

李兆海

---

# GO开发环境及工具

### 个人介绍

- ▶ 语言历程：C->C++->Python->Go
- ▶ 与Go结缘：
  - ▶ Go语言：互联网时代的C @ 2010 Beta技术沙龙
  - ▶ Golang初探 @ 2011 《程序员》杂志
  - ▶ Go，下一代C @ 2015 天津GDG
  - ▶ Go in Action中文版翻译（即将出版）

### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化

### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化

## GO语言简介——设计特点

- ▶ 源自Google
- ▶ 用于开发高并发，高性能的网络系统
- ▶ 简洁的语法
- ▶ 结合了工程上的最佳实践

# GO语言简介——语言特点

- ▶ 静态语言
- ▶ GC
- ▶ 支持并发
- ▶ 非传统多态

### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化

# 开发环境目录结构

- ▶ 环境变量
- ▶ 目录结构
  - ▶ 公开库/内部共享库
  - ▶ 可执行项目
- ▶ 第三方依赖

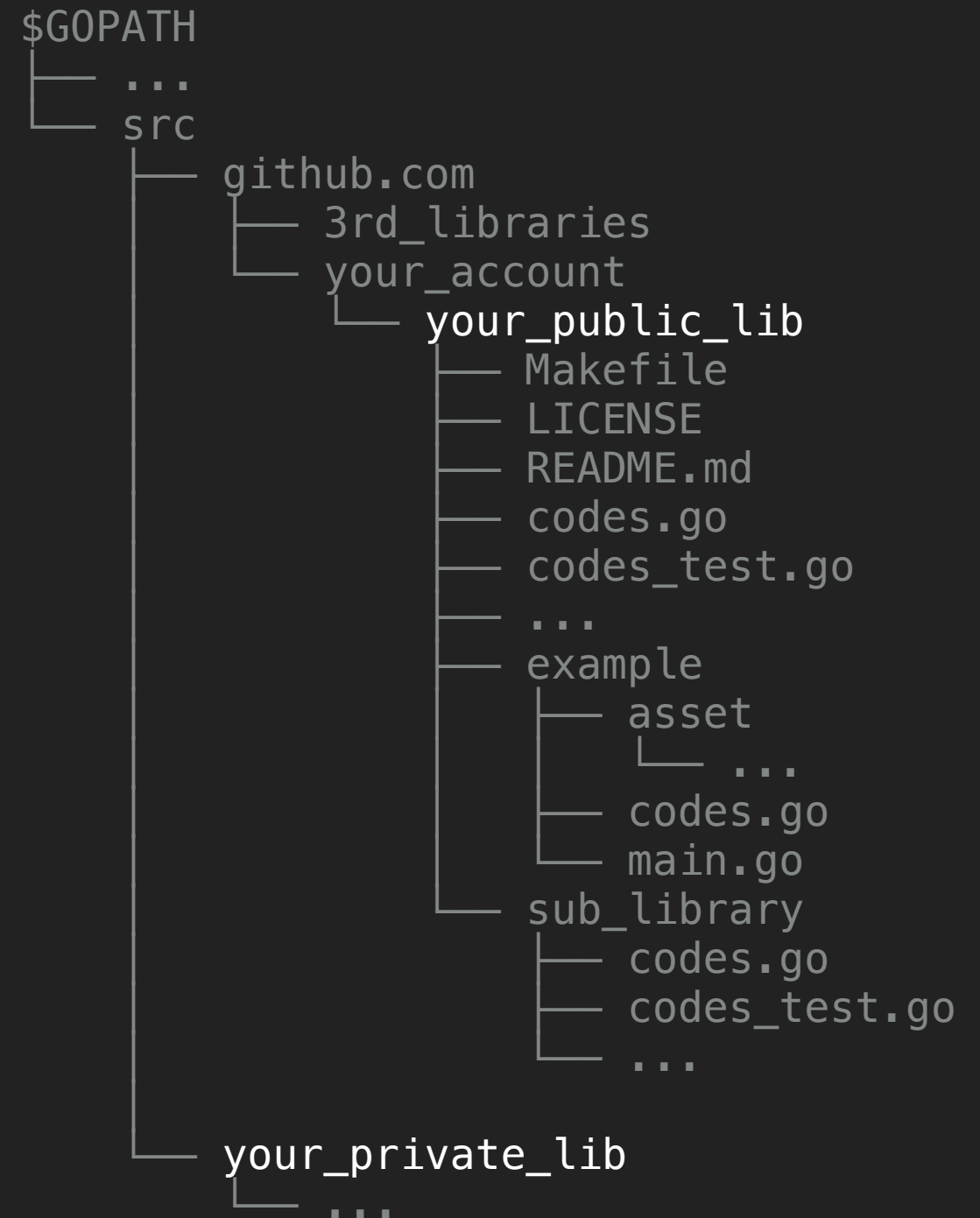


### 环境变量

- ▶ GOROOT: 默认为安装文件所在目录
- ▶ GOPATH: 第三方包查找路径
- ▶ 包查找顺序:
  - ▶ \$GOROOT/src/ ——一般是标准库
  - ▶ 按照顺序查找\$GOPATH

## 目录结构 / 公开库, 内部共享库

- ▶ 项目保存在\$GOPATH/src之下
- ▶ 项目根目录直接保存代码
- ▶ 子目录保存拆分出来的子库
- ▶ 子目录保存例子程序
- ▶ 引用: go get [github.com/xxx/xxx](https://github.com/xxx/xxx)



## 目录结构 / 公开库, 内部共享库 - MAKEFILE

```
> cat Makefile
```

```
build:
    go build
```

```
install:
    go install
```

```
test:
    go test -v ./...
```

```
clean:
    go clean
```



## 目录结构 / 可执行项目

- ▶ 项目根目录不直接保存代码
- ▶ 需要执行env.sh修改\$GOPATH
- ▶ src子目录下保存代码
- ▶ 如果有多个执行文件，分目录保存在src/apps下

```
$GOPATH
├── env.sh
├── Makefile
├── ...
└── src
    ├── github.com
    │   └── 3rd_libraries
    ├── sub_libraries
    │   ├── README.go
    │   ├── codes.go
    │   ├── codes_test.go
    │   └── ...
    ├── examples
    │   ├── README.go
    │   ├── codes.go
    │   ├── codes_test.go
    │   └── ...
    └── apps
        ├── binary1
        │   ├── README.md
        │   ├── config.go
        │   ├── main.go
        │   └── ...
        ├── binary2
        │   ├── README.md
        │   ├── config.go
        │   ├── main.go
        │   └── ...
        └── ...
```

## 目录结构 / 可执行项目

```
> cat env.sh
export $GOPATH=`pwd`
```

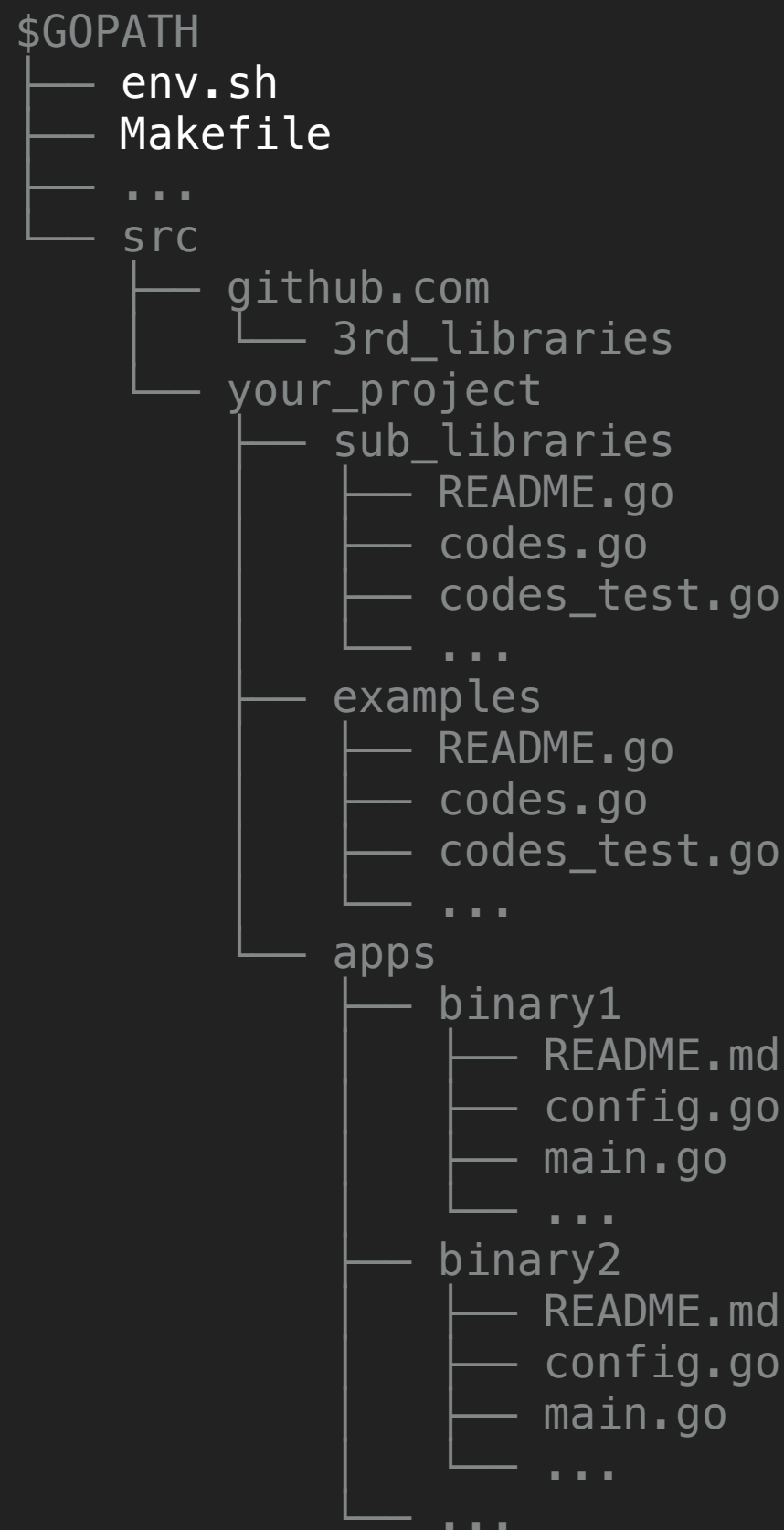
```
> cat Makefile
```

```
build:
    go build your_project/...
```

```
install:
    go install your_project/...
```

```
test:
    go test -v your_project/...
```

```
clean:
    go clean
```



### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化

## 代码结构组织

- ▶ README.md

- ▶ 文档说明，库的逻辑流程，时序图

- ▶ protocol.go

- ▶ 定义所有对外要用到的结构和接口
  - ▶ 通过这一个文件就能了解库的使用方法

- ▶ protocol\_test.go

- ▶ 针对对外接口的测试
  - ▶ 通过测试展示库的使用方法，测试最基本用法

```
library
├── README.md
├── protocol.go
├── protocol_test.go
└── ...
```

### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化



### ▶ 编辑器

#### ▶ Atom

- ▶ autocomplete-go

- ▶ go-plus

#### ▶ VS Code

- ▶ Go for VS Code

DEMO

### 演讲内容

- ▶ Go语言简介
- ▶ 开发环境目录结构
- ▶ 代码结构组织
- ▶ 编辑器
- ▶ 性能优化

### 性能优化 / 测试

- ▶ 单元测试
  - ▶ 表组测试
  - ▶ testing/quick
- ▶ 压力测试
  - ▶ benchmem

### 性能优化 / 测试

- ▶ 执行测试: `go test`
- ▶ 执行压力测试: `go test -bench .`
- ▶ 内存测试: `go test -bench . -benchmem`
- ▶ 生成性能测试报告:
  - ▶ `go test -c`
  - ▶ `./strcat.test -test.bench . -test.cpuprofile cpu.prof -test.memprofile mem.prof`

DEMO

# 性能优化 / 数据采集

## ▶ expvar

- ▶ 内存分配
- ▶ 自定义数据
- ▶ 全局变量
- ▶ <http://localhost:8080/debug/vars>

## ▶ net/http/pprof

- ▶ 在线性能测试
- ▶ 在线内存分配

DEMO



# 性能优化 / 展示

- ▶ go tool pprof
  - ▶ go tool pprof ./strcat.test cpu.prof
  - ▶ go tool pprof -seconds 2 http://localhost:8080/debug/pprof/profile
  - ▶ go tool pprof -alloc\_objects ./strcat.test mem.prof
- ▶ [github.com/uber/go-torch](https://github.com/uber/go-torch)
  - ▶ 复制 <https://raw.githubusercontent.com/brendangregg/FlameGraph/master/flamegraph.pl> 到go-torch所在目录
  - ▶ go-torch ./strcat.test cpu.prof
  - ▶ go-torch -alloc\_objects ./strcat.test cpu.prof
  - ▶ 配合httpprof: go-torch -t 2

DEMO

# 李兆海

Twitter/GitHub/微信: @googollee

---

# Q&A