

# CodeVS IDE

CodeVS

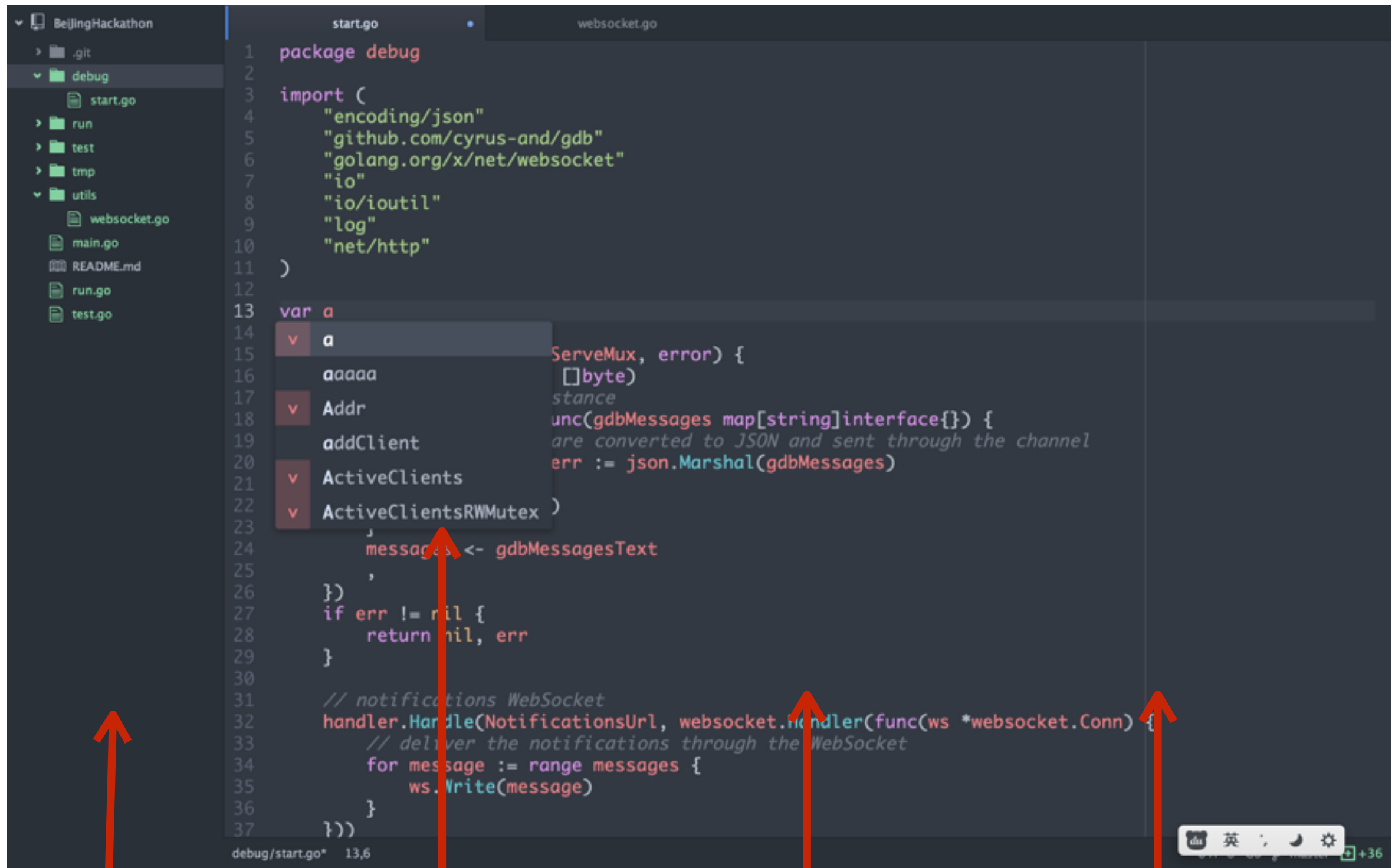


**中国最大的青少年(K12)在线代码评测平台和编程训练平台**

**3万用户**

**年评测量100万++**

# 0 To 1



目录树

自动补齐

代码高亮

编译/运行

看起来和Google上能找到的WEB IDE  
差不多嘛

NO, NO, NO (重要, 所以说三遍)

我们不单纯是大自然Github的搬运工

<http://42.159.194.108/>

# 在线DEBUG

在2年前，CodeVS

刚起步的时候，

有一个在线IDE。

也有在线DEBUG。

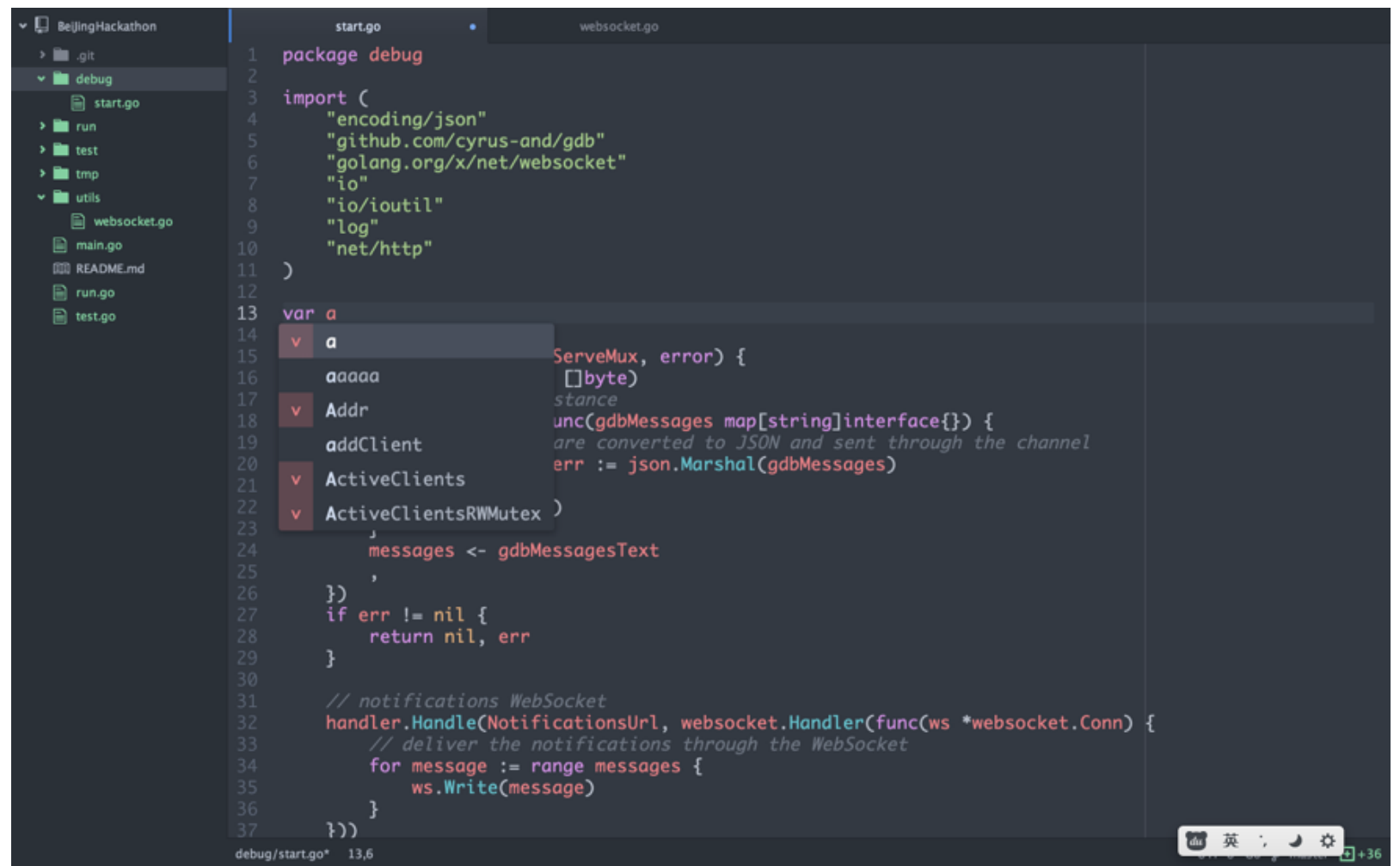
上线第二天就被熊孩子

利用几十个并发

搞崩了服务器

。。。。。

当时都是用Python写的

A screenshot of a web-based code editor interface. The left sidebar shows a file tree for a project named 'BeijingHackathon' with files like 'start.go', 'websocket.go', 'main.go', 'README.md', 'run.go', and 'test.go'. The main editor area displays the Go code for 'start.go'. The code includes imports for 'encoding/json', 'github.com/cyrus-and/gdb', 'golang.org/x/net/websocket', 'io', 'io/ioutil', 'log', and 'net/http'. It defines a 'debug' package and a 'ServeMux' function. A variable 'a' is declared and assigned a struct with fields 'aaaaa', 'Addr', 'addClient', 'ActiveClients', and 'ActiveClientsRWMutex'. The code then sets up a websocket server using 'websocket.Handler' and 'ws.Write' to send messages. The status bar at the bottom indicates 'debug/start.go' with line 13, column 6.

```
1 package debug
2
3 import (
4     "encoding/json"
5     "github.com/cyrus-and/gdb"
6     "golang.org/x/net/websocket"
7     "io"
8     "io/ioutil"
9     "log"
10    "net/http"
11 )
12
13 var a
14 v a
15 aaaaa
16 v Addr
17 addClient
18 v ActiveClients
19 v ActiveClientsRWMutex
20
21 messages <- gdbMessagesText
22
23 })
24 if err != nil {
25     return nil, err
26 }
27
28 // notifications WebSocket
29 handler.Handle(NotificationsUrl, websocket.Handler(func(ws *websocket.Conn) {
30     // deliver the notifications through the WebSocket
31     for message := range messages {
32         ws.Write(message)
33     }
34 })))
```

感谢这个美好的时代

有WebSocket

有Go

才能开发出这个不会被熊孩子玩坏的核心功能

我可没说对小白用户而言

Python的并发是个坑，我打出来的

# 实时同步+录制

一个有着无限可能的功能

编程教学  
CodeVS IDE+语音  
替代了视频教学  
降低成本：)

编程训练  
菜鸟学生看着  
大神码代码  
感觉自己么么哒

# CodeVS IDE 1 TO N



Let's Fuck FangChang





**In Container**