全

#### Service Mesh 的优缺点





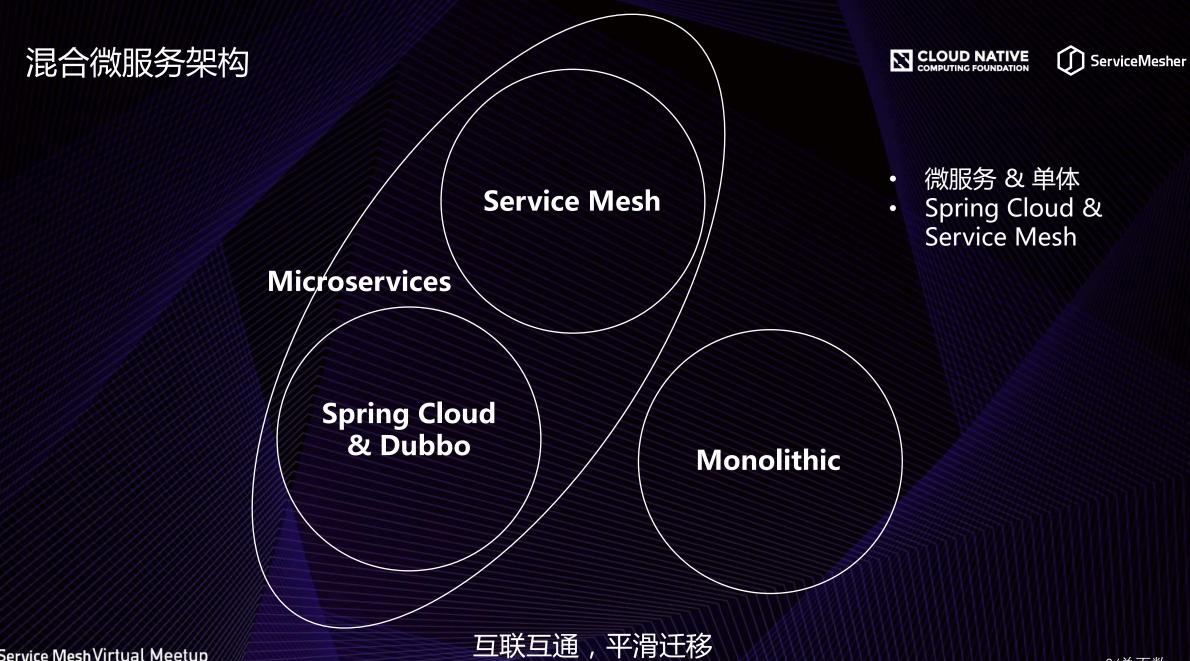
#### 优点

- 微服务治理与业务逻辑解耦
- 异构系统的统一治理
- 三大技术优势:
  - 可观察性
  - 流量控制
  - 安全

#### 缺点

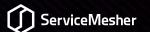
- 增加了复杂度
  - 整体链路的复杂度
  - 操作运维的复杂度
- 需要更专业的运维技能
- 带来延迟
- 平台的适配

Istio-Handbook: Service Mesh 概述



# 混合微服务的互联互通





运行时支撑服务

目标

环境

- 服务注册中心
- 服务网关
- 配置中心

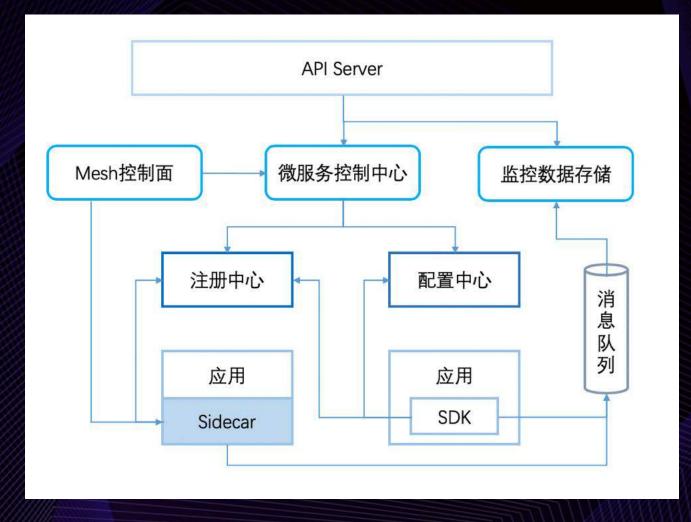
- 互联互通
- 平滑迁移
- 灵活演进

- 虚拟机
- Kubernetes

# 混合微服务的互联互通







- Spring Cloud
- Service Mesh

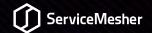
百度智能云 CNAP 混合微服务架构图





# /02 注册中心与高可用方案

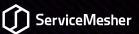




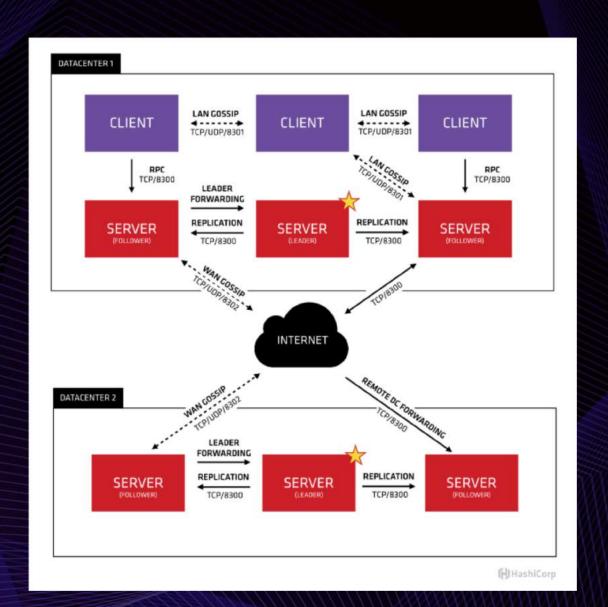
- Consul is a tool for service discovery and configuration. Consul is distributed, highly available, and extremely scalable.
- Consul provides several key features:
  - Service Discovery
  - Health Checking
  - Service Segmentation/Service Mesh
  - Key/Value Storage
  - Multi-Datacenter



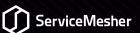
CLOUD NATIVE COMPUTING FOUNDATION



• Consul 架构







• 注册中心容灾

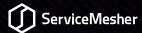
# 服务端容灾

- 部分节点宕机
- 网络分区

# 客户端容灾

• 注册中心完全不可用



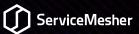


#### • 服务端容灾与节点数

| Servers | Quorum Size | Failure Tolerance |
|---------|-------------|-------------------|
| 1       | 1           | 0                 |
| 2       | 2           | 0                 |
| 3       | 2           | 1                 |
| 4       | 3           | 1                 |
| 5       | 3           | 2                 |
| 6       | 4           | 2                 |
| 7       | 4           | 3                 |

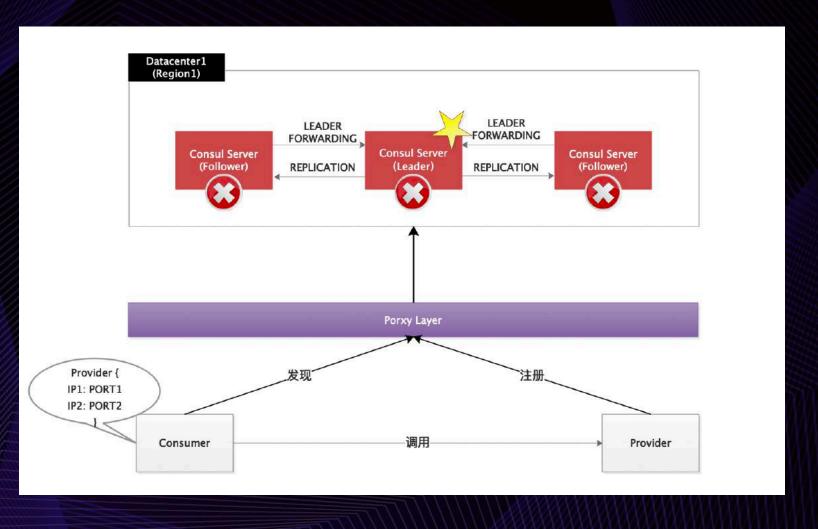
Service Mesh Virtual Meetup 13/总页数





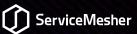
• 客户端容灾

客户端缓存!



Service Mesh Virtual Meetup 14/总页数

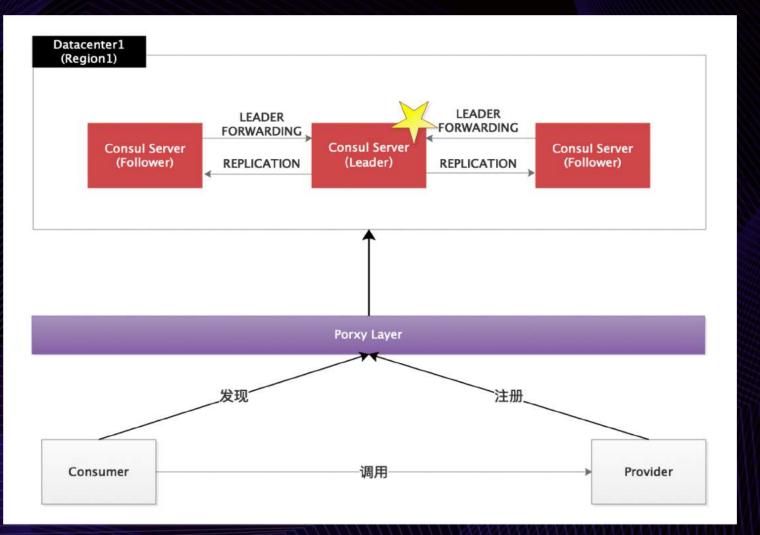




15/总页数

- 架构设计

  - 多地域?多租户?







# /03 通过治理策略保证服务高可用

Service Mesh Virtual Meetup 16/总页数

| 描述               | N个9 | 可用性级别   | 年度停机时间 |
|------------------|-----|---------|--------|
| 基本可用             | 2个9 | 99%     | 87.6小时 |
| 较高可用             | 3个9 | 99.9%   | 8.8小时  |
| 具备故障自动恢复<br>能力可用 | 4个9 | 99.99%  | 53分钟   |
| 极高可用             | 5个9 | 99.999% | 5分钟    |

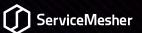






Service Mesh Virtual Meetup 18/总页数

CLOUD NATIVE COMPUTING FOUNDATION



• 微服务高可用设计手段

服务高可用

服务限流

方法容错

负载均衡+ 实例容错

熔断

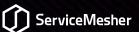
服务分流

柔性化/异步化

服务冗余

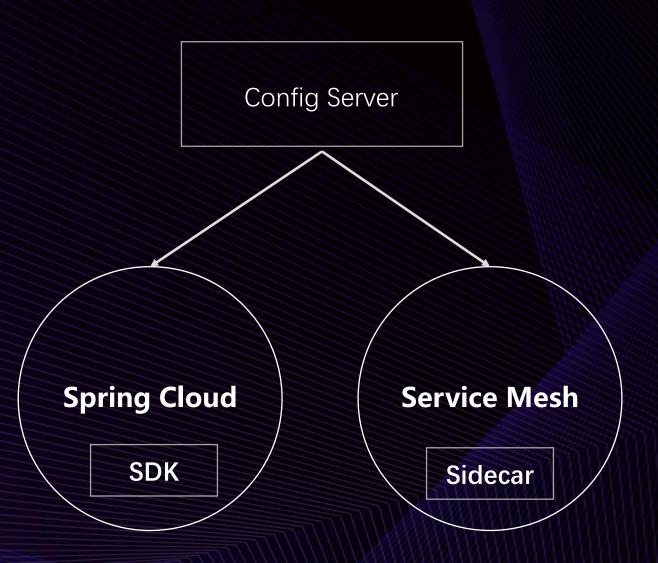
存储高可用





• 微服务高可用设计手段

- 限流
- 熔断
- 负载均衡+实例容错





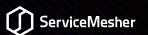


21/总页数

#### • 微服务高可用设计手段 - 服务限流

- 对于一个应用系统来说一定会有极限并发/请求数,即总有一个TPS/QPS阀值,如果超了阀值则系统就会不响应用户请求或响应的非常慢,因此我们最好进行过载保护,防止大量请求涌入击垮系统。
- 服务限流其实是指当系统资源不够,不足以应对大量请求,即系统资源与访问量 出现矛盾的时候,我们为了保证有限的资源能够正常服务,因此对系统按照预设 的规则进行流量限制或功能限制的一种方法。
- 限流的目的是通过对并发访问/请求进行限速或者一个时间窗口内的的请求进行 限速来保护系统,一旦达到限制速率则可以拒绝服务或进行流量整形。
- 限流无非就是针对超过预期的流量,通过预先设定的限流规则选择性的对某些请求进行限流"熔断"。





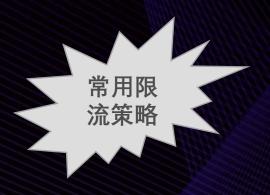
- 微服务高可用设计手段 服务限流
  - 接入层限流
  - 调用外部限流服务限流
  - 切面层/代理层限流



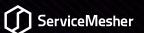




- 微服务高可用设计手段 服务限流
  - 拒绝策略
  - 延迟处理
  - 特权处理







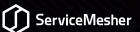
- 微服务高可用设计手段 服务限流
  - 固定、滑动时间窗口限流
    - 适合微服务接口
    - 选定的时间粒度上限流



- 适合阻塞限流
- 超过最大访问频率后,请求阻塞等待或者直接拒绝 (等待时间=0)







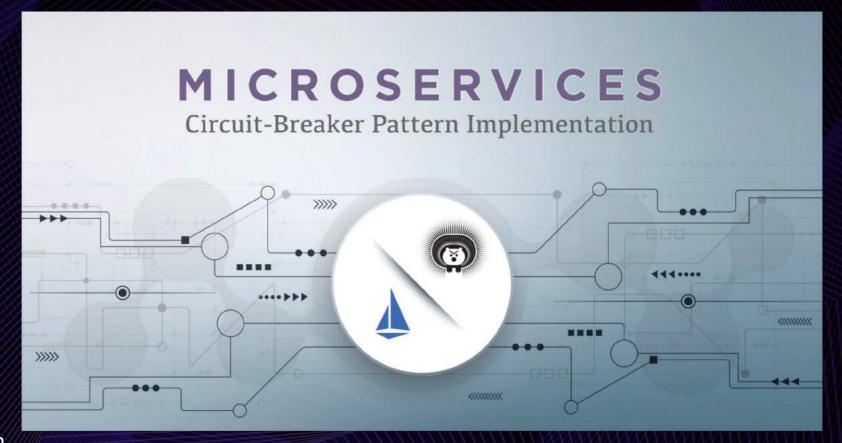
- 微服务高可用设计手段 服务限流
  - 基于来源限流(from)
    - 系统标签
    - 自定义标签
  - 基于标签匹配 (to)
    - 系统标签
    - 自定义标签



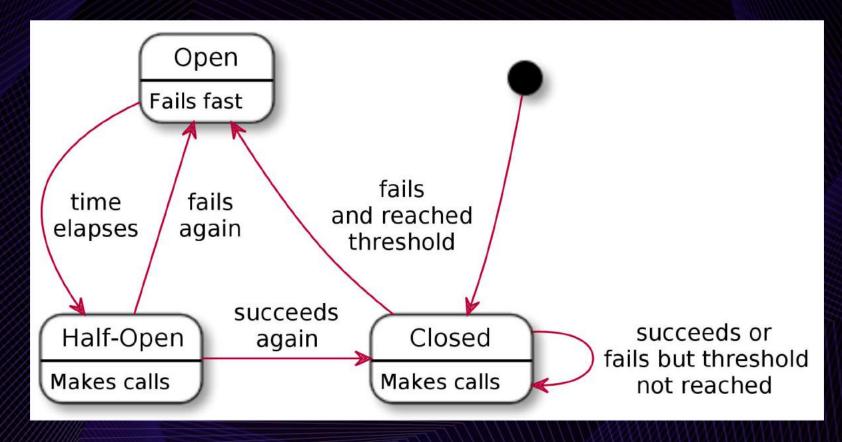
matchLabels

Exclusion matching

• 微服务高可用设计手段 - 熔断



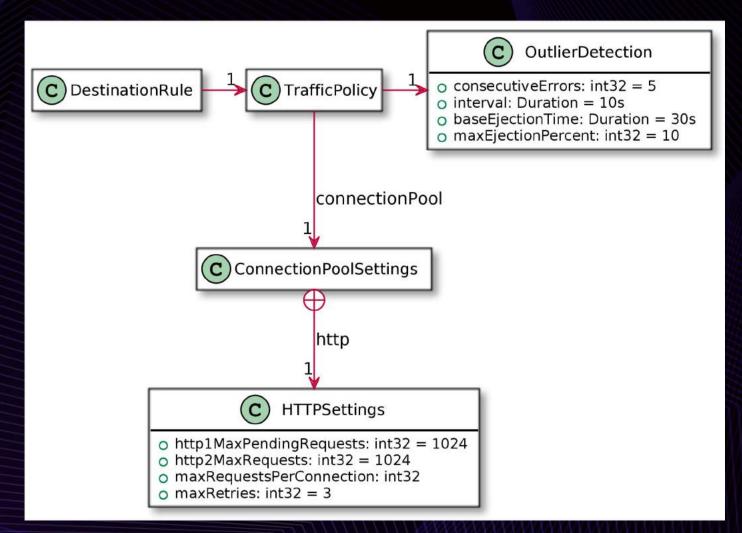
• 微服务高可用设计手段 – 公称断路器





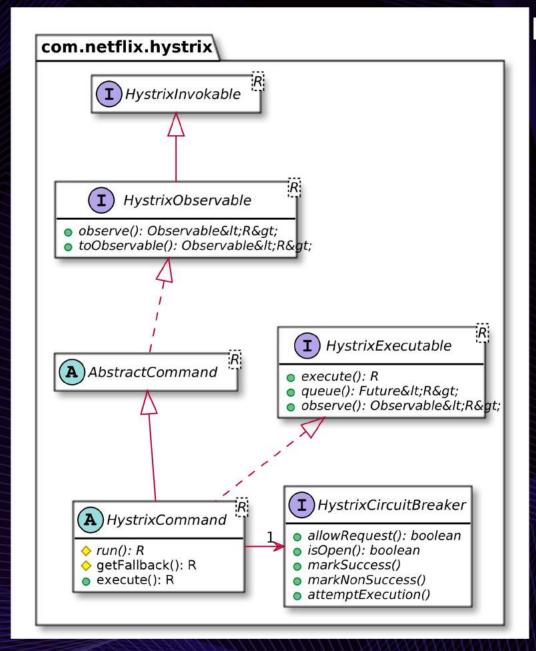


微服务高可用设计手段– Istio 断路器

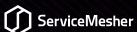


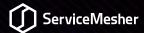
Service Mesh Virtual Meetup 28/总页数

- 微服务高可用设计手段
  - Hystrix 断路器





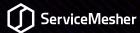




30/总页数

· 微服务高可用设计手段: Istio vs Hystrix

|          | Istio | Hystrix   |
|----------|-------|-----------|
| 运作方式     | 黑盒方式  | 白盒方式      |
| 熔断粒度     | 实例级别  | 实例级别+方法级别 |
| 半开状态     | 不支持   | 支持        |
| 最大熔断比例   | 支持    | 不支持       |
| fallback | 不支持   | 支持        |



· 微服务高可用设计手段: Istio vs Hystrix

|          | Istio | Hystrix   |
|----------|-------|-----------|
| 运作方式     | 黑盒方式  | 白盒方式      |
| 熔断粒度     | 实例级别  | 实例级别+方法级别 |
| 半开状态     | 不支持   | 支持        |
| 最大熔断比例   | 支持    | 不支持       |
| fallback | 不支持   | 支持        |

Service Mesh Virtual Meetup 31/总页数

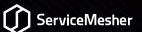




- 微服务高可用设计手段 熔断
  - 自动熔断 vs 手动熔断
  - Fail-fast vs Fallback







- 微服务高可用设计手段
  - 负载均衡
    - 随机 (Random)
    - 轮询 (RoundRobin)
    - 响应时间权重 (WeightedResponseTime)
    - 环哈希 (Ring Hash)
  - 实例容错
    - Fail-fast
    - Failover
    - Failresnd

- ・从手段看高可用
- ・从架构看高可用
- 从硬件看高可用
- 从软件看高可用
- ・从治理看高可用



### 写在最后 – 开源与社区

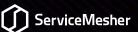




- 什么是开源?
  - 事物规划为可以公开访问的, 因此人们可以修改并分享。
  - 也泛指一组概念:开源的方式!
- 如何参与开源?
- 开源能带来哪些好处?







- Service Mesh 概述
- Consul作为注册中心在云环境的实践与应用
- 有了这三个锦囊,再也不用担心微服务治理了
- 一文理解微服务高可用的常用手段
- 微服务断路器模式实现:Istio vs Hystrix





# 感谢聆听





欢迎关注,获取最新分布式架构内容

关注服务网格,关注 ServiceMesher